



User Guide

GstarCAD Mechanical 2024



GstarCAD

Περιεχόμενο

Κεφάλαιο 1 GstarCAD Mechanical 2024 Introduction	1
Περίληψη	1
Διεθνή πρότυπα σύνταξης και συμβατότητα με τα σχέδια ACM	1
Επαγγελματικά εργαλεία για την απλοποίηση του 2D μηχανολογικού σχεδιασμού	2
Ευκολότερη μηχανική τεκμηρίωση με εργαλεία διαστασιολόγησης και σημειώσεις συμβόλων	4
Ακριβής διαχείριση δεδομένων και αναφορές	7
Ταχύτερη σχεδίαση με ευφυές φύλλο χάρτη, εργαλείο λεπτομέρειας και κλιμάκωσης	9
Με το πλεονέκτημα της πλατφόρμας GstarCAD	10
Κεφάλαιο 2 Δημιουργία Geometry	11
Περίληψη	11
Κοινές εντολές σχεδίασης	11
Συμμετρική γραμμή	11
Κεντρική γραμμή	12
Γραμμή κατασκευής	19
Έξυπνη γραμμή	29
Παράλληλη / Κάθετη	29
Γραμμή εφαπτομένης	30
Κοινή εφαπτομένη γραμμή	30
Κάθετη γραμμή	31
Γραμμή γωνίας	31
Γραμμή γωνιακής διχοτόμου	32
Ακτινοβολία	32
Κυματιστή γραμμή	33
Ζιγκ-ζαγκ γραμμή	33
Αγωγός	34
Ορθογώνιο	35
Καταπακτή	39
Κεφάλαιο 3 Edit Γεωμετρία	42
Περίληψη	42

Φιλέτο.....	42
Ραβδώσεις.....	43
Διάλειμμα.....	46
Δυναμική επέκταση.....	47
Διασταύρωση.....	47
Γραμμή αποκοπής.....	48
Κλίμακα Χ,Υ.....	48
Καθρέφτης ενός τετάρτου.....	49
Συνεχής αντιγραφή.....	49
Συγχώνευση Επικαλυπτόμενα.....	50
Κεφάλαιο 4 Σχεδιάζοντας ένα n d Layout	51
Περίληψη.....	51
Σχέδιο Τίτλος/ Σύνορα.....	51
Αναθεώρηση.....	53
Αναθεωρήσεις on /off.....	53
Προσθέστε μία γραμμή αναθεώρησης.....	53
Περιοχή κλίμακας/θυρίδα προβολής.....	54
Περιοχές κλίμακας.....	54
Δημιουργήστε ένα παράθυρο προβολής.....	56
Επανακλιμάκωση.....	58
Παρακολούθηση κλίμακας.....	59
Προβολή εργαλείων.....	59
Δημιουργία και επεξεργασία κατάστασης απόκρυψης.....	59
2dHi d e.....	68
Λεπτομερής προβολή.....	71
Γραμμή τμήματος.....	73
Κεφάλαιο 5 Dim e nsioning	76
Περίληψη.....	76
Δημιουργία διαστάσεων.....	76
Διάσταση ισχύος.....	76
Πολλαπλή διάσταση.....	85
Ευθυγραμμισμένο.....	90
Οριζόντια.....	91
Κατακόρυφο.....	91

Περιστρεφόμενο.....	92
Ακτίνα.....	92
Διάμετρος.....	93
Jogged.....	94
Μήκος τόξου.....	95
Γωνιακή.....	95
Ραβδώσεις.....	97
Βασική γραμμή.....	97
Αλυσίδα.....	98
Επεξεργασία διαστάσεων.....	98
Επεξεργασία πολλαπλών.....	98
Τακτοποιήστε το.....	98
Γραμμική/ συμμετρική τέντωμα.....	99
Εισαγωγή.....	100
Εγγραφείτε στο.....	100
Ευθυγράμμιση.....	101
Διάλειμμα.....	102
Ελέγξτε το.....	102
Κεφάλαιο 6 Σύστημα m bols.....	103
Περίληψη.....	103
Δημιουργία συμβόλων.....	103
Σημείωμα αρχηγού.....	103
Σύμβολα υφής επιφάνειας.....	107
Χαρακτηριστικό πλαίσιο ελέγχου.....	113
Σύμβολο συγκόλλησης.....	117
Αναγνωριστικό ημερομηνίας.....	121
Datum Σύμβολο στόχου.....	123
Αναγνωριστικό χαρακτηριστικού.....	126
Σύμβολο κωνικότητας/κλίσης.....	126
Σύμβολο ακμής.....	129
Σημάδι κέντρου.....	133
Εκπροσώπηση συγκόλλησης.....	133
Επεξεργασία συμβόλου.....	134
Προσθήκη/αφαίρεση Leader.....	134

Προσάρτηση/αποσύνδεση αρχηγού	135
Κεφάλαιο 7 BOM D ata.....	136
Περίληψη	136
Δημιουργία αναφορών εξαρτημάτων	136
Επεξεργασία αναφοράς εξαρτήματος	138
Μπαλόني.....	138
Δημιουργήστε μπαλόني	138
Οργάνωση μπαλονιών	142
Κατάλογος εξαρτημάτων και πίνακες υλικών.....	143
Κατάλογος εξαρτημάτων	143
Λογαριασμοί υλικών	147
Κεφάλαιο 8 Τυποποιημένα μέρη Βιβλιοθήκη	152
Περίληψη	152
Σύστημα ανάπτυξης του σχεδιασμού σειριακών εξαρτημάτων.....	152
Βιβλιοθήκη.....	153
Κεφάλαιο 9 Common I γΧρησιμοποιημένο εργαλείο	156
Περίληψη	156
Σχολιασμός κειμένου	156
Τεχνικές απαιτήσεις	157
Εργαλείο φόρμας	158
Διάγραμμα οπών.....	158
Κατάλογος εξαρτημάτων	163
Σούπερ κάρτα	164
Επεξεργασία κάρτας	164
Υπολογιστικά εργαλεία	164
Υπολογίστε την περιοχή	164
Εργαλεία διαχείρισης μηχανικών στρώσεων	165
Διαχειριστής μηχανικού στρώματος	165
Διαχειριστής ομάδων επιπέδων.....	172
Εντολή -GMLAYER	176
Εντολές για εργασία με μηχανικά επίπεδα	178
Κεφάλαιο 10 Συν ν σχήμα.....	179
Περίληψη	179
Επιλέξτε ένα πρότυπο σύνταξης.....	179

Διαμόρφωση στυλ διάστασης.....	185
Διαμόρφωση της διάταξης των διαγραμμάτων οπών	188
Διαμόρφωση φύλλων σχεδίασης.....	193
Διαμόρφωση προβολής τμήματος	196
Ρύθμιση λεπτομερούς προβολής.....	200
Διαμόρφωση σημειώσεων Leader.....	205
Διαμόρφωση συμβόλων υφής επιφάνειας.....	209
Διαμόρφωση συμβόλων συγκόλλησης.....	212
Διαμόρφωση πλαισίων ελέγχου χαρακτηριστικών.....	215
Ρύθμιση συμβόλων προσδιορισμού ημερομηνίας.....	218
Ρύθμιση συμβόλων στόχου Datum.....	221
Διαμόρφωση συμβόλων άκρων.....	223
Ρύθμιση των συμβόλων κλίσης και κλίσης.....	225
Προσαρμοσμένες ιδιότητες BOM.....	226
Διαμόρφωση του BOM.....	232
Ρύθμιση καταλόγων ανταλλακτικών βάσει προτύπων	234
Ρύθμιση μπαλόني με βάση το πρότυπο	242
Δημιουργήστε ένα προσαρμοσμένο πλαίσιο σχεδίασης	247
Προσαρμογή μπλοκ τίτλου	249
Ρύθμιση προσαρμοσμένων καταλόγων εξαρτημάτων	252
Ρύθμιση προσαρμοσμένων μπαλονιών	253
Ρυθμίσεις Power Snap.....	254
Σύστημα σούπερ συμβόλων.....	261
Σχεδιασμός άξονα.....	262
Σχεδιασμός εργαλείων	263
Ανοιξιάτικος σχεδιασμός.....	263
Κεφάλαιο 11 GstarCAD Εργαλείο συνεργασίας.....	265
Περίληψη.....	265
Παράρτημα: GstarCAD Mechanical 2024 Command Πίνακας.....	266

Κεφάλαιο 1 GstarCAD Mechanical 2024 Εισαγωγή

Περίληψη

GstarCAD Λογισμικό μηχανολογικής σχεδίασης/σχεδιασμού, καλύπτει όλους τους τομείς του μηχανολογικού σχεδιασμού. Παρέχει την πιο πρόσφατη βιβλιοθήκη τυποποιημένων εξαρτημάτων, σύμβολα και εργαλεία διαστασιολόγησης σύμφωνα με τα πρότυπα των διαφόρων χωρών και είναι συμβατό με σχέδια ACM. Ο τυποποιημένος και ευφυής μηχανολογικός σχεδιασμός ενισχύει σημαντικά την αποτελεσματικότητα των σχεδιαστών και τους βοηθά να ολοκληρώσουν ακριβείς ιδέες προϊόντων.

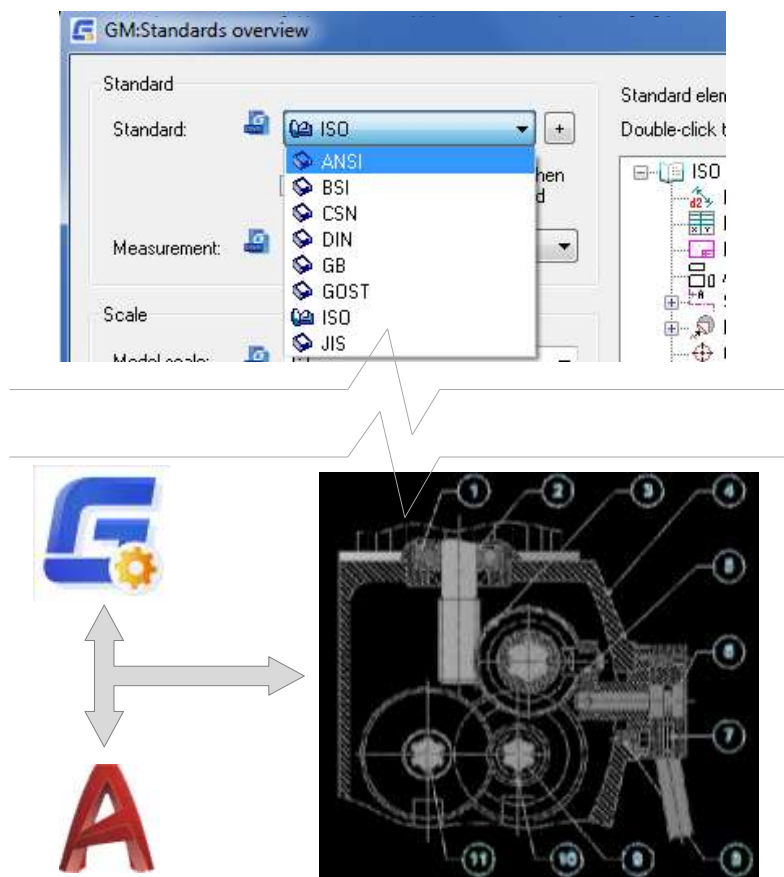
Διεθνή πρότυπα σύνταξης και συμβατότητα με τα σχέδια ACM

Βασισμένο στα πρότυπα

Το GstarCAD Mechanical παρέχει διεθνή πρότυπα σχεδίασης όπως ANSI/BSI/CSN/DIN/GB/GOST/ISO/JIS που προσαρμόζονται εύκολα, βοηθώντας τους μηχανικούς να ανταποκριθούν στις απαιτήσεις σχεδιασμού απλοποιώντας τη διαδικασία μηχανολογικού σχεδιασμού στην παγκόσμια αγορά με συνέπεια.

Απρόσκοπτη εμφάνιση δεδομένων

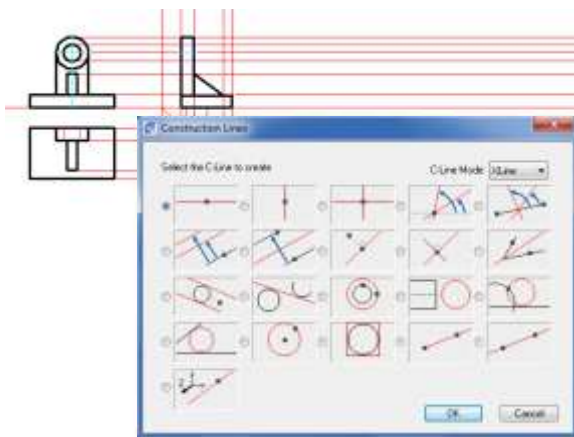
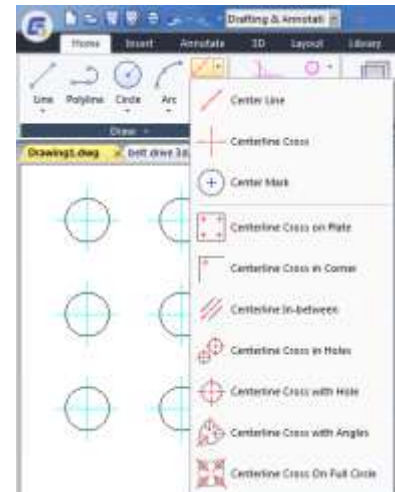
Το GstarCAD Mechanical θα μπορούσε να διαβάσει και να εμφανίσει με ακρίβεια τα πλήρη υποκείμενα δεδομένα των μηχανολογικών σχεδίων του AutoCAD Mechanical και αντίστροφα. Απρόσκοπτη εμφάνιση δεδομένων, συμπεριλαμβανομένων των μπλοκ τίτλων, των μπαλονιών, της λίστας εξαρτημάτων, του BOM, της υφής επιφάνειας,



Επαγγελματικά εργαλεία για την απλοποίηση του 2D μηχανολογικού σχεδιασμού

Κεντρική γραμμή

Το GstarCAD Mechanical εμπλουτίζει τις λειτουργίες των εργαλείων σχεδίασης που βασίζονται στην πλατφόρμα GstarCAD σύμφωνα με τις ειδικές απαιτήσεις του μηχανολογικού σχεδιασμού. Η λειτουργία κεντρικής γραμμής θα μπορούσε να βοηθήσει τους χρήστες να δημιουργήσουν με ακρίβεια και ταχύτητα κεντρικές γραμμές σε τυποποιημένα επίπεδα σύμφωνα με τις απαιτήσεις διαφορετικών μηχανισμών.

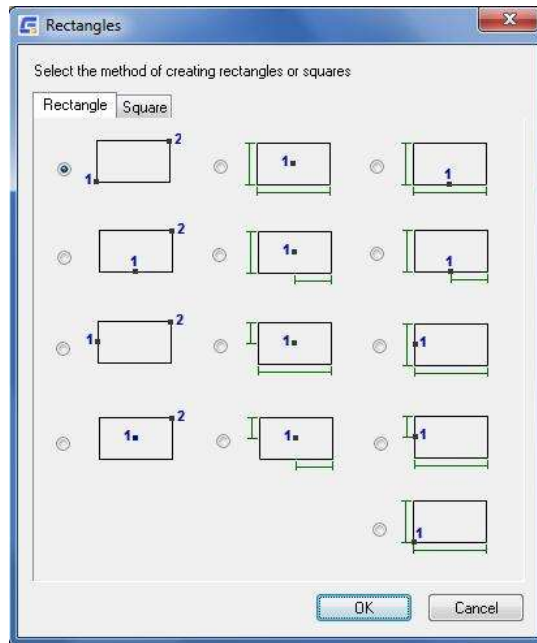


Γραμμή κατασκευής

Κατά τη δημιουργία μιας προβολής ευθυγράμμισης για γεωμετρία, η γραμμή κατασκευής συμβάλλει στη βελτίωση της αποδοτικότητας του σχεδιασμού. Για καλύτερη διάκριση και διαχείριση, η γραμμή κατασκευής εντοπίζεται αυτόματα στο κατάλληλο επίπεδο. Θα είναι αόρατη κατά την εκτύπωση.

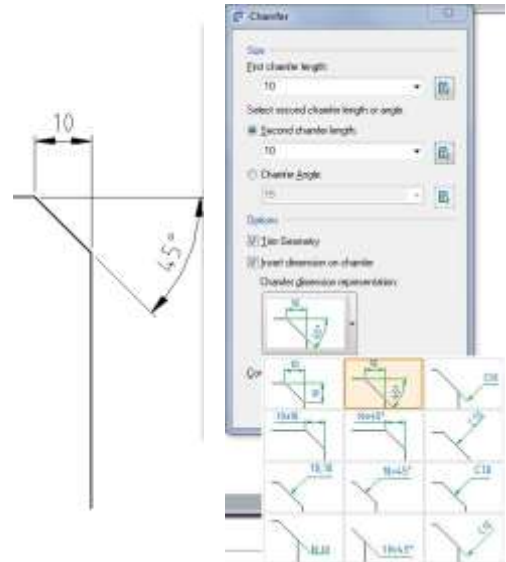
Ορθογώνιο

Η εντολή ορθογώνιο θα μπορούσε να δημιουργήσει διάφορα είδη ορθογώνιων και τετραγώνων και να βοηθήσει τους χρήστες να τοποθετήσουν εύκολα και ευέλικτα ένα ορθογώνιο σε μια καθορισμένη θέση χωρίς περαιτέρω τροποποίηση και επαναλαμβανόμενη εργασία.



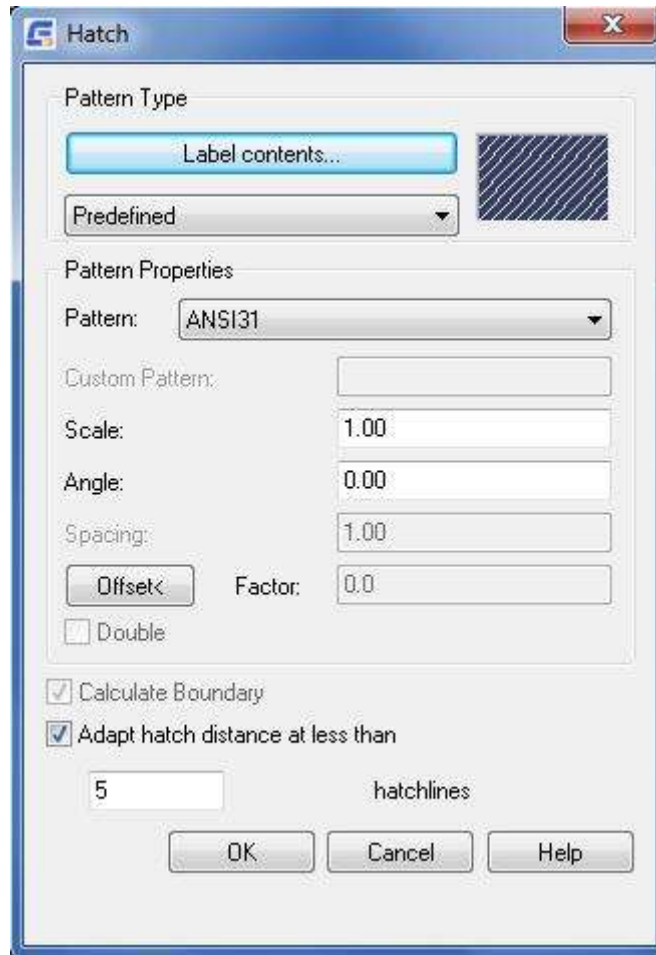
Συνεργαζόμενο εργαλείο λεπτομέρειας (λοξότμηση)

Ενημερώστε τα σχέδια γρήγορα με ισχυρά εργαλεία που επιτρέπουν στους χρήστες να επεξεργάζονται προηγούμενες εργασίες, εξοικονομώντας πολύτιμο χρόνο σχεδιασμού. Εύκολη επανεπεξεργασία χαρακτηριστικών χωρίς να χρειάζεται να αφαιρέσετε και να δημιουργήσετε εκ νέου το αρχικό χαρακτηριστικό. Για παράδειγμα, αλλάξτε το μέγεθος μιας λοξότμησης χρησιμοποιώντας τις αρχικές παραμέτρους διαλόγου κάνοντας απλώς διπλό κλικ στην λοξότμηση.



Εργαλείο λεπτομερειών συνεργατών (Hatch)

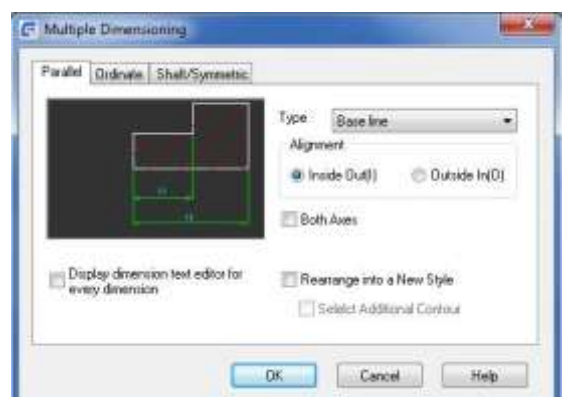
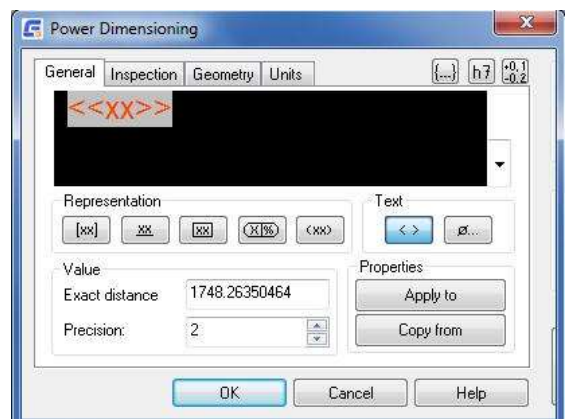
Μπορείτε να διακρίνετε ευκολότερα τα τμήματα μιας προβολής τομής και λεπτομερειών από τα μοτίβα καταπακτής. Το GstarCAD Mechanical περιέχει οριζόμενη από τον χρήστη καταχώρηση, συσχετιστική καταχώρηση και προκαθορισμένη καταχώρηση.



Ευκολότερη μηχανική τεκμηρίωση με εργαλεία διαστασιολόγησης και σημειώσεις συμβόλων

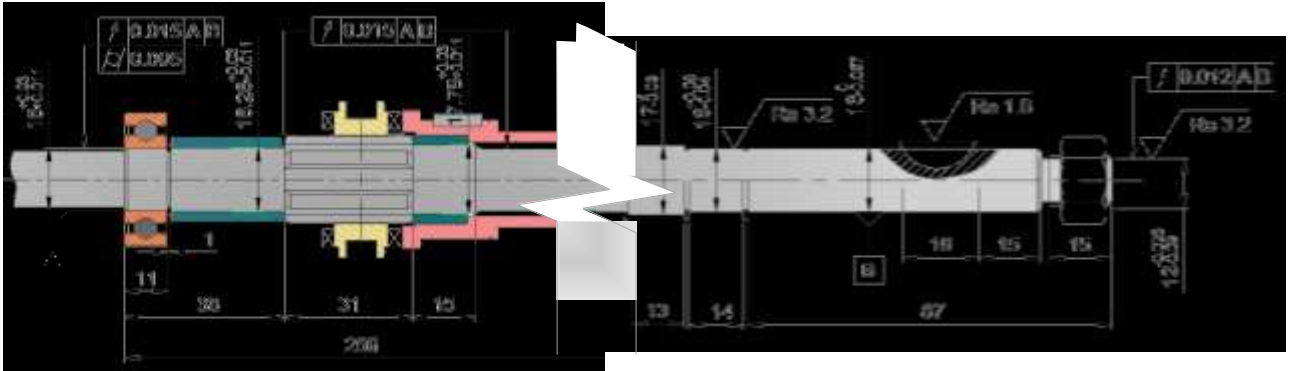
Εργαλείο διαστασιολόγησης ισχύος

Η λειτουργία διαστάσεων μηχανικής ισχύος του GstarCAD μειώνει σημαντικά τις εργασίες διαστασιολόγησης του μηχανολογικού σχεδίου. Βοηθήστε τους χρήστες να δημιουργήσουν πολλαπλούς τύπους διαστάσεων με μία εντολή, να ορίσουν ευέλικτα το στυλ και το περιεχόμενο της διάστασης, να προσθέσουν ανοχή και τοποθέτηση στη διάσταση, να τροποποιήσουν τη μέθοδο αναπαράστασης για την εμφάνιση των ιδιοτήτων της διάστασης, να προσθέσουν περιεχόμενο επιθεώρησης για πλήρη επίδραση της διάστασης.



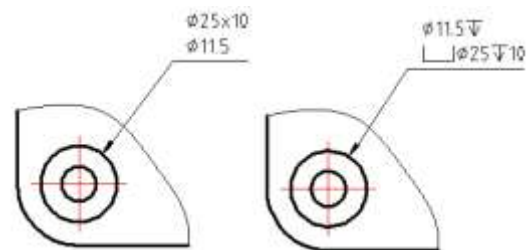
Εργαλείο πολλαπλών διαστάσεων

Η λειτουργία πολλαπλών διαστάσεων θα μπορούσε να δημιουργεί παρτίδες πολλαπλών παράλληλων διαστάσεων, διαστάσεων συντεταγμένων, διαστάσεων αξόνων και συμμετρικών διαστάσεων και να αναγνωρίζει έξυπνα το χώρο των διαστάσεων και να τις τοποθετεί στα αντίστοιχα επίπεδα. Απλοποιεί σημαντικά το έργο της δημιουργίας και της επεξεργασίας διαστάσεων.



Εργαλείο σημειώσεων Leader

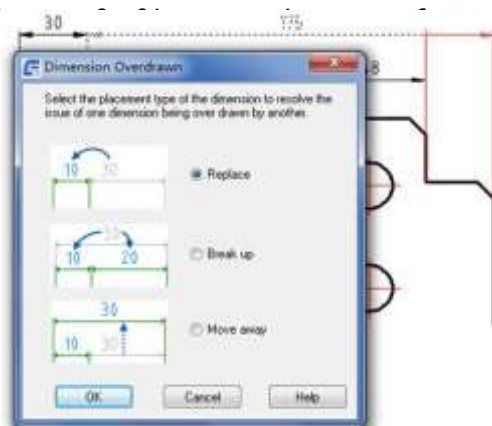
Η λειτουργία Leader Note θα μπορούσε να δημιουργήσει σχολιασμό για γραφικά και να προσθέσει πληροφορίες πολλαπλών χαρακτηριστικών για την εμφάνιση πραγματικών χαρακτηριστικών του καθορισμένου μηχανισμού. Το μπαλόνι συνδέεται με το επιλεγμένο γραφικό αντικείμενο, όταν το αντικείμενο κινείται, ο σχολιασμός θα αλλάξει τη θέση του ανάλογα.



Εργαλείο επεξεργασίας διαστάσεων

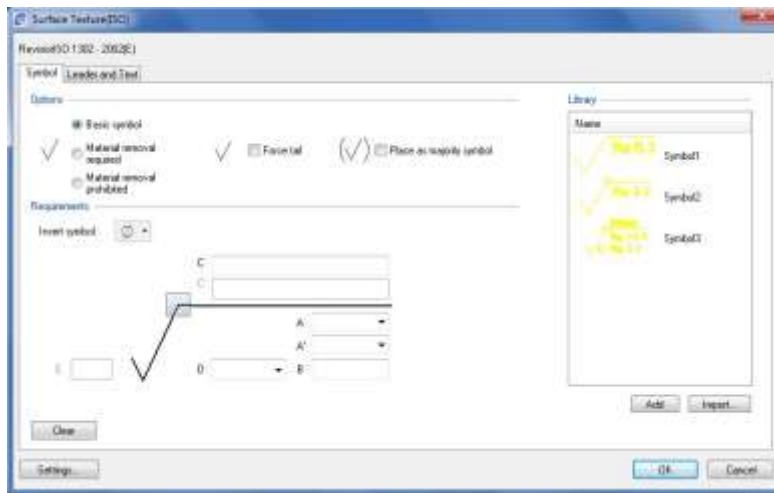
Το εργαλείο επεξεργασίας διαστάσεων θα μπορούσε να τεντώσει, να προσθέσει ή να συνδυάσει γρήγορα διαστάσεις και να επιθεωρήσει διαστάσεις, καθι

ύν διαστάσεις με ακρίβεια.



Εργαλείο υφής επιφάνειας

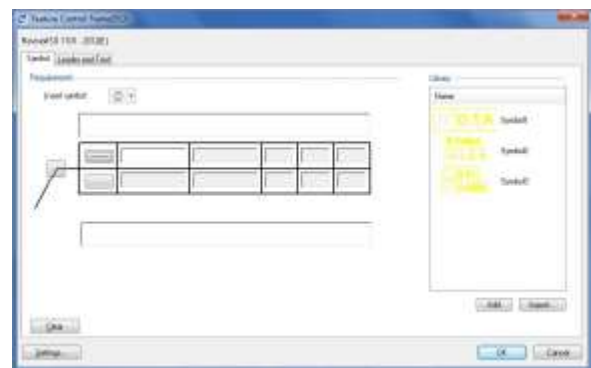
Το GstarCAD Mechanical παρέχει περισσότερα από 11 είδη σχολίων συμβόλων, συμπεριλαμβανομένου του συμβόλου υφής επιφάνειας, του πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών, του συμβόλου συγκόλλησης, του συμβόλου αναγνώρισης αναφοράς, του στόχου αναφοράς, της κωνικότητας και της κλίσης, του συμβόλου ακμής και ούτω καθεξής. Αυτά τα σύμβολα θα μπορούσαν να προσαρτηθούν σε αντικείμενα-στόχους ή διαστάσεις. Θα μπορούσαν να προσαρμοστούν αυτόματα στα σχέδια με μετακίνηση ή κλιμάκωση και να καταστήσουν τη διαστασιολόγηση μηχανικών προτύπων. Το σύμβολο επιφανειακής υφής είναι ένα είδος πιο δημοφιλούς εργαλείου σχολιασμού για μηχανολογικό σχεδιασμό- ανταποκρίνεται σε διαφορετικές απαιτήσεις σχολιασμού επιφανειακής επεξεργασίας κατά τη διαδικασία σχεδιασμού.



Εργαλείο πλαισίου ελέγχου

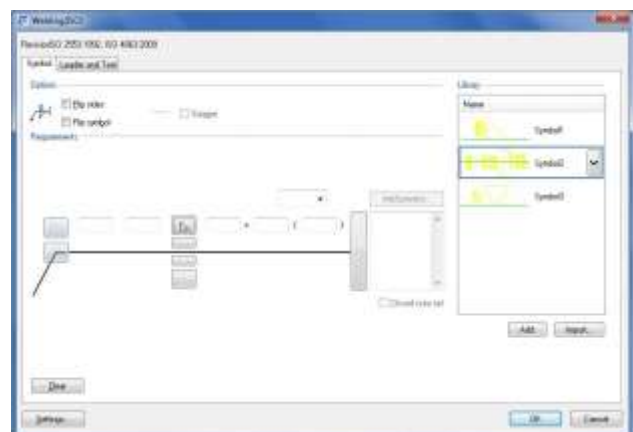
Σύμφωνα με τον βαθμό ανοχής και τα τυποποιημένα σύμβολα σχολιασμού, το πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών μπορεί να προστεθεί σε οποιαδήποτε σημεία, γραμμές ή επίπεδα ενός μηχανισμού σε ένα σχέδιο. Η ανοχή είναι ένα σφάλμα μεταξύ του ιδανικού στοιχείου και του πραγματικού

στοιχείου μετά την κατεργασία.



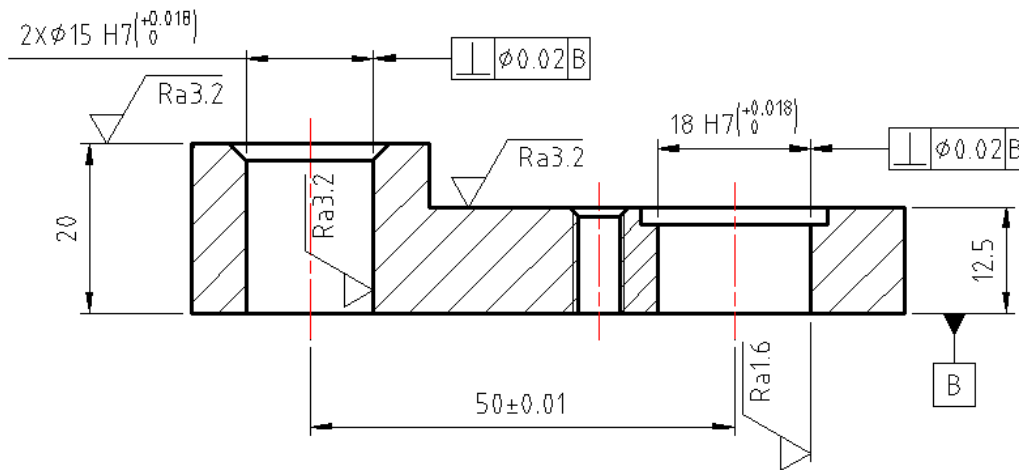
Εργαλείο συμβόλων συγκόλλησης

Η λειτουργία σχολιασμού συμβόλων συγκόλλησης θα μπορούσε να προσθέσει χαρακτηριστικά συγκόλλησης στη γεωμετρία για την εμφάνιση ολοκληρωμένων πληροφοριών συγκόλλησης. Θα μπορούσε να περιέχει όλα τα στυλ διαστάσεων σύμφωνα με τα τρέχοντα πρότυπα σχεδίασης.



Εισαγωγή στη βιβλιοθήκη και συνημμένο

Οι χρήστες μπορούν να προσθέσουν κάθε νέο σχολιασμό συμβόλου που δημιουργήθηκε στη βιβλιοθήκη συμβόλων. Εισαγωγή κοινών συμβόλων σε ένα σχέδιο και εξοικονόμηση μεγάλου χρόνου για τη διαστασιολόγηση. Να διαφέρει από το πρότυπο σχεδίασης, η βιβλιοθήκη συμβόλων αποθηκεύεται σε μορφή σχεδίασης. Το σύμβολο είναι προσαρτημένο στη γεωμετρία, όταν η γεωμετρία κινείται, το σύμβολο κινείται αναλόγως.



Ακριβής διαχείριση δεδομένων και αναφορές

Κατάλογος μπαλονιών και εξαρτημάτων

Σύμφωνα με τη χειροκίνητη διαστασιολόγηση, το GstarCAD Mechanical είναι πολύ πιο απλό και αποτελεσματικό. Το μπαλόνι και ο κατάλογος εξαρτημάτων μπορούν να συσχετιστούν έξυπνα με τα μηχανικά μέρη και να ενημερώνονται όταν ανιχνεύονται αλλαγές στις πληροφορίες των εξαρτημάτων. Μειώστε το κόστος ορισμένων



λανθασμένων πληροφοριών που προκαλούνται από την καταγραφή, την αναγνώριση και τη διαλογή, καθώς και βοηθήστε τους χρήστες να μειώσουν τον φόρτο εργασίας και να διασφαλίσουν την ακρίβεια των δεδομένων.

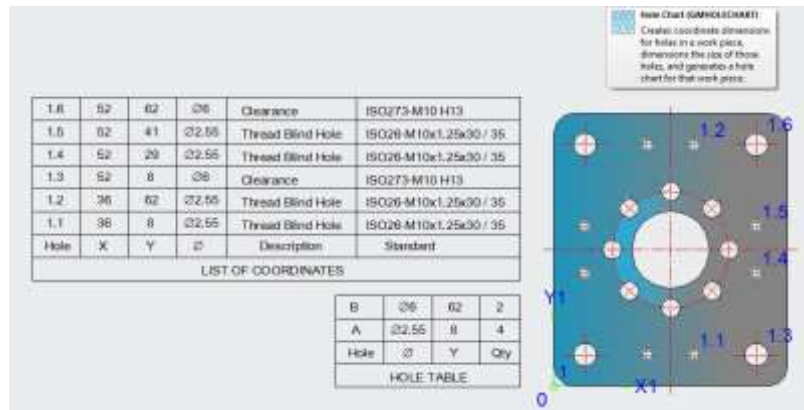
Εξαγωγή δεδομένων BOM

Το BOM θα μπορούσε να εμφανίζει τα χαρακτηριστικά των συστατικών μερών ολοκληρωμένα. Συντονίζει όλες τις πληροφορίες δεδομένων των συστατικών μερών και ελέγχει τις αλλαγές των παγκόσμιων. Το GstarCAD Mechanical υποστηρίζει την εξαγωγή δεδομένων BOM από αρχεία DWG για καλύτερη επαναχρησιμοποίηση, προάγοντας την αποτελεσματικότερη και ακριβέστερη ανταλλαγή δεδομένων σχεδιασμού και διευκολύνοντας νωρίτερα τη συνεργασία μεταξύ των ομάδων εργασίας σχεδιασμού και κατασκευής.

A	B	C	D	E	F	G	H	I
BOMKEY	ITEM	NAME	PARTNUMBER	QTY	MATERIAL	DIM	BOM UNITS	NOTE
71E3	1	Bearing	BHV5-007-1	2	UHMWPE	Int. Ø35xext. Ø120x18	2	00000
71C3	2	Vertical SD Shaft	VSD5-007-2	2	Mild Steel	Ø90 x 950mm	2	00001
71E4	3	Hypoid Gear3	HG3-007-7	2	Mild Steel	P80x40x3	2	00002
71C6	4	Gear Box Case	GBC-007-1	1	Alloy Cast Iron	1396x1270x90mm	1	00003
71C9	5	Pin Fastener Radial	PIR-007-3	1	Commercial Steel	Ø40x50mm	1	00004
71CD	6	Pin Cap Stuck	PCS-007-8	6	Commercial Steel	Ø60x120mm	6	00005
71D0	7	Outter Cap	OTC-007-10	1	Allo Cast Iron	Ø200x80mm	1	00006
71D3	8	Hex Bolt	HBT-007-11	6	Steel Carbon	M26x70x2.5	6	00007
71D9	9	Transversal Shaft Geared	TSG-007-4	3	Mild Steel	Ø75 x 750mm	3	00008
71D6	10	Hypoid Gear 2	HG2-007-6	1	Mild Steel	P40x20x2	1	00009
71E0	12	Hypoid Gear 1	HG1-007-5	2	Mild Steel	P120x60x5	2	00010

Διαγράμματα συσχετιζόμενων οπών

Το GstarCAD Mechanical παρέχει συσχετιστικά διαγράμματα οπών. Δημιουργήστε με ακρίβεια συνδέσεις μεταξύ μοντέλου και πινάκων, υποστήριξη για προσθήκη ή αφαίρεση οπών σε πραγματικό χρόνο, καθώς και ταξινόμηση οπών σύμφωνα με καθορισμένους κανόνες. Μειώνει ορισμένα λάθη που προκαλούνται από χειροκίνητες λειτουργίες. Η λειτουργία φίλτρου στους πίνακες θα μπορούσε να βοηθήσει τους χρήστες να παραθέσουν διαφορετικές οπές σε διαφορετικά διαγράμματα οπών για τη βελτιστοποίηση της διαδικασίας κατασκευής.

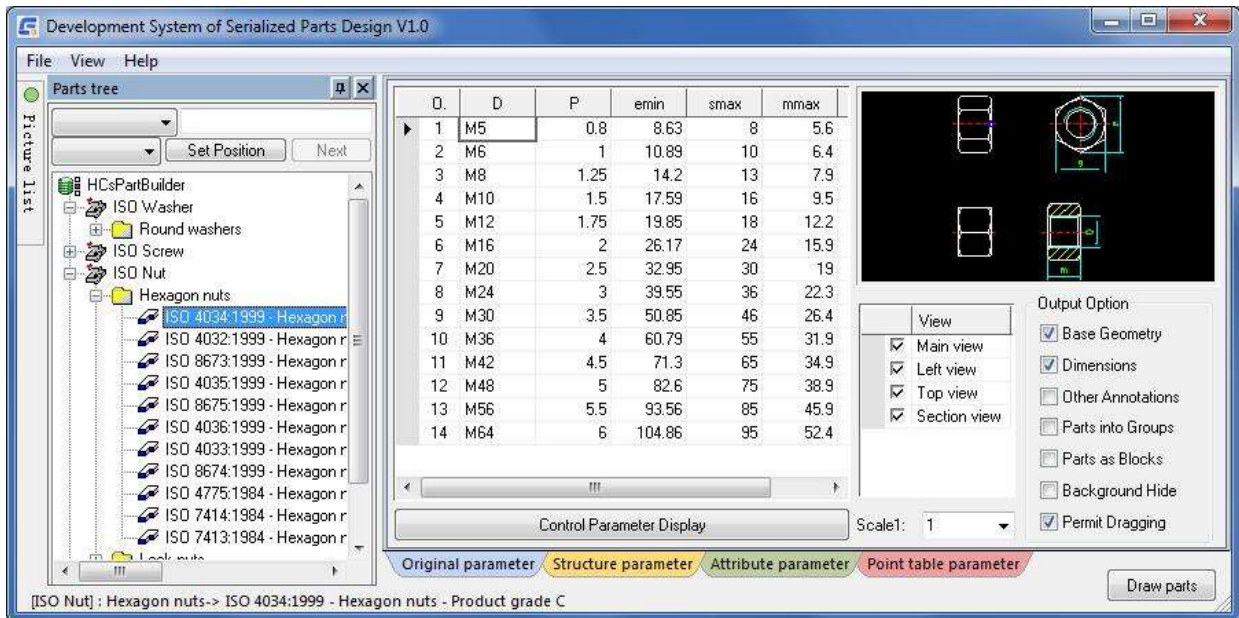


Εργαλεία φόρμας

Στην καθημερινή εργασία των μηχανικών σχεδιασμού, πρέπει να επεξεργάζονται πολλά έντυπα, όπως ο σχεδιασμός και η επεξεργασία συνοπτικών εντύπων, ο ορισμός και η συμπλήρωση τεχνολογικών εντύπων επεξεργασίας, η διαχείριση καρτών επεξεργασίας και ούτω καθεξής. Το GstarCAD Mechanical παρέχει μια ισχυρή και πρακτική λειτουργία μορφής. Οι χρήστες θα μπορούσαν να δημιουργήσουν διάφορα είδη εντύπων κατά τη διάρκεια του σχεδιασμού προϊόντων. Απλοποιεί τη διαδικασία σχεδιασμού και συντομεύει τα στάδια σχεδιασμού.

Σύστημα σχεδιασμού τμημάτων σειριοποίησης

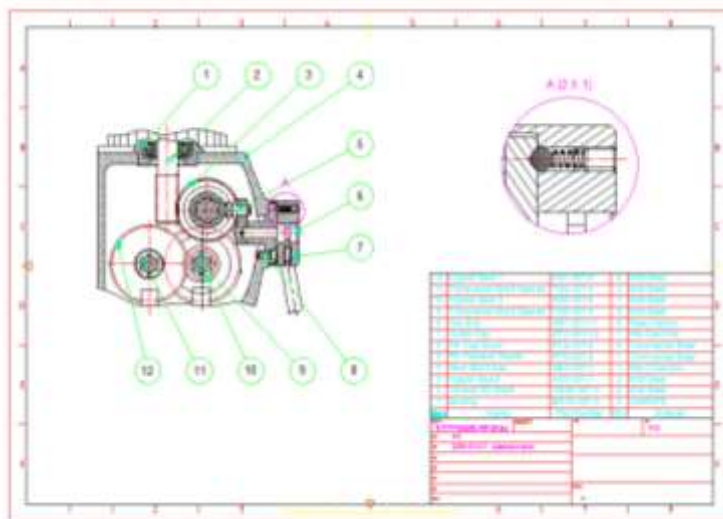
Σύμφωνα με τις απαιτήσεις των διαφόρων επαγγελματιών στη μεταποιητική βιομηχανία, το GstarCAD Mechanical παρέχει σειρές εθνικών βιβλιοθηκών τυποποιημένων εξαρτημάτων και είναι ανοικτές στη διαχείριση, τη συντήρηση και την προσαρμογή. Οι χρήστες θα μπορούσαν εύκολα να δημιουργήσουν, να ανακτήσουν, να τροποποιήσουν και να επεκτείνουν τη δική τους βιβλιοθήκη τυποποιημένων γραφικών σειροποιήσεων της εταιρείας.



Ταχύτερη σχεδίαση με έξυπνο φύλλο χάρτη, εργαλείο λεπτομέρειας και κλιμάκωσης

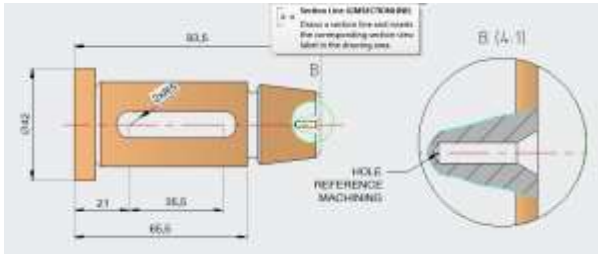
Τίτλος, συμβούλιο και μπλοκ αναθεώρησης

Το GstarCAD Mechanical περιέχει ένα σύνολο προκαθορισμένων τίτλων και πινάκων σύμφωνα με τα πρότυπα των διαφόρων χωρών. Θα μπορούσε να δημιουργήσει γρήγορα ένα σχέδιο με τυποποιημένο μπλοκ τίτλων και πίνακα. Κάνοντας διπλό κλικ στον πίνακα θα μπορούσε να τροποποιήσει το μέγεθός του, να αλλάξει το στυλ του μπλοκ τίτλου και να ρυθμίσει την κλίμακα και άλλες πληροφορίες. Οι χρήστες θα μπορούσαν να προσαρμόσουν τον τίτλο και τον πίνακα σύμφωνα με το δικό τους εταιρικό πρότυπο, καθώς και να εισάγουν πίνακα αναθεώρησης σε οποιαδήποτε θέση ενός σχεδίου, συμπεριλαμβανομένου του τίτλου.



Λεπτομερής προβολή

Το GstarCAD Mechanical παρέχει έξυπνα εργαλεία σχεδιασμού λεπτομερούς προβολής, το σχέδιο θα ενημερώνεται αυτόματα καθώς αλλάζει ο σχεδιασμός. Θα μπορούσε να μεγεθύνει τη μερική περιοχή με επιλογή κουτιού στο σχέδιο και να δημιουργήσει εύκολα συνδεδεμένες μερικές προβολές με



διαφορετικές κλίμακες.

Κλίμακα Περιοχή

Στο χώρο του μοντέλου, το σχέδιο μπορεί να περιέχει περιοχή διαφορετικής κλίμακας με διαφορετικούς συντελεστές κλίμακας. Στη διάταξη, οι χρήστες θα μπορούσαν να δημιουργήσουν ένα παράθυρο προβολής με κατάλληλη αναλογία μήκους ή κατάλληλη αναλογία κειμένου για εκτύπωση.

Με το πλεονέκτημα της πλατφόρμας GstarCAD

Χαρακτηριστικά	GstarCAD	GstarCAD Μηχανική
Πλήρης λειτουργικότητα CAD	✓	✓
Οικείο περιβάλλον CAD	✓	✓
Συμβατότητα DWG	✓	✓
Σ υ ν ε ρ γ α σ ι α	✓	✓
Συμβατό με σχέδια ACM		✓
Υποστήριξη διεθνών προτύπων		✓
Ισχυρά εργαλεία σχεδίασης		✓
Ευφυή εργαλεία διαστασιολόγησης		✓
Ισχυρά μηχανικά σύμβολα σχολιασμού		✓
Τυποποιημένες βιβλιοθήκες εξαρτημάτων		✓
Συνεργατικό μπαλόκι και BOM		✓
Ολοκληρωμένη διαχείριση ημερομηνιών		✓
Η ολοκλήρωση της σχεδίασης και διαστασιολόγησης επιταχύνει το 60%		✓
Η ολοκλήρωση της εργασίας σχεδιασμού και μηχανικής επιταχύνει κατά 90%		✓
Ο αριθμός των απαιτούμενων εντολών μειώνεται κατά 75%		✓

Κεφάλαιο 2 Δημιουργία γεωμετρίας

Περίληψη

Υπάρχουν πολλές ειδικές απαιτήσεις λόγω των χαρακτηριστικών της μηχανικής σχεδίασης. Για το λόγο αυτό, στο GstarCAD Mechanical περιλαμβάνονται ορισμένες λειτουργίες σχεδίασης με βάση τα χαρακτηριστικά της πλατφόρμας GstarCAD, γεγονός που έχει βελτιώσει σημαντικά την αποδοτικότητα της σχεδίασης, την ποιότητα και την ακρίβεια της σχεδίασης. Οι λειτουργίες αυτές βρίσκονται στην επιλογή "Εργαλεία σχεδίασης" από το πτυσσόμενο μενού του GstarCAD Mechanical, στο οποίο μπορούν επίσης να έχουν πρόσβαση οι χρήστες μέσω μιας γραμμής εργαλείων.

Κοινές εντολές σχεδίασης

Συμμετρική γραμμή

Κορδέλα: Συμμετρική γραμμή: Καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Συμμετρική γραμμή.

Εντολή πληκτρολογίου: GMSYMLINE

Η σχεδίαση κατοπτρικής γραμμής αναφέρεται στην περίπτωση όπου ένα γραφικό σχεδιάζεται στη μία πλευρά μιας γραμμής που αποτελεί τον άξονα συμμετρίας και στη συνέχεια σχηματίζεται ένα συμμετρικό γραφικό στην άλλη πλευρά. Αυτό χρησιμοποιείται κυρίως για τη σχεδίαση ενός στερεού περιστροφής.

Για να δημιουργήσετε συμμετρική γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Συμμετρική γραμμή.
2. Επιλέξτε τον άξονα συμμετρίας.
3. Σχεδιάστε την απαιτούμενη γραφική παράσταση στη μία πλευρά του άξονα συμμετρίας.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε Κεντρική γραμμή ή νέο σημείο εκκίνησης: Καθορίζει μια υπάρχουσα κεντρική γραμμή που θα χρησιμοποιηθεί ως γραμμή συμμετρίας ή εισάγει το σημείο εκκίνησης για μια νέα κεντρική γραμμή.

Νέο σημείο εκκίνησης: Καθορίζει το σημείο εκκίνησης για τη σχεδίαση μιας νέας κεντρικής γραμμής.

Τελικό σημείο κεντρικής γραμμής: Καθορίζει το τελικό σημείο της κεντρικής γραμμής.

Σημείο εκκίνησης: Αρχίζει τη σχεδίαση της πολυγραμμής που πρόκειται να καθρεφτιστεί γύρω από την επιλεγμένη κεντρική γραμμή. Οι επόμενες προτροπές είναι πανομοιότυπες με αυτές της εντολής PLINE. Ανατρέξτε στη βοήθεια για την εντολή PLINE για λεπτομέρειες.

Κεντρική γραμμή

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ►

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENTLINE

Σχεδιάζει μια κεντρική γραμμή σε ένα καθορισμένο σημείο στην περιοχή σχεδίασης.

Για να δημιουργήσετε μια κεντρική γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Κεντρική γραμμή.
2. Πιέστε ENTER για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Select Options for Centerlines (Επιλογή επιλογών για κεντρικές γραμμές) ή καθορίστε ένα σημείο εκκίνησης για την κεντρική γραμμή.
3. Καθορίστε το τελικό σημείο για την κεντρική γραμμή.

Κατάλογος προτροπών

Παράθυρο διαλόγου: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου κεντρικών γραμμών, με το οποίο μπορείτε να αλλάξετε τη μέθοδο δημιουργίας κεντρικών γραμμών.

Σημείο εκκίνησης: Καθορίζει το σημείο έναρξης της κεντρικής γραμμής.

Σημείο τερματισμού: Καθορίζει το σημείο τερματισμού της κεντρικής γραμμής.

❖ Κεντρική γραμμή Σταυρός

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενη κεντρική γραμμή ► Σταυρός κεντρικής γραμμής

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENCROSS

Τοποθετεί έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε ένα καθορισμένο σημείο.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής

1. Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενο πλαίσιο κεντρικής γραμμής ► Σταυρός κεντρικής γραμμής.
2. Πιέστε ENTER για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Select Options for Centerlines (Επιλογή επιλογών για κεντρικές γραμμές) ή καθορίστε ένα σημείο εκκίνησης για την κεντρική γραμμή.
3. Καθορίστε το κεντρικό σημείο μιας οπής.
4. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον σταυρό της κεντρικής γραμμής ή επιλέξτε ένα σημείο τεταρτημορίου.
5. Πατήστε ENTER.

Κατάλογος προτροπών

Παράθυρο διαλόγου: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Centerlines, με το οποίο μπορείτε να αλλάξετε τη μέθοδο

δημιουργίας κεντρικών γραμμών.

Κεντρικό σημείο: Καθορίζει το κέντρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής.

Διάμετρος: Καθορίζει τη διάμετρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής που θα τοποθετηθεί.

❖ Σημάδι κέντρου

Κορδέλα: ► ► Κεντρική γραμμή drop-down ► Center Mark

Εντολή πληκτρολογίου: GMCEN

Δημιουργεί κεντρικό σήμα ή κεντρικές γραμμές κύκλων και τόξων.

Για να δημιουργήσετε ένα κεντρικό σημάδι

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Center Mark (Κέντρο σήματος).
2. Επιλέξτε ένα τόξο ή έναν κύκλο.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε τόξο, κύκλο ή τμήμα τόξου πολυγραμμής: Επιλέξτε το αντικείμενο που παράγει το κεντρικό σήμα.

❖ Σταυρός κεντρικής γραμμής σε πλάκα

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενο μενού "Κεντρική γραμμή" ► Σταυρός κεντρικής γραμμής στην πλάκα

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENCRPLATE

Τοποθετεί οπές στις γωνίες ενός κλειστού περιγράμματος που αναπαριστά μια πλάκα.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε μια πλάκα

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Centerline Cross on Plate (Σταυρός κεντρικής γραμμής στην πλάκα).
2. Εισάγετε μια τιμή για να καθορίσετε τη μετατόπιση του κέντρου-διασταυρώματος από το περίγραμμα.
3. Επιλέξτε τα αντικείμενα.
4. Πατήστε ENTER.
5. Χρησιμοποιήστε τη συσκευή υπόδειξης για να καθορίσετε πού θα τοποθετηθούν οι σταυροί της κεντρικής γραμμής: εντός ή εκτός της πλάκας.
6. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για την οπή για να δημιουργήσετε έναν σταυρό με οπή ή επιλέξτε N για No Hole για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής χωρίς οπή και στη συνέχεια καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον σταυρό. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε S για Standard Parts (Τυποποιημένα εξαρτήματα) για

να εισαγάγετε μια τυποποιημένη οπή.

Κατάλογος προτροπών

Μετατόπιση του κέντρου-σταυρού: Καθορίζει την απόσταση σε ένα σταυρό κεντρικής γραμμής από την πλησιέστερη ακμή του κλειστού περιγράμματος.

Σύνορα: Καθορίζει τα αντικείμενα που σχηματίζουν το κλειστό περίγραμμα.

Πλευρά προς ένθετο: Καθορίζει εάν οι σταυροί της κεντρικής γραμμής τοποθετούνται εντός ή εκτός του κλειστού περιγράμματος. Κάντε κλικ στο εσωτερικό για να σχεδιάσετε κεντρικές γραμμές εντός του περιγράμματος.

Διάμετρος οπής: Καθορίζει τη διάμετρο των οπών προς σχεδίαση. Πληκτρολογήστε S για να καθορίσετε ότι θέλετε να επιλέξετε την οπή από την τυπική βιβλιοθήκη περιεχομένου εξαρτημάτων. Καθορίστε "No hole" (Χωρίς οπή) για να δημιουργήσετε σταυρούς κεντρικής γραμμής χωρίς οπές.

Κεντρική διάμετρος εγκάρσιας γραμμής: Καθορίζει τη διάμετρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής που θα τοποθετηθεί στην οπή.

✦ Διασταύρωση κεντρικής γραμμής σε γωνία

Περίληψη

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενο μενού "Κεντρική γραμμή" ► Σταυρός κεντρικής γραμμής στη γωνία

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENRCORNER

Τοποθετεί μια οπή σε καθορισμένη απόσταση από 2 γραμμές περιγράμματος.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε μια γωνία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Centerline Cross in Corner (Σταυρός κεντρικής γραμμής στη γωνία).
2. Πατήστε ENTER για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Select Options for Centerlines (Επιλογές επιλογής για κεντρικές γραμμές) ή καθορίστε την πρώτη γραμμή περιγράμματος.
3. Καθορίστε τη δεύτερη γραμμή περιγράμματος.
4. Καθορίστε τη μετατόπιση του κέντρου διασταύρωσης από την πρώτη γραμμή περιγράμματος χρησιμοποιώντας τη συσκευή υπόδειξης ή εισαγάγετε μια τιμή.
5. Καθορίστε τη μετατόπιση της κεντρικής διασταύρωσης από τη δεύτερη γραμμή περιγράμματος χρησιμοποιώντας τη συσκευή υπόδειξης ή εισαγάγετε μια τιμή.
6. Πατήστε ENTER.
7. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για την οπή για να δημιουργήσετε έναν σταυρό με οπή ή πατήστε N για No για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής χωρίς οπή και στη συνέχεια καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον σταυρό ή πατήστε S για Standard Parts για να εισαγάγετε μια τυπική οπή.

Κατάλογος προτροπών

Παράθυρο διαλόγου: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Centerlines, με το οποίο μπορείτε να αλλάξετε τη μέθοδο δημιουργίας κεντρικών γραμμών.

Πρώτη γραμμή περιγράμματος: Επιλέγει την πρώτη από τις δύο γραμμές που απαιτούνται για τον ορισμό μιας γωνίας.

Δεύτερη γραμμή περιγράμματος: Επιλέγει τη δεύτερη από τις δύο γραμμές που απαιτούνται για τον ορισμό μιας γωνίας.

Μετατόπιση από την πρώτη γραμμή περιγράμματος: Καθορίζει την απόσταση από την πρώτη γραμμή μέχρι το κέντρο της οπής που θα σχεδιαστεί.

Μετατόπιση από τη δεύτερη γραμμή περιγράμματος: Ορίζει την απόσταση από τη δεύτερη γραμμή μέχρι το κέντρο της οπής που θα σχεδιαστεί.

Διάμετρος οπής: Καθορίζει τη διάμετρο των οπών που θα σχεδιαστούν στον κύκλο βήματος. Πληκτρολογήστε S για να καθορίσετε ότι θέλετε να επιλέξετε την οπή από τη βιβλιοθήκη τυπικού περιεχομένου εξαρτήματος. Καθορίστε "No hole" (Χωρίς οπή) για να δημιουργήσετε σταυρούς κεντρικής γραμμής χωρίς τις οπές.

Κεντρική διάμετρος εγκάρσιας γραμμής: Καθορίστε τη διάμετρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής που θα τοποθετηθεί στην οπή.

❖ Κεντρική γραμμή Ενδιάμεσα

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενη κεντρική γραμμή ► Κεντρική γραμμή Ενδιάμεσα

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENINBET

Σχεδιάζει μια κεντρική γραμμή μεταξύ δύο γραμμών για να τις επισημάνει ως συμμετρικές.

Για να δημιουργήσετε μια κεντρική γραμμή μεταξύ δύο γραμμών

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Centerline In-between (Κεντρική γραμμή ενδιάμεσα).

2. Επιλέξτε την πρώτη γραμμή περιγράμματος (1).

3. Επιλέξτε τη δεύτερη γραμμή περιγράμματος (2).

4. Πατήστε ENTER.

Κατάλογος προτροπών

Η πρώτη γραμμή περιγράμματος: Επιλέξτε την πρώτη γραμμή περιγράμματος.

Η δεύτερη γραμμή περιγράμματος: Επιλέξτε τη δεύτερη γραμμή περιγράμματος.

❖ Κεντρική γραμμή Σταυρός σε οπές

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενο μενού "Κεντρική γραμμή" ► Σταυρός κεντρικής γραμμής σε οπές

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENCRINHOLE

Τοποθετεί έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε έναν κύκλο.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε μια οπή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Centerline Cross (Σταυρός κεντρικής γραμμής) στις οπές.
 2. Επιλέξτε τα αντικείμενα στα οποία θέλετε να προσθέσετε μια κεντρική γραμμή.
 3. Πατήστε ENTER.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενα: Καθορίζει τις οπές για τις οποίες θα σχεδιαστούν σταυροί κεντρικής γραμμής. Πατήστε ENTER μόλις επιλέξετε τις οπές.

❖ Σταυρός κεντρικής γραμμής με τρύπα

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενο μενού "Κεντρική γραμμή" ► Σταυρός κεντρικής γραμμής με οπή

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENCRHOLE

Τοποθετεί μια οπή σε ένα καθορισμένο σημείο.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε μια οπή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Centerline Cross with Hole (Σταυρός κεντρικής γραμμής με οπή).
 2. Πατήστε ENTER για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Επιλογή επιλογών για κεντρικές γραμμές ή καθορίστε ένα σημείο εκκίνησης για την κεντρική γραμμή.
 3. Καθορίστε το κεντρικό σημείο μιας οπής.
 4. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για την οπή για να δημιουργήσετε έναν σταυρό με οπή. Μπορείτε να εισαγάγετε διάφορες τιμές για τη διάμετρο χωρισμένες με το σύμβολο | (για παράδειγμα, 1.5|2.5|4|6|12).
 5. Πατήστε ENTER.
 6. Καθορίστε μια άλλη θέση για να εισαγάγετε περαιτέρω σταυρούς κεντρικής γραμμής με οπές.
-

Κατάλογος προτροπών

Παράθυρο διαλόγου: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Centerlines, με το οποίο μπορείτε να αλλάξετε τη μέθοδο δημιουργίας κεντρικών γραμμών.

Καθορίστε το κεντρικό σημείο: Καθορίζει το κέντρο της οπής.

Καθορίστε τη διάμετρο: Καθορίζει τη διάμετρο της οπής. Μπορείτε να καθορίσετε διάφορες τιμές που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|", ο οποίος σχεδιάζει ομόκεντρες οπές για κάθε διάμετρο που καθορίσατε. Καθορίστε "No hole" (Χωρίς τρύπα) για να δημιουργήσετε σταυρούς κεντρικής γραμμής χωρίς τρύπες.

Κεντρική διάμετρος διασταυρούμενης γραμμής: Καθορίστε τη διάμετρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής που θα τοποθετηθεί στην οπή.

❖ Διασταύρωση κεντρικής γραμμής με γωνία

Κορδέλα: Κεντρική γραμμή: Αρχική καρτέλα ► Πίνακας σχεδίασης ► Αναδιπλούμενο μενού "Κεντρική γραμμή" ► Σταυρός κεντρικής γραμμής με γωνία

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENCRANGLE

Δημιουργεί ομόκεντρους κύκλους βήματος και τοποθετεί σε αυτούς οπές σε καθορισμένες γωνίες.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής με γωνία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) ► Centerline Cross with Angles (Σταυρός κεντρικής γραμμής με γωνίες).
2. Πατήστε ENTER για να επιλέξετε έναν άλλο τύπο κεντρικής γραμμής, ή να καθορίσετε ένα κεντρικό σημείο.
3. Καθορίστε ένα κεντρικό σημείο για τον κύκλο.
4. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον κύκλο.
5. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για την οπή, αν θέλετε να δημιουργήσετε έναν σταυρό με οπή. Επιλέξτε N για No Hole (Χωρίς οπή) για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής χωρίς οπή και, στη συνέχεια, καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον σταυρό ή επιλέξτε S για Standard Parts (Τυπικά εξαρτήματα) για να εισαγάγετε μια τυπική οπή.
6. Καθορίστε τη γωνία υπό την οποία θα τοποθετηθούν οι σταυροί της κεντρικής γραμμής στον κύκλο.
7. Πατήστε ENTER.

Κατάλογος προτροπών

Παράθυρο διαλόγου: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Centerlines, με το οποίο μπορείτε να αλλάξετε τη μέθοδο δημιουργίας κεντρικών γραμμών.

Καθορίστε το κεντρικό σημείο: Καθορίζει το κέντρο του κύκλου βήματος.

Καθορίστε τη διάμετρο: Καθορίζει τη διάμετρο του κύκλου βήματος. Μπορείτε να καθορίσετε διάφορες τιμές που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|", ο οποίος σχεδιάζει ομόκεντρους κύκλους βήματος για κάθε διάμετρο που καθορίσατε.

Διάμετρος οπής: Καθορίζει τη διάμετρο των οπών που θα σχεδιαστούν στον κύκλο βήματος. Πληκτρολογήστε S για να

καθορίσετε ότι θέλετε να επιλέξετε την οπή από τη βιβλιοθήκη τυπικού περιεχομένου εξαρτήματος. Καθορίστε "No hole" (Χωρίς τρύπα) για να δημιουργήσετε σταυρούς κεντρικής γραμμής χωρίς τρύπες.

Κεντρική διάμετρος διασταυρούμενης γραμμής: Καθορίζει τη διάμετρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής που θα τοποθετηθεί στην οπή.

Γωνίες: Καθορίζει τη γωνία από τον άξονα X στην οποία θα σχεδιαστεί ο σταυρός της κεντρικής γραμμής. Μπορείτε να σχεδιάσετε πολλαπλούς σταυρούς κεντρικής γραμμής καθορίζοντας πολλαπλές γωνίες που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|".

❖ Σταυρός κεντρικής γραμμής σε πλήρη κύκλο

Κορδέλα: >>> Σταυρός κεντρικής γραμμής σε πλήρη κύκλο

Εντολή πληκτρολογίου: GMCENCRFULLCIRCLE

Δημιουργεί ομόκεντρους κύκλους βήματος και τοποθετεί σε αυτούς έναν καθορισμένο αριθμό οπών, ομοιόμορφα κατανεμημένων.

Για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε έναν πλήρη κύκλο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) > Πίνακας Draw (Σχεδίαση) > Αναδιπλούμενο μενού Centerline (Κεντρική γραμμή) > Centerline Cross (Σταυρός κεντρικής γραμμής) στο Full Circle (Πλήρης κύκλος).
2. Καθορίστε το κεντρικό σημείο ή πατήστε ENTER για να επιλέξετε έναν άλλο τύπο κεντρικής γραμμής.
3. Καθορίστε μια διάμετρο για τον κύκλο επιλέγοντας ένα σημείο σε μια οπή ή πληκτρολογήστε μια τιμή.
4. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για την οπή για να δημιουργήσετε έναν σταυρό με οπή ή επιλέξτε N για No Hole για να δημιουργήσετε έναν σταυρό κεντρικής γραμμής χωρίς οπή και στη συνέχεια καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον σταυρό. Μπορείτε να επιλέξετε S για Standard Parts (Τυποποιημένα εξαρτήματα) για να εισαγάγετε μια τυποποιημένη οπή.
5. Καθορίστε τον αριθμό των σταυρών της κεντρικής γραμμής που θέλετε να σχεδιάσετε στην περιφέρεια του κύκλου.
6. Πατήστε ENTER.
7. Καθορίστε τη γωνία περιστροφής για τους σταυρούς της κεντρικής γραμμής.
8. Πατήστε ENTER.

Κατάλογος προτροπών

Παράθυρο διαλόγου: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Centerlines, με το οποίο μπορείτε να αλλάξετε τη μέθοδο δημιουργίας κεντρικών γραμμών.

Κεντρικό σημείο: Καθορίζει το κέντρο του κύκλου βήματος.

Καθορίστε τη διάμετρο: Καθορίζει τη διάμετρο του κύκλου βήματος. Μπορείτε να καθορίσετε διάφορες τιμές που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|", ο οποίος σχεδιάζει ομόκεντρους κύκλους βήματος για κάθε διάμετρο που καθορίσατε.

Διάμετρος οπής: Καθορίζει τη διάμετρο των οπών που θα σχεδιαστούν στον κύκλο βήματος. Πληκτρολογήστε S για να καθορίσετε ότι θέλετε να επιλέξετε την οπή από τη βιβλιοθήκη τυπικού περιεχομένου εξαρτήματος. Καθορίστε "No hole"

(Χωρίς οπή) για να δημιουργήσετε σταυρούς κεντρικής γραμμής χωρίς τις οπές.

Κεντρική διάμετρος εγκάρσιας γραμμής: Καθορίστε τη διάμετρο του σταυρού της κεντρικής γραμμής που θα τοποθετηθεί στην οπή.

Κατασκευαστική γραμμή

✧ Γραμμή κατασκευής

Κορδέλα: ► Κατασκευές ► Γραμμές κατασκευής

Εντολή πληκτρολογίου: GMCONSTLINES

Με τη λειτουργία της γραμμής κατασκευής, οι χρήστες μπορούν να δημιουργήσουν γραμμές κατασκευής που μπορούν να επεκταθούν απεριόριστα και στα δύο άκρα ή γραμμές κατασκευής ακτίνων στο ένα άκρο σύμφωνα με συγκεκριμένες συνθήκες.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή κατασκευής

Για να δημιουργήσετε μια οριζόντια ή κάθετη ή εγκάρσια γραμμή κατασκευής

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας κατασκευών ► Γραμμές κατασκευών.

2. Στο παράθυρο διαλόγου Construction Lines, επιλέξτε



3. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για τη γραμμή κατασκευής .

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή κατασκευής υπό γωνία σε σχέση με μια άλλη γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας κατασκευών ► Γραμμές κατασκευών.

2. Στο πλαίσιο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε



3. Καθορίστε ένα σημείο από το οποίο πρέπει να διέρχεται η γραμμή κατασκευής.

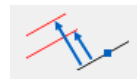
4. Καθορίστε μια γραμμή βάσης κάνοντας κλικ σε ένα σημείο.

5. Καθορίστε μια σχετική γωνία κάνοντας κλικ σε ένα σημείο ή εισάγοντας μια τιμή γωνίας.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή κατασκευής σε προκαθορισμένη απόσταση από μια επιλεγμένη γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας κατασκευών ► Γραμμές κατασκευών.

2. Στο πλαίσιο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε



3. Επιλέξτε μια γραμμή x, μια ακτίνα ή μια γραμμή.

3. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής ή εισαγάγετε μια τιμή απόστασης.

4. Εάν εισαγάγατε μια τιμή απόστασης στο βήμα 4, καθορίστε την πλευρά που θα μετατοπίσει τη γραμμή κατασκευής από τη γραμμή βάσης.

Για να δημιουργήσετε μια κατασκευαστική γραμμή κάθετη σε δύο σημεία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.



2. Στο πλαίσιο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε

3. Καθορίστε ένα σημείο από το οποίο πρέπει να διέρχεται η γραμμή κατασκευής.

4. Καθορίστε ένα δεύτερο σημείο ή εισαγάγετε μια τιμή γωνίας, για να καθορίσετε την κατεύθυνση της γραμμής κατασκευής.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή κατασκευής κάθετη σε μια γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.



2. Στο πλαίσιο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε

3. Επιλέξτε μια γραμμή x, μια ακτίνα ή μια γραμμή.

4. Καθορίστε ένα σημείο από το οποίο πρέπει να διέρχεται η γραμμή κατασκευής.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή κατασκευής που διχοτομεί μια γωνία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.



2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε

3. Επιλέξτε την πρώτη και στη συνέχεια τη δεύτερη γραμμή της γωνίας ή πατήστε ENTER για να ορίσετε τη γωνία.

4. Επιλέξτε την πρώτη και στη συνέχεια τη δεύτερη γραμμή της γωνίας.

5. Σημείωση: Για να ορίσετε τη γωνία πατήστε ENTER, επιλέξτε την κορυφή της γωνίας και, στη συνέχεια, επιλέξτε το πρώτο και το δεύτερο τελικό σημείο της κορυφής.

Για να δημιουργήσετε δύο παράλληλες κατασκευαστικές γραμμές εφαπτομενικά σε έναν κύκλο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.



2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε

3. Επιλέξτε ένα τόξο ή έναν κύκλο.

4. Καθορίστε ένα σημείο ή εισαγάγετε μια τιμή γωνίας για να καθορίσετε την κατεύθυνση των γραμμών C.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή κατασκευής εφαπτομενικά σε δύο κύκλους

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.



2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε

3. Επιλέξτε το πρώτο τόξο ή κύκλο και στη συνέχεια το δεύτερο τόξο ή κύκλο.

Για να δημιουργήσετε ομόκεντρες κυκλικές γραμμές κατασκευής

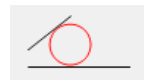
1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε
3. Επιλέξτε ένα τόξο ή έναν κύκλο.
4. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον ομόκεντρο κύκλο. Για να σχεδιάσετε περισσότερους από έναν κύκλους, πληκτρολογήστε | (μια σωλήνα) μεταξύ των τιμών διαμέτρου.

**Για να δημιουργήσετε την τελική όψη ενός άξονα**

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε
3. Επιλέξτε την κεντρική γραμμή του άξονα.
4. Κάντε κλικ σε ένα σημείο στην πλευρική προβολή του περιγράμματος.
5. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για τον κύκλο κατασκευής.

**Σε κυκλική γραμμή κατασκευής εφαπτόμενη σε δύο γραμμές**

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε
3. Επιλέξτε την πρώτη γραμμή και στη συνέχεια τη δεύτερη γραμμή.
4. Καθορίστε μια τιμή διαμέτρου για τον κύκλο.

**Προς Κυκλική γραμμή κατασκευής Γωνία εφαπτομένης σε μια γραμμή**

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας κατασκευών ➤ Γραμμές κατασκευών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Γραμμές κατασκευής, επιλέξτε
3. Επιλέξτε μια γραμμή χ , μια ακτίνα ή μια γραμμή.
4. Καθορίστε ένα σημείο για να ορίσετε τη θέση του κύκλου.
5. Καθορίστε μια τιμή ακτίνας.
6. Πατήστε ENTER.

**Κατάλογος προτροπών**

Σημείο εισαγωγής: Καθορίζει ένα σημείο μέσω του οποίου σχεδιάζεται η γραμμή κατασκευής.

Δεύτερο σημείο: Καθορίζει τη θέση της γραμμής κατασκευής καθορίζοντας το δεύτερο σημείο μέσω του οποίου σχεδιάζεται η γραμμή κατασκευής.

Γωνία: Καθορίζει τη θέση της γραμμής κατασκευής καθορίζοντας τη γωνία που σχηματίζει η γραμμή κατασκευής με τον

άξονα X. Μπορείτε να σχεδιάσετε πολλαπλές γραμμές κατασκευής καθορίζοντας πολλαπλές γωνίες που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|".

Γωνία βάσης: Δημιουργεί μια γραμμή κατασκευής με σχετική γωνία από μια υπάρχουσα γραμμή.

Σχετική γωνία: Καθορίζει τη θέση μιας γραμμής κατασκευής καθορίζοντας μια σχετική γωνία από τη γραμμή κατασκευής που δημιουργήθηκε προηγουμένως. Μπορείτε να σχεδιάσετε πολλαπλές γραμμές κατασκευής καθορίζοντας πολλαπλές γωνίες που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|".

Επιλέξτε XLINE, RAY ή LINE: Δημιουργεί μια γραμμή κατασκευής παράλληλη με τη γραμμή που επιλέγετε.

Απόσταση: Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής στην καθορισμένη απόσταση από ένα σημείο που έχει επιλεγεί σε προηγούμενη προτροπή. Μπορείτε να σχεδιάσετε πολλαπλές γραμμές κατασκευής καθορίζοντας πολλαπλές αποστάσεις που χωρίζονται με το χαρακτήρα "|".

Πλευρά προς αντιστάθμιση: Καθορίζει ποια πλευρά από το προηγουμένως επιλεγμένο αντικείμενο η εντολή σχεδιάζει τη γραμμή κατασκευής.

Σημείο βάσης για κάθετη γραμμή: Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω του σημείου που επιλέγετε. Η εντολή σχεδιάζει τη γραμμή κατασκευής κάθετα σε μια γραμμή που επιλέξατε σε προηγούμενη προτροπή.

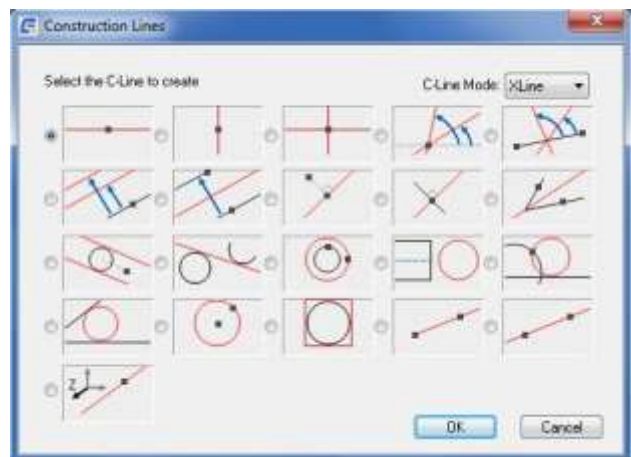
Πρώτη γραμμή: Καθορίζει την πρώτη από τις δύο γραμμές που απαιτούνται για τη χάραξη μιας κατασκευαστικής γραμμής που διχοτομεί τη γωνία μεταξύ των δύο γραμμών.

Δεύτερη γραμμή: Καθορίζει τη δεύτερη από τις δύο γραμμές που απαιτούνται για τη χάραξη μιας κατασκευαστικής γραμμής που διχοτομεί τη γωνία μεταξύ των δύο γραμμών.

Κορυφή δι-τομής: Καθορίζει την κορυφή που σχηματίζεται από δύο γραμμές μέσω των οποίων σχεδιάζεται μια κατασκευαστική γραμμή που την διχοτομεί.






Παράθυρο διαλόγου Γραμμή κατασκευής

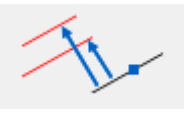





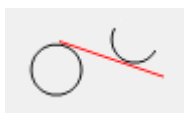



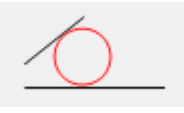
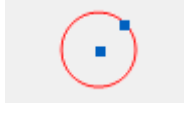



Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να επιλέξετε από μια μεγάλη ποικιλία γραμμών κατασκευής.




Λειτουργία γραμμής κατασκευής: Ray

Προκαλεί την εντολή GMCONSTSWI έτσι ώστε οι γραμμές κατασκευής να οριστούν σε Ray.

				
Σχεδιάζει μια οριζόντια γραμμή	Σχεδιάζει μια κατακόρυφη γραμμή	Σχεδιάζει έναν σταυρό γραμμής	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής όταν	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική



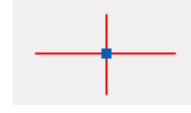



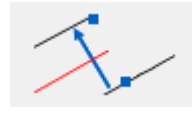

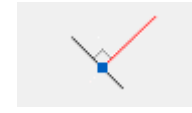
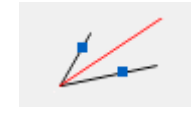
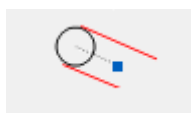



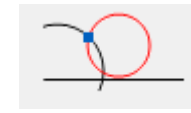
κατασκευής.	κατασκευής.	κατασκευής.	καθορίζετε δύο σημεία ή ένα σημείο και μια γωνία.	γραμμή μέσω ενός σημείου, καθορίζοντας μια γωνία σε σχέση με μια προφανή γραμμή που διέρχεται από το σημείο αυτό.
				
Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής παράλληλα με μια υπάρχουσα γραμμή σε καθορισμένη απόσταση.	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής παράλληλα με μια υπάρχουσα γραμμή και διχοτομεί την απόσταση μεταξύ της επιλεγμένης γραμμής και ενός καθορισμένου σημείου ή μιας καθορισμένης απόστασης.	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που είναι κάθετη σε μια καθορισμένη γραμμή.	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός καθορισμένου σημείου που είναι κάθετη στην κατεύθυνση που καθορίζεται από ένα άλλο σημείο ή γωνία.	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή που διχοτομεί μια γωνία.
				
Σχεδιάζει 2 παράλληλες κατασκευαστικές γραμμές που εφάπτονται σε έναν καθορισμένο κύκλο.	Σχεδιάζει 2 γραμμές κατασκευής που εφάπτονται σε 2 καθορισμένους κύκλους.	Σχεδιάζει έναν κύκλο γραμμής κατασκευής που είναι ομόκεντρος σε έναν καθορισμένο κύκλο.	Σχεδιάζει έναν κύκλο κατασκευαστικής γραμμής για να αναπαραστήσει την άνω όψη ενός φρεατίου ή μιας οπής.	Σχεδιάζει έναν κύκλο κατασκευαστικής γραμμής που χρησιμοποιεί μια καθορισμένη γραμμή ως εφαπτομένη.
				
Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που εφάπτεται σε δύο καθορισμένους κύκλους.	Σχεδιάζει έναν κύκλο γραμμής κατασκευής.	Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο γραμμής κατασκευής γύρω από έναν κύκλο.	Δημιουργεί γραμμές κατασκευής που ξεκινούν από ένα σημείο.	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός σημείου, η οποία εκτείνεται στο άπειρο και προς τις δύο κατευθύνσεις.


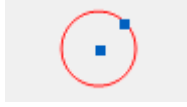



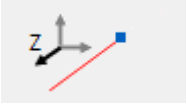


Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής κατά μήκος του άξονα z.

Λειτουργία γραμμής κατασκευής: Ray

Προκαλεί την εντολή GMCONSTSWI έτσι ώστε οι γραμμές κατασκευής να οριστούν σε Ray.

 <p>Σχεδιάζει μια οριζόντια γραμμή κατασκευής.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια κατακόρυφη γραμμή κατασκευής.</p>	 <p>Σχεδιάζει έναν σταυρό γραμμής κατασκευής.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής όταν καθορίζετε δύο σημεία ή ένα σημείο και μια γωνία.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός σημείου, καθορίζοντας μια γωνία σε σχέση με μια προφανή γραμμή που διέρχεται από το σημείο αυτό.</p>
 <p>Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής παράλληλα με μια υπάρχουσα γραμμή σε καθορισμένη απόσταση.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής παράλληλα με μια υπάρχουσα γραμμή και διχοτομεί την απόσταση μεταξύ της επιλεγμένης γραμμής και ενός καθορισμένου σημείου ή μιας καθορισμένης απόστασης.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που είναι κάθετη σε μια καθορισμένη γραμμή.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός καθορισμένου σημείου που είναι κάθετη στην κατεύθυνση που καθορίζεται από ένα άλλο σημείο ή γωνία.</p>	 <p>Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή που διχοτομεί μια γωνία.</p>
 <p>Σχεδιάζει 2</p>	 <p>Σχεδιάζει 2 γραμμές</p>	 <p>Σχεδιάζει έναν κύκλο</p>	 <p>Σχεδιάζει έναν κύκλο</p>	 <p>Σχεδιάζει έναν κύκλο</p>

παράλληλες κατασκευαστικές γραμμές που εφάπτονται σε έναν καθορισμένο κύκλο.	κατασκευής που εφάπτονται σε 2 καθορισμένους κύκλους.	γραμμής κατασκευής που είναι ομόκεντρος σε έναν καθορισμένο κύκλο.	κατασκευαστικής γραμμής για να αναπαραστήσει την άνω όψη ενός φρεατίου ή μιας οπής.	κατασκευαστικής γραμμής που χρησιμοποιεί μια καθορισμένη γραμμή ως εφάπτομένη.
				
Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που εφάπτεται σε δύο καθορισμένους κύκλους.	Σχεδιάζει έναν κύκλο γραμμής κατασκευής.	Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο γραμμής κατασκευής γύρω από έναν κύκλο.	Δημιουργεί γραμμές κατασκευής που ξεκινούν από ένα σημείο.	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός σημείου, η οποία εκτείνεται στο άπειρο και προς τις δύο κατευθύνσεις.
				
Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής κατά μήκος του άξονα z.				

❖ Αυτόματες γραμμές κατασκευής

Κορδέλα: >>> Αυτόματες Γραμμές Κατασκευής

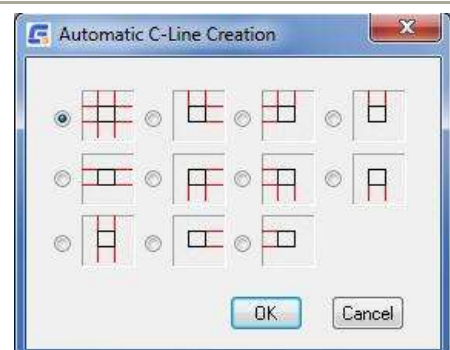
Εντολή πληκτρολογίου: GMAUTOCLINES

Δημιουργεί κατακόρυφες και οριζόντιες γραμμές κατασκευής σε όλα τα ακραία σημεία των επιλεγμένων αντικειμένων.

Για να δημιουργήσετε γραμμές κατασκευής αυτόματα

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα > Πίνακας Κατασκευές > Αναδιπλούμενο μενού Γραμμές κατασκευών > Αυτόματες γραμμές κατασκευών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη δημιουργία γραμμής C, επιλέξτε το επιθυμητό εικονίδιο.
3. Επιλέξτε το αντικείμενο στο οποίο θέλετε να εισαγάγετε τις γραμμές κατασκευής .

Παράθυρο διαλόγου Γραμμές αυτόματης κατασκευής



Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να δημιουργήσετε κατακόρυφες ή οριζόντιες γραμμές κατασκευής γύρω από τα αντικείμενα που καθορίζετε. Κάντε κλικ στο κουμπί που αντιστοιχεί στο στυλ γραμμής κατασκευής που επιθυμείτε. Αφού επιλέξετε τα αντικείμενα, το πρόγραμμα σχεδιάζει τις γραμμές κατασκευής.

✧ Διαγραφή γραμμών κατασκευής

Κορδέλα: ► ► Διαγραφή γραμμών κατασκευής

Εντολή πληκτρολογίου: GMERASECL

Διαγράφει επιλεγμένες γραμμές κατασκευής.

Για να σβήσετε τις γραμμές κατασκευής

Υπάρχουν δύο επιλογές για τη διαγραφή γραμμών κατασκευής.

1. Διαγράψτε όλες τις γραμμές κατασκευής από το σχέδιο.
2. Διαγραφή μόνο επιλεγμένων γραμμών κατασκευής.

Χρησιμοποιήστε το GMERASEALLCL για να διαγράψετε όλες τις γραμμές κατασκευής από ένα τρέχον σχέδιο.

Χρησιμοποιήστε το GMERASECL για να διαγράψετε επιλεγμένες γραμμές κατασκευής από ένα τρέχον σχέδιο.

1. Πρώτη γωνία του παραθύρου: Επιλέξτε ένα σημείο.
 2. Δεύτερη γωνία του παραθύρου: Επιλέξτε ένα σημείο.
-

Κατάλογος προτροπών

Πρώτη γωνία του παραθύρου: Επιλέγει την πρώτη γωνία μιας περιοχής που περιέχει τις γραμμές κατασκευής προς διαγραφή.

Δεύτερη γωνία του παραθύρου: Επιλέγει την απέναντι γωνία της περιοχής.

✧ Προβολή On/Off

Κορδέλα: ► ► Projection On/Off (Ενεργοποίηση/Απενεργοποίηση προβολής)

Εντολή πληκτρολογίου: GMPROJO

Κατάλογος προτροπών

Προβολή: Απενεργοποιεί ή ενεργοποιεί τη δημιουργία γραμμών προβολής.

✧ Ανίχνευση περιγραμμάτων

Κορδέλα: ► ► Contour Trace

Εντολή πληκτρολογίου: GMCONTRACE

Δημιουργεί ένα κλειστό περίγραμμα που διαγράφει το περίγραμμα μιας περιοχής, επιτρέποντάς σας να καθορίσετε τα όρια ανά τμήμα.

Κοινά βήματα

Για να ελέγξετε αν ένα περίγραμμα είναι κλειστό ή όχι

Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► πτυσσόμενο μενού του πίνακα Construction (Κατασκευή) ► Contour Trace (Ανίχνευση περιγράμματος).

Έλεγχος του εξωτερικού περιγράμματος μιας περιοχής:

- 1) Στη γραμμή εντολών, επιλέξτε Outside.
- 2) Επιλέξτε τα αντικείμενα που σχηματίζουν τον κλειστό βρόχο.
- 3) Πατήστε ENTER.
- 4) Για να χρησιμοποιήσετε οποιεσδήποτε οντότητες στα υποκείμενα επίπεδα ως πρόσθετα όρια, επιλέξτε τις.
- 5) Πιέστε ξανά ENTER.

Για να ελέγξετε το εσωτερικό περίγραμμα μιας περιοχής:

- 1) Κάντε κλικ στην περιοχή.

Στο πλαίσιο διαλόγου Μήνυμα, κάντε κλικ στο Όχι.

Το σύστημα παρακολουθεί το περίγραμμα, σταματώντας σε κάθε κορυφή για να το επισημάνει. Εάν βρεθεί ένα ανοιχτό άκρο, σχεδιάζεται ένα μικρό τετράγωνο γύρω από το σημείο αυτό και η κατεύθυνση ανίχνευσης αντιστρέφεται. Εάν βρεθεί άλλο ανοιχτό άκρο στο ίδιο σημείο κατά την ανίχνευση με την αντίστροφη κατεύθυνση, τότε το περίγραμμα είναι ανοικτό.

Κάθε φορά που το σύστημα κάνει παύση πληκτρολογήστε Y και πατήστε ENTER. Επαναλάβετε μέχρι να διανύσετε ολόκληρο το περίγραμμα και, στη συνέχεια, πληκτρολογήστε N και πατήστε ENTER.

Σημείωση: Για να αφαιρέσετε τους δείκτες κορυφών, πληκτρολογήστε REDRAW στη γραμμή εντολών και πατήστε ENTER.

Για να εντοπίσετε το εξωτερικό περίγραμμα μιας κλειστής περιοχής, τμήμα προς τμήμα

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► πτυσσόμενο μενού του πίνακα κατασκευών ► Contour Trace.

2. Στη γραμμή εντολών, επιλέξτε Outside.
3. Επιλέξτε τα αντικείμενα που σχηματίζουν τον κλειστό βρόχο.
4. Πατήστε ENTER.

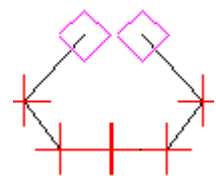
5. Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε οποιεσδήποτε οντότητες σε υποκείμενα επίπεδα ως πρόσθετα όρια, επιλέξτε τις.

6. Πατήστε ξανά ENTER.

7. Στο πλαίσιο διαλόγου Μήνυμα, κάντε κλικ στο Όχι.

Το σύστημα παρακολουθεί το περίγραμμα, σταματώντας σε κάθε κορυφή για να το επισημάνει.

8. Κάθε φορά που το σύστημα κάνει παύση πληκτρολογήστε Y και πατήστε ENTER. Επαναλάβετε μέχρι να

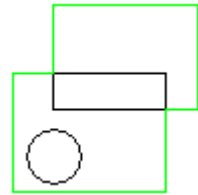


σχεδιαστεί ολόκληρο το περίγραμμα.

Σημείωση: Για να αφαιρέσετε τους δείκτες κορυφών, πληκτρολογήστε REDRAW στη γραμμή εντολών και πατήστε ENTER.

Για να εντοπίσετε το εξωτερικό περίγραμμα μιας κλειστής περιοχής

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► πτυσσόμενο μενού του πίνακα κατασκευών ► Περιγράμματα εξωτερικά.
2. Επιλέξτε τα αντικείμενα που οριοθετούν την περιοχή που θέλετε να εντοπίσετε.
3. Για να χρησιμοποιήσετε οποιοσδήποτε οντότητες στα υποκείμενα επίπεδα ως πρόσθετα όρια, επιλέξτε τις.
4. Πατήστε ENTER.



Για να εντοπίσετε το εσωτερικό περίγραμμα μιας κλειστής περιοχής, τμήμα προς τμήμα

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► πτυσσόμενο μενού του πίνακα κατασκευών ► Contour Trace.
2. Στη γραμμή εντολών, επιλέξτε Inside.
3. Κάντε κλικ σε μια περιοχή για να ορίσετε τα όρια του περιγράμματος που θέλετε να εντοπίσετε.
4. Στο πλαίσιο διαλόγου Μήνυμα, κάντε κλικ στο Όχι.

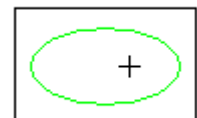
Το σύστημα παρακολουθεί το περίγραμμα, σταματώντας σε κάθε κορυφή για να το επισημάνει.

5. Κάθε φορά που το σύστημα κάνει παύση πληκτρολογήστε Y και πατήστε ENTER. Επαναλάβετε μέχρι να σχεδιαστεί ολόκληρο το περίγραμμα.

Σημείωση: Για να αφαιρέσετε τους δείκτες κορυφών, πληκτρολογήστε REDRAW στη γραμμή εντολών και πατήστε ENTER.

Για να εντοπίσετε το εσωτερικό περίγραμμα μιας κλειστής περιοχής

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► πτυσσόμενο μενού του πίνακα κατασκευών ► Contour Inside.



2. Για να ορίσετε την περιοχή επιλέγοντας τα αντικείμενα στο όριο:

Πληκτρολογήστε S και πατήστε ENTER.

Επιλέξτε τα αντικείμενα και πατήστε ENTER όταν τελειώσετε.

3. Αν θέλετε να χρησιμοποιήσετε οποιοσδήποτε οντότητες σε υποκείμενα επίπεδα ως πρόσθετα όρια, επιλέξτε τις.

4. Κάντε κλικ μέσα στην κλειστή περιοχή. Σχεδιάζεται ένα περίγραμμα κατά μήκος του ορίου.

Κατάλογος προτροπών

Μέσα: Ανιχνεύει το εσωτερικό περίγραμμα μιας περιοχής.

Σημείο στην περιοχή: Επιλέγει τα αντικείμενα γύρω από το σημείο στο οποίο κάνετε κλικ.

Επιλέξτε αντικείμενα: Καθορίζει την περιοχή επιλέγοντας τα αντικείμενα που οριοθετούν την περιοχή.

Επιλογή πρόσθετου ορίου: Καθορίζει πρόσθετα όρια, όπως οντότητες σε υποκείμενα στρώματα.

Έξω: Ανιχνεύει το εξωτερικό περίγραμμα μιας περιοχής.

Επιλέξτε αντικείμενα: Καθορίζει την περιοχή επιλέγοντας τα αντικείμενα που οριοθετούν την περιοχή.

Επιλογή πρόσθετου ορίου: Καθορίζει πρόσθετα όρια, όπως οντότητες σε υποκείμενα στρώματα.

Έξυπνη γραμμή

Κορδέλα: Γραμμή: Αρχική καρτέλα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Αναδιπλούμενη γραμμή ➤ Έξυπνη γραμμή

Εντολή πληκτρολογίου: GMSMARTLINE

Πρόκειται για μια αναβαθμισμένη έκδοση της παραδοσιακής λειτουργίας Γ ρ α μ μ ή, η οποία επιτρέπει στους χρήστες να σχεδιάζουν μια γραμμή που είναι κάθετη, παράλληλη ή σχηματίζει οποιαδήποτε γωνία με τη γραμμή αναφοράς.

Για να δημιουργήσετε μια έξυπνη γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ αναπτυσσόμενο μενού Γραμμή ➤ Έξυπνη γραμμή.
2. Καθορίστε την πρώτη θέση σημείου.
3. Καθορίστε τη θέση του επόμενου σημείου ή επιλέξτε το στόχο για ορθογώνια/γωνική γραμμή και προχωρήστε στο επόμενο βήμα.
4. Καθορίστε την επόμενη θέση σημείου.

Παράλληλη / Κάθετη

Μενού: ➤ ➤ Παράλληλες/Καθέτες

Εντολή πληκτρολογίου: GMPARALLELLINE

Αυτό επιτρέπει τη χάραξη μιας γραμμής που είναι κάθετη \παράλληλη προς τη γραμμή αναφοράς.

Για να δημιουργήσετε μια παράλληλη γραμμή

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ➤ Μηχανική σχεδίαση ➤ Παράλληλη/Καθέτη.
2. Επιλέξτε το στόχο για την παράλληλη γραμμή.

3. Καθορίστε το σημείο εκκίνησης της παράλληλης γραμμής ή μια απόσταση που είναι παράλληλη με τη γραμμή-στόχο και, στη συνέχεια, επιλέξτε το σημείο εκκίνησης στην πλευρά της γραμμής-στόχου.
4. Καθορίστε το τελικό σημείο της παράλληλης γραμμής.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε τη γραμμή που θα είναι παράλληλη/κάθετη: Επιλέξτε τη γραμμή-στόχο στο σχέδιο.

Καθορίστε το σημείο έναρξης της παράλληλης γραμμής ή εισαγάγετε την απόσταση: Επιλέξτε ένα σημείο στο σχέδιο ως σημείο έναρξης της παράλληλης γραμμής

Καθορίστε το τελικό σημείο ή εισάγετε το μήκος: Επιλέξτε ένα σημείο από το σχέδιο ως το τελικό σημείο της παράλληλης γραμμής

Γραμμή εφαπτομένης

Μενού: ➤ ➤ Γραμμή εφαπτομένης

Εντολή πληκτρολογίου: GMTANGENTLINE

Αυτό επιτρέπει τη χάραξη μιας γραμμής που εφάπτεται σε έναν κύκλο ή ένα τόξο ή σχηματίζει ορισμένη γωνία με την εφαπτομένη του κύκλου ή του τόξου.

Για να δημιουργήσετε μια εφαπτόμενη γραμμή

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ➤ Mechanical draw ➤ Tangent Line.
2. Επιλέξτε το σημείο έναρξης της εφαπτομένης στο στόχο.
3. Καθορίστε το τελικό σημείο της εφαπτομένης.

Κατάλογος προτροπών

Επιλογή σημείου σε κύκλο (τόξο, έλλειψη): Επιλέξτε ένα σημείο στον κύκλο ή το τόξο στο σχέδιο.

Καθορίστε το τελικό σημείο της εφαπτομένης ή [γωνία εισόδου]: Επιλέξτε ένα σημείο στο σχέδιο ως τελικό σημείο της εφαπτομένης.

Γωνία εισόδου: Καθορίστε τη σχετική γωνία μεταξύ της γραμμής που σχεδιάζεται και της εφαπτομένης.

Γωνία εισόδου: Εισάγετε την τιμή της γωνίας που σχηματίζεται με την εφαπτομένη.

Καθορίστε το τελικό σημείο: Καθορίστε το τελικό σημείο της γωνιακής γραμμής στο σχέδιο.

Κοινή εφαπτομένη γραμμή

Μενού: ➤ ➤ Κοινή εφαπτομενική γραμμή

Εντολή πληκτρολογίου: GMCOMMONTANGENT

Για να δημιουργήσετε μια κοινή γραμμή εφαπτομένης

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ► Mechanical draw ► Common Tangent Line.
 2. Επιλέξτε τον πρώτο στόχο για την κοινή εφαπτομένη.
 3. Επιλέξτε το δεύτερο στόχο για κοινή εφαπτομένη ή επιλέξτε τον μετά την επιλογή του προσανατολισμού και της θέσης.
-

Κατάλογος προτροπών

Καθορίστε το πρώτο σημείο:

Καθορίστε το επόμενο σημείο ή [Γωνία/Μήκος/Αναίρεση]:

Επιλογή εφαπτομένης για σχεδίαση (διακεκομμένη γραμμή σημαίνει μη επιλογή): <Μη επιλογή>

Κάθετη γραμμή

Μενού: ► ► Κάθετη γραμμή

Εντολή πληκτρολογίου: GMPERPBISector

Αυτό επιτρέπει τη χάραξη μιας γραμμής που είναι κάθετη και διχοτομεί τη γραμμή αναφοράς.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή διχοτόμου Perp

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ► Mechanical draw ► Perpendicular Line.
 2. Επιλέξτε το στόχο για την κάθετη διχοτόμο.
 3. Καθορίστε το σημείο έναρξης της κάθετης διχοτόμου.
 4. Καθορίστε το τελικό σημείο της κάθετης διχοτόμου ή τον στόχο για την τομή στο τέλος της κάθετης διχοτόμου.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε γραμμή βάσης: Επιλέξτε μια γραμμή βάσης στην περιοχή.

Καθορίστε το σημείο εκκίνησης της κάθετης γραμμής/<Midpoint>/0 Τύπος Snap: Επιλέξτε ένα σημείο από το σχέδιο ως σημείο έναρξης της κάθετης γραμμής.

Εισάγετε μήκος/<Δεύτερο σημείο>/0 Τύπος αστραπή:

Γραμμή γωνίας

Μενού: ► ► Γραμμή γωνίας

Εντολή πληκτρολογίου: GMANGLELINE

Σχεδιάστε μια γραμμή που σχηματίζει μια καθορισμένη γωνία με τη γραμμή αναφοράς.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή γωνίας

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ➤ Μηχανική σχεδίαση ➤ Angle Line.
 2. Επιλέξτε το στόχο για τη γραμμή γωνίας.
 3. Καθορίστε το σημείο έναρξης της γραμμής γωνίας.
 4. Καθορίστε το τελικό σημείο της γωνιακής γραμμής ή τον στόχο για την τομή στο τέλος της γωνιακής γραμμής.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε γραμμή βάσης: Επιλέξτε μια γραμμή βάσης στην περιοχή.

Καθορίστε το σημείο εκκίνησης: Επιλέξτε ένα σημείο στην περιοχή.

Εισάγετε τη γωνία (αριστερόστροφα 0-360)/<Ορίστε ένα σημείο>/0 Snap ON: Εισάγετε τη γωνία

Γραμμή γωνιακής διχοτόμου

Κορδέλα: Γραμμή γωνιακής διχοτόμησης: Draw ➤ Mechanical draw ➤

Εντολή πληκτρολογίου: GMBISECTOR

Σχεδιάστε τη διχοτόμο ή τη μέση διχοτόμο της περιεχόμενης γωνίας.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή γωνιακής διχοτόμου

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ➤ Mechanical draw ➤ Angular Bisector Line.
 2. Επιλέξτε τη δεύτερη πλευρά της διχοτόμου ως στόχο.
 3. Καθορίστε τον αριθμό διχοτόμησης.
 4. Καθορίστε το τελικό σημείο της διχοτόμου.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε την πρώτη γραμμή: Γραμμή: Επιλέξτε τη μία πλευρά της γωνίας στο σχέδιο

Επιλέξτε τη δεύτερη γραμμή: Επιλέξτε μια άλλη πλευρά της γωνίας στο σχέδιο

Εισάγετε τον αριθμό των ίσων τμημάτων<2> Εισάγετε τον αριθμό διχοτόμησης της γωνιακής διχοτόμου

Μήκος: Επιλέξτε ένα σημείο από το σχέδιο ως τελικό σημείο της γωνιακής διχοτόμου ή εισάγετε την τιμή του μήκους του.

Ακτινοβολία

Μενού: ➤ ➤ Ακτινοβολία

Εντολή πληκτρολογίου: GMRADIATION

Για να δημιουργήσετε ακτινοβολία

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ► Mechanical draw ► Radiation.
 2. Ορίστε τον αριθμό των ακτίνων.
 3. Επιλέξτε το κεντρικό σημείο.
 4. Επιλέξτε το τελικό σημείο της ακτίνας.
-

Κατάλογος προτροπών

Εισαγωγή Αριθμός ακτίνων<3> Εισάγετε τον αριθμό των ακτίνων.

Κέντρο σημείου ή [επιλογή κύκλου]<C> Επιλέξτε ένα σημείο ή έναν κύκλο στο σχέδιο.

Καθορίστε το τελικό σημείο: Επιλέξτε ένα σημείο στο σχέδιο ως το τελικό σημείο της ακτίνας ή εισαγάγετε την τιμή του μήκους της.

Κυματιστή γραμμή

Κορδέλα: ► ► Κυματιστή γραμμή

Εντολή πληκτρολογίου: GMWAVILNESSLINE

Επιλέξτε ένα σημείο έναρξης και ένα σημείο λήξης και ορίστε τον αριθμό των τμημάτων για να σχεδιάσετε μια γραμμή κυματισμού μεταξύ δύο σημείων. Όταν ορίζονται πολλαπλά σημεία, μπορούν να σχεδιαστούν πολλαπλές γραμμές κυματισμού.

Για να δημιουργήσετε ένα Wavyline

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Wavyline.
 2. Καθορίστε το σημείο έναρξης της γραμμής κυματισμού.
 3. Καθορίστε το τελικό σημείο της γραμμής κυμάτωσης.
 4. Καθορίστε την τιμή πολλαπλών τμημάτων των τμημάτων γραμμής.
-

Κατάλογος προτροπών

Καθορίστε το σημείο εκκίνησης: Επιλέξτε ένα σημείο από το σχέδιο ως σημείο έναρξης της γραμμής κυματισμού.

Καθορίστε το τελικό σημείο: Επιλέξτε ένα σημείο από το σχέδιο ως το τελικό σημείο της γραμμής κυματισμού.

Εισάγετε τον αριθμό των ζωνών<2> Εισάγετε τον αριθμό των κυματικών τμημάτων για τη γραμμή κυματισμού.

Ζιγκ-ζαγκ γραμμή

Κορδέλα: ► ► Line drop-down ► Zigzag Line

Εντολή πληκτρολογίου: GMZIGZAGLINE

Για να δημιουργήσετε μια τεθλασμένη γραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Αναδιπλούμενο μενού Γραμμή ➤ Γραμμή τεθλασμένης γραμμής.
 2. Καθορίστε το σημείο έναρξης της γραμμής ζιγκ-ζαγκ.
 3. Καθορίστε το επόμενο σημείο της τεθλασμένης γραμμής.
-

Κατάλογος προτροπών

Εισαγωγή πρώτου σημείου: Επιλέξτε ένα σημείο από το σχέδιο ως σημείο έναρξης της γραμμής ζιγκ-ζαγκ.

Καθορισμός επόμενου σημείου ή [Αναίρεση] Επιλέξτε ένα σημείο από τη σχεδίαση ως το επόμενο σημείο της γραμμής ζιγκ-ζαγκ και πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη σχεδίαση.

Αναίρεση: Εγκατάλειψη προηγούμενης λειτουργίας.

Αγωγός

Μενού: ➤ ➤ Pipeline

Εντολή πληκτρολογίου: GMPIPELINE

Αυτό επιτρέπει τη σχεδίαση ενός αγωγού με τον καθορισμό της εξωτερικής διαμέτρου και του πάχους του τοιχώματός του.

Για να δημιουργήσετε ένα Pipeline

1. Κάντε κλικ στο μενού Draw ➤ Mechanical draw ➤ Pipeline.
 2. Καθορίστε την εξωτερική διάμετρο του αγωγού.
 3. Καθορίστε το πάχος του τοιχώματος του αγωγού.
 4. Καθορίστε το σημείο έναρξης του αγωγού.
 5. Καθορίστε το επόμενο σημείο του αγωγού και πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη σχεδίαση του αγωγού.
-

Κατάλογος προτροπών

Καθορίστε την εξωτερική ακτίνα του αγωγού<10> Εισάγετε την εξωτερική διάμετρο του αγωγού.

Καθορίστε το πάχος του αγωγού<0> Εισάγετε το πάχος του τοιχώματος του αγωγού.

Σχεδίαση κεντρικής γραμμής [Ναι/Όχι] <Y> Επιλέξτε εάν θα σχεδιαστεί ή όχι μια κεντρική γραμμή.

Καθορίστε το σημείο εκκίνησης: Επιλέξτε ένα σημείο στο σχέδιο ως σημείο έναρξης του αγωγού.

Καθορισμός επόμενου σημείου ή [Arc] Επιλέξτε ένα σημείο στο σχέδιο ως τελικό σημείο του αγωγού και ολοκληρώστε το σχέδιο.

Τόξο: Καθορίστε το στυλ του αγωγού να είναι τόξο.

Ορθογώνιο

Κορδέλα: ► ► Ορθογώνιο

Εντολή πληκτρολογίου: GMRECTANG

Δημιουργεί μια ορθογώνια πολυγραμμή.

Κοινά βήματα

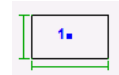
Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο ξεκινώντας από τη μία γωνία και καθορίζοντας την απέναντι γωνία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.
3. Καθορίστε την πρώτη γωνία.
4. Καθορίστε το δεύτερο σημείο.



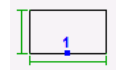
Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το κέντρο του ορθογωνίου ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας την πλήρη βάση και το πλήρες ύψος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.
3. Καθορισμός του κεντρικού σημείου του ορθογωνίου.
4. Καθορισμένο περιθώριο ορθογωνίου ή πληκτρολογήστε την κατώτατη τιμή.
5. Καθορισμένο ορθογώνιο γύρω από την πλήρη είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής.



Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο επιλέγοντας το μέσο της βάσης ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας την πλήρη βάση και το πλήρες ύψος

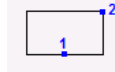
1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.
3. Καθορίστε το κεντρικό σημείο του ορθογωνίου.
4. Καθορίστε το στρίψωμα ορθογωνίου ή εισάγετε την κατώτατη τιμή.
5. Καθορίστε ορθογώνιο γύρω από την είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής πλήρης.



Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο επιλέγοντας το μέσο της βάσης ως σημείο έναρξης και καθορίζοντας ένα γωνιακό σημείο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας σχεδίασης ► Ορθογώνιο.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.



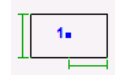
3. Καθορίστε το κάτω άκρο του μεσοδιαστήματος του ορθογωνίου.

4. Καθορίστε τη γωνία του ορθογωνίου.

Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το κέντρο του ορθογωνίου ως σημείο έναρξης και καθορίζοντας τη μισή βάση και το μισό ύψος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.



3. Καθορίστε το κεντρικό σημείο του ορθογωνίου.

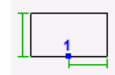
4. Καθορίζεται το κάτω μισό του μισού του ορθογωνίου περιγράμματος ή της ορθογωνίας τιμής εισόδου.

5. Καθορισμένο ορθογώνιο πλήρες υψηλό ή ορθογώνιο εισόδου όλη η υψηλή τιμή.

Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το μέσο της βάσης ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας ολόκληρη τη βάση και το μισό ύψος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.



3. Καθορίστε το μεσαίο σημείο της περιμέτρου του ορθογωνίου.

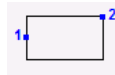
4. Καθορίζεται το κάτω μισό του μισού του ορθογωνίου περιγράμματος ή της ορθογωνίας τιμής εισόδου.

5. Καθορισμένο ορθογώνιο γύρω από την πλήρη είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής.

Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το μέσο του ύψους ως σημείο έναρξης και καθορίζοντας την απέναντι γωνία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.



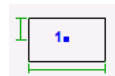
3. Καθορίζεται το μέσο του ύψους του ορθογωνίου.

4. Καθορισμένο διαγώνιο σημείο του ορθογωνίου.

Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το κέντρο του ορθογωνίου ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας την πλήρη βάση και το μισό ύψος.

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε.

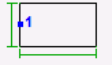


3. Καθορισμός του κεντρικού σημείου του ορθογωνίου.

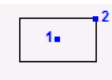
4. Καθορισμένο περιθώριο ορθογωνίου ή πληκτρολογήστε την κατώτατη τιμή.

5. Καθορισμένο ορθογώνιο γύρω από την πλήρη είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής.

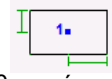
Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το μέσο του ύψους ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας την πλήρη βάση και το πλήρες ύψος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. Καθορισμός του κεντρικού σημείου του ορθογωνίου.
4. Καθορισμένο περιθώριο ορθογωνίου ή πληκτρολογήστε την κατώτατη τιμή.
5. Καθορισμένο ορθογώνιο γύρω από την πλήρη είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής.

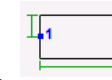
Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το κέντρο του ορθογωνίου ως σημείο έναρξης και καθορίζοντας τη γωνία

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. Καθορίζεται το μέσο του ύψους του ορθογωνίου.
4. Καθορισμένο διαγώνιο σημείο του ορθογωνίου.

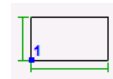
Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας το κέντρο του ορθογωνίου ως σημείο έναρξης και καθορίζοντας τη μισή βάση και το μισό ύψος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. Καθορίστε το μεσαίο σημείο της περιμέτρου του ορθογωνίου.
4. Καθορίζεται το κάτω μισό του μισού του ορθογωνίου περιγράμματος ή της ορθογωνίας τιμής εισόδου.
5. Καθορισμένο ορθογώνιο γύρω από την πλήρη είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής.

Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο επιλέγοντας το μέσο του ύψους ως σημείο έναρξης και καθορίζοντας την πλήρη βάση και το μισό του ύψους


1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. Καθορισμός του κεντρικού σημείου του ορθογωνίου.
4. Καθορισμένο περιθώριο ορθογωνίου ή πληκτρολογήστε την κατώτατη τιμή.
5. Καθορισμένο ορθογώνιο γύρω από την πλήρη είσοδο υψηλής ή υψηλής τιμής.

Για να δημιουργήσετε ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας μια γωνία του ορθογωνίου ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας την πλήρη βάση και το πλήρες ύψος


1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 

3. Καθορισμένη γωνία του καθορισμένου ορθογωνίου.
4. Καθορισμένη τιμή εισόδου περιθωρίου ορθογωνίου ή το κάτω άκρο.
5. Καθορισμένο ορθογώνιο πλήρης υψηλή ή υψηλή τιμή εισόδου πλήρης.


Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας το μέσο της βάσης ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας την πλήρη βάση

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. Καθορίστε το μέσο της τετράγωνης ποδιάς.
4. Καθορίστε τη βάση και το κάτω άκρο της τετραγωνικής τιμής εισόδου.


Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας το μέσο του ύψους και καθορίζοντας την πλήρη βάση

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο
2. Στο πλαίσιο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε 
3. Καθορίστε το μέσο του καθορισμένου ύψους του τετραγώνου.
4. Καθορίστε τη βάση και το κάτω άκρο της τετραγωνικής τιμής εισόδου.


Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας το μέσο της βάσης ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας το μισό της βάσης (πλάτος)

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. καθορίστε το μέσο της τετράγωνης ποδιάς.
4. καθορίζει το τετράγωνο μισό του στρίφωμα ή την τιμή εισόδου μισό κάτω μέρος.

Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας το μέσο του ύψους ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας το μισό της βάσης (πλάτος)


1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο
2. Στο πλαίσιο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε 
3. Καθορίζει το ύψος του μέσου σημείου του τετραγώνου.
4. Καθορίζει το τετράγωνο μισό του στρίφωματος ή την τιμή εισόδου μισό κάτω μέρος.

Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας το κέντρο του τετραγώνου ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας το μισό της βάσης (πλάτος)


1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 

3. καθορίστε το κεντρικό σημείο του τετραγώνου.
4. προσδιορίζει το τετράγωνο μισό το στρίψωμα ή την είσοδο στο μισό κάτω μέρος της τιμής.

Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας μια γωνία της βάσης ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας τη βάση (πλάτος)

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. καθορίζει το σημείο της κάτω γωνίας του τετραγώνου.
4. καθορίστε τη βάση και το κάτω άκρο της τετραγωνικής τιμής εισόδου.

Για να δημιουργήσετε ένα τετράγωνο χρησιμοποιώντας το κέντρο του τετραγώνου ως σημείο εκκίνησης και καθορίζοντας τη βάση (πλάτος)

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας σχεδίασης ➤ Ορθογώνιο.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Ορθογώνιο", επιλέξτε. 
3. καθορίστε το κεντρικό σημείο του τετραγώνου.
4. καθορίστε τη βάση και το κάτω άκρο της τετραγωνικής τιμής εισόδου.

Κατάλογος προτροπών

Πρώτο γωνιακό σημείο: Ορίζει το σημείο εκκίνησης για τη σχεδίαση του ορθογωνίου. Πατήστε το πλήκτρο SPACEBAR για να μεταβείτε στη θέση του αρχικού σημείου. Ένα γράφημα στο δρομέα υποδεικνύει το τρέχον σημείο εκκίνησης.

Άλλο γωνιακό σημείο: Ορίζει το δεύτερο σημείο που απαιτείται για τη σχεδίαση του ορθογωνίου. Όταν η εισαγωγή διαστάσεων είναι ενεργοποιημένη, οι συμβουλές εργαλείων εμφανίζουν την απόσταση από το δεύτερο σημείο. Μπορείτε να πατήσετε TAB για να μετακινηθείτε στην τιμή που θέλετε να αλλάξετε και να καθορίσετε την απόσταση από το δεύτερο σημείο χρησιμοποιώντας το πληκτρολόγιο.

Γωνία: Γωνία περιστροφής - Καθορίζει κατά πόσο θα περιστραφεί το ορθογώνιο. Καθορίστε μια τιμή για τη γωνία ή κάντε κλικ σε δύο σημεία στην περιοχή σχεδίασης για να καθορίσετε την κατεύθυνση

Βάση: Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο όταν καθορίζετε το μέσο της βάσης και μια γωνία στην απέναντι πλευρά.

Ύψος: Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο όταν καθορίζετε το μέσο του ύψους και μια γωνία στην απέναντι πλευρά.

Κέντρο: Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο όταν καθορίζετε το κέντρο του ορθογωνίου και μια γωνία.

Διάλογος: Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου με διάφορες επιλογές για τη δημιουργία τετραγώνων και ορθογωνίων.

Καταπακτή

❖ **Καθορισμένη από τον χρήστη καταπακτή**

Κορδέλα: ➤ ➤ Κατακόρυφο drop-down ➤ Κατακόρυφο που ορίζεται από τον χρήστη

Εντολή πληκτρολογίου: GMUSERHATCH

Αυτό επιτρέπει τη συμπλήρωση ορισμένων μοτίβων για την αναπαράσταση του χαρακτηριστικού της σχετικής περιοχής. Η λειτουργία του είναι ταυτόσημη με εκείνη του GstarCAD, ανατρέξτε στο μέρος του μοτίβου καταπακτής στο GstarCAD.

Για να δημιουργήσετε μια μη συνεταιριστική καταπακτή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Draw (Σχεδίαση) ► Αναδιπλούμενο παράθυρο Hatch (Κατακόρυφο) ► User-Defined Hatch (Κατακόρυφο καθορισμένο από χρήστη).
2. Από το πτυσσόμενο μενού, κάντε κλικ στο επιθυμητό προκαθορισμένο μοτίβο κατακόρυφου σχήματος.
3. Επιλέξτε την περιοχή που θέλετε να εκκολάψετε.
4. Κάντε κλικ στην περιοχή.

Κατάλογος προτροπών

Πρόσθετο όριο: Καθορίζει την περιοχή προς εκκόλαψη επιλέγοντας τα όριά της.

Περιοχή προς εκκόλαψη: Καθορίζει την περιοχή προς χάραξη επιλέγοντας ένα σημείο εντός μιας κλειστής περιοχής.

Αντικείμενα: Καθορίζει την περιοχή προς εκκαθάριση επιλέγοντας το αντικείμενο προς εκκαθάριση.

Πλαίσιο διαλόγου Hatch

Τύπος μοτίβου

Επιλέγει τον τύπο του μοτίβου που θα χρησιμοποιηθεί.

Μοτίβο: Εμφανίζει μια παλέτα εικόνων προεπισκόπησης του επιλεγμένου μοτίβου κατακόρυφου σχήματος.

Παράθυρο προεπισκόπησης: Εμφανίζει μια εικόνα προεπισκόπησης του επιλεγμένου μοτίβου χάραξης.

Τύποι μοτίβων: Καθορίζει τον τύπο μοτίβου. Οι τύποι μοτίβων είναι οι εξής: User-defined, Custom και Predefined.

Ιδιότητες μοτίβου

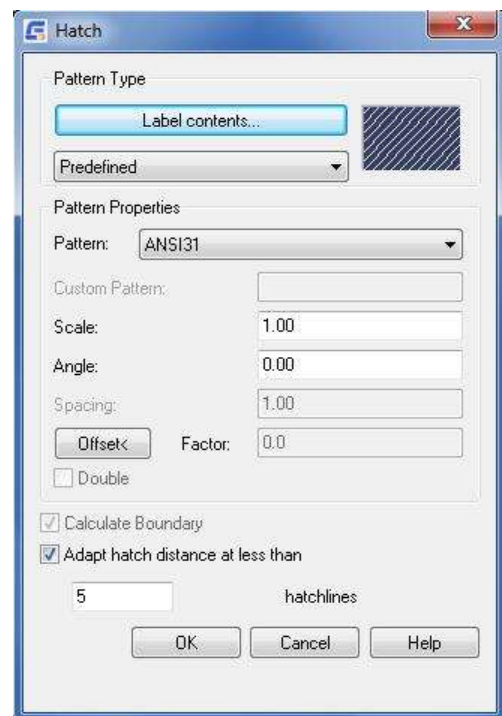
Τροποποιεί τις ιδιότητες του επιλεγμένου μοτίβου διαγράμμισης.

Μοτίβο: Λίστα διαθέσιμων μοτίβων κατακόρυφης εκτύπωσης για τον επιλεγμένο τύπο μοτίβου.

Προσαρμοσμένο μοτίβο: Καθορίζει ένα προκαθορισμένο μοτίβο στο αρχείο acad.pat ή ένα προσαρμοσμένο μοτίβο στο δικό του αρχείο PAT.

Κλίμακα: Επεκτείνει ή συστέλλει ένα προκαθορισμένο ή προσαρμοσμένο μοτίβο. Το GstarCAD αποθηκεύει την κλίμακα στη μεταβλητή συστήματος HPSCALE. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο αν ορίσετε τον τύπο μοτίβου σε Προκαθορισμένο ή Προσαρμοσμένο.

Γωνία: Καθορίζει τη γωνία για το μοτίβο διαγράμμισης σε σχέση με τον άξονα X του τρέχοντος UCS. Το GstarCAD αποθηκεύει τη γωνία στη μεταβλητή συστήματος HPANG.



Απόσταση: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ των γραμμών σε ένα μοτίβο που ορίζει ο χρήστης. Το GstarCAD αποθηκεύει την απόσταση στη μεταβλητή συστήματος HPSPACE. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο αν ορίσετε το μοτίβο σε Οριζόμενο από το χρήστη.

Offset: Μετατοπίζει ένα μοτίβο καταπακτής σε σχέση με μια παρακείμενη καταπακτή.

Διπλό: Σχεδιάζει γραμμές σε γωνία 90 μοιρών με την αρχική.

Υπολογισμός ορίου

Υπολογίζει τα νέα όρια μιας περιοχής χάραξης κατά την επεξεργασία.

Προσαρμογή της απόστασης καταπακτής σε λιγότερες από 5 γραμμές καταπακτής

Καθορίζει τον αριθμό των γραμμών χάραξης που σχεδιάζει το πρόγραμμα όταν η περιοχή προς χάραξη είναι πολύ μικρή. Η διαθεσιμότητα αυτής της επιλογής εξαρτάται από τη ρύθμιση στη ρύθμιση παραμέτρων. Ο αριθμός των γραμμών χάραξης είναι 5 από προεπιλογή.

❖ GMHATCH_45_2

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική καταπακτή 45 μοιρών, 2,5 mm/0,1".

❖ GMHATCH_45_5

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική καταπακτή 45 μοιρών, 5 mm/0,22".

❖ GMHATCH_45_13

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική καταπακτή 45 μοιρών, 13 mm/0,5".

❖ GMHATCH_135_2

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική καταπακτή 135 μοιρών, 2,7 mm/0,12".

❖ GMHATCH_135_4

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική καταπακτή 135 μοιρών, 4,7 mm/0,19".

❖ GMHATCH_135_11

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική καταπακτή 135 μοιρών, 11 mm/0,4".

❖ GMHATCH_DBL

Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια μη-συνδετική διαγώνια χάραξη 45 και 135 μοιρών, 2,3 mm/0,09".

Κεφάλαιο 3 Επεξεργασία γεωμετρίας

Περίληψη

Στο μηχανικό σχέδιο, συχνά συναντάτε λοξότμηση, διαδικασία, όπως το σπάσιμο του άξονα του αυλακίου, σχετίζεται επίσης με το σχεδιασμό της οπής, το πρόβλημα της διάταξης των οπών, την αυτόματη προσαρμογή για το χειρισμό αυτών των προβλημάτων, μια σειρά εργαλείων, τη βελτίωση της αποτελεσματικότητας αυτών των ειδικών τμημάτων επεξεργασίας.

Φιλέτο

Κορδέλα: >> Φιλέτο

Εντολή πληκτρολογίου: GMFILLET2D

Στρογγυλεύει και σμιλεύει τις ακμές των αντικειμένων με τόξο καθορισμένης ακτίνας.

Κ ο ι ν ά βήματα

Για να φιλετάρετε δύο τμήματα γραμμής

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα > Πίνακας τροποποίησης > Φιλέτο.
2. Επιλέξτε το πρώτο αντικείμενο που θέλετε να φιλετάρετε.
3. Επιλέξτε το δεύτερο αντικείμενο.

Για να φιλέψετε ολόκληρη την πολυγραμμή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα > Πίνακας τροποποίησης > Φιλέτο.
2. Πληκτρολογήστε P για πολυγραμμή.
3. Επιλέξτε την πολυγραμμή.

Για φιλετάρισμα χωρίς περικοπή

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα > Πίνακας τροποποίησης > Φιλέτο.
2. Πατήστε Enter για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Fillet.

3. Καταργήστε το πλαίσιο ελέγχου Trim geometry.
4. Κάντε κλικ στο OK.
5. Επιλέξτε το πρώτο αντικείμενο.
6. Επιλέξτε το δεύτερο αντικείμενο.

Για να ρυθμίσετε την προεπιλεγμένη τιμή για τα φιλέτα

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα > Πίνακας τροποποίησης > Φιλέτο.
2. Πατήστε Enter για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Fillet.
3. Στη λίστα Μέγεθος φιλέτου, επιλέξτε την προεπιλεγμένη τιμή.
4. Κάντε κλικ στο OK.

Κατάλογος προτροπών

Αντικείμενο: Φιλετάρει την κορυφή επιλέγοντας τα αντικείμενα που σχηματίζουν την κορυφή.

Πολυγραμμή: Φιλτράρει όλες τις κορυφές μιας πολυγραμμής που έχετε επιλέξει.

Επιλέξτε πολυγραμμή: Καθορίζει την πολυγραμμή που θα φιλεταρισθεί.

Εγκατάσταση: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Fillet, που σας επιτρέπει να καθορίσετε την ακτίνα φιλέτου.

Διάσταση: Δημιουργεί μια διάσταση για μια φιλεταρισμένη ακμή.

Τόξο φιλέτου: Επιλέξτε το φιλέτο προς διαστασιολόγηση.

Θέση γραμμής διαστάσεων: Καθορίζει το αρχικό και το τελικό σημείο της γραμμής διάστασης.

Επιλογές - Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ακτίνας.

Πλαίσιο διαλόγου φιλέτου

Μέγεθος

Μέγεθος φιλέτου: Εμφανίζει μια αναπτυσσόμενη λίστα κοινών ακτίνων για επιλογή. Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε μια τιμή ακτίνας. Επιστρέφει στο σχέδιο, ώστε να μπορείτε να καθορίσετε μια τιμή ακτίνας επιλέγοντας ένα υπάρχον τόξο ή κύκλο ή εισάγοντας μια τιμή στη γραμμή εντολών.

Επιλογές

Γεωμετρία περιποίησης: Κόβει τις τέμνουσες γραμμές στα τελικά σημεία της γραμμής χάραξης. Αυτό θέτει επίσης τη μεταβλητή συστήματος TRIMMODE σε 1.

Εισάγετε τη διάσταση στο φιλέτο: Εισάγει διαστάσεις για το φιλέτο που δημιουργήθηκε.

Διαμόρφωση: Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Διαμόρφωση λίστας φιλέτων, όπου μπορείτε να προσαρμόσετε την αναπτυσσόμενη λίστα μεγέθους φιλέτων.



Ραβδώσεις

Κορδέλα: ► ► πτυσσόμενο μενού "Φιλέτο" ► λοξότμηση



Εντολή πληκτρολογίου: GMCHAM2D

Συνδέει δύο μη παράλληλα αντικείμενα επεκτείνοντας ή περικλύποντάς τα ώστε να τέμνονται ή να ενώνονται με μια λοξή γραμμή.



Κοινά βήματα

Για να λοξοτμήσετε αντικείμενα καθορίζοντας αποστάσεις

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Modify (Τροποποίηση) ► Αναδιπλούμενο πτυσσόμενο πλαίσιο Fillet (Φίλερ) ► Chamfer (Ραφή).
2. Πιέστε ENTER για τη ρύθμιση.
3. Στο πλαίσιο διαλόγου Chamfer:

4. Επιλέξτε μια τιμή για το πρώτο μήκος από τη λίστα First chamfer length (Πρώτο μήκος λοξότμησης) ή κάντε κλικ στο  για να καθορίσετε το μήκος κάνοντας κλικ σε δύο σημεία ή πληκτρολογήστε μια τιμή.
5. Επιλέξτε μια τιμή για το δεύτερο μήκος από τη λίστα Second chamfer length (Δεύτερο μήκος λοξοτομής) ή κάντε κλικ στο  για να καθορίσετε το μήκος κάνοντας κλικ σε δύο σημεία ή πληκτρολογήστε μια τιμή.
6. Κάντε κλικ στο OK.
7. Επιλέξτε το πρώτο αντικείμενο.
8. Επιλέξτε το δεύτερο αντικείμενο.
9. Πατήστε ESC για να βγείτε από την εντολή.

Για να λοξομήσετε ολόκληρες πολυγραμμές

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Modify (Τροποποίηση) ► Αναδιπλούμενο πτυσσόμενο πλαίσιο Fillet (Φίλερ) ► Chamfer (Ραφή).
2. Πιέστε ENTER για τη ρύθμιση.
3. Στο πλαίσιο διαλόγου Chamfer:
Επιλέξτε μια τιμή για το πρώτο μήκος από τη λίστα First chamfer length (Μήκος πρώτης λοξοτομής) ή κάντε κλικ στο  για να καθορίσετε το μήκος κάνοντας κλικ σε δύο σημεία ή πληκτρολογήστε μια τιμή.
Επιλέξτε μια τιμή για το δεύτερο μήκος από τη λίστα Second chamfer length (Δεύτερο μήκος λοξοτομής) ή κάντε κλικ στο  για να καθορίσετε το μήκος κάνοντας κλικ σε δύο σημεία ή πληκτρολογήστε μια τιμή.
4. Κάντε κλικ στο OK.
5. Επιλέξτε την πολυγραμμή.
6. Πατήστε ENTER.
7. Πατήστε ESC για να βγείτε από την εντολή.
8. Σημείωση: Δεν μπορείτε να περικόψετε τα περικομμένα αντικείμενα, όταν η λειτουργία περικοπής είναι ενεργοποιημένη.

Για να διαμορφώσετε τις προεπιλεγμένες τιμές για την λοξότμηση

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Modify (Τροποποίηση) ► Αναδιπλούμενο πτυσσόμενο πλαίσιο Fillet (Φίλερ) ► Chamfer (Ραφή).
2. Πιέστε ENTER για τη ρύθμιση.
3. Στη λίστα Πρώτο μήκος λοξοτομής και στη λίστα Δεύτερο μήκος λοξοτομής, επιλέξτε τιμές για την λοξοτομή.
4. Κάντε κλικ στο OK.
5. Πατήστε ESC για να τερματίσετε την εντολή.

Για λοξότμηση με διάσταση

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Modify (Τροποποίηση) ► Αναδιπλούμενο πτυσσόμενο πλαίσιο Fillet (Φίλερ) ► Chamfer (Ραφή).
2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε την εντολή D I
3. Επιλέξτε τη σήμανση γραμμής με λοξότμηση και, στη συνέχεια, επιλέξτε την πρώτη και τη δεύτερη γραμμή διάστασης. Θα εμφανιστούν οι διαστάσεις της λοξότμησης
4. Πατήστε το πλήκτρο ENTER.

Κατάλογος προτροπών

Πρώτο αντικείμενο: Καθορίζει την πρώτη από τις δύο γραμμές

Πρώτο αντικείμενο: Δημιουργεί μια λοξότμηση συνδέοντας δύο γραμμές για να συνδεθούν με μια λοξή γραμμή. Επιλέξτε την πρώτη από τις δύο γραμμές που απαιτούνται για τον ορισμό της λοξοτομής.

Δεύτερο αντικείμενο: Καθορίζει τη δεύτερη από τις δύο γραμμές που απαιτούνται για τον ορισμό της λοξοτομής.

Πολυγραμμή: Ραβδώσεις σε όλες τις κορυφές μιας πολυγραμμής.

Επιλέξτε πολυγραμμή: Καθορίζει την πολυγραμμή προς τροποποίηση.

Εγκατάσταση: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου λοξότμηση, που σας επιτρέπει να καθορίσετε τα μήκη λοξότμησης και τις παραστάσεις διαστάσεων λοξότμησης.


Προσθέστε διάσταση: Δημιουργεί διαστάσεις για μια λοξότμηση.

Πλαίσιο διαλόγου λοξότμησης

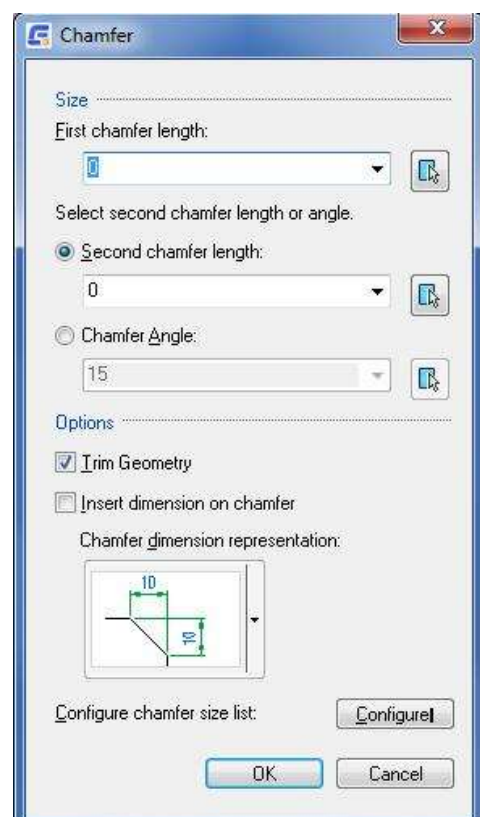
Μέγεθος


Μήκος πρώτης λοξοτομής: Εμφανίζει μια λίστα τιμών που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να καθορίσετε την απόσταση της πρώτης λοξοτομής από την επιλεγμένη ακμή. Το κουμπί επιστρέφει στο σχέδιο, όπου μπορείτε να καθορίσετε μια τιμή για την απόσταση της πρώτης λοξότμησης. Η τιμή αυτή εμφανίζεται στο πεδίο Input (Εισαγωγή).

Δεύτερο μήκος λοξοτομής: Εμφανίζει μια λίστα με κοινές τιμές που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να καθορίσετε την απόσταση της δεύτερης λοξοτομής από την επιλεγμένη ακμή. Το

κουμπί  επιστρέφει στο σχέδιο, όπου μπορείτε να καθορίσετε μια τιμή για την απόσταση της δεύτερης λοξοτομής. Η τιμή αυτή εμφανίζεται στο πεδίο Input (Εισαγωγή).

Γωνία λοξοτομής: Εμφανίζει μια λίστα με διαθέσιμες τιμές γωνίας που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε για να καθορίσετε την απόσταση της δεύτερης λοξότμησης από την επιλεγμένη ακμή. Το



κουμπι  επιστρέφει στο σχέδιο, όπου μπορείτε να καθορίσετε μια γωνία λοξοτομής. Η τιμή αυτή εμφανίζεται στο πλαίσιο Input (Εισαγωγή).

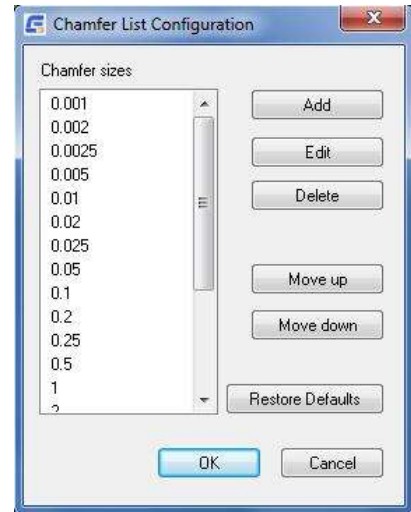
Επιλογές

Γεωμετρία περιποίησης: Ρυθμίζει την εντολή GMCHAM2D για να κόψει τις επιλεγμένες ακμές στα τελικά σημεία της γραμμής λοξοτομής

Τοποθετήστε τη διάσταση στην λοξότμηση: Εισάγει μια διάσταση όταν δημιουργείτε την λοξότμηση.

Στυλ διάστασης λοξοτομής: Εμφανίζει μια εικόνα της τρέχουσας επιλεγμένης απεικόνισης διάστασης λοξοτομής. Κάντε κλικ στο πτυσσόμενο βέλος για να επιλέξετε μια διαφορετική αναπαράσταση διάστασης λοξότμησης.

Διαμόρφωση: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Διαμόρφωση της λίστας λοξοτμημάτων που σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τη λίστα των μεγεθών λοξοτμημάτων.



Παράθυρο διαλόγου διαμόρφωσης λίστας λοξοτμημάτων

Μεγέθη λοξοτμήσεων: Εμφανίζει μια λίστα με τα μεγέθη λοξοτμήσεων που είναι διαθέσιμα για επιλογή.

Προσθήκη: Εισάγει μια κενή καταχώρηση στη λίστα μεγεθών λοξοτμήσεων και σας επιτρέπει να καθορίσετε μια τιμή.

Επεξεργασία: Σας επιτρέπει να τροποποιήσετε το μέγεθος της λοξοτομής της επιλεγμένης καταχώρησης.

Διαγραφή: Διαγράφει την επιλεγμένη καταχώρηση.

Προχωρήστε: Μετακινεί την επιλεγμένη καταχώρηση κατά μία θέση προς τα πάνω.

Μετακινηθείτε προς τα κάτω: Μετακινεί την επιλεγμένη καταχώρηση κατά μία θέση προς τα κάτω.

Επαναφορά προεπιλογών: Επαναφέρει τη λίστα λοξοτμήσεων στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις της. Οι προσαρμογές που έγιναν σε αυτή τη λίστα χάνονται.

Διάλειμμα

Μενού: >> GM Break

Εντολή πληκτρολογίου: GMBREAKATPT

Διακόπτει μια γραμμή, πολυγραμμή, σε ένα καθορισμένο σημείο.

Για να σπάσετε ένα αντικείμενο σε επιλεγμένα σημεία

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMBREAKATPT.
2. Επιλέξτε το σημείο με την ένδειξη 1 ως σημείο διακοπής.

3. Επιλέξτε τα τμήματα των γραμμών με την ένδειξη 2. Οι γραμμές διαγράφονται και το αποτέλεσμα εμφανίζεται στα δεξιά.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε γραμμή, κύκλο ή τόξο για διακοπή

Καθορίστε το σημείο διακοπής (υSe ένα αντικείμενο για διακοπή)

Δυναμική επέκταση

Μενού: ➤ Δυναμική επέκταση

Εντολή πληκτρολογίου: GMDYNGMICEXTEND

Επεκτείνει ένα αντικείμενο για να συναντήσει ένα άλλο αντικείμενο.

Προς Οντότητα δυναμικής επέκτασης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMDYNGMICEXTEND.
 2. Επιλέξτε ως στόχο ένα τόξο, κύκλο ή γραμμή που απαιτεί δυναμική επέκταση.
 3. Καθορίστε το τελικό σημείο για την επέκταση στόχου και την πλήρη επέκταση
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενο: Επιλέξτε ένα τόξο, κύκλο ή γραμμή από ένα σχέδιο ως στόχο.

Διασταύρωση

Μενού: ➤ Δυναμική επέκταση

Εντολή πληκτρολογίου: GMINTERSECT

Κόβει τη γραμμή ή το τόξο που τέμνονται και διαγράφει τα περιττά τμήματα.

Για να τέμνετε αντικείμενα

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMINTERSECT.
 2. Επιλέξτε το τόξο, τη γραμμή.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε την πρώτη οντότητα: Επιλέξτε τόξο, γραμμή στο μηχανολογικό σχέδιο ως στόχο.

Επιλέξτε τη δεύτερη οντότητα: Επιλέξτε το δεύτερο τόξο, γραμμή.

Γραμμή αποκοπής

Μενού: Γραμμή αποκοπής ➤

Εντολή πληκτρολογίου: GMSECTIONSYPMBOL

Η γεωμετρία της επεξεργασίας θραύσης του άξονα.

Κατάλογος προτροπών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMSECTIONSYPMBOL.
2. Επιλέξτε την πρώτη γεννήτρια του άξονα.
3. Επιλέξτε τη δεύτερη γεννήτρια του άξονα.
4. Καθορίστε τη θέση αποκοπής.

Κλίμακα X,Y

Μενού: ➤ ➤ Κλίμακα xy

Εντολή πληκτρολογίου: GMSCALEXY

Καθορίζει την κλίμακα των αξόνων X και Y ανεξάρτητα ο ένας από τον άλλο.

Για αντικείμενα κλίμακας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMSCALEXY.
 2. Καθορίζει τα αντικείμενα που θα αλλάξουν κλίμακα.
 3. Πατήστε ENTER.
 4. Καθορίστε ένα σημείο βάσης για τη λειτουργία κλίμακας.
 5. Καθορίζει τον παράγοντα κλίμακας του άξονα X/Y.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενα: Καθορίζει τα αντικείμενα για αλλαγή κλίμακας.

Σημείο βάσης : Καθορίστε ένα σημείο βάσης για τη λειτουργία κλίμακας.

Το σημείο βάσης που καθορίζετε προσδιορίζει το σημείο που παραμένει στην ίδια θέση καθώς τα επιλεγμένα αντικείμενα αλλάζουν μέγεθος (και συνεπώς απομακρύνονται από το σταθερό σημείο βάσης).

Συντελεστής κλίμακας του άξονα X: Καθορίζει τον συντελεστή κλίμακας για την κατεύθυνση X.

Συντελεστής κλίμακας του άξονα Y: Καθορίζει τον συντελεστή κλίμακας για την κατεύθυνση Y.

Αναφορά

Χρησιμοποιεί δύο σημεία για να καθορίσει το μήκος αναφοράς και δύο σημεία για να καθορίσει ένα νέο μήκος. Η σχέση μεταξύ των μηκών είναι ο συντελεστής κλίμακας.

- **Μήκος αναφοράς** - Καθορίζει το πρώτο σημείο για την απόσταση αναφοράς.
- **Δεύτερο σημείο** - Καθορίζει το δεύτερο σημείο για την απόσταση αναφοράς.
- **Νέο μήκος** - Καθορίζει το πρώτο σημείο για τη νέα απόσταση.
- **Δεύτερο σημείο** - Καθορίζει το δεύτερο σημείο για τη νέα απόσταση.

Καθρέφτης ενός τετάρτου

Μενού: ► Καθρέφτης ► Καθρέφτης ενός τετάρτου

Εντολή πληκτρολογίου: GMMIRROR4

Δημιουργεί τρία αντίγραφα των αντικειμένων με καθρέφτη.

Για να δημιουργήσετε αντίγραφο ειδώλου αντικειμένων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMMIRROR4.
 2. Επιλέξτε αντικείμενα.
 3. Πατήστε ENTER.
 4. Καθορίστε ένα σημείο βάσης για τη λειτουργία κατοπτρισμού.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενο

Επιλέξτε (Enter) σημείο καθρέφτη ενός τετάρτου

Συνεχής αντιγραφή

Εντολή πληκτρολογίου: GMCONTINUOUSCOPY

Είναι ισχυρότερο από το αντίγραφο CAD και μπορεί να θυμάται την απόσταση και την κατεύθυνση.

Για συνεχή αντιγραφή αντικειμένων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMMIRROR4.
 2. Επιλέξτε αντικείμενα.
 3. Πατήστε ENTER.
 4. Καθορίστε ένα σημείο βάσης για τη λειτουργία αντιγραφής.
 5. Καθορίστε ένα δεύτερο σημείο.
 6. Καθορίστε το επόμενο σημείο ή πατήστε ENTER.
 7. Πατήστε ESC για να ολοκληρώσετε.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενο: Στην επιλογή γεωμετρίας μηχανολογικού σχεδίου χρειάζεται συνεχής αντιγραφή.

Καθορίστε το σημείο βάσης: Καθορίστε ένα σημείο βάσης για τη λειτουργία αντιγραφής.

Καθορίστε το δεύτερο σημείο ή < χρησιμοποιήστε το πρώτο σημείο ως μετατόπιση >

Καθορίστε το δεύτερο σημείο. Κάντε δεξί κλικ στο προεπιλεγμένο αντίγραφο απόστασης, χρησιμοποιήστε το πλήκτρο ESC για έξοδο.

Συγχώνευση Επικαλυπτόμενα

Μενού: ➤ Διαγραφή ➤ Συγχώνευση Επικαλυπτόμενων

Εντολή πληκτρολογίου: GMERASEREPETITION

Καθαρίζει την επικαλυπτόμενη γεωμετρία αφαιρώντας τα διπλά ή/και μη απαραίτητα αντικείμενα.

Για να διαγράψετε επικαλυπτόμενα αντικείμενα

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMERASEREPETITION.
 2. Επιλέξτε Αντικείμενα.
 3. Πατήστε ENTER.
-

Κατάλογος προτροπών

Επιλογή αντικειμένων

Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαγραφή

Κεφάλαιο 4 Σχέδιο και διάταξη

Περίληψη

Το GstarCAD Mechanical παρέχει τη δυνατότητα εισαγωγής γραφικών πλαισίων και γραμμής τίτλου στην εντολή περιοχής σχεδίασης. Ο χρήστης μπορεί να εισάγει ένα γραφικό πλαίσιο σε οποιοδήποτε στάδιο της διαδικασίας σχεδίασης. Ο χρήστης μπορεί να καθορίσει τη γραμμή τίτλου και την αναλογία της μορφής του φύλλου ιδιοτήτων, μπορείτε επίσης να καθορίσετε το ύψος και το πλάτος της περιοχής γραφικών και να αφήσετε το GstarCAD Mechanical να υπολογίσει την αναλογία. Εάν έχετε σχεδιάσει πρέπει να βρίσκεται στη γεωμετρία του πλαισίου γραφικών και των σχολίων, ο χρήστης μπορεί να χρησιμοποιήσει την επιλογή γραμμής εντολών για να επιλέξει, να αναβαθμίσει και να μετακινήσει το πλαίσιο γραφικών στην κατάλληλη θέση.

Η χρήση του χώρου και της διάταξης του μοντέλου, πολλαπλές προβολές του χρήστη μπορούν να δημιουργήσουν το ίδιο μοντέλο με διαφορετική αναλογία. Το κύριο πλεονέκτημα της χρήσης διάταξης είναι η συνάφεια των προβολών. Εάν ο χρήστης αλλάξει σε ένα παράθυρο προβολής, σε όλα τα άλλα παράθυρα προβολής θα συμβεί η ίδια αλλαγή, επειδή κάθε παράθυρο προβολής είναι μια άλλη προβολή του ίδιου μοντέλου. Μπορείτε επίσης να παγώσετε το αντικείμενο νέου viewport, και δεν θα επηρεάσει άλλα αντικείμενα στην προβολή.

Σχέδιο Τίτλος/ Σύνορα

Κορδέλα: ► ► Τίτλος/Περιοχές σχεδίου

Εντολή πληκτρολογίου: GMTITLE

Το GstarCAD mechanical παρέχει πολλαπλό σύνολο τυποποιημένων στοιχείων. Επιλύστε πλήρως το πρότυπο επικοινωνίας των σχεδίων του πελάτη είναι ασυμβίβαστο με τα ξένα στοιχεία. Για παράδειγμα: Η συμφωνία μεταξύ των στοιχείων που χρησιμοποιούνται για την κατασκευή του συστήματος και των στοιχείων που χρησιμοποιούνται για την κατασκευή του συστήματος, δεν είναι σύμφωνη με τα πρότυπα που χρησιμοποιούνται για την κατασκευή του συστήματος: GB, ISO, ANSI, DIN, BSI, JIS, CSN και άλλα πρότυπα χωρών. Ταυτόχρονα, επιλύει πλήρως τις ανάγκες των πολλών σχεδιαγραμμάτων σχεδίασης του ενιαίου σχεδιαστή DWG.

Κοινά βήματα

Για να εισαγάγετε ένα πλαίσιο σχεδίασης με μπλοκ τίτλου

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Sheet (Φύλλο) ► Drawing Title/Borders (Τίτλος/Περιοχές σχεδίασης).
2. Στο παράθυρο διαλόγου Drawing Borders with Title Block, Click OK.
3. Καθορίστε το σημείο εισαγωγής του ορίου του σχεδίου.

Για να επεξεργαστείτε ένα πλαίσιο σχεδίασης

1. Κάντε διπλό κλικ στο όριο του σχεδίου που θέλετε να επεξεργαστείτε.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Drawing Border with Title Block, επεξεργαστείτε τις ρυθμίσεις.

3. Κάντε κλικ στο OK.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα που θα μετακινηθούν στο αλλαγμένο όριο σχεδίασης.

Για να επεξεργαστείτε ένα μπλοκ τίτλου

1. Κάντε διπλό κλικ στο τετράγωνο τίτλου που θέλετε να επεξεργαστείτε.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Change Title Block Entry, επεξεργαστείτε τις ρυθμίσεις.
3. Κάντε κλικ στο OK.

Κατάλογος προτροπών

Σημείο εισαγωγής: Καθορίζει πού θα εισαχθεί η κάτω αριστερή γωνία του ορίου του σχεδίου.

Επιλέξτε αντικείμενα: Καθορίζει τα αντικείμενα που θα αλλάξουν κλίμακα και θα μετακινηθούν εντός του ορίου σχεδίασης.

Νέα θέση για αντικείμενα: Καθορίζει πού θα εισαχθούν τα αντικείμενα.

Σχεδίαση πλαισίων με το πλαίσιο διαλόγου μπλοκ τίτλου

Μορφή εγγράφου

Περιέχει τυποποιημένα όρια σχεδίασης, αποθηκευμένα στο φάκελο title border. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια από τις τυποποιημένες μορφές ή να επιλέξετε μια μορφή πελάτη. Για να χρησιμοποιήσετε μια μορφή πελάτη, εκκινήστε την εντολή GMOPTIONS και κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Φύλλα σχεδίασης στο παράθυρο διαλόγου GM: Πρότυπα. Στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις φύλλων σχεδίασης, στην περιοχή Προεπιλεγμένη μορφή χαρτιού, επιλέξτε Πρόσθετη για να επιλέξετε και να προσθέσετε μια μορφή χαρτιού πελάτη στην υπάρχουσα λίστα.

Μπλοκ τίτλου

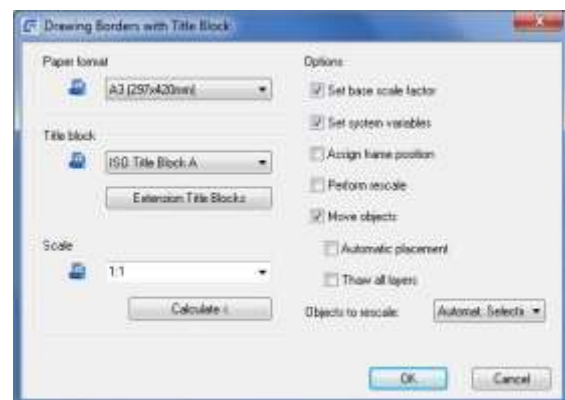
Περιέχει τυποποιημένα τετράγωνα τίτλων, τα οποία αποθηκεύονται στο φάκελο title border. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε μια από τις τυποποιημένες μορφές ή να επιλέξετε και να χρησιμοποιήσετε μια μορφή πελάτη. Για να χρησιμοποιήσετε μια μορφή πελάτη, εκκινήστε την εντολή GMOPTIONS και κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Φύλλα σχεδίασης στο παράθυρο διαλόγου GM: Πρότυπα. Στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις φύλλων σχεδίασης, στην περιοχή Προεπιλεγμένο πλαίσιο τίτλου, επιλέξτε Πρόσθετο για να επιλέξετε και να προσθέσετε μια μορφή χαρτιού πελάτη στην υπάρχουσα λίστα.

Επέκταση μπλοκ τίτλου: Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Extension Title Blocks, ώστε να μπορείτε να προσθέσετε επεκτάσεις μπλοκ τίτλων στο σχέδιο. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο στο πρότυπο GOST.

Κλίμακα

Εμφανίζει όλους τους τυπικούς συντελεστές κλίμακας. Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε το δικό σας συντελεστή κλίμακας.

Υπολογίστε: Προτείνει έναν συντελεστή κλίμακας για ένα τμήμα σχεδίου ή για το μέγεθος των υφιστάμενων αντικειμένων στο σχέδιο ενός προεπιλεγμένου ορίου. Ο υπολογισμένος συντελεστής κλίμακας εμφανίζεται στο πλαίσιο



κλίμακας. Η επιλογή Υπολογισμός δεν είναι διαθέσιμη στη διάταξη.

Επιλογές

Ορισμός βασικού συντελεστή κλίμακας: Όταν επιλεγεί, ο συντελεστής κλίμακας του τμήματος αποθηκεύεται στη διαμόρφωση ως βασικός συντελεστής κλίμακας (μόνο στο χώρο Model).

Ορισμός μεταβλητών συστήματος: Ρυθμίζει το πλέγμα, το snap, τα όρια, την κλίμακα γραμμής και άλλες επιλογές, στις προεπιλεγμένες τιμές που αντιστοιχούν στον επιλεγμένο συντελεστή κλίμακας που επιλέξατε.

Πραγματοποιήστε αναπροσαρμογή κλίμακας: Προσαρμόζει το κείμενο, τα σύμβολα, τις διαστάσεις, τους πίνακες και άλλα στοιχεία ώστε να συμμορφώνονται με τον τροποποιημένο συντελεστή κλίμακας.

Μετακίνηση αντικειμένων: Τοποθετεί τα υπάρχοντα αντικείμενα στον επεξεργαστή σχεδίου εντός του εισαγόμενου ορίου σχεδίου. Εάν επιλέξετε επίσης την επιλογή Αυτόματη τοποθέτηση, τα επιλεγμένα αντικείμενα μετακινούνται στο κέντρο του ορίου.

Αυτόματη τοποθέτηση: Μετακινεί τα επιλεγμένα αντικείμενα στο κέντρο του περιγράμματος. Επιλέγει αυτόματα όλα τα αντικείμενα που βρίσκονται εντός ενός εισαγόμενου ορίου σχεδίασης, εάν η επιλογή Αντικείμενα προς αναπροσαρμογή κλίμακας: Automatic Selection (Αυτόματη επιλογή) είναι επιλεγμένη στο πλαίσιο διαλόγου Drawing Sheet Settings (Ρυθμίσεις φύλλου σχεδίασης) (πρόσβαση μέσω του πλαισίου διαλόγου GM: Standards (GM: Πρότυπα)). Εάν δεν υπάρχει όριο, επιλέγει όλα τα αντικείμενα. Εάν τα αντικείμενα βρίσκονται εκτός του ορίου, καταργήστε την επιλογή του πλαισίου ελέγχου Αυτόματη επιλογή στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις φύλλου σχεδίασης (πρόσβαση μέσω του πλαισίου διαλόγου GM: Πρότυπα). Διαφορετικά, τα αντικείμενα εκτός του ορίου δεν αποτελούν μέρος του επιλεγμένου ορίου.

Ξεπαγώστε όλες τις στρώσεις: Επιλέγει όλες τις στρώσεις που περιέχουν αντικείμενα, τις μετακινεί στο όριο και τις ξεπαγώνει. Όταν ολοκληρωθεί, αποκαθιστά την κατάσταση των επιπέδων.

Αντικείμενα για αλλαγή κλίμακας: Καθορίζει εάν τα αντικείμενα σχεδίασης θα επιλεγούν αυτόματα ή χειροκίνητα.

Αναθεώρηση

Αναθεωρήσεις on /off

Κορδέλα: ► ► Αναθεωρήσεις on /off

Εντολή πληκτρολογίου: GMREV

Όταν οι αναθεωρήσεις είναι ενεργοποιημένες, το GstarCAD Mechanical παρακολουθεί την ημερομηνία του μπλοκ των xrefs που έχουν εισαχθεί στο σχέδιο. Εάν το GstarCAD Mechanical εντοπίσει μια αλλαγή σε ένα xref, σας ζητά επιβεβαίωση και προσθέτει μια γραμμή αναθεώρησης στη λίστα αναθεωρήσεων. Εάν δεν υπάρχει λίστα αναθεωρήσεων, δημιουργεί μία και σας ζητά να την τοποθετήσετε στην περιοχή του σχεδίου. Γενικά, ενεργοποιήστε αυτή την εντολή μετά την αλλαγή του σχεδίου σας. Την πρώτη φορά που ενεργοποιείτε την εντολή, η in εισάγει ένα μπλοκ με επικεφαλίδα στο σχέδιο.

Προσθέστε μια γραμμή αναθεώρησης

Κορδέλα: ► ► Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τις αναθεωρήσεις ► Προσθήκη μιας γραμμής αναθεώρησης

Εντολή πληκτρολογίου: GMREVLINE

Χρησιμοποιήστε αυτήν την εντολή για να προσθέσετε μια γραμμή αναθεώρησης στη λίστα αναθεώρησης με μη αυτόματο τρόπο. Εάν δεν υπάρχει λίστα αναθεωρήσεων, δημιουργεί μια λίστα αναθεωρήσεων και σας ζητά να την τοποθετήσετε στην περιοχή σχεδίασης. Εάν εισαγάγετε τουλάχιστον ένα όριο σχεδίασης/μπλοκ τίτλου, επιλέξτε το όριο σχεδίασης του οποίου τα αντικείμενα περιλαμβάνονται. Διαφορετικά, εμφανίζεται αμέσως το παράθυρο διαλόγου Επεξεργασία χαρακτηριστικών αναθεώρησης. Μπορείτε να αλλάξετε ή να προσθέσετε καταχωρήσεις για τον αριθμό, την ημερομηνία, την περιγραφή της αναθεώρησης, το όνομα και το όνομα DWG.

Για να εισαγάγετε μια λίστα αναθεώρησης

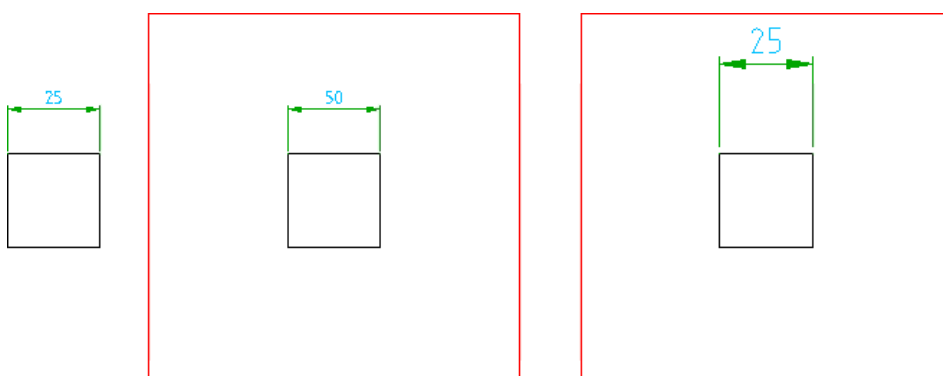
1. Επισυνάψτε ένα σχέδιο xref στο σχέδιο συναρμολόγησης.
2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMREV.
3. Αποθηκεύστε και κλείστε το σχέδιο συναρμολόγησης.
4. Ανοίξτε το σχέδιο xref και αλλάξτε οτιδήποτε (π.χ. λεπτομέρειες).
5. Αποθηκεύστε το σχέδιο xref.
6. Ανοίξτε ξανά το σχέδιο συναρμολόγησης.
7. Στο πλαίσιο μηνύματος, κάντε κλικ στο OK.
8. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για τη γραμμή αναθεώρησης.
9. Συμπληρώστε τις καταχωρήσεις στο παράθυρο διαλόγου Edit Revision Attributes (Επεξεργασία χαρακτηριστικών αναθεώρησης).
10. Κάντε κλικ στο OK.

Περιοχή κλίμακας/θυρίδα προβολής**Περιοχές κλίμακας**

Κορδέλα: ► ► Περιοχή κλίμακας

Εντολή πληκτρολογίου: GMSCAREA

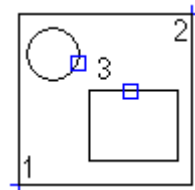
Μια περιοχή κλίμακας είναι μια περιοχή στο χώρο του μοντέλου που έχει κλίμακα διαφορετική από την κλίμακα του χώρου του μοντέλου. Οι περιοχές κλίμακας σας δίνουν τη δυνατότητα να χωρίσετε το χώρο του μοντέλου σε περιοχές με διαφορετικές κλίμακες. Οι περιοχές κλίμακας υποστηρίζουν δύο ανεξάρτητες μεθόδους κλιμάκωσης: κλιμάκωση μήκους και κλιμάκωση κειμένου.



Κοινά βήματα

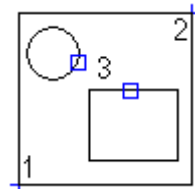
Για να ορίσετε μια περιοχή κλίμακας με κλιμάκωση μήκους

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα View (Προβολή) ► Πίνακας Scale Areas (Περιοχές κλίμακας) ► Scale Area (Περιοχή κλίμακας).
2. Κάντε κλικ σε δύο σημεία (1 και 2) για να ορίσετε το όριο της περιοχής κλίμακας.
3. Στο πλαίσιο διαλόγου Scale Area (Περιοχή κλίμακας), στο πλαίσιο Scale (Κλίμακα), καθορίστε τον συντελεστή κλίμακας.
4. Επιλέξτε Κλιμάκωση μήκους .
5. Επιλέξτε Perform Rescaling
6. Κάντε κλικ στο OK.
7. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς αλλαγή κλίμακας (3)
8. Πατήστε ENTER.



Για να ορίσετε μια περιοχή κλίμακας με κλιμάκωση κειμένου

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα View (Προβολή) ► Πίνακας Scale Areas (Περιοχές κλίμακας) ► Scale Area (Περιοχή κλίμακας).
2. Κάντε κλικ σε δύο σημεία (1 και 2) για να ορίσετε το όριο της περιοχής κλίμακας.
3. Στο πλαίσιο διαλόγου Scale Area (Περιοχή κλίμακας), στο πλαίσιο Scale (Κλίμακα), καθορίστε τον συντελεστή κλίμακας.
4. Επιλέξτε Κλιμάκωση κειμένου.
5. Επιλέξτε Perform Rescaling.
6. Κάντε κλικ στο OK.
7. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς αλλαγή κλίμακας (3).
8. Πατήστε ENTER.



Κατάλογος προτροπών

Καθορίστε το πρώτο σημείο ή [Κύκλος/αντικείμενο]: Καθορίζει ένα σημείο για τον καθορισμό μιας γωνίας μιας ορθογώνιας περιοχής, μιας κυκλικής περιοχής ή επιλέγει ένα αντικείμενο για τη μετατροπή ενός υπάρχοντος κλειστού περιγράμματος ως όριο περιοχής κλίμακας.

Πλαίσιο διαλόγου περιοχής κλίμακας

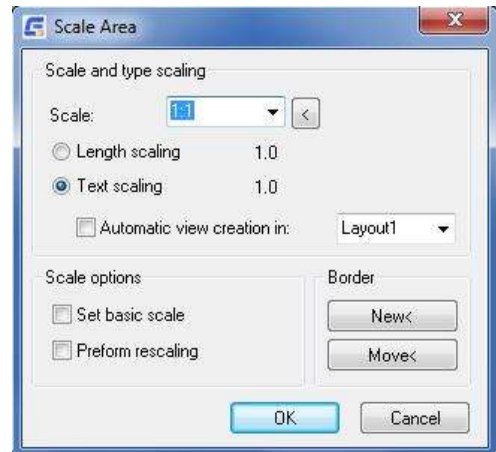
Κλίμακα και τύπος κλιμάκωσης

Κλίμακα

Καθορίστε την κλίμακα για την περιοχή κλίμακας ή το παράθυρο προβολής. Μπορείτε να επιλέξετε μια προκαθορισμένη τιμή ή να εισαγάγετε οποιαδήποτε επιθυμητή κλίμακα.

Σημείωση: Για παράδειγμα, για να καθορίσετε κλίμακα 3:1, πληκτρολογήστε 3:1 ή 3.0 (το οποίο μετατρέπεται σε 3:1).

< Αυτό το σύμβολο επιστρέφει προσωρινά στο σχέδιο. Μπορείτε να επιλέξετε μια οντότητα καθορισμού κλίμακας (για παράδειγμα, μια άλλη περιοχή κλίμακας, μια διάσταση ή ένα κείμενο κλίμακας) για να ορίσετε την κλίμακα της περιοχής που επεξεργάζεστε.



Κλιμάκωση μήκους: Ορίζει τον παράγοντα κλιμάκωσης μήκους. Καθορίζει την αναλογία μεταξύ του σχεδιασμένου μήκους και του πραγματικού μήκους. Για παράδειγμα, με κλιμάκωση μήκους 2,0, μια γραμμή 100 μονάδων διαστασιοποιείται ως γραμμή 200 μονάδων.

Κλιμάκωση κειμένου: Ορίζει τον παράγοντα κλιμάκωσης κειμένου: Αυτή η ρύθμιση καθορίζει το ύψος της διάστασης κειμένου, τα μεγέθη συμβόλων και τα μεγέθη πινάκων. Για παράδειγμα, με κλιμάκωση κειμένου 2,0, το ύψος του κειμένου διάστασης διπλασιάζεται σε μέγεθος.

Αυτόματη δημιουργία προβολής σε: Δημιουργεί ένα παράθυρο προβολής χρησιμοποιώντας την ίδια κλίμακα που χρησιμοποιήσατε στην περιοχή κλίμακας. Σε αυτό το παράθυρο προβολής, όλα τα ύψη κειμένου και τα μεγέθη συμβόλων εμφανίζονται στο σωστό μέγεθος.

Λίστα διάταξης: Επιλέγει μια διάταξη για το παράθυρο προβολής. Δεν μπορείτε να δημιουργήσετε παράθυρα προβολής σε περισσότερες από μία διατάξεις.

Επιλογές κλίμακας

Ορισμός βασικής κλίμακας: Ορίζει τον συντελεστή κλιμάκωσης κειμένου που χρησιμοποιείται στην περιοχή κλίμακας ως βασική κλίμακα του χώρου του μοντέλου. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη αν έχετε επιλέξει την κλιμάκωση μήκους.

Πραγματοποιήστε αναδιαστασιολόγηση: Σας ζητά να επιλέξετε τα υπάρχοντα αντικείμενα εντός της περιοχής κλίμακας για να αλλάξετε την κλίμακα, μόλις κλείσει το παράθυρο διαλόγου.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή επιλέγεται από προεπιλογή εάν αλλάξετε την κλίμακα.

Σύνορα

Νέα < Επανακαθορίζει το όριο της περιοχής κλίμακας.

Μετακίνηση < Αφαιρεί το όριο της περιοχής κλίμακας.

Δημιουργήστε ένα παράθυρο προβολής

Κορδέλα: ► ► Viewport

Εντολή ηλεκτρολογίου: GMVPORT

Δημιουργεί ένα παράθυρο προβολής σε λειτουργία διάταξης ή επεξεργάζεται ένα υπάρχον παράθυρο προβολής.

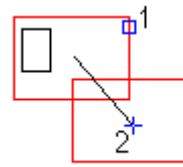
Κοινά βήματα**Για να δημιουργήσετε ένα παράθυρο προβολής**

1. Μεταβείτε στη λειτουργία διάταξης.
2. Κάντε κλικ στην καρτέλα Διάταξη ► Πίνακας Προβολές ► Προβολή.
3. Καθορίστε τα όρια του παραθύρου προβολής.
4. Στο πλαίσιο διαλόγου Προβολή, καθορίστε την κλίμακα.
5. Κάντε κλικ στο OK.

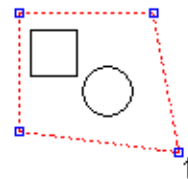
Για να μετακινήσετε μια περιοχή κλίμακας ή ένα παράθυρο προβολής

1. Κάντε διπλό κλικ στο όριο του παραθύρου προβολής ή της περιοχής κλίμακας (1).
2. Στο χώρο του μοντέλου εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Scale Area (Περιοχή κλίμακας), ενώ στη διάταξη εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου View (Προβολή):

3. Κάτω από το πλαίσιο, κάντε κλικ στην επιλογή Μετακίνηση.
4. Επιλέξτε OK.
5. Επιλέξτε τη θέση-στόχο για το παράθυρο προβολής (2).
6. Επιλέξτε OK.

**Για να αλλάξετε το μέγεθος μιας περιοχής κλίμακας ή ενός παραθύρου προβολής**

1. Κάντε κλικ στο όριο του παραθύρου προβολής ή της περιοχής κλίμακας.
2. Χρησιμοποιήστε τις λαβές για να αλλάξετε το μέγεθος του παραθύρου προβολής ή της περιοχής κλίμακας.

**Κατάλογος προτροπών**

Καθορισμός πρώτου σημείου ή [Circle/Border/Object] Καθορίζει ένα σημείο για τον ορισμό μιας γωνίας μιας ορθογώνιας περιοχής για το παράθυρο προβολής.

Καθορίστε το δεύτερο σημείο: Καθορίζει τη διαγώνια απέναντι γωνία της ορθογώνιας περιοχής για το παράθυρο προβολής.

Κύκλος: Ορίζει μια κυκλική περιοχή για το παράθυρο προβολής.

- **Κέντρο κύκλου** - Καθορίζει το κέντρο της κυκλικής περιοχής.
- **Ακτίνα** - Καθορίζει την ακτίνα της κυκλικής περιοχής.
- **Διάμετρος** - Καθορίζει τη διάμετρο του ορθογωνίου.

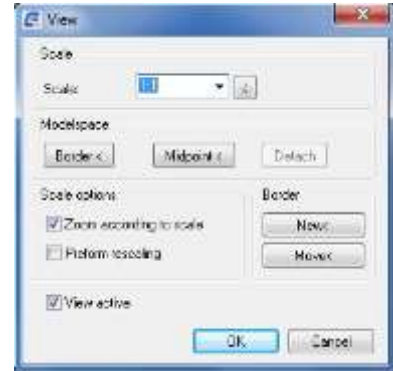
Σύνορα : Καθορίζει μια υπάρχουσα περιοχή κλίμακας στο χώρο του μοντέλου για το παράθυρο προβολής.

Παράθυρο διαλόγου προβολής

Κλίμακα

Ορίζει την κλίμακα για το παράθυρο προβολής. Επιλέξτε μια προκαθορισμένη τιμή ή εισαγάγετε οποιαδήποτε επιθυμητή κλίμακα. Για παράδειγμα, για να καθορίσετε κλίμακα 3:1, πληκτρολογήστε 3.0 ή 3.1 (η οποία μετατρέπεται σε 3:1).

< αυτό το σύμβολο Επιστρέφει προσωρινά στο σχέδιο. Στη συνέχεια, μπορείτε να επιλέξετε μια οντότητα καθορισμού κλίμακας (για παράδειγμα, μια άλλη περιοχή κλίμακας, μια διάσταση ή ένα κείμενο κλίμακας) για να ορίσετε την κλίμακα του παραθύρου προβολής που επεξεργάζεστε.



Μοντέλο χώρου

border <

Ορίζει μια περιοχή κλίμακας στο σχέδιο. Αυτή η περιοχή κλίμακας καθορίζει το σχήμα, το μέγεθος και την κλίμακα του παραθύρου προβολής. Με αυτόν τον τρόπο, το παράθυρο προβολής συνδέεται με την περιοχή κλίμακας. Οι αλλαγές σε αυτή την περιοχή κλίμακας προσαρμόζονται αυτόματα από το παράθυρο προβολής.

Μεσοδιάστημα: Συνδέει το παράθυρο προβολής σε ένα σημείο που επιλέγετε στο σχέδιό σας. Αυτό το σημείο είναι ο στόχος προβολής για το παράθυρο προβολής. Το Midpoint δεν καθορίζει το σχήμα ή την κλίμακα του παραθύρου προβολής.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το παράθυρο προβολής είτε από την περιοχή κλίμακας είτε από το μέσο σημείο στο οποίο είναι συνδεδεμένο.

Επιλογές κλίμακας

Ζουμ ανάλογα με την κλίμακα: Ορίζει τον παράγοντα ζουμ του παραθύρου προβολής ώστε να αντικατοπτρίζει την κλίμακα που έχετε επιλέξει. Αυτή η ενέργεια εκτελείται αφού κλείσετε το παράθυρο διαλόγου.

Πραγματοποιήστε αναδιαστασιολόγηση: Αλλαγή κλίμακας αντικειμένων στο σχέδιό σας. Επηρεάζει επίσης την κλίμακα του ύψους του κειμένου διάστασης και τα μεγέθη των συμβόλων.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή επιλέγεται αυτόματα εάν αλλάξει η κλίμακα.

Σύνορα

New < Επανακαθορίζει το όριο του παραθύρου προβολής.

Μετακίνηση < Μετακινεί το όριο του παραθύρου προβολής.

Προβολή ενεργή: Ενεργοποιεί το παράθυρο προβολής.

Επανακλιμάκωση

Κορδέλα: >> Επανακλιμάκωση

Εντολή πληκτρολογίου: GMRESCALE

Μεγέθυνση ή σμίκρυνση επιλεγμένων αντικειμένων, διατηρώντας τις αναλογίες του αντικειμένου ίδιες μετά την κλιμάκωση.

Κατάλογος προτροπών

Εισάγετε νέα κλίμακα συμβόλου: Καθορίστε τον συντελεστή κλίμακας για να μεγεθύνετε ή να συρρικνώσετε τις νότες.

Επιλογή αντικειμένου για αλλαγή κλίμακας: Κλιμάκωση.

Παρακολούθηση κλίμακας

Κορδέλα: Κλίμακα: Καρτέλα View ► Πίνακας Scale Areas ► Scale Monitor

Εντολή πληκτρολογίου: GMSCMONITOR

Εμφανίζει την κλίμακα μιας περιοχής κλίμακας ή ενός παραθύρου προβολής.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε περιοχή κλίμακας για επεξεργασία/Επιλογή εντός της περιοχής κλίμακας για μεγέθυνση/<Return> για να ολοκληρώσετε

Καθορίζει μια περιοχή κλίμακας ή μια θύρα προβολής για την παρακολούθηση της κλίμακας της (Η περιοχή μεγεθύνεται αυτόματα). Κάντε κλικ στο όριο της περιοχής κλίμακας ή της θύρας προβολής για να επεξεργαστείτε την κλίμακα.

Προβολή εργαλείων

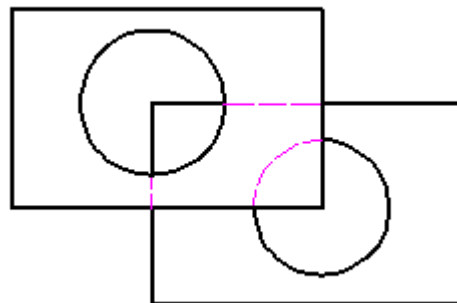
Δημιουργία και επεξεργασία κατάστασης απόκρυψης

Κορδέλα: ► ► Απόκρυψη κατάστασης

Εντολή πληκτρολογίου: GMSHIDEEDIT

Σχεδιάζει κρυφές γραμμές για να αναπαραστήσει κρυφές ακμές, όταν καθορίζετε ποια αντικείμενα βρίσκονται μπροστά και ποια πίσω.

Όταν τροποποιείτε ή μετακινείτε αντικείμενα που αποτελούν μέρος μιας "κατάστασης απόκρυψης" που δημιουργήθηκε με αυτήν την εντολή, οι γραμμές απόκρυψης ενημερώνονται αυτόματα. Μια κατάσταση απόκρυψης μπορεί να περιέχει πολλά επικαλυπτόμενα επίπεδα.



Μόλις επιλέξετε τα αντικείμενα του προσκηνίου, το GMSHIDE επιλέγει αυτόματα τα αντικείμενα για το φόντο. Εάν ο αριθμός των αντικειμένων φόντου είναι πολύ μεγάλος, σας προτρέπει να επιλέξετε τα αντικείμενα φόντου από το παράθυρο διαλόγου Κατάσταση απόκρυψης.

Το παράθυρο διαλόγου Απόκρυψη κατάστασης σας επιτρέπει να:

- Δημιουργήστε πρόσθετα επίπεδα για καταστάσεις απόκρυψης που είναι πιο σύνθετες από τις καταστάσεις απόκρυψης δύο επιπέδων (μόνο προσκνήνιο και φόντο).
- Μετακινήστε αντικείμενα από το ένα επίπεδο στο άλλο.
- Προσθήκη/αφαίρεση αντικειμένων σε/από ένα επίπεδο.

Κοινά βήματα


Για να δημιουργήσετε μια κατάσταση απόκρυψης

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Απόκρυψη πτυσσόμενου πλαισίου κατάστασης ► Δημιουργία.
2. Κάντε κλικ στο παράθυρο γραφικών για να επιλέξετε αντικείμενα στο προσκνήνιο.
 - Για να επιλέξετε μια ελεύθερη οντότητα (μια γραμμή, ένα τόξο, έναν κύκλο κ.ο.κ.), συνεχίστε να κάνετε κλικ στο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στη συμβουλή εργαλείων.
 - Για να επιλέξετε μια περίπτωση μπλοκ, κάντε κλικ σε μια γεωμετρία που ανήκει σε αυτό.

Οι πληροφορίες επιλογής εμφανίζονται στη γραμμή εντολών. Συνεχίστε να επιλέγετε αντικείμενα και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER για να τερματίσετε.


Όταν επιλέγονται αντικείμενα προσκνήνιου, τα αντικείμενα που βρίσκονται μερικώς ή ολικώς εντός ενός οριοθετημένου πλαισίου που περιβάλλει τα αντικείμενα προσκνήνιου προστίθενται αυτόματα στο σύνολο επιλογής φόντου.

Για να αφαιρέσετε στοιχειώδη γεωμετρία (ελεύθερα αντικείμενα) από ένα επίπεδο




1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Απόκρυψη κατάστασης αναπτυσσόμενο μενού ► Επεξεργασία.
2. Στο χώρο μοντέλων, επιλέξτε ένα αντικείμενο που ανήκει στην κατάσταση απόκρυψης που θέλετε να επεξεργαστείτε.
3. Στην δενδρική προβολή, κάντε κλικ στο επίπεδο που θέλετε να επεξεργαστείτε.
4. Κάντε κλικ στο  στην κάθετη γραμμή εργαλείων. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται. Τα αντικείμενα που ανήκουν στο επιλεγμένο επίπεδο εμφανίζονται με διακεκομμένες γραμμές.
5. Κάντε κλικ στο ελεύθερο αντικείμενο που θέλετε να αφαιρέσετε.
6. Πατήστε ENTER.
7. Κάντε κλικ στο OK.

Για να αλλάξετε τον τρόπο εμφάνισης των κρυφών άκρων


1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Απόκρυψη κατάστασης αναπτυσσόμενο μενού ► Επεξεργασία.
2. Στο χώρο του μοντέλου, επιλέξτε ένα αντικείμενο που ανήκει στην κατάσταση απόκρυψης που θέλετε να επεξεργαστείτε.

3. Κάντε κλικ στο ριζικό κόμβο της δενδρικής προβολής στο παράθυρο διαλόγου Απόκρυψη κατάστασης.
4. Εάν το παράθυρο διαλόγου δεν έχει επεκταθεί και οι ρυθμίσεις αντικειμένου δεν είναι ορατές, κάντε κλικ στο  .
5. Για να εμφανίσετε τις κρυφές γραμμές ως διακεκομμένες γραμμές, επιλέξτε Εμφάνιση κρυφών γραμμών. Εάν αυτό το κουμπί δεν είναι επιλεγμένο, οι κρυφές γραμμές δεν είναι ορατές.
6. Κάντε κλικ στο OK.

Για να προσθέσετε ένα επίπεδο σε μια κατάσταση απόκρυψης

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Απόκρυψη κατάστασης αναπτυσσόμενο μενού ► Επεξεργασία.
2. Στο χώρο μοντέλων, επιλέξτε ένα αντικείμενο που ανήκει στην κατάσταση απόκρυψης που θέλετε να επεξεργαστείτε.
3. Κάντε κλικ στο  . Προστίθεται ένα νέο επίπεδο.
4. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά  για να τοποθετήσετε το επίπεδο.
5. Κάντε κλικ στο  στην κάθετη γραμμή εργαλείων. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται.
6. Στο χώρο του μοντέλου, κάντε κλικ στα αντικείμενα που θέλετε να προσθέσετε σε αυτό το επίπεδο.
7. Κάντε κλικ στο OK.

Για να αφαιρέσετε ένα επίπεδο σε κατάσταση απόκρυψης

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Απόκρυψη κατάστασης αναπτυσσόμενο μενού ► Επεξεργασία.
2. Στο χώρο του μοντέλου, επιλέξτε ένα αντικείμενο που ανήκει στην κατάσταση απόκρυψης που θέλετε να επεξεργαστείτε.
3. Στην δενδρική προβολή, κάντε κλικ στο επίπεδο που θέλετε να καταργήσετε.
4. Κάντε κλικ στο  στην κάθετη γραμμή εργαλείων.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Κατάλογος προτροπών

Επιλογή αντικειμένων στο προσκήνιο

Καθορίζει τα αντικείμενα που θα βρίσκονται στο προσκήνιο.

Τα έγκυρα αντικείμενα του προσκήνιου πεδίου περιλαμβάνουν τετράγωνα, οποιοδήποτε κλειστό περίγραμμα που δημιουργείται με γραμμές, τόξα. Όταν επιβεβαιώνετε το σύνολο επιλογής προσκηνίου, το πρόγραμμα δημιουργεί αυτόματα το σύνολο επιλογής υποβάθρου με βάση τα αντικείμενα προσκηνίου.

Απόκρυψη πλαισίου διαλόγου επιλογών

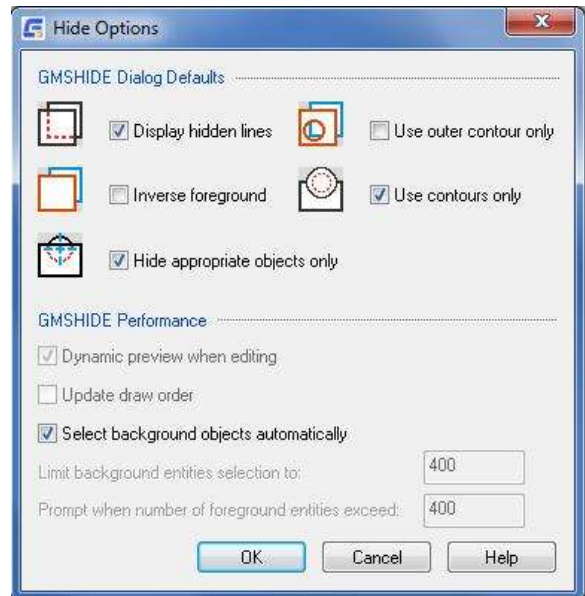
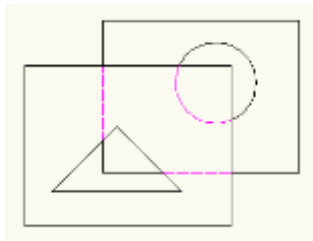
Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να ορίσετε τις προεπιλογές για την εντολή GMSHIDE .

Προεπιλογές πλαισίου διαλόγου GMSHIDE

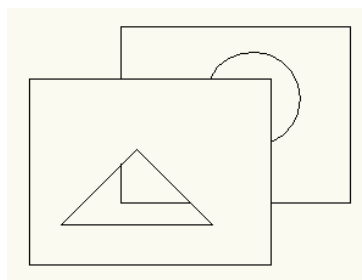
Εμφάνιση κρυφών γραμμών

Καθορίζει ότι οι κρυφές γραμμές εμφανίζονται ως διακεκομμένες γραμμές από προεπιλογή. Εάν δεν επιλέξετε αυτό το πλαίσιο ελέγχου, οι κρυφές γραμμές δεν είναι ορατές από προεπιλογή.

- Δείτε ένα παράδειγμα των αποτελεσμάτων του πλαισίου ελέγχου Εμφάνιση κρυφών γραμμών



Σε αυτό το παράδειγμα, είναι επιλεγμένο το πλαίσιο ελέγχου Εμφάνιση κρυφών γραμμών.

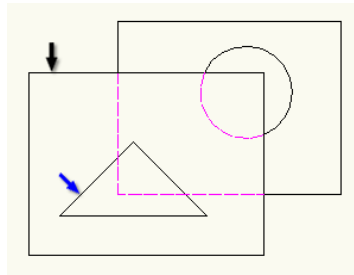


Σε αυτό το παράδειγμα, το πλαίσιο ελέγχου Εμφάνιση κρυφών γραμμών είναι απενεργοποιημένο.

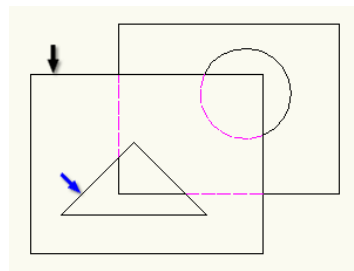
Χρησιμοποιήστε μόνο τα εξωτερικά περιγράμματα

Χρησιμοποιεί μόνο τα εξωτερικά περιγράμματα των αντικειμένων για τους υπολογισμούς νέων στοιχείων. Εάν το εξωτερικό περίγραμμα περιέχει ανοίγματα, όπως οπές και σχισμές, το πρόγραμμα τα αγνοεί και τα αντικείμενα φόντου που θα έπρεπε να είναι ορατά μέσα από αυτά τα ανοίγματα παραμένουν κρυμμένα.

- Δείτε μια απεικόνιση των αποτελεσμάτων του πλαισίου ελέγχου Use outer contour only (Χρήση μόνο εξωτερικού περιγράμματος)



Σε αυτό το παράδειγμα, το προσκήνιο αποτελείται από το ορθογώνιο (μαύρο βέλος) και ένα τριγωνικό άνοιγμα (μπλε βέλος). Επειδή έχει επιλεγεί μόνο το εξωτερικό περίγραμμα χρήσης, τα αντικείμενα φόντου δεν είναι ορατά μέσα από το άνοιγμα. Το πρόγραμμα τα εμφανίζει χρησιμοποιώντας κρυφές γραμμές.



Αντίστροφο νέο στοιχείο

Ανταλλάσσει τους ρόλους των αντικειμένων προσκηνίου και φόντου. Το πρόγραμμα εμφανίζει τα αντικείμενα που επικαλύπτονται από το προσκήνιο και αποκρύπτει τα αντικείμενα που δεν επικαλύπτονται από το όριο του προσκηνίου.

Ανταλλάσσει τους ρόλους των αντικειμένων προσκηνίου και φόντου. Το πρόγραμμα εμφανίζει τα αντικείμενα που επικαλύπτονται από το προσκήνιο και αποκρύπτει τα αντικείμενα που δεν επικαλύπτονται από το όριο του προσκηνίου.

Χρησιμοποιήστε μόνο περιγράμματα

Φιλτράρει όλα τα ακατάλληλα αντικείμενα από το προσκήνιο. Από προεπιλογή, το πρόγραμμα θεωρεί κατάλληλα για το προσκήνιο μόνο τα κλειστά περιγράμματα που σχεδιάζονται στα μηχανικά επίπεδα AM_0, AM_1 και AM_2 (Contour Layers) και τα κλειστά περιγράμματα που σχεδιάζονται σε επίπεδα που δημιουργούνται με την εντολή GstarCAD LAYER.

Απόκρυψη μόνο των κατάλληλων αντικειμένων

Καθορίζει ότι η εντολή GMSHIDE πρέπει να αγνοεί αντικείμενα που δεν είναι έγκυρα αντικείμενα φόντου (π.χ. καταπακτές και γραμμές κατασκευής).

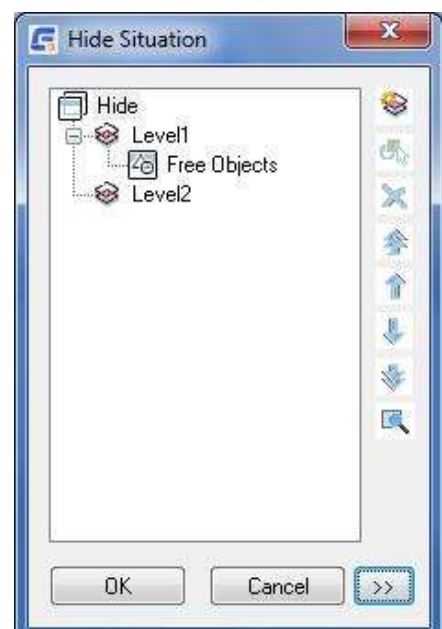
Αυτόματη επιλογή αντικειμένων φόντου

Καθορίζει ότι η εντολή GMSHIDE επιλέγει αυτόματα τις οντότητες φόντου, όταν δημιουργεί μια νέα κατάσταση απόκρυψης.

Απόκρυψη πλαισίου διαλόγου κατάστασης

Προβολή δέντρου

Περιγράφει γραφικά την κατάσταση απόκρυψης. Το όνομα της κατάστασης



απόκρυψης είναι ο κόμβος ρίζας. Τα επίπεδα εμφανίζονται ως κόμβοι-παιδιά της ρίζας, που παρατίθενται με τη σειρά z. Η στοιχειώδης γεωμετρία, όπως οι γραμμές και τα τόξα που επιλέγονται για ένα επίπεδο, εμφανίζονται ως ενιαία οντότητα με το όνομα ελεύθερα αντικείμενα.

Κάθετη γραμμή εργαλείων

Περιέχει κουμπιά που λειτουργούν με το στοιχείο που έχει επιλεγεί στη δενδρική προβολή. Η διαθεσιμότητα κάθε κουμπιού εξαρτάται από τη σημασία του για την επιλογή.

Κουμπιά



Δημιουργεί ένα επίπεδο και το προσθέτει κάτω από την τρέχουσα επιλογή στο δέντρο.



Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου, ώστε να μπορείτε να επιλέξετε αντικείμενα για το τρέχον επιλεγμένο επίπεδο.

- Για να επιλέξετε μια περίπτωση μπλοκ:

Κάντε κλικ σε μια γεωμετρία που ανήκει στην περίπτωση μπλοκ. Η συμβουλή εργαλείων εμφανίζει το όνομα του μπλοκ.

- Για να επιλέξετε ένα ελεύθερο αντικείμενο:

Συνεχίστε να κάνετε κλικ στο ελεύθερο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στην υποδείξη εργαλείων.

- Για να αφαιρέσετε ένα αντικείμενο από το σύνολο επιλογής:

Κάντε κλικ στο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στο παράθυρο tooltip.



Αφαιρεί το στοιχείο που έχει επιλεγεί στο δέντρο από την κατάσταση απόκρυψης.



Μετακινεί το επιλεγμένο επίπεδο στην κορυφή.



Μετακινεί το επιλεγμένο επίπεδο ένα επίπεδο πιο πάνω.



Μετακινεί το επιλεγμένο επίπεδο κατά ένα επίπεδο προς τα κάτω.



Μετακινεί το επιλεγμένο επίπεδο στο κάτω μέρος.

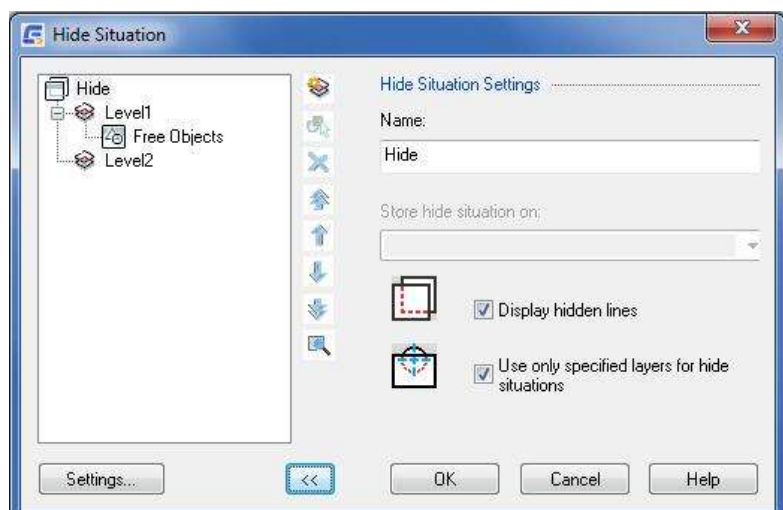


Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου για να εμφανιστεί το σχέδιο. Πατήστε ESC ή ENTER για να επιστρέψετε στο παράθυρο διαλόγου.

Απόκρυψη πλαισίου διαλόγου κατάστασης - Απόκρυψη ρυθμίσεων

Απόκρυψη ρυθμίσεων κατάστασης

Όνομα



Παρέχει χώρο για να ονομάσετε την κατάσταση απόκρυψης. Τα ονόματα των καταστάσεων απόκρυψης δεν χρειάζεται να είναι μοναδικά.

Εμφάνιση κρυφών γραμμών

Ορίζει το στυλ απόκρυψης των κρυφών γραμμών σε διακεκομμένες γραμμές (ενεργοποιημένο από προεπιλογή). Απομακρύνετε αυτό το πλαίσιο ελέγχου για να κάνετε τις κρυφές γραμμές αόρατες.

Χρησιμοποιήστε μόνο καθορισμένα στρώματα για καταστάσεις απόκρυψης

Αποκλείει ακατάλληλα αντικείμενα (π.χ. καταπακτές και κεντρικές γραμμές) από την κατάσταση απόκρυψης.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές απόκρυψης και επιτρέπει στους χρήστες να ορίσουν τις προεπιλογές για το GMSHIDE.

Παράθυρο διαλόγου απόκρυψης κατάστασης - Ρυθμίσεις επιπέδου

Βασική καρτέλα

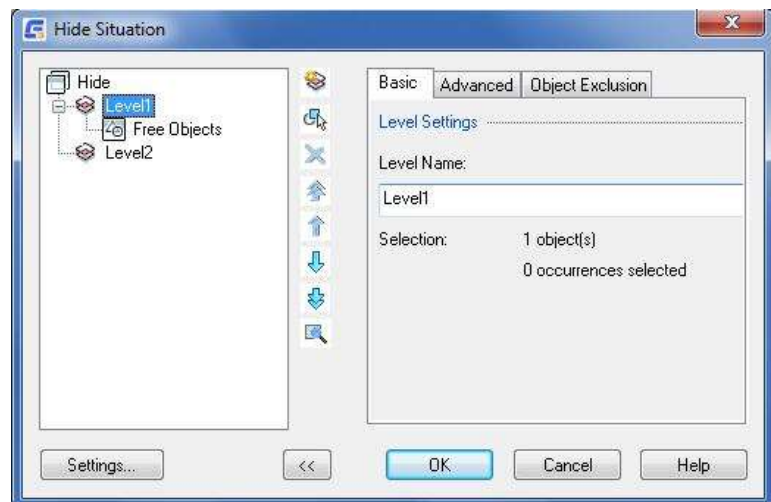
Ρυθμίσεις επιπέδου

Όνομα επιπέδου

Παρέχει χώρο για να καθορίσετε ένα όνομα για το επίπεδο. Το πρόγραμμα εμφανίζει αυτό το όνομα στη δενδρική προβολή.

Επιλογή

Εμφανίζει τον αριθμό των οντοτήτων που έχουν επιλεγεί για το συγκεκριμένο επίπεδο. Τα περιστατικά αναφέρονται στον αριθμό των αντικειμένων μηχανικής δομής που έχουν επιλεγεί για το συγκεκριμένο επίπεδο.

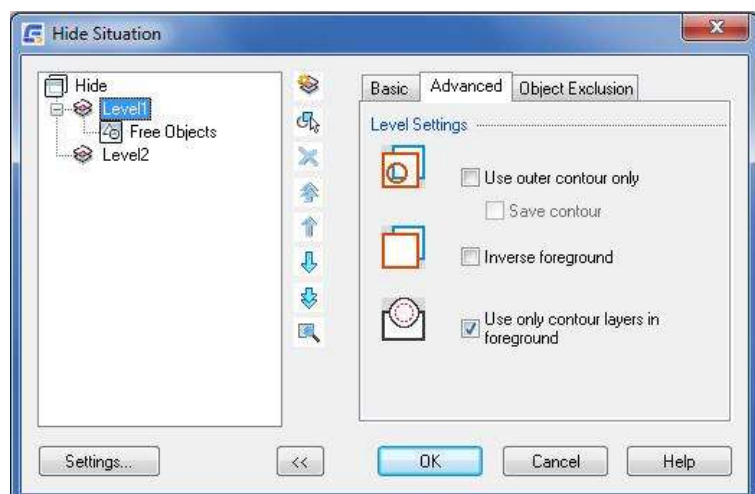


Καρτέλα Advanced

Ρυθμίσεις επιπέδου

Χρησιμοποιήστε μόνο το εξωτερικό περίγραμμα

Χρησιμοποιεί μόνο το εξωτερικό περίγραμμα για υπολογισμούς νέων στοιχείων. Όταν είναι επιλεγμένο, εάν υπάρχουν ανοίγματα όπως σπές και σχισμές μέσα στο περίγραμμα, τα αντικείμενα φόντου δεν είναι ορατά μέσα από αυτά. Μια συνηθισμένη χρήση



αυτής της επιλογής είναι η απόκρυψη αντικειμένων φόντου όταν το αντικείμενο του προσκηνίου περιέχει τυφλές οπές.

Αντίστροφο νέο στοιχείο

Αναλλάσσει το ρόλο του προσκηνίου και του φόντου. Το πρόγραμμα αποκρύπτει τα αντικείμενα που δεν επικαλύπτονται από το όριο του προσκηνίου και εμφανίζει τα αντικείμενα που επικαλύπτονται από το προσκηνίο.

Χρησιμοποιήστε μόνο στρώματα περιγράμματος στο προσκηνίο

Εφαρμόζει ένα φίλτρο στρώματος στο σύνολο επιλογής νέων στοιχείων, φιλτράροντας όλα τα στρώματα εκτός από τα στρώματα περιγράμματος και τα μη μηχανικά στρώματα. Από προεπιλογή, τα AM_0, AM_1 και AM_2 είναι στρώματα περιγράμματος και μπορείτε να ορίσετε έως και τέσσερα στρώματα περιγράμματος. Από προεπιλογή, το πρόγραμμα σχεδιάζει όλα τα αντικείμενα που είναι έγκυρα αντικείμενα προσκηνίου σε αυτές τις στρώσεις. Αν καταργήσετε την επιλογή αυτού του πλαισίου ελέγχου, όλα τα αντικείμενα που ανήκουν στο σύνολο επιλογής νέων στοιχείων εμφανίζονται ως νέα στοιχεία, ανεξάρτητα από το αν είναι έγκυρα νέα στοιχεία ή όχι.

Καρτέλα Αποκλεισμός αντικειμένων

Αντικείμενα που χρησιμοποιούνται ως νέα στοιχεία

Επιλογή αντικειμένων για αποκλεισμό



Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου, ώστε να μπορείτε να επιλέξετε ή να αφαιρέσετε αντικείμενα από το σύνολο αποκλεισμού νέων στοιχείων.

- Για να επιλέξετε μια περίπτωση μπλοκ:

Κάντε κλικ σε μια γεωμετρία που ανήκει στην περίπτωση μπλοκ. Η συμβουλή εργαλείων εμφανίζει το όνομα του μπλοκ.

- Για να προσθέσετε ένα ελεύθερο αντικείμενο στο σύνολο αποκλεισμού:

Συνεχίστε να κάνετε κλικ στο ελεύθερο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στην υπόδειξη εργαλείων.

- Για να αφαιρέσετε ένα αντικείμενο από το σύνολο επιλογής:

Κάντε κλικ στο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στην υπόδειξη εργαλείων.



Καθαρίζει την τρέχουσα επιλογή για το σύνολο αποκλεισμού.


Εξαίρεση επιλεγμένων αντικειμένων



Καθορίζει ότι τα αντικείμενα για το σύνολο αποκλεισμού νέων στοιχείων δεν υπολογίζονται ως μέρος των νέων στοιχείων.

Αντικείμενα που χρησιμοποιούνται ως φόντο

Επιλογή αντικειμένων για αποκλεισμό

 Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου, ώστε να μπορείτε να επιλέξετε ή να αφαιρέσετε αντικείμενα από το σύνολο αποκλεισμού φόντου.

- Για να επιλέξετε μια περίπτωση μπλοκ:
Κάντε κλικ σε μια γεωμετρία που ανήκει στην περίπτωση μπλοκ. Η συμβουλή εργαλείων εμφανίζει το όνομα του μπλοκ.
- Για να προσθέσετε ένα ελεύθερο αντικείμενο στο σύνολο αποκλεισμού:
Συνεχίστε να κάνετε κλικ στο ελεύθερο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στην υπόδειξη εργαλείων.
- Για να αφαιρέσετε ένα αντικείμενο από το σύνολο επιλογής:
Κάντε κλικ στο αντικείμενο μέχρι να δείτε το όνομά του στην υπόδειξη εργαλείων.



Καθαρίζει την τρέχουσα επιλογή για το σύνολο αποκλεισμού.

Εξάιρεση επιλεγμένων αντικειμένων

Καθορίζει ότι τα αντικείμενα που έχουν επιλεγεί για το σύνολο αποκλεισμού φόντου δεν αποκρύπτονται ως μέρος του φόντου.

Παράθυρο διαλόγου απόκρυψης κατάστασης - Ρυθμίσεις αντικειμένου

Εξάιρεση από τα νέα στοιχεία

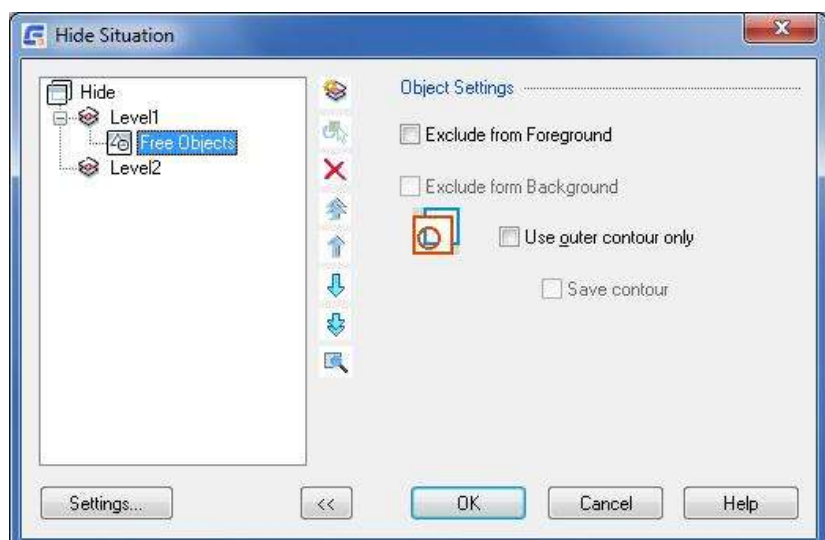
Αποτρέπει την επιλεγμένη οντότητα από το να ενεργεί ως προσκήνιο σε όλα τα επίπεδα κάτω από το επίπεδό της.

Εξάιρεση από το φόντο

Αποτρέπει την επιλεγμένη οντότητα από το να ενεργεί ως φόντο σε όλα τα επίπεδα πάνω από το επίπεδό της.

Χρησιμοποιήστε μόνο το εξωτερικό περίγραμμα

Ορίζει μόνο το εξωτερικό περίγραμμα της επιλεγμένης οντότητας να εμφανίζεται ως αντικείμενο προσκήνιου. Εάν καταργήσετε την επιλογή αυτού του πλαισίου ελέγχου, όλα τα περιγράμματα εμφανίζονται ως αντικείμενα προσκήνιας προβολής.

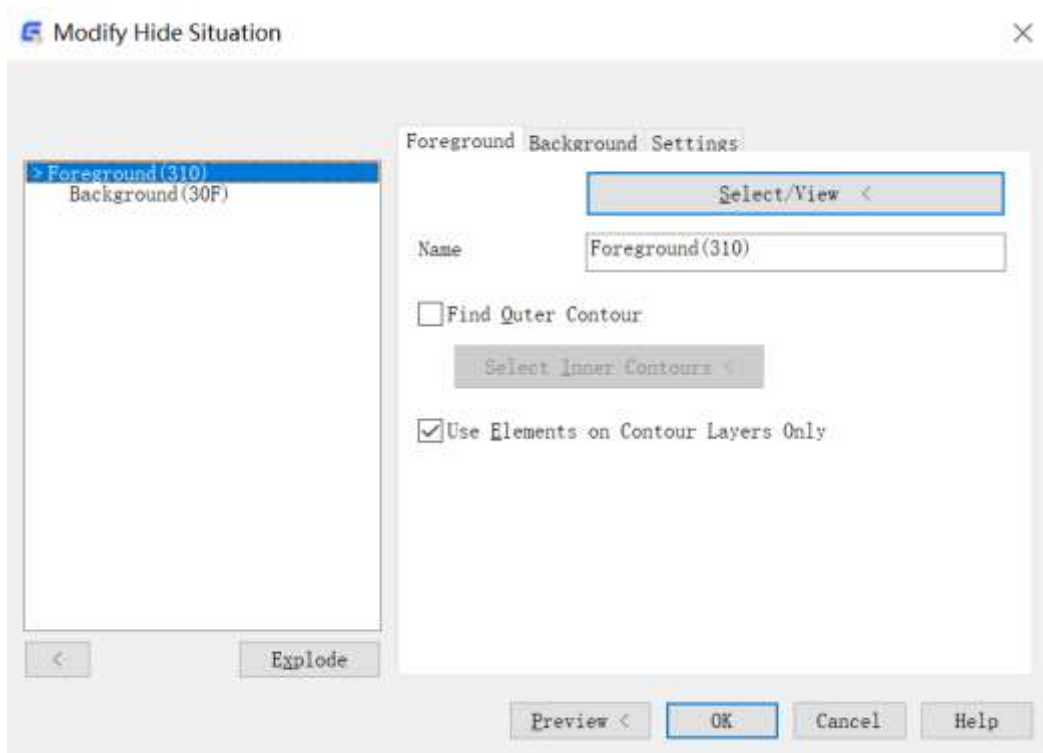


2dHide

Παράθυρο διαλόγου Δημιουργία κατάστασης απόκρυψης

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να καθορίσετε τις ρυθμίσεις φόντου και προσκηνίου για καταστάσεις απόκρυψης που δημιουργούνται από την εντολή GM2DHIDE.

Καρτέλα Foreground



Επιλογή/Προβολή

Προσθέτει αντικείμενα για το προσκηνίο. Το παράθυρο διαλόγου κλείνει προσωρινά και το πρόγραμμα επισημαίνει το τρέχον σύνολο επιλογής στο σχέδιο.

Εύρεση εξωτερικού περιγράμματος

Αγνοεί τις τρύπες και τις νησίδες στην επιλογή των νέων στοιχείων.

Εάν δεν είναι επιλεγμένο, θεωρεί ότι οι νησίδες εντός του εξωτερικού περιγράμματος είναι οπές μέσα από τις οποίες είναι ορατό το φόντο. Η συμπεριφορά του ανιχνευτή περιγραμμάτων εξαρτάται από τον τύπο των αντικειμένων που έχουν επιλεγεί για το προσκηνίο. Εάν το προσκηνίο είναι ένα ...

- **Normal Foreground** - Περιέχει μόνο απλά αντικείμενα καμπύλης, χωρίς μπλοκ. Το πρόγραμμα μπορεί να χρησιμοποιήσει αντικείμενα καμπύλης απευθείας ως περιγράμματα και το Contour Finder μπορεί να τα χρησιμοποιήσει για να καθορίσει ένα κατάλληλο περίγραμμα. Με αυτή την επιλογή, το Contour Finder δεν μπορεί να ορίσει εσωτερικά περιγράμματα ως νησίδες. Συνήθως, το Contour Finder δεν χρησιμοποιείται και δεν υποδεικνύεται τύπος. Εάν χρησιμοποιήσετε το Contour Finder, ο υποδεικνυόμενος τύπος είναι "Outline, no holes possible" (Περίγραμμα, χωρίς δυνατότητα οπών).
- **Block Foreground** - Περιέχει ένα μόνο block. Το πρόγραμμα μπορεί να χρησιμοποιήσει τα αντικείμενα του

μπλοκ απευθείας ή με το Contour Finder. Το Contour Finder σας επιτρέπει να ορίσετε σημεία για τα οποία το περιβάλλον περιγράμματος ορίζει νησίδες στην περιοχή του προσκηνίου τομέα.

- **Προκαθορισμένο νέο στοιχείο** - Περιέχει ένα τυπικό τμήμα (ή ένα τμήμα που έχει οριστεί από το χρήστη) με προκαθορισμένο περίγραμμα.
- **Programmatically Defined Foreground** - Περιέχει αντικείμενα ισχύος που ορίζουν τη δική τους μέθοδο για τον υπολογισμό του περιγράμματος. Δεν συνιστούμε να αλλάξετε την επιλογή.
- **Empty Foreground** - Η τρέχουσα επιλογή σε προσκηνίο είναι κενή. Το πρόγραμμα δεν εκτελεί καμία αλλαγή και δεν υπάρχει τίποτα προς αποθήκευση.
- **Mixed Foreground** - Περιέχει περισσότερους από έναν τύπους νέων στοιχείων. Οι επιλογές είναι οι ίδιες με αυτές της επιλογής Normal Foreground.

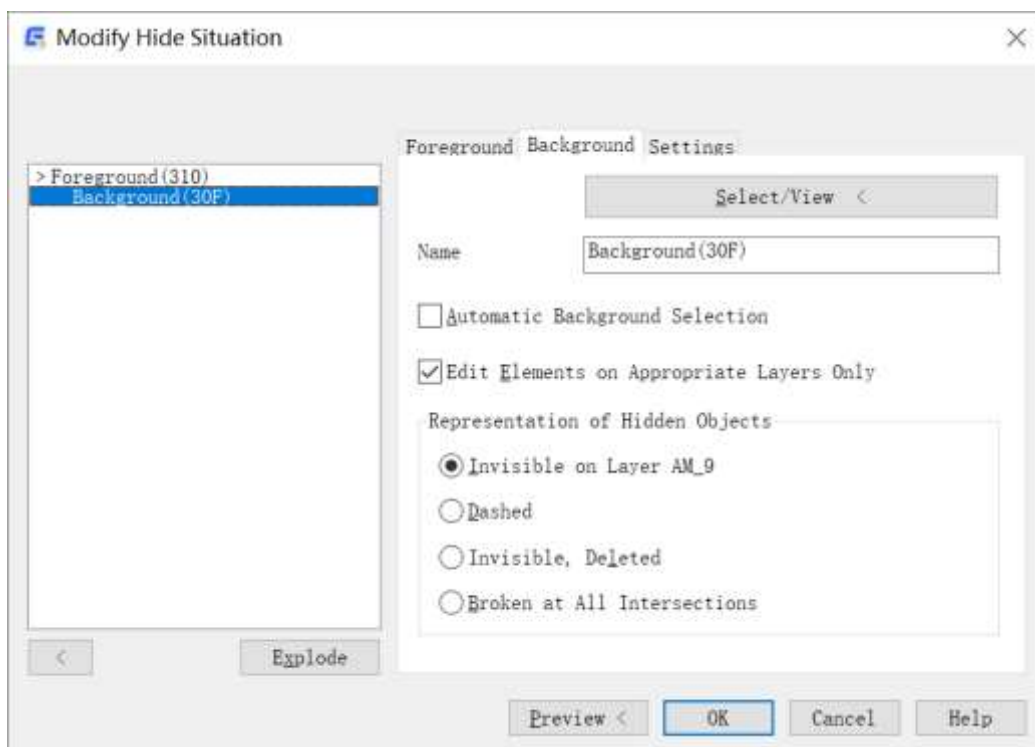
Χρήση στοιχείων μόνο σε επίπεδα περιγράμματος

Βελτιώνει την επιλογή νέων στοιχείων, εφαρμόζοντας ένα φίλτρο για να αποτρέψει τη χρήση ακατάλληλων αντικειμένων ως νέων στοιχείων.

Επιλογή/Προβολή

Προσθέτει αντικείμενα για το προσκηνίο. Το παράθυρο διαλόγου κλείνει προσωρινά και το πρόγραμμα επισημαίνει το τρέχον σύνολο επιλογής στο σχέδιο.

Καρτέλα φόντου



Επιλογή/Προβολή

Προσθέτει αντικείμενα για το φόντο. Το παράθυρο διαλόγου κλείνει προσωρινά και το πρόγραμμα επισημαίνει το τρέχον σύνολο επιλογής στο σχέδιο.

Όνομα

Εκχωρεί ένα όνομα στην εφαρμοζόμενη πράξη υπολογισμού. Αυτή η προσέγγιση μπορεί να είναι χρήσιμη για μεταγενέστερη επεξεργασία. Αυτή η λειτουργία χρησιμοποιείται όταν επιλέξετε την επιλογή Αποθήκευση ρυθμίσεων για επανεκτίμηση στην καρτέλα Ρυθμίσεις.

Αυτόματη επιλογή φόντου

Καθορίζει αυτόματα τα αντικείμενα που θα χρησιμοποιηθούν για το φόντο αφού επιλέξετε το επιθυμητό προσκλήνιο. Η λειτουργία αποκλείει από την επιλογή τα αντικείμενα στο προσκλήνιο του τρέχοντος επιλεγμένου προσκλήνιου.

Επεξεργασία στοιχείων μόνο στα κατάλληλα επίπεδα

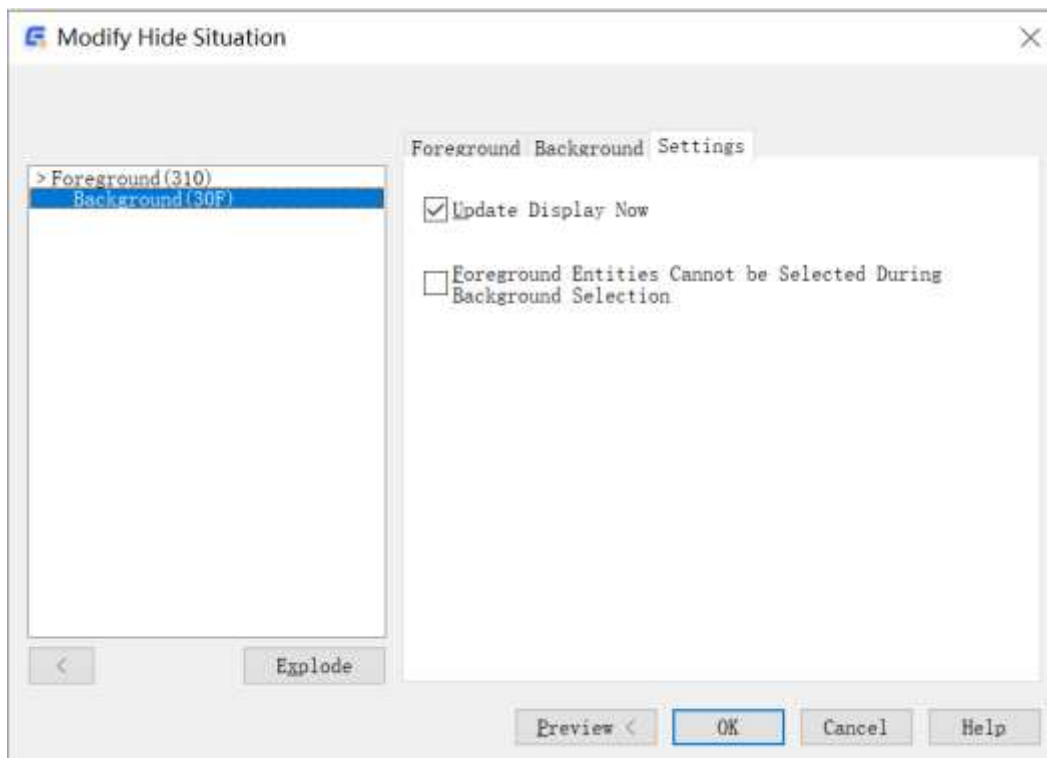
Ενεργοποιεί το φίλτρο αντικειμένων.

Αναπαράσταση κρυμμένων αντικειμένων

- **Invisible on Layer AM_9** - Τοποθετεί τα αντικείμενα που κρύβονται από το προσκλήνιο σε αυτό το ειδικό επίπεδο, το οποίο είναι αόρατο, συνήθως, επειδή το επίπεδο AM_9 είναι απενεργοποιημένο.
- **Διακεκομμένη** - Εμφανίζει κρυμμένα αντικείμενα όπως ορίζεται στο πρότυπο σχεδίασης για κρυφές γραμμές. Από προεπιλογή, αυτή η αναπαράσταση είναι μια διακεκομμένη γραμμή με χρώμα ματζέντα.
- **Invisible, Deleted** - Διαγράφει τα κρυμμένα αντικείμενα. Το πρόγραμμα δεν μπορεί να επαναφέρει αυτά τα αντικείμενα.
- **Σπασμένα σε όλες τις διασταυρώσεις**

Σπάει τα αντικείμενα σε όλες τις διασταυρώσεις με το προσκλήνιο αντικείμενο.

Καρτέλα Ρυθμίσεις



Αποθηκεύστε τις ρυθμίσεις για επαναξιολόγηση

Αποθηκεύει τις ρυθμίσεις για μεταγενέστερη επανεκτίμηση των κρυμμένων αντικειμένων.

Ενημέρωση οθόνης τώρα

Ενημερώνει αμέσως την οθόνη.

Οι οντότητες στο προσκήνιο δεν μπορούν να επιλεγούν κατά τη διάρκεια της επιλογής φόντου

Κλειδώνει τα στοιχεία του προσκηνίου κατά την επιλογή φόντου.

Λεπτομερής προβολή

Κορδέλα: > > Λεπτομερής προβολή

Εντολή πληκτρολογίου: GMDetail

Δημιουργήστε μια κλιμακωτή κυκλική, ορθογώνια ή ελεύθερα καθορισμένη λεπτομερή προβολή της επιλεγμένης γεωμετρίας.

Για να δημιουργήσετε μια προβολή λεπτομερειών σε μια διάταξη

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα > Πίνακας λεπτομερειών > Προβολή λεπτομερειών.
2. Για να δημιουργήσετε μια προβολή λεπτομερειών με κυκλικό όριο λεπτομερειών:
 - a) Κάντε κλικ στο σημείο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε ως κέντρο της περιοχής που θα αναλυθεί λεπτομερώς.
 - b) Κάντε κλικ στην περιοχή σχεδίασης για να υποδείξετε την ακτίνα του κυκλικού ορίου.
3. Για να δημιουργήσετε μια προβολή λεπτομερειών με ορθογώνιο όριο λεπτομερειών:

Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε R.

Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ σε μια γωνία της περιοχής που πρόκειται να περιγραφεί λεπτομερώς.

Κάντε κλικ στην απέναντι γωνία.

4. Για να δημιουργήσετε μια λεπτομερή προβολή χρησιμοποιώντας ένα υπάρχον κλειστό περίγραμμα ως όριο λεπτομέρειας:

Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε O.

Κάντε κλικ στο αντικείμενο που θέλετε να χρησιμοποιήσετε ως όριο λεπτομέρειας.

5. Στο παράθυρο διαλόγου Λεπτομέρεια, καθορίστε την κλίμακα μεγέθυνσης για την περιοχή που θέλετε να μεγεθύνετε.
6. Στην ενότητα Δημιουργία λεπτομερούς προβολής σε:, επιλέξτε την επιλογή Διάταξη.
7. Στη διπλανή λίστα, επιλέξτε τη διάταξη στην οποία θα δημιουργήσετε την προβολή λεπτομερειών.
8. Κάντε κλικ στο OK.
9. Τοποθετήστε την προβολή λεπτομερειών στην περιοχή σχεδίασης.

Κατάλογος προτροπών

Κέντρο του κύκλου: Καθορίζει το κέντρο της κυκλικής περιοχής από την οποία θέλετε να δημιουργήσετε μια λεπτομερή προβολή.

- **Ακτίνα** - Καθορίζει την ακτίνα της κυκλικής περιοχής από την οποία θέλετε να δημιουργήσετε μια λεπτομερή προβολή.
- **Διάμετρος** - Καθορίζει τη διάμετρο της κυκλικής περιοχής από την οποία θέλετε να δημιουργήσετε μια λεπτομερή προβολή.

Ορθογώνιο: Καθορίζει μια ορθογώνια περιοχή για τη δημιουργία μιας προβολής λεπτομερειών.

- **Πρώτο σημείο** - Καθορίζει ένα γωνιακό σημείο της ορθογώνιας περιοχής από την οποία θέλετε να δημιουργήσετε μια λεπτομερή προβολή.
- **Δεύτερο σημείο** - Καθορίζει το αντίθετο γωνιακό σημείο της ορθογώνιας περιοχής από την οποία θέλετε να δημιουργήσετε μια λεπτομερή προβολή.

Αντικείμενο: Καθορίζει μια περιοχή που περικλείεται από ένα κλειστό περίγραμμα για τη δημιουργία μιας λεπτομερούς προβολής.

Τοποθετήστε την προβολή λεπτομερειών: Καθορίζει μια θέση για την προβολή λεπτομερειών στο χώρο του μοντέλου.

- **Καθορισμός επόμενου σημείου** - Καθορίζει την επόμενη κορυφή της γραμμής σύνδεσης. Κάντε κλικ στην προβολή λεπτομερειών για να ολοκληρώσετε την εντολή. Αυτή η επιλογή εμφανίζεται μόνο όταν το τρέχον στυλ προβολής λεπτομερειών ορίζει ότι το όριο λεπτομερειών πρέπει να συνδέεται με το όριο της προβολής λεπτομερειών μέσω μιας γραμμής σύνδεσης.
- **Χωρίς γραμμή σύνδεσης** - Τοποθετεί την προβολή λεπτομερειών χωρίς γραμμή σύνδεσης.

Θέση στόχου: Καθορίζει μια θέση για την προβολή λεπτομερειών σε μια διάταξη.

Τρέχουσα θέση : Τοποθετεί την προβολή λεπτομερειών στο κέντρο της διάταξης.

Παράθυρο διαλόγου Λεπτομέρεια

Λεπτομέρειες

Καθορίζει την κλίμακα για την προβολή λεπτομερειών.

Επιλεγμένη κλίμακα περιοχής: Εμφανίζει την κλίμακα της περιοχής κάτω από το όριο λεπτομέρειας. Εάν το όριο λεπτομέρειας δεν βρίσκεται σε περιοχή κλίμακας ή σε μπλοκ τίτλου, η κλίμακα της επιλεγμένης περιοχής είναι η ίδια με την κλίμακα του μοντέλου.

Καθορίστε με απόλυτη κλίμακα: Ορίζει την κλίμακα μεγέθυνσης για τη λεπτομέρεια με απόλυτη κλίμακα. Επιλέξτε μια προκαθορισμένη τιμή ή εισαγάγετε οποιαδήποτε επιθυμητή κλίμακα.



Καθορίστε με βάση τον παράγοντα

Ορίζει τον συντελεστή κλίμακας μεγέθυνσης για τη λεπτομέρεια κατά έναν παράγοντα. Επιλέξτε μια προκαθορισμένη τιμή ή εισαγάγετε οποιαδήποτε επιθυμητή κλίμακα.



Επιλέγει αυτόματα την κλίμακα από μια περιοχή κλίμακας ή ένα σχόλιο που έχετε επιλέξει.

Λεπτομέρεια ορίου

Καθορίζει τις ιδιότητες του πλαισίου που καθορίζει το περιεχόμενο της λεπτομέρειας.

Αναγνωριστικό: Ορίζει περιγραφικό κείμενο για την αναγνώριση της λεπτομέρειας. Μπορείτε να επιλέξετε ένα έγκυρο αναγνωριστικό από την αναπτυσσόμενη λίστα ή να πληκτρολογήσετε μια τιμή, απευθείας. Χρησιμοποιήστε το "-" εάν θέλετε να δημιουργήσετε μια προβολή λεπτομέρειας χωρίς ετικέτα.

Σημείωση: Το σύστημα δεν επικυρώνει τις τιμές που πληκτρολογείτε απευθείας σε αυτό το πλαίσιο.

Επικεφαλής σχολιασμού: Συνδέει την ετικέτα λεπτομέρειας με το όριο λεπτομέρειας με μια γραμμή αρχηγού.

Μετακίνηση: Μετακινεί το όριο λεπτομέρειας.

Λεπτομερής προβολή

Καθορίζει πρόσθετες ιδιότητες της λεπτομέρειας.

Περιεχόμενο ετικέτας: Καθορίζει το περιεχόμενο κειμένου για την ετικέτα της λεπτομερούς προβολής. Συνήθως χρησιμοποιείτε τα ακόλουθα πεδία εντός των ετικετών προβολής λεπτομερειών.

Γραμμή τμήματος

Κορδέλα: ► ► Γραμμή Τμήματος

Εντολή πληκτρολογίου: GMSECTIONLINE

Σχεδιάζει μια γραμμή τομής και εισάγει την αντίστοιχη ετικέτα προβολής τομής στην περιοχή σχεδίασης.

Για να δημιουργήσετε μια γραμμή τμήματος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ► Πίνακας λεπτομερειών ► Γραμμή τμήματος.
2. Επιλέξτε ένα σημείο εκκίνησης για τη γραμμή τομής.
3. Επιλέξτε το επόμενο σημείο ή τα επόμενα σημεία για τη γραμμή τομής και πατήστε ENTER.
4. Εισάγετε ένα γράμμα για να αναφέρετε τη γραμμή τομής στο σημείο εκκίνησης.
5. Πατήστε ENTER.
6. Μετακινήστε τον κέρσορα για να επιλέξετε την πλευρά του επιπέδου κοπής.
7. Επιλέξτε ένα σημείο εισαγωγής για το κείμενο της προβολής τμήματος.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε το σημείο : Καθορίζει το σημείο έναρξης της γραμμής τομής.

Επόμενο σημείο γραμμής τμήματος : Σχεδιάζει ένα τμήμα γραμμής τομής.

Μισό : Προσθέτει ένα τμήμα γραμμής στο τέλος του τελευταίου τμήματος και μεταβαίνει στην επιλογή Όνομα. Αυτό το τμήμα γραμμής που προστίθεται είναι κάθετο και ίσο σε μήκος με το πρώτο τμήμα της γραμμής τομής. Συνήθως χρησιμοποιείτε αυτή την επιλογή για να δημιουργήσετε μια γραμμή τομής για να δείξετε το επίπεδο κοπής για μισές τομές.

Arc : Προσθέτει ένα τμήμα τόξου στη γραμμή τομής.

Κεντρικό σημείο του τόξου: Ορίζει ένα τμήμα τόξου χρησιμοποιώντας το σημείο έναρξης, το κέντρο και το σημείο λήξης.

Δεύτερο σημείο: Ορίζει ένα τμήμα τόξου χρησιμοποιώντας 3 σημεία από τα οποία διέρχεται το τόξο.

Όνομα : Καθορίζει τα σύμβολα του επιπέδου κοπής για την ονομασία της γραμμής τομής.

- **Πρώτο σύμβολο τομής** - Καθορίζει το σύμβολο του επιπέδου κοπής για το πρώτο σημείο της γραμμής τομής.
- **Επόμενο σύμβολο τομής** - Καθορίζει το σύμβολο του επιπέδου κοπής για την επόμενη κορυφή της γραμμής τομής. Το GstarCAD Mechanical εμφανίζει αυτή την προτροπή μόνο εάν είναι επιλεγμένο το πλαίσιο ελέγχου Use continuous naming (Χρήση συνεχούς ονομασίας) στο πλαίσιο διαλόγου Section View Settings (Ρυθμίσεις προβολής τομής).
- **Πλευρά της διατομής** - Καθορίζει την κατεύθυνση των βελών της διατομής.
- **Προέλευση της προβολής τμήματος** - Καθορίστε πού θα εισαχθεί η ετικέτα της προβολής τμήματος.

Κέντρο : Δημιουργεί μια γραμμή τομής για μια ευθυγραμμισμένη προβολή τομής ενός κυλινδρικού αντικειμένου.

Κεντρικό σημείο : Καθορίζει το κέντρο του κυλινδρικού αντικειμένου για το οποίο δημιουργείτε τη γραμμή τομής.

Σύμβολο πρώτου τμήματος: Καθορίζει το σύμβολο του επιπέδου κοπής για το πρώτο σημείο της γραμμής τομής.

Επόμενη ενότητα σύμβολο: Καθορίζει το σύμβολο του επιπέδου κοπής για την επόμενη κορυφή της γραμμής τομής. Το GstarCAD Mechanical εμφανίζει αυτή την προτροπή μόνο εάν είναι επιλεγμένο το πλαίσιο ελέγχου Use continuous naming (Χρήση συνεχούς ονομασίας) στο πλαίσιο διαλόγου Section View Settings (Ρυθμίσεις προβολής τομής).

Πλευρά του τμήματος: Καθορίζει την κατεύθυνση των βελών της τομής.

Προέλευση της προβολής της τομής: Καθορίστε πού θα εισαχθεί η ετικέτα προβολής τμήματος.

Ορατότητα : Ελέγχει την εμφάνιση των διαφόρων στοιχείων της γραμμής τομής.

Βέλος : Αλλάζει την ορατότητα των βελών στη γραμμή τομής. Η προτροπή που εμφανίζει το GstarCAD Mechanical μετά την επιλογή αυτής της επιλογής σας ενημερώνει για τη νέα κατάσταση ορατότητας.

Γραμμή: Καθορίζει τον τρόπο σχεδίασης των επίπεδων γραμμών (το τμήμα της γραμμής τομής μεταξύ του τελικού τμήματος και των στροφών).

Μεταξύ αεροπλάνων: Σχεδιάζει γραμμές μεταξύ επιπέδων χρησιμοποιώντας τον τύπο γραμμής και το βάρος γραμμής που έχουν εκχωρηθεί στο αντικείμενο Section/Viewing Plane Line (PHANTOM2 από προεπιλογή) στο πλαίσιο διαλόγου Objects Property Settings.

Συνεχής: Σχεδιάζει επίπεδες γραμμές χρησιμοποιώντας τον ίδιο τύπο γραμμής και το ίδιο βάρος γραμμής με τα

άκρα και τις καμπύλες.

Καμία: Δεν σχεδιάζει επίπεδες γραμμές.

Όνομα : Αλλάζει την ορατότητα των ετικετών στη γραμμή τομής και στην προβολή τομής. Η προτροπή που εμφανίζει το GstarCAD Mechanical μετά την επιλογή αυτής της επιλογής σας ενημερώνει για τη νέα κατάσταση ορατότητας.

Όνόματα αεροπλάνων : Αλλάζει την ορατότητα των συμβόλων των επιπέδων κοπής στις καμπύλες (κορυφές) της γραμμής τομής. Η προτροπή που εμφανίζει το GstarCAD Mechanical μετά την επιλογή αυτής της επιλογής σας ενημερώνει για τη νέα κατάσταση ορατότητας.

Παράθυρο διαλόγου Γραμμή τμήματος



Αναγνωριστικό

Καθορίζει έναν αλφαβητικό χαρακτήρα για την ονομασία της γραμμής τμήματος. Εάν η επιλογή Use continuous naming (Χρήση συνεχούς ονομασίας) είναι επιλεγμένη στο τρέχον στυλ προβολής τομής, αυτό το πλαίσιο εμφανίζει τον πρώτο χαρακτήρα του συνόλου διαδοχικών αλφαβητικών χαρακτήρων που χρησιμοποιούνται για την ονομασία της γραμμής τομής.

Εισαγωγή συμβόλου

Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στην τρέχουσα θέση του δρομέα. Η προεπισκόπηση στην περιοχή σχεδίασης δείχνει τον ειδικό χαρακτήρα, ενώ το πλαίσιο διαλόγου δείχνει την αντίστοιχη ακολουθία πλήκτρων ελέγχου.

Περιεχόμενο ετικέτας

Ορίζει το περιεχόμενο κειμένου για την ετικέτα προβολής τμήματος.

Εμφάνιση αναγνωριστικού σε όλες τις στροφές

Εμφανίζει το αναγνωριστικό σε όλες τις κορυφές της γραμμής τομής. Εάν αυτό το πλαίσιο ελέγχου είναι απενεργοποιημένο, το αναγνωριστικό εμφανίζεται μόνο στα άκρα της γραμμής τομής.

Ρυθμίσεις

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Τροποποίηση στυλ προβολής τμήματος, το οποίο σας επιτρέπει να διαμορφώσετε τις προεπιλογές για την εντολή GMSECTIONLINE.

Κεφάλαιο 5 Διαστασιολόγηση

Περίληψη

Με τα εξορθολογισμένα εργαλεία του GstarCAD Mechanical, μπορείτε να δημιουργείτε διαστάσεις χρησιμοποιώντας συντομευμένα πλαίσια διαλόγου που ελέγχουν και επεκτείνουν βολικά μόνο τις σχετικές μεταβλητές για την κατασκευή. Με την αυτόματη διαστασιολόγηση, μπορείτε να δημιουργήσετε πολλαπλές διαστάσεις με ελάχιστη εισαγωγή, με αποτέλεσμα την άμεση δημιουργία ομάδων διατακτικών, παράλληλων ή συμμετρικών στοιχείων που έχουν την κατάλληλη απόσταση μεταξύ τους. Τα έξυπνα εργαλεία διαστασιολόγησης αναγκάζουν τις αλληλεπικαλυπτόμενες διαστάσεις να τοποθετούνται αυτόματα σε κατάλληλο χώρο, ενώ ενσωματώνουν πληροφορίες για τις ανοχές και τη λίστα προσαρμογής στο σχέδιο. Η εισαγωγή διαστάσεων μπορεί ακόμη και να οδηγήσει και να αλλάξει τη γεωμετρία σχεδιασμού για να ταιριάζει σε ορισμένα μεγέθη.

Δημιουργία διαστάσεων

Διάσταση ισχύος

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Power Dimension

Μενού: ► Διάσταση ισχύος

Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM

Οι διαστάσεις ισχύος είναι διαστάσεις που δημιουργούνται από τις εντολές διαστασιολόγησης του GstarCAD Mechanical. Σχεδιάσαμε αυτά τα εργαλεία διαστασιολόγησης ειδικά για την κατασκευή, καθιστώντας τα σχετικά και βολικά για χρήση σε αυτόν τον τομέα.

Η εντολή GMPOWERDIM αναγνωρίζει αυτόματα τα αντικείμενα και κάνει προεπιλογή του κατάλληλου τύπου διάστασης. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε την ίδια εντολή για να τοποθετήσετε γραμμικές, γωνιακές, ακτινικές, διαστάσεις διαμέτρου, βασικής γραμμής και αλυσίδας.

Οι υποστηριζόμενοι τύποι διαστάσεων κυμαίνονται από κατακόρυφες, οριζόντιες, ευθυγραμμισμένες και περιστρεφόμενες γραμμικές διαστάσεις, γωνιακές διαστάσεις, διαστάσεις ακτίνας, διαμέτρου, ακτίνας τζόγου και μήκους τόξου, έως διαστάσεις βασικής γραμμής και αλυσίδας. Εάν απαιτείται, μπορείτε να αλλάξετε τον τύπο διάστασης χρησιμοποιώντας τη λίστα προτροπών.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε οριζόντιες, κάθετες ή ευθυγραμμισμένες διαστάσεις

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Dimensions (Διαστάσεις) ► Power Dimension (Διάσταση ισχύος).
2. Επιλέξτε τη θέση για το σημείο διάστασης ή επιλέξτε το στόχο για τη διάσταση.
3. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διάστασης και ολοκληρώστε τη Διάσταση.

Για να προσθέσετε ανοχές και προσαρμογές σε διαστάσεις

1. Όταν καθορίζετε τη θέση της γραμμής διαστάσεων, πληκτρολογήστε ':C' στη γραμμή εντολών.
2. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου 'Enhanced Dimension', κάντε κλικ στο κουμπί 'Add Tolerances' ή 'Add Fits'.

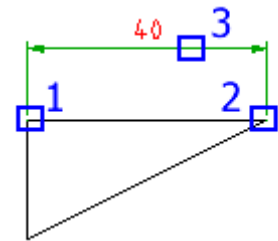
3. Κάντε κλικ για προεπισκόπηση του στυλ "Ανοχές" ή "Προσαρμογές".
4. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Select Tolerance/Fit Type" (Επιλογή τύπου ανοχής/προσαρμογής), όπου ο χρήστης μπορεί να επιλέξει τον απαιτούμενο τύπο και να κάνει κλικ στο OK για επιβεβαίωση.

Κατάλογος προτροπών

Καθορίστε την προέλευση της πρώτης γραμμής επέκτασης ή Γωνία/Βασική γραμμή/Συνεχής/Επιλογή/eXit<Επιλογή>:

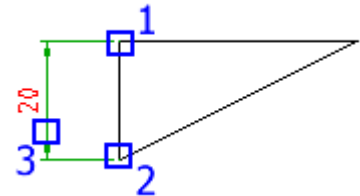
- **Γραμμική:** Δημιουργεί μια γραμμική διάσταση με οριζόντια, κάθετη ή περιστρεφόμενη γραμμή διάστασης.
 - ✓ **Οριζόντια:** ορίστε το στυλ της διάστασης σε οριζόντια γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε το πρώτο σημείο της γραμμικής διάστασης (1).
2. Καθορίστε το δεύτερο σημείο γραμμικής διάστασης (2).
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3). Η γραμμή διαστάσεων μπορεί να μετακινηθεί μόνο κατά την κατακόρυφη κατεύθυνση.



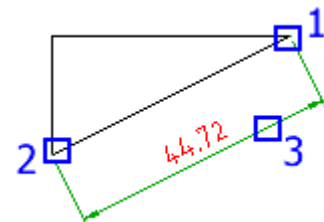
- ✓ **Κατακόρυφη:** ορίστε το στυλ της διάστασης σε κατακόρυφη γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε το πρώτο σημείο της γραμμικής διάστασης (1).
2. Καθορίστε το δεύτερο σημείο γραμμικής διάστασης (2).
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3). Η γραμμή διαστάσεων μπορεί να μετακινηθεί μόνο κατά μήκος της οριζόντιας κατεύθυνσης.



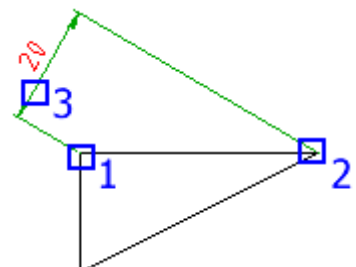
- ✓ **Ευθυγραμμισμένη:** ορίστε το στυλ της διάστασης σε ευθυγραμμισμένη γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε το πρώτο σημείο της γραμμικής διάστασης (1).
2. Καθορίστε το δεύτερο σημείο γραμμικής διάστασης (2).
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην απαιτούμενη θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3). Η γραμμή διαστάσεων μπορεί να μετακινηθεί μόνο κατά μήκος της κατεύθυνσης κάθετα προς τη γραμμή όπου συνδέονται δύο σημεία.



- ✓ **Περιστρεφόμενη:** ορίστε το στυλ της διάστασης σε περιστρεφόμενη γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε το πρώτο σημείο της γραμμικής διάστασης (1).
2. Καθορίστε το δεύτερο σημείο γραμμικής διάστασης (2).

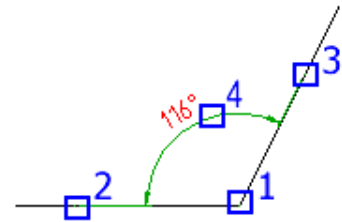


3. Καθορίστε τη γωνία.
4. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3). Η γραμμή διαστάσεων μπορεί να μετακινηθεί μόνο κατά μήκος της κάθετης κατεύθυνσης με την καθορισμένη γωνία.

- **Γωνία:** Δημιουργήστε μια γωνιακή διάσταση για να αναπαραστήσετε τη γωνία που σχηματίζουν τρία σημεία ή δύο γραμμές.

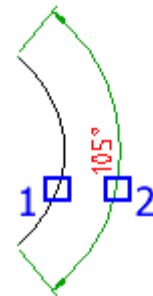
- ✓ **Καθορισμός κορυφής:** χρήση τριών σημείων για γωνιακή διάσταση

1. Επιλέξτε την κορυφή για γωνιακή διάσταση: καθορίστε την κορυφή της γωνίας (1)
2. Επιλέξτε το σημείο αγκύρωσης της πρώτης ακμής για γωνιακή διάσταση: καθορίστε το σημείο (2)
3. Επιλέξτε το σημείο αγκύρωσης της δεύτερης ακμής για γωνιακή διάσταση: καθορίστε το σημείο (3)
4. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (4).



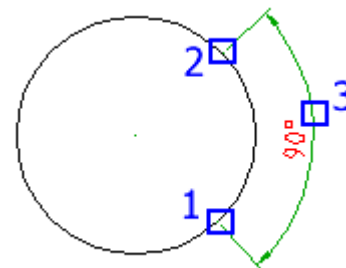
- ✓ **Επιλέξτε τόξο:** Για γωνιακή Διάσταση ενός τόξου, εκτελέστε Διάσταση με τα δύο ακραία σημεία και το κεντρικό σημείο του τόξου.

1. Επιλέξτε το τόξο-στόχο(1)
2. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (2).



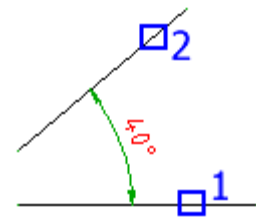
- ✓ **Επιλέξτε κύκλο:** γωνιακή διάσταση με δύο σημεία στον κύκλο και το κέντρο του κύκλου.

1. Επιλέξτε το σημείο αγκύρωσης της πρώτης ακμής για γωνιακή διάσταση: καθορίστε το σημείο (1)
2. Επιλέξτε το σημείο αγκύρωσης της δεύτερης ακμής για γωνιακή διάσταση: καθορίστε το σημείο (2)
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3).



- ✓ **Επιλέξτε γραμμή:** επιλέξτε δύο γραμμές ως στόχο για τη γωνιακή διάσταση.

1. Επιλέξτε την πρώτη γραμμή: επιλέξτε γραμμή (1).
2. Επιλέξτε τη δεύτερη γραμμή: επιλέξτε γραμμή (2).
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην απαιτούμενη θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση.



- **Ακτινική:** Ορίζει τον τύπο διάστασης σε διαστάσεις ακτίνας.

- ✓ **Ακτίνα:** Ορίζει τον τύπο διάστασης σε διαστάσεις ακτίνας.

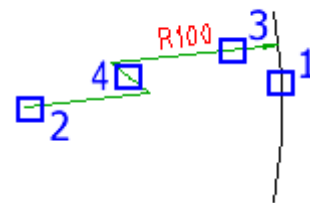
1. Επιλογή τόξου ή κύκλου - Καθορίζει το τόξο ή τον κύκλο για τον οποίο θα δημιουργηθούν διαστάσεις.
2. Θέση γραμμής διαστάσεων - Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή διαστάσεων.

- ✓ **Διάμετρος:** Ορίζει τον τύπο διάστασης σε διαστάσεις διαμέτρου.

1. Επιλογή τόξου ή κύκλου - Καθορίζει το τόξο ή τον κύκλο για τον οποίο θα δημιουργηθούν διαστάσεις.
2. Θέση γραμμής διαστάσεων - Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή διαστάσεων.

- ✓ **Τρέξιμο ακτίνας:** Ρυθμίζει τον τύπο διάστασης σε διαστάσεις ακτίνας.

1. Επιλέξτε έναν κύκλο ή ένα τόξο από το σχέδιο.
2. Καθορίστε τη θέση του κέντρου της ακτίνας τζόγου.
3. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων.



- ✓ **Μήκος τόξου:** Ορίζει τον τύπο διάστασης σε διαστάσεις μήκους τόξου.

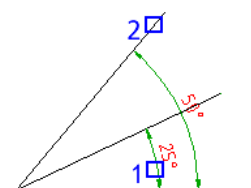
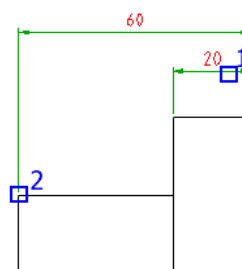
Επιλέξτε τον κύκλο ή το τόξο για Διάσταση και επιλέξτε έναν κύκλο γ για να προχωρήσετε στο επόμενο βήμα.

Καθορίστε τη θέση της γραμμής διάστασης για το μήκος τόξου Διάσταση ή επιλέξτε μια επιλογή για να προχωρήσετε στο επόμενο βήμα

- **Βασική γραμμή:**

Επιλέξτε τη γραμμή βάσης για γραμμική διάσταση ή γωνιακή διάσταση

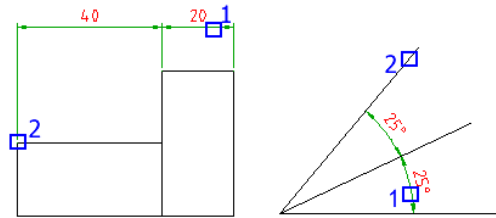
1. Επιλέξτε γραμμική διάσταση ή γωνιακή διάσταση (1)
2. Καθορίστε την αφετηρία της δεύτερης γραμμής επέκτασης ή επιλέξτε (S): καθορίστε το σημείο (2), η αυτόματη βασική γραμμή διάστασης ολοκληρώνεται.



- **Συνεχής:**

Επιλέξτε τη δεύτερη γραμμή επέκτασης για γραμμική διάσταση ή γωνιακή διάσταση.


1. Επιλέξτε γραμμική διάσταση ή γωνιακή διάσταση (1)
2. Καθορίστε την προέλευση της δεύτερης γραμμής επέκτασης ή επιλέξτε (S): καθορίστε το σημείο (2), η αυτόματη διάσταση ολοκληρώνεται.




Παράθυρο διαλόγου διαστασιολόγησης ισχύος


Καρτέλα Γενικά


Σύμβολο διάστασης


Εμφανίζει μια γραφική αναπαράσταση του τρέχοντος κειμένου διάστασης. Κάντε κλικ στο κουμπί  στα δεξιά αυτού του πλαισίου για να επιλέξετε κείμενο διαστάσεων και ειδικούς χαρακτήρες από προκαθορισμένα πρότυπα.

Εκπροσώπηση

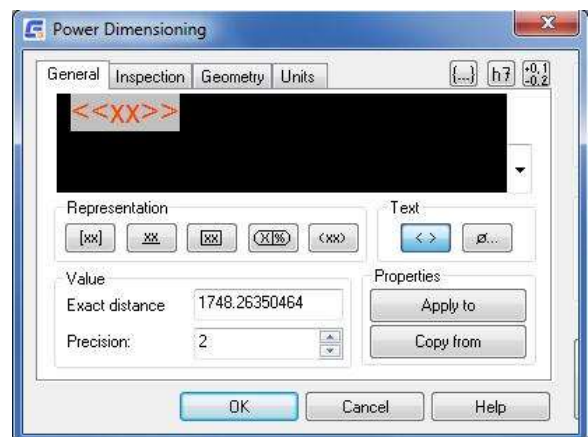
 Εμφανίζει τιμές διαστάσεων τόσο σε ίντσες όσο και σε χιλιοστά. Οι εναλλακτικές μονάδες εμφανίζονται μέσα σε αγκύλες.

 Υπογραμμίζει την τιμή της διάστασης για να υποδείξει ότι η διάσταση δεν είναι σε κλίμακα.


 Σχεδιάζει ένα πλαίσιο γύρω από την τιμή της διάστασης για να υποδείξει ότι πρόκειται για μια θεωρητικά ακριβή διάσταση.

 Σχεδιάζει ένα πλαίσιο γύρω από την τιμή της διάστασης για να υποδείξει ότι πρόκειται για διάσταση επιθεώρησης.

 Βάζει παρένθεση γύρω από την τιμή της διάστασης για να υποδείξει ότι πρόκειται για διάσταση αναφοράς.



Κείμενο

 Καθορίζει ότι η τιμή της διάστασης πρέπει να εμφανίζεται ως μέρος του κειμένου της διάστασης.

 Εμφανίζει μια παλέτα ειδικών χαρακτήρων για προσθήκη στο κείμενο διάστασης.

Αξία

Ακριβής απόσταση: Εμφανίζει την πραγματική τιμή για την τρέχουσα διάσταση.



Ακρίβεια: Καθορίζει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων για την τιμή της διάστασης.

Ιδιότητες


Υποβάλετε αίτηση στο: Εφαρμόζει τις ιδιότητες της τρέχουσας διάστασης σε άλλες διαστάσεις. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται επιτρέποντάς σας να επιλέξετε τις διαστάσεις στις οποίες θα εφαρμόσετε τις ιδιότητες. Στη συνέχεια, εμφανίζεται το πλαίσιο διαλόγου Select Properties to Copy (Επιλογή ιδιοτήτων για αντιγραφή) που σας επιτρέπει να καθορίσετε ποιες ιδιότητες.

Αντιγραφή από: Εισάγει τις ιδιότητες από μια άλλη υπάρχουσα διάσταση. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται επιτρέποντάς σας να επιλέξετε τις διαστάσεις από τις οποίες θα αντιγράψετε τις ιδιότητες. Στη συνέχεια, εμφανίζεται το πλαίσιο διαλόγου Select Properties to Copy (Επιλογή ιδιοτήτων για αντιγραφή) που σας επιτρέπει να καθορίσετε ποιες ιδιότητες.


Fit

Σύμβολο: Καθορίζει το σύμβολο προσαρμογής. Κάντε κλικ στο κουμπί  για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Προσαρμογή, το οποίο σας επιτρέπει να επιλέξετε το σύμβολο και την απόκλιση από μια λίστα. Αυτές οι επιλογές είναι ορατές μόνο εάν επεκτείνετε το πλαίσιο διαλόγου χρησιμοποιώντας τα κουμπί .

Hole: Καθορίζει το σύμβολο που θα χρησιμοποιηθεί για την ανοχή της οπής, σε αναπαράσταση με στοιβαγμα.

Κάντε κλικ στο κουμπί  για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Προσαρμογή, το οποίο σας επιτρέπει να επιλέξετε το σύμβολο και την απόκλιση από μια λίστα.

Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για αναπαραστάσεις στοιβαγμένης προσαρμογής.


Άξονας: Καθορίζει το σύμβολο που θα χρησιμοποιηθεί για την ανοχή του άξονα, σε αναπαράσταση στοιβαγμένης προσαρμογής. Κάντε κλικ στο κουμπί  για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Προσαρμογή, το οποίο σας επιτρέπει να επιλέξετε το σύμβολο και την απόκλιση από μια λίστα.


Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για αναπαραστάσεις στοιβαγμένης προσαρμογής.



Επεκτείνει το παράθυρο διαλόγου ώστε να μπορείτε να καθορίσετε τις ρυθμίσεις για την ανοχή.


Απόκλιση: Καθορίζει τη μέγιστη και την ελάχιστη τιμή ανοχής για τη διάσταση.


Πάνω: Καθορίζει τη διαφορά μεταξύ της ονομαστικής τιμής διάστασης και του μέγιστου ορίου. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο εάν επεκτείνετε το παράθυρο διαλόγου χρησιμοποιώντας το κουμπί .

Κάτω: Καθορίζει τη διαφορά μεταξύ της ονομαστικής τιμής διάστασης και του ελάχιστου ορίου. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο εάν επεκτείνετε το πλαίσιο διαλόγου χρησιμοποιώντας το κουμπί .

Ακρίβεια: Καθορίζει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων για την τιμή ανοχής.

Πρωτεύουσα: Καθορίζει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων για την πρωτεύουσα μονάδα. Αυτή η επιλογή είναι

ορατή μόνο εάν επεκτείνετε το παράθυρο διαλόγου χρησιμοποιώντας το κουμπί 

Εναλλακτικά: Καθορίζει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων για την εναλλακτική μονάδα. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο αν επεκτείνετε το παράθυρο διαλόγου χρησιμοποιώντας το κουμπί . Είναι διαθέσιμη μόνο αν επιλέξετε Εναλλακτικές μονάδες.

Καρτέλα επιθεώρησης

Σχήμα

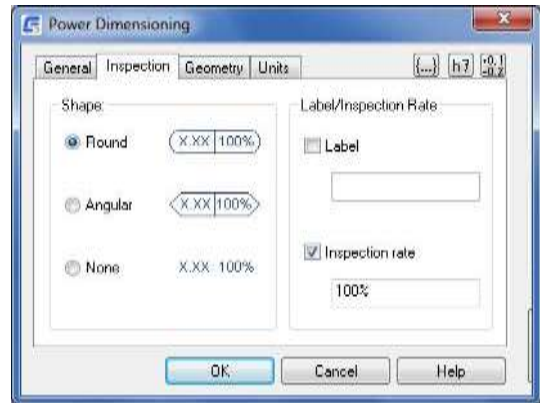
Ελέγχει το σχήμα του πλαισίου που σχεδιάζεται γύρω από την ετικέτα, την τιμή διάστασης και το ποσοστό επιθεώρησης της διάστασης επιθεώρησης.

Στρογγυλό

Δημιουργεί ένα πλαίσιο με ημικύκλια στα άκρα. Κάθετες γραμμές διαχωρίζουν τα πεδία μέσα στο πλαίσιο.

Γωνιακή: Δημιουργεί ένα πλαίσιο με γραμμές που σχηματίζουν γωνία 90 μοιρών στα άκρα. Οι κάθετες γραμμές διαχωρίζουν τα πεδία μέσα στο πλαίσιο.

Καμία: Σχεδιάζει κανένα πλαίσιο γύρω από τις τιμές. Δεν διαχωρίζει τα πεδία με κάθετες γραμμές



Ποσοστό ετικέτας/επιθεώρησης

Ελέγχει τις ρυθμίσεις για τη διάσταση επιθεώρησης. Προαιρετικά εμφανίζει μια ετικέτα και ένα ποσοστό ως μέρος της διάστασης επιθεώρησης. Μπορείτε να ελέγχετε τα πεδία ετικέτα και ποσοστό ξεχωριστά, οπότε δεν είναι απαραίτητο να εμφανίζονται και τα δύο.

Ετικέτα: Ενεργοποιεί/απενεργοποιεί την εμφάνιση του πεδίου ετικέτας στη διάσταση επιθεώρησης.

Τιμή ετικέτας: Επιτρέπει την εισαγωγή της ετικέτας που χρησιμοποιείται για την αναγνώριση των μεμονωμένων διαστάσεων επιθεώρησης. Η ετικέτα εμφανίζεται στο αριστερότερο τμήμα της διάστασης επιθεώρησης όταν επιλέξετε το πλαίσιο ελέγχου Label (Ετικέτα).

Ποσοστό επιθεώρησης: Ενεργοποιεί/απενεργοποιεί την εμφάνιση του πεδίου ρυθμού στη διάσταση επιθεώρησης.

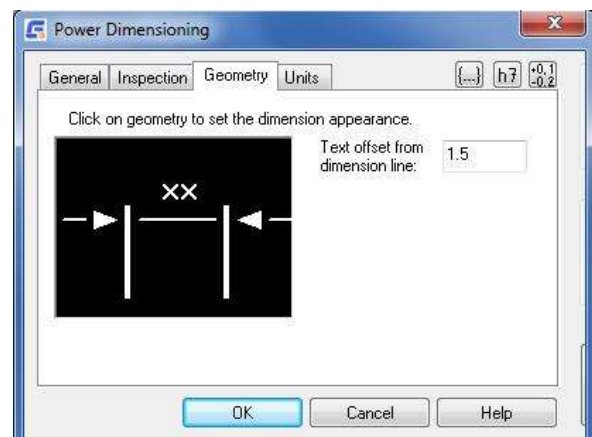
Τιμή ποσοστού επιθεώρησης: Σας επιτρέπει να εισάγετε το ποσοστό που χρησιμοποιείται για να υποδείξει τη συχνότητα με την οποία επιθεωρείται το εξάρτημα. Η τιμή εκφράζεται ως ποσοστό και το έγκυρο εύρος είναι 0 - 100. Ο ρυθμός επιθεώρησης εμφανίζεται στο δεξιότερο τμήμα της διάστασης επιθεώρησης όταν επιλέξετε το πλαίσιο ελέγχου Inspection Rate (Ρυθμός επιθεώρησης).

Καρτέλα Γεωμετρία

Μετατόπιση κειμένου από τη γραμμή διάστασης

Ορίζει το μέγεθος του κενού μεταξύ του κειμένου και της γραμμής διάστασης.

Μέγεθος κεντρικού σήματος



Ορίζει το μέγεθος του κεντρικού σήματος. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο αν ορίζετε επιλογές για μια διάσταση ακτίνας ή διαμέτρου. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη από προεπιλογή. Για να καταστήσετε αυτήν την επιλογή διαθέσιμη, κάντε κλικ στο σημάδι Κέντρο στο γραφικό που δείχνει τα στοιχεία ενός κύκλου.

Γραφική απεικόνιση των γραμμών επέκτασης και των βελών

Ελέγχει το κείμενο διάστασης, τις κεφαλές βελών, τις γραμμές επέκτασης και τις επιλογές "Force line inside". Κάντε κλικ στο κατάλληλο σημείο του γραφικού για να προσαρμόσετε το συγκεκριμένο στοιχείο. Για παράδειγμα, κάντε κλικ σε μια κεφαλή βέλους για να εμφανίσετε μια παλέτα επιλογών. Μια συμβουλή εργαλείων εμφανίζει το όνομα του στοιχείου που μπορεί να ελεγχθεί καθώς μετακινείτε το δείκτη πάνω από τα στοιχεία του γραφικού.

Καρτέλα Μονάδες

Πρωτογενέ

Ορίζει επιλογές για τις πρωτογενείς μονάδες

Μονάδες: Ορίζει έναν τύπο μονάδας για τη διαστασιολόγηση.

Γραμμική κλίμακα: Ορίζει έναν συντελεστή κλίμακας που πολλαπλασιάζει την τιμή της διάστασης.

Στρογγυλοποίηση: Ορίζει μια τιμή για τη στρογγυλοποίηση όλων των αποστάσεων διαστασιολόγησης.



Εναλλακτική

Ορίζει επιλογές για εναλλακτικές μονάδες. Αυτές οι επιλογές είναι διαθέσιμες μόνο αν επιλέξετε Εναλλακτικές μονάδες στην καρτέλα Γενικά.

Ακρίβεια: Ορίζει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων για τις εναλλακτικές μονάδες

Παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες

Επιλέξτε τις ιδιότητες της διάστασης

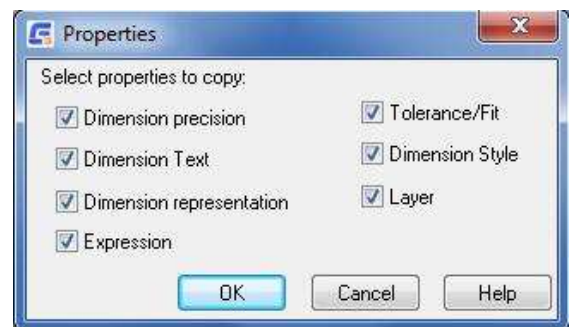
Ακρίβεια διαστάσεων: Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις ακρίβειας μιας διάστασης σε μια άλλη.

Ανοχή/προσαρμογή: Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις ανοχής και προσαρμογής μιας διάστασης σε μια άλλη.

Κείμενο διάστασης: Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις μορφοποίησης του κειμένου διάστασης που βρίσκονται στον επεξεργαστή κειμένου του πλαισίου διαλόγου Power Dimensioning.

Στυλ διάστασης: Εφαρμόζει το στυλ διάστασης μιας διάστασης σε μια άλλη διάσταση του ίδιου τύπου.

Αναπαράσταση διαστάσεων: Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις μορφοποίησης κειμένου διάστασης που βρίσκονται στην



ενότητα "Αναπαράσταση" του πλαισίου διαλόγου "Ισχύουσα διαστασιολόγηση".

Στρώμα: Εφαρμόζει τις ρυθμίσεις στρώσης μιας διάστασης σε μια άλλη, μετακινώντας έτσι τη διάσταση στη στρώση στην οποία βρίσκεται η άλλη διάσταση.

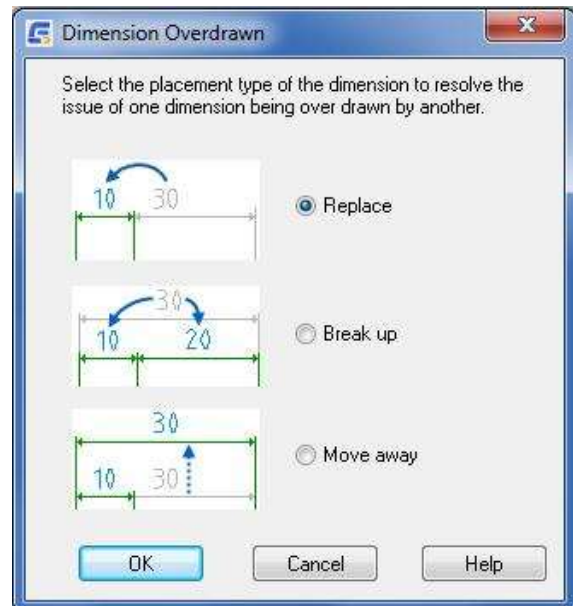
Παράθυρο διαλόγου "Διάσταση που έχει παραγραφεί"

Αυτό το παράθυρο διαλόγου εμφανίζεται εάν τοποθετήσετε μια διάσταση με τέτοιο τρόπο ώστε να επικαλύπτει μια υπάρχουσα διάσταση. Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να τακτοποιήσετε κατάλληλα τις επικαλυπτόμενες διαστάσεις

Αντικαταστήστε: Διαγράφει την υπάρχουσα διάσταση και την αντικαθιστά με αυτή που εισάγετε.

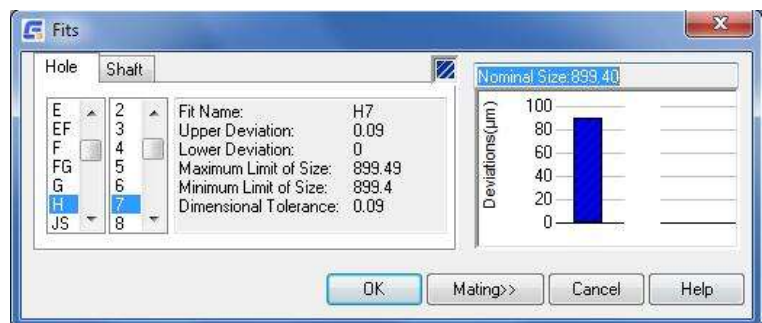
Χωρισμός: Διαχωρίζει την υπάρχουσα διάσταση σε δύο διαστάσεις και ταξινομεί τις διαστάσεις αυτές σε έναν τύπο διάστασης αλυσίδας.

Απομακρυνθείτε: Τακτοποιεί την υπάρχουσα διάσταση και τη νεοεισαχθείσα διάσταση σε έναν τύπο διάστασης βασικής γραμμής.



Ταιριάζει στο | διαλόγου

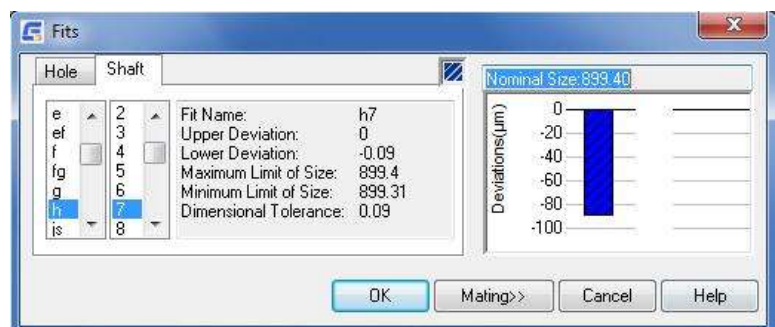
Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να επιλέξετε ένα σύμβολο προσαρμογής για τη διάσταση που έχει επιλεγεί για επεξεργασία. Εάν έχουν επιλεγεί πολλαπλές διαστάσεις για επεξεργασία, οι πληροφορίες που εμφανίζονται (όταν επιλέγετε ένα σύμβολο προσαρμογής) αντιστοιχούν στην πρώτη διάσταση στο σύνολο επιλογής.



Καρτέλα τρύπας: Καθορίζει μια προσαρμογή για την τρέχουσα τιμή διάστασης της οπής. Οι πληροφορίες σχετικά με την προσαρμογή εμφανίζονται σε αυτήν την καρτέλα.

Καρτέλα άξονα: Καθορίζει μια προσαρμογή για την τρέχουσα τιμή διάστασης του άξονα. Οι πληροφορίες σχετικά με την προσαρμογή εμφανίζονται σε αυτήν την καρτέλα.

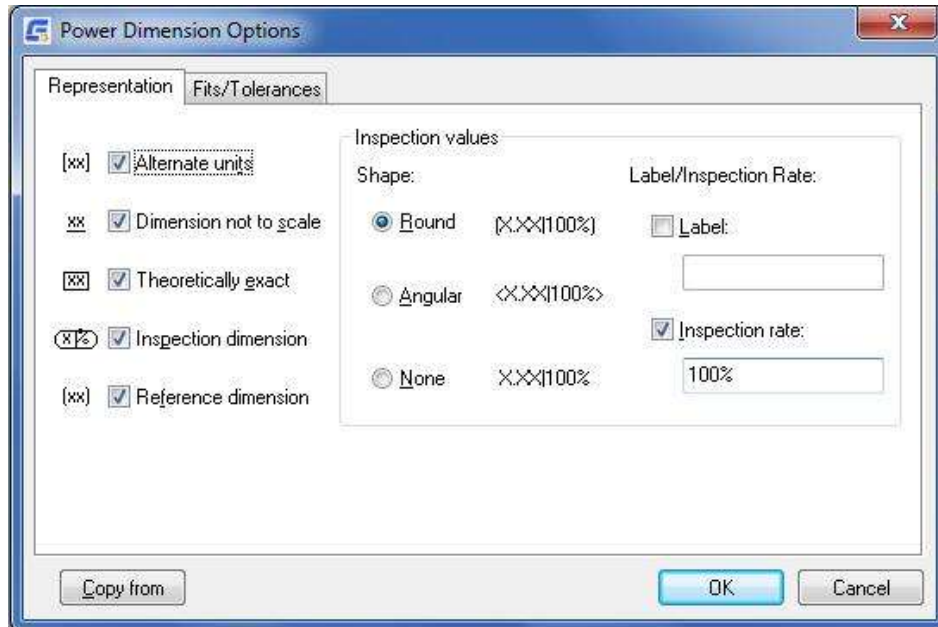
Γραφική αναπαράσταση: Εμφανίζει μια γραφική αναπαράσταση της απόκλισης της προσαρμογής από το ονομαστικό μέγεθος.



Ζευγάρισμα: Επεκτείνει το παράθυρο διαλόγου Προσαρμογή για να εμφανιστούν και οι καρτέλες Οπή και Άξονας. Εμφανίζεται ένας γραφικός συνδυασμός και των δύο προσαρμογών. Εκτός από το τμήμα πληροφοριών καρτέλας και άξονα, εμφανίζεται ένα τμήμα πληροφοριών αντιστοίχισης.

Παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ισχύος

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να ρυθμίσετε εκ των προτέρων τις επιλογές για μια συνεδρία εντολών.



Πολλαπλή διάσταση

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Πολλαπλές διαστάσεις

Μενού: ➤ Πολλαπλές διαστάσεις

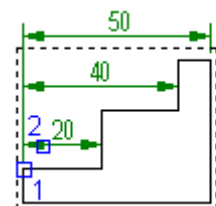
Εντολή πληκτρολογίου: GMAUTODIM

Δημιουργεί πολλαπλές διαστάσεις από ένα επιλεγμένο σημείο σε όλες τις κορυφές του περιγράμματος των επιλεγμένων αντικειμένων.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε διαστάσεις γραμμής βάσης 1 άξονα

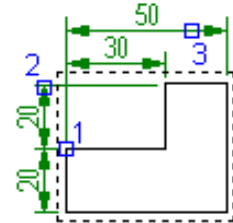
1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Παράλληλη, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Γραμμή βάσης.
2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension και το πλαίσιο ελέγχου Both Axes είναι απενεργοποιημένα.



3. Κάντε κλικ στο OK.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
5. Καθορίστε την προέλευση της πρώτης γραμμής επέκτασης (1).
6. Τοποθετήστε τις διαστάσεις (2).
7. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση.

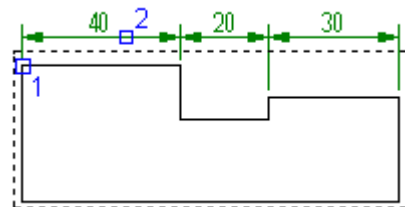
Για να δημιουργήσετε διαστάσεις γραμμής βάσης 2 αξόνων

1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Παράλληλη, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Γραμμή βάσης.
2. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Both Axes (Και οι δύο άξονες).
3. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension είναι απενεργοποιημένο.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
5. Καθορίστε την αρχή της γραμμής επέκτασης (1) για τον πρώτο άξονα.
6. Καθορίστε την αρχή της γραμμής επέκτασης για τον δεύτερο άξονα.
7. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων για τον πρώτο άξονα (2).
8. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση του πρώτου άξονα.
9. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων για τον δεύτερο άξονα (3).
10. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση.



Για να δημιουργήσετε διαστάσεις αλυσίδας 1 άξονα

1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Παράλληλη, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Αλυσίδα.
2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension και το πλαίσιο ελέγχου Both Axes είναι απενεργοποιημένα.
3. Κάντε κλικ στο OK.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
5. Καθορίστε την προέλευση της πρώτης γραμμής επέκτασης (1).
6. Τοποθετήστε τις διαστάσεις οριζόντια ή κάθετα (2).
7. Πατήστε ENTER.



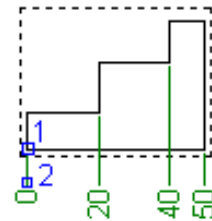
Για να δημιουργήσετε διαστάσεις αλυσίδας 2 αξόνων

Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Παράλληλη, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Αλυσίδα.

1. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Both Axes (Και οι δύο άξονες).
2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension είναι απενεργοποιημένο.
3. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
4. Καθορίστε την αρχή της γραμμής επέκτασης (1) για τον πρώτο άξονα.
5. Καθορίστε την αρχή της γραμμής επέκτασης για τον δεύτερο άξονα.
6. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων για τον πρώτο άξονα (2).
7. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση του πρώτου άξονα.
8. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων για τον δεύτερο άξονα (3).
9. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση.

Για να δημιουργήσετε διαστάσεις διάταξης 1 άξονα

1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Ordinate, βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension και το πλαίσιο ελέγχου Both Axes είναι απενεργοποιημένα.
2. Κάντε κλικ στο OK.
3. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
4. Καθορίστε την προέλευση της πρώτης γραμμής επέκτασης (1).
5. Τοποθετήστε τις διαστάσεις οριζόντια ή κάθετα (2).
6. Πατήστε ENTER.



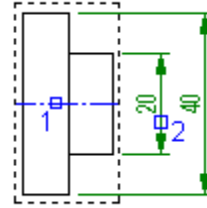
Για να δημιουργήσετε διαστάσεις 2 αξόνων Ordinate

1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Ordinate, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Both Axes (Και οι δύο άξονες).
2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension είναι απενεργοποιημένο.
3. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
4. Καθορίστε την αρχή της γραμμής επέκτασης για τον πρώτο άξονα.
5. Καθορίστε την αρχή της γραμμής επέκτασης για τον δεύτερο άξονα.
6. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων για τον πρώτο άξονα.
7. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση του πρώτου άξονα.
8. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων για τον δεύτερο άξονα.
9. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαστασιολόγηση.

Για να διαστασιολογήσετε έναν άξονα σε μπροστινή όψη

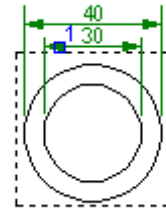
1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Άξονας/Συμμετρική, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Άξονας (Μπροστινή όψη).

2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension είναι απενεργοποιημένο.
3. Κάντε κλικ στο OK.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
5. Επιλέξτε την κεντρική γραμμή (1).
6. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων (2).
7. Πατήστε ENTER.



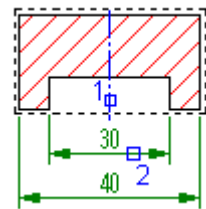
Για να διαστασιολογήσετε έναν άξονα στην πλάγια όψη

1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Άξονας/Συμμετρική, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Άξονας (πλευρική όψη).
2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension είναι απενεργοποιημένο.
3. Κάντε κλικ στο OK.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
5. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων (1).
6. Πατήστε ENTER.



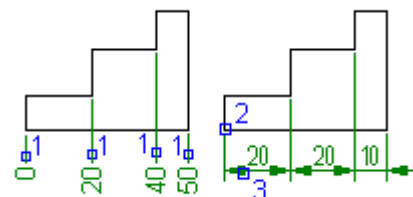
Για να δημιουργήσετε μια συμμετρική διάσταση

1. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, καρτέλα Άξονας/Συμμετρική, από τη λίστα Τύπος επιλέξτε Συμμετρική.
2. Βεβαιωθείτε ότι το πλαίσιο ελέγχου Display dimension text editor for every dimension είναι απενεργοποιημένο.
3. Κάντε κλικ στο OK.
4. Επιλέξτε τα αντικείμενα προς διαστασιολόγηση και πατήστε ENTER.
5. Επιλέξτε την κεντρική γραμμή (1).
6. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων (2).
7. Πατήστε ENTER.



Για μετατροπή μεταξύ διαστάσεων αλυσίδας, διαστάσεων βάσης και διαστάσεων τάξης

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Αρχική σελίδα ➤ Πίνακας διαστάσεων ➤ Αναδιπλούμενο παράθυρο Power Dimension ➤ Πολλαπλή διάσταση.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Αυτόματη διαστασιολόγηση, επιλέξτε την καρτέλα που αντιστοιχεί στον τύπο διάστασης στον οποίο θέλετε να μετατρέψετε.
3. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Αναδιάταξη σε νέο στυλ.
4. Κάντε κλικ στο OK.



5. Επιλέξτε τις διαστάσεις προς μετατροπή (1).
6. Πατήστε Enter.
7. Ανάλογα με τον επιλεγμένο τύπο διάστασης, καθορίστε το σημείο αρχής της πρώτης διάστασης (2).
8. Καθορίστε τη θέση της γραμμής διαστάσεων (3).
9. Πατήστε Enter για να ολοκληρώσετε την εντολή.

Παράθυρο διαλόγου πολλαπλών διαστάσεων

Παράλληλη καρτέλα

Τύπος: Ορίζει τον τύπο της παράλληλης διάστασης σε Βασική γραμμή ή Αλυσίδα.

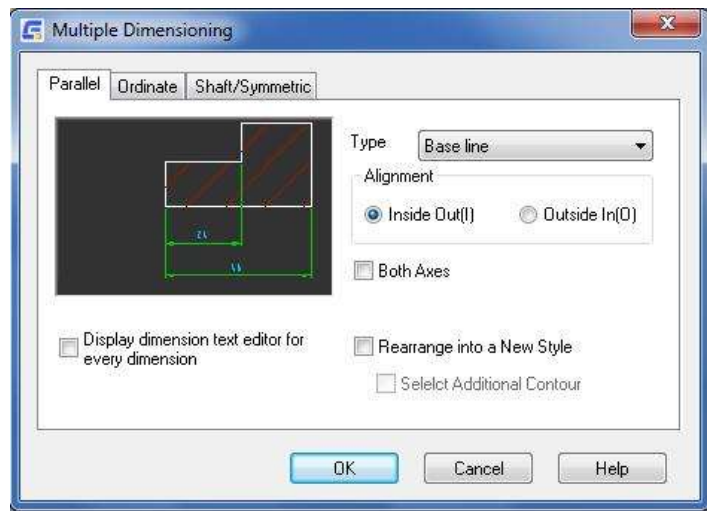
Και οι δύο άξονες: Σχεδιάζει διαστάσεις και για τους δύο άξονες. Καταργήστε αυτήν την επιλογή για να σχεδιάσετε μια διάσταση 1 άξονα. Μια γραφική αναπαράσταση του επιλεγμένου τύπου διάστασης εμφανίζεται στην ενότητα προεπισκόπησης αυτής της καρτέλας.

Εμφάνιση επεξεργαστή κειμένου διαστάσεων για κάθε διάσταση

Εμφανίζει τον επεξεργαστή κειμένου διαστάσεων κατά την τοποθέτηση ή το παράθυρο διαλόγου Power Dimensioning (εάν η Κορδέλα είναι απενεργοποιημένη ή η μεταβλητή συστήματος AMPOWERDIMEDITOR έχει οριστεί σε 0) κάθε φορά που τοποθετείτε μια διάσταση.

Αναδιατάξτε σε ένα νέο στυλ: Αλλάζει το στυλ των υφιστάμενων διαστάσεων σε παράλληλο στυλ, για παράδειγμα, από αλυσίδα σε διάσταση γραμμής βάσης.

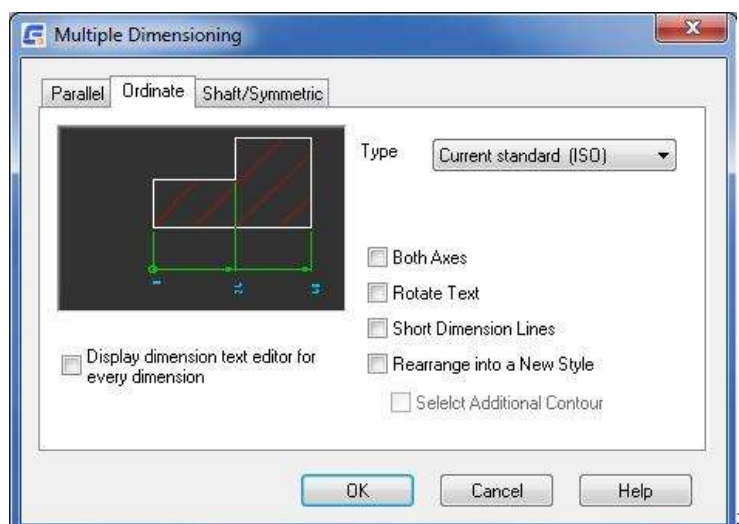
Επιλέξτε Πρόσθετο περιγράμμα: Διαστάσεις πρόσθετου περιγράμματος και αναδιατάσσει τις υπάρχουσες διαστάσεις σε οποιοδήποτε τύπο παράλληλου στυλ.



Καρτέλα Ordinate

Τύπος: Ρυθμίζει τον τύπο της διάστασης ordinate σε Current Standard (για παράδειγμα, ISO), σε Equal Leader Length ή σε Center Cross on Edge.

Και οι δύο άξονες: Σχεδιάζει διαστάσεις και για τους δύο άξονες. Καταργήστε αυτήν την επιλογή για να σχεδιάσετε μια διάσταση 1 άξονα. Μια γραφική αναπαράσταση του επιλεγμένου τύπου διάστασης εμφανίζεται στην ενότητα προεπισκόπησης αυτής της καρτέλας.



Περιστροφή κειμένου: Περιστρέφει το κείμενο της διάστασης.

Σύντομες γραμμές διαστάσεων: Εμφανίζει μόνο ένα μικρό τμήμα της γραμμής διαστάσεων δίπλα στην κεφαλή του βέλους. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο εάν ο τύπος διάστασης της ορθής γραμμής έχει οριστεί στο τρέχον πρότυπο.

Εμφάνιση διαλόγου διαστασιολόγησης ισχύος: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Διαστασιολόγηση ισχύος κάθε φορά που τοποθετείτε μια διάσταση.

Αναδιατάξτε σε ένα νέο στυλ: Αλλάζει το στυλ των υφιστάμενων διαστάσεων σε στυλ Ordinate (για παράδειγμα, από διάσταση αλυσίδας 1 άξονα σε διάσταση Ordinate 2 αξόνων).

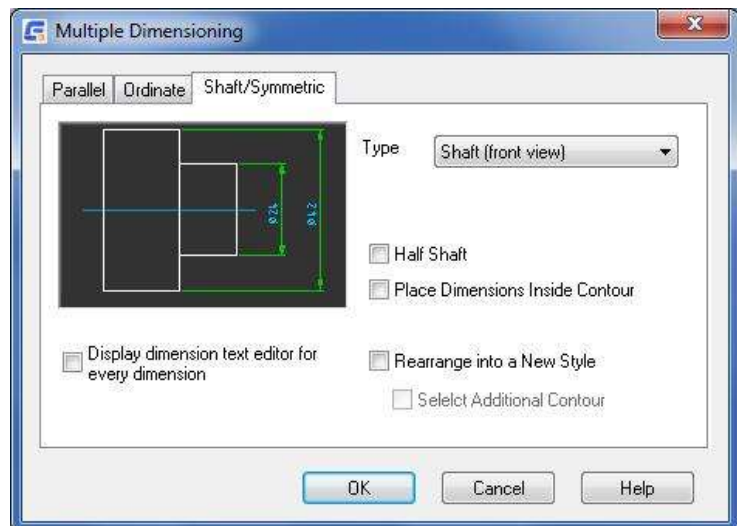
Επιλέξτε Πρόσθετο περίγραμμα: Διαστάσεις πρόσθετου περιγράμματος και αναδιατάσσει τις υπάρχουσες διαστάσεις σε οποιονδήποτε τύπο στυλ Ordinate.

Άξονας/συμμετρική καρτέλα

Τύπος: Ορίζει τον τύπο της διάστασης σε Άξονας (Μπροστινή όψη), Άξονας (Πλευρική όψη) ή Συμμετρική. Μια γραφική αναπαράσταση του επιλεγμένου τύπου διάστασης εμφανίζεται στην ενότητα προεπισκόπησης αυτής της καρτέλας.

Μισός άξονας: Σχεδιάζει μία μόνο γραμμή επέκτασης για κάθε διάσταση.

Τοποθετήστε τη διάσταση μέσα στο περίγραμμα: Σχεδιάζει διαστάσεις μέσα σε περιγράμματα. Απομακρύνετε αυτή την επιλογή για να σχεδιάσετε διαστάσεις εκτός περιγράμματος.



Εμφάνιση διαλόγου διαστασιολόγησης ισχύος: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Διαστασιολόγηση ισχύος κάθε φορά που τοποθετείτε μια διάσταση.

Αναδιατάξτε σε ένα νέο στυλ: Αλλάζει το στυλ των υφιστάμενων διαστάσεων σε στυλ Shaft/Symm.

Επιλέξτε Πρόσθετο περίγραμμα: Διαστάσεις πρόσθετου περιγράμματος και αναδιατάσσει τις υπάρχουσες διαστάσεις σε οποιονδήποτε τύπο στυλ άξονα/συμμετρίας.

Ευθυγραμμισμένο

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Ευθυγραμμισμένη

Μενού: Σχολιασμός ► Ευθυγραμμισμένο

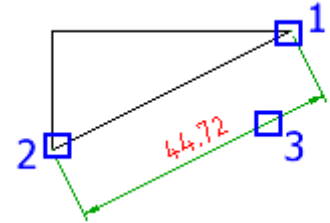
Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_ALI

Δημιουργεί ευθυγραμμισμένες γραμμικές διαστάσεις.

Για να δημιουργήσετε ευθυγραμμισμένη διάσταση

Ευθυγραμμισμένη: ορίστε τον τύπο της διάστασης σε Ευθυγραμμισμένη γραμμική διάσταση.

1. Καθορίζει το πρώτο σημείο που ορίζει την ευθυγραμμισμένη γραμμική διάσταση (1 στην εικόνα).
2. Καθορίζει το δεύτερο σημείο της ευθυγραμμισμένης γραμμικής διάστασης (2 στην εικόνα).
3. Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή διαστάσεων. Η γραμμή διαστάσεων κινείται μόνο προς την κατεύθυνση που είναι κάθετη στα δύο σημεία (3 στην εικόνα).



Επιλέξτε αντικείμενα: Σχεδιάζει μια ευθυγραμμισμένη γραμμική διάσταση για τα αντικείμενα που επιλέγετε. Εάν επιλέξετε μια γραμμή, τα τελικά σημεία της γραμμής χρησιμοποιούνται ως αφετηρίες των γραμμών επέκτασης. Εάν επιλέξετε έναν κύκλο, τα ακραία σημεία της διαμέτρου του χρησιμοποιούνται ως αφετηρίες της γραμμής επέκτασης. Το σημείο που χρησιμοποιείται για την επιλογή του κύκλου ορίζει την αρχή της πρώτης γραμμής επέκτασης.

Οριζόντια

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Οριζόντια

Μενού: ➤ Οριζόντια

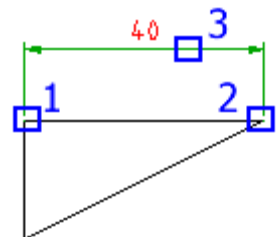
Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_HOR

Δημιουργεί οριζόντιες γραμμικές διαστάσεις.

Για να δημιουργήσετε οριζόντια διάσταση

Οριζόντια: ορίστε τον τύπο της διάστασης σε οριζόντια γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε το πρώτο σημείο της γραμμικής διάστασης (1).
2. Καθορίστε το δεύτερο σημείο γραμμικής διάστασης (2).
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3). Η γραμμή διαστάσεων μπορεί να μετακινηθεί μόνο κατά την κατακόρυφη κατεύθυνση.



Επιλέξτε αντικείμενο: Καθορίζει ένα αντικείμενο που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για τον υπολογισμό της απόστασης.

Κατακόρυφο

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Κάθετη

Μενού: ➤ Κατακόρυφο

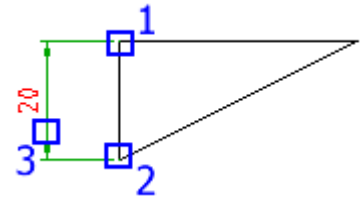
Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_VER

Δημιουργεί κατακόρυφες γραμμικές διαστάσεις.

Για να δημιουργήσετε κάθετη διάσταση

Κατακόρυφη: Ορίστε τον τύπο διάστασης σε κατακόρυφη γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε το πρώτο σημείο της γραμμικής διάστασης (1)
2. Καθορίστε το δεύτερο σημείο γραμμικής διάστασης (2)
3. Όταν η γραμμή διαστάσεων μετακινηθεί στην επιθυμητή θέση, κάντε κλικ για να καθορίσετε τη θέση (3). Η γραμμή διαστάσεων μπορεί να μετακινηθεί μόνο κατά μήκος της οριζόντιας κατεύθυνσης.



Επιλέξτε αντικείμενο: Καθορίζει ένα αντικείμενο που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για τον υπολογισμό της απόστασης.

Περιστρεφόμενο

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Περιστρεφόμενη

Μενού: ➤ Περιστρεφόμενο

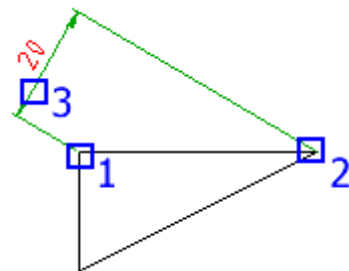
Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_ROT

Δημιουργεί περιστρεφόμενες γραμμικές διαστάσεις.

Για να δημιουργήσετε μια περιστρεφόμενη διάσταση

Περιστρέφεται: Ορίστε τον τύπο της διάστασης σε Περιστρεφόμενη γραμμική διάσταση.

1. Καθορίστε την προέλευση της πρώτης (1) και της δεύτερης (2) γραμμής επέκτασης.
2. Εισάγετε μια γωνία για τη γραμμή διαστάσεων.
3. Τοποθετήστε τη γραμμή διαστάσεων (3).



Ακτίνα

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Ακτίνα

Μενού: ➤ Ακτίνα

Εντολή πληκτρολογίου: RAD: GMPOWERDIM_RAD

Δημιουργεί διαστάσεις ακτίνας για τόξα και κύκλους.

Για να δημιουργήσετε μια διάσταση ακτίνας

1. Καθορίζει το τόξο ή τον κύκλο για τον οποίο θα δημιουργηθούν διαστάσεις.
2. Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή διαστάσεων.

3. Δημιουργεί μια γραμμική διάσταση με οριζόντια, κατακόρυφη ή περιστρεφόμενη γραμμή διάστασης.
4. Ανάλογα με την κατεύθυνση προς την οποία μετακινείτε τη διάσταση, η διάσταση αλλάζει σε οριζόντια, κάθετη ή ευθυγραμμισμένη διάσταση.

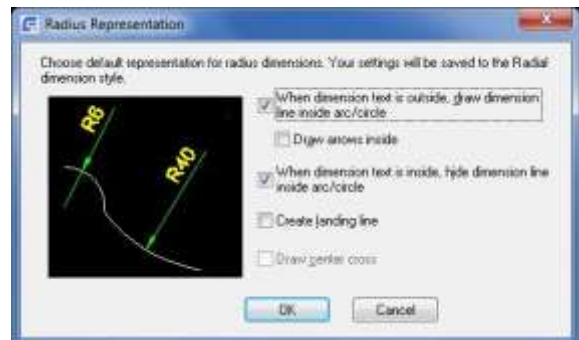
Επιλογές

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ακτίνας που σας επιτρέπει να διαμορφώσετε την εμφάνιση της διάστασης.

Παράθυρο διαλόγου επιλογών διάστασης ακτίνας

Όταν το κείμενο διάστασης είναι εκτός, σχεδιάστε τη γραμμή διάστασης μέσα στο τόξο/κύκλο

Σχεδιάζει μια γραμμή διάστασης μέσα στον κύκλο ή το τόξο και τοποθετεί το κείμενο, τα βέλη και τον οδηγό εκτός. Αυτή η επιλογή εφαρμόζεται μόνο όταν η ακτίνα είναι μικρή και το κείμενο διάστασης πρέπει να βρίσκεται έξω από το τόξο ή τον κύκλο. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει την επιλογή.



Σχεδιάστε βέλη μέσα: Τοποθετεί το βέλος μέσα στον κύκλο ή το τόξο.

Όταν το κείμενο διάστασης είναι μέσα, αποκρύψτε τη γραμμή διάστασης μέσα στο τόξο/κύκλο

Καταστέλλει τη γραμμή διαστάσεων στο εσωτερικό του κύκλου ή του τόξου. Αυτή η επιλογή εφαρμόζεται μόνο όταν το κείμενο διάστασης βρίσκεται μέσα στο τόξο ή τον κύκλο. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει την επιλογή.

Δημιουργήστε γραμμή προσγείωσης: Σχεδιάζει το κείμενο διάστασης οριζόντια όταν το κείμενο διάστασης βρίσκεται εκτός του κύκλου. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη για το πρότυπο σχεδίασης ANSI.

Σχεδιάστε τον κεντρικό σταυρό: Σχεδιάζει ένα κεντρικό σημάδι εάν τοποθετήσετε τη γραμμή διάστασης εκτός του κύκλου ή του τόξου. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για το πρότυπο σχεδίασης ANSI.

Διάμετρος

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Διάμετρος

Μενού: ➤ Διάμετρος

Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_DIA

Δημιουργεί διαστάσεις διαμέτρου για τόξα και κύκλους.

Για να δημιουργήσετε μια διάσταση διαμέτρου

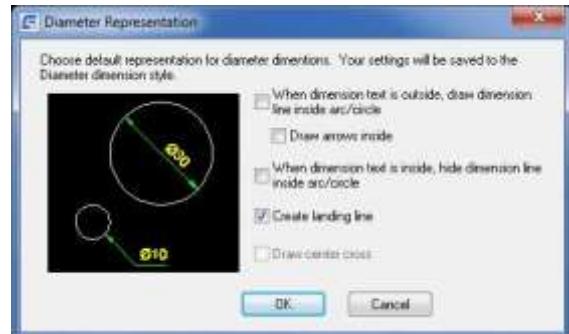
1. Καθορίζει το τόξο ή τον κύκλο για τον οποίο θα δημιουργηθούν διαστάσεις.
2. Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή διαστάσεων.
3. Δημιουργεί μια γραμμική διάσταση με οριζόντια, κατακόρυφη ή περιστρεφόμενη γραμμή διάστασης.

4. Ανάλογα με την κατεύθυνση προς την οποία μετακινείτε τη διάσταση, η διάσταση αλλάζει σε οριζόντια, κάθετη ή ευθυγραμμισμένη διάσταση.

Παράθυρο διαλόγου επιλογών διαστάσεων διαμέτρου

Όταν το κείμενο διάστασης είναι εκτός, σχεδιάστε τη γραμμή διάστασης μέσα στο τόξο/κύκλο

Σχεδιάζει μια γραμμή διάστασης μέσα στον κύκλο ή το τόξο και τοποθετεί το κείμενο, τα βέλη και τον οδηγό εκτός. Αυτή η επιλογή εφαρμόζεται μόνο όταν η διάμετρος είναι μικρή και το κείμενο διάστασης πρέπει να βρίσκεται εκτός του τόξου ή του κύκλου. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει την επιλογή.



Σχεδιάστε βέλη: Τοποθετεί το βέλος μέσα στον κύκλο ή το τόξο.

Όταν το κείμενο διάστασης είναι μέσα, αποκρύψτε τη γραμμή διάστασης μέσα στο τόξο/κύκλο

Καταστέλλει τη γραμμή διαστάσεων στο εσωτερικό του κύκλου ή του τόξου. Αυτή η επιλογή εφαρμόζεται μόνο όταν το κείμενο διάστασης βρίσκεται μέσα στο τόξο ή τον κύκλο. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει την επιλογή.

Δημιουργήστε γραμμή προσγείωσης: Σχεδιάζει το κείμενο διάστασης οριζόντια όταν το κείμενο διάστασης βρίσκεται εκτός του κύκλου. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη για το πρότυπο σχεδίασης ANSI.

Σχεδιάστε τον κεντρικό σταυρό: Σχεδιάζει ένα κεντρικό σημάδι εάν τοποθετήσετε τη γραμμή διάστασης εκτός του κύκλου ή του τόξου. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για το πρότυπο σχεδίασης ANSI.

Jogged

Κορδέλα: ► Πίνακας διαστάσεων ► Jogged

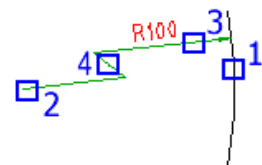
Μενού: Σχόλια ► Jogged

Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_JOG

Δημιουργήστε μια διάσταση ακτίνας με την αρχή της διάστασης σε οποιαδήποτε θέση επιθυμείτε και ένα τζόγο σε μια βολική θέση κατά μήκος της γραμμής διάστασης.

Για να δημιουργήσετε μια διάσταση ακτίνας με τζόγο

1. Επιλέξτε τόξο ή κύκλο: Καθορίζει το τόξο ή τον κύκλο για τον οποίο θα δημιουργηθούν διαστάσεις (1 στην εικόνα).
2. Παράκαμψη θέσης κέντρου: Καθορίζει το σημείο που θα χρησιμοποιηθεί στη θέση του πραγματικού κεντρικού σημείου του τόξου ή του κύκλου (2 στην εικόνα).
3. Θέση γραμμής διαστάσεων: Δείχνει τη γωνία της γραμμής διαστάσεων (3 στην εικόνα). Εάν τοποθετήσετε τη διάσταση έτσι ώστε το σημείο της διάστασης να βρίσκεται εκτός τόξου, το GstarCAD Mechanical σχεδιάζει αυτόματα μια γραμμή επέκτασης τόξου.
4. Τοποθεσία τζόκινγκ: (4 στην εικόνα).



Επιλογές: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ισχύος που σας επιτρέπει να προρυθμίσετε τις επιλογές για αυτή τη συνεδρία εντολών.

Μήκος τόξου

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Μήκος τόξου

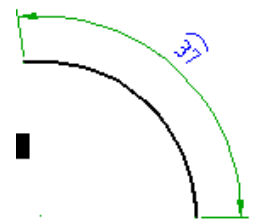
Μενού: ► Μήκος τόξου

Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_ARC

Δημιουργεί διαστάσεις μήκους τόξου για τόξα και τμήματα τόξου σε μια πολυγραμμή.

Για να δημιουργήσετε μια διάσταση μήκους τόξου

1. Επιλέξτε τμήμα τόξου ή πολυγραμμικού τόξου: Καθορίζει το τόξο ή τον κύκλο για τον οποίο θα δημιουργηθούν διαστάσεις.
2. Θέση γραμμής διαστάσεων: Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή διαστάσεων.
3. Μερική: Δημιουργεί μια διάσταση μήκους τόξου μόνο για ένα τμήμα του τόξου.



Επιλογές: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ισχύος που σας επιτρέπει να προρυθμίσετε τις επιλογές για αυτή τη συνεδρία εντολών.

Γωνιακή

Κορδέλα: Καρτέλα σημειώσεων ► Πίνακας διαστάσεων ► Γωνιακός

Μενού: ► Angular

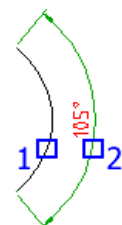
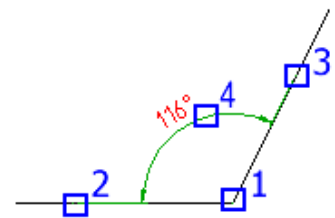
Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_ANG

Δημιουργεί γωνιακές διαστάσεις.

Για να δημιουργήσετε γωνιακές διαστάσεις

Κορυφή: Δημιουργεί μια διάσταση με βάση τρία σημεία που καθορίζετε.

1. **Vertex** - Καθορίζει το σημείο που θα χρησιμοποιηθεί ως κορυφή της γωνίας (1 στην εικόνα).
2. **Πρώτο τελικό σημείο γωνίας** - Καθορίζει μία από τις γραμμές που σχηματίζουν τη γωνία (2 στην εικόνα).
3. **Δεύτερο τελικό σημείο γωνίας** - Καθορίζει την άλλη γραμμή που σχηματίζει τη γωνία (3 στην εικόνα).
4. **Θέση γραμμής τόξου διαστάσεων** - Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή τόξου διαστάσεων (4 στην εικόνα). Ανάλογα με τη θέση της διάστασης, αλλάζει το τεταρτημόριο για τη διάσταση.



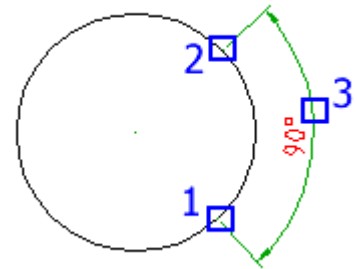
Τόξο: Χρησιμοποιεί τα ακραία σημεία του επιλεγμένου τόξου και το κέντρο του ως σημεία ορισμού για μια γωνιακή διάσταση τριών σημείων. Το κέντρο του τόξου είναι η κορυφή.

Θέση γραμμής τόξου διαστάσεων - Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή τόξου διαστάσεων (2 στην εικόνα). Ανάλογα με τη θέση της διάστασης, αλλάζει το τεταρτημόριο για τη διάσταση.

Τεταρτημόριο - Καθορίζει το τεταρτημόριο στο οποίο είναι κλειδωμένη η διάσταση. Όταν η συμπεριφορά τεταρτημορίου είναι ενεργοποιημένη, η γραμμή διάστασης επεκτείνεται πέρα από τη γραμμή επέκτασης όταν το κείμενο διάστασης βρίσκεται εκτός της γωνιακής διάστασης.

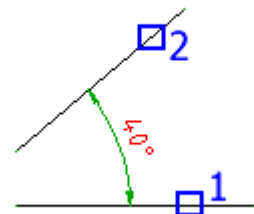
Κύκλος: Χρησιμοποιεί δύο σημεία σε έναν κύκλο και το κέντρο του κύκλου ως τα καθοριστικά σημεία για μια γωνιακή διάσταση τριών σημείων.

1. Το κέντρο του κύκλου είναι η κορυφή και το πρώτο σημείο επιλογής (1 στην εικόνα) είναι η αρχή της πρώτης γραμμής επέκτασης.
2. Τελικό σημείο δεύτερης γωνίας - Καθορίζει την αρχή της δεύτερης γραμμής επέκτασης (2 στην εικόνα).
3. Θέση γραμμής τόξου διαστάσεων - Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή τόξου διαστάσεων (3 στην εικόνα). Ανάλογα με τη θέση της διάστασης, αλλάζει το τεταρτημόριο για τη διάσταση.



Γραμμή: Δημιουργεί μια διάσταση για τη γωνία μεταξύ δύο γραμμών.

1. Η γραμμή που επιλέξατε (1 στην εικόνα) είναι η πρώτη γραμμή που ορίζει τη γωνία.
2. Δεύτερη γραμμή - Καθορίζει την άλλη γραμμή που σχηματίζει τη γωνία (2 στην εικόνα).
3. Θέση γραμμής τόξου διάστασης - Καθορίζει πού θα τοποθετηθεί η γραμμή τόξου διάστασης.



Βασική γραμμή: Δημιουργεί μια γωνιακή διάσταση από τη βασική γραμμή μιας επιλεγμένης διάστασης.

1. **Διάσταση βάσης:** Καθορίζει τη γωνιακή διάσταση που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για τη διάσταση της γραμμής βάσης.
2. **Επόμενη προέλευση γραμμής επέκτασης:** Καθορίζει την επόμενη γωνία διάστασης.

Αλυσίδα: Δημιουργεί μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση από τη δεύτερη γραμμή επέκτασης μιας επιλεγμένης διάστασης.

1. **Διάσταση βάσης:** Επιλέξτε τη γωνιακή διάσταση που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για τη διάσταση της αλυσίδας.
2. **Επόμενη προέλευση γραμμής επέκτασης:** Καθορίζει την επόμενη γωνία διάστασης.

Επιλογές: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ισχύος που σας επιτρέπει να προρυθμίσετε τις επιλογές για αυτή τη συνεδρία εντολών.

Ραβδώσεις

Κορδέλα: ➤ Πίνακας Διαστάσεων ➤ Ραβδώσεις

Μενού: ➤

Εντολή πληκτρολογίου: GMCHAM2D_DIM

Αυτή η εντολή σας μεταφέρει απευθείας στην επιλογή Προσθήκη διάστασης της εντολής GMCHAM2D. Όταν επιλέγετε την λοξότμηση, δημιουργεί μια διάσταση λοξότμησης χρησιμοποιώντας το στυλ που καθορίζεται στο GMOPTIONS.

Για να δημιουργήσετε μια διάσταση λοξοτομής

1. Επιλέξτε γραμμή λοξοτομής: Καθορίζει τη λοξότμηση προς διαστασιολόγηση. Πατήστε ENTER για να βγείτε από την εντολή.
2. Επιλέξτε το πρώτο αντικείμενο: Επιλέγει την πρώτη από τις δύο γραμμές που σχηματίζουν την λοξότμηση.
3. Επιλέξτε το δεύτερο αντικείμενο: Επιλέγει τη δεύτερη από τις δύο γραμμές που σχηματίζουν τη λοξότμηση.

Για να ορίσετε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση για τις διαστάσεις λοξότητας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Dimension. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Dimension Settings (Ρυθμίσεις διάστασης).
3. Κάντε κλικ στο κουμπί λοξότμηση. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Αναπαράσταση λοξοτομής.
4. Από την αναπτυσσόμενη λίστα, επιλέξτε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση για τις διαστάσεις λοξότητας.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Βασική γραμμή

Κορδέλα: ➤ Διαστάσεις ➤ Βασική γραμμή

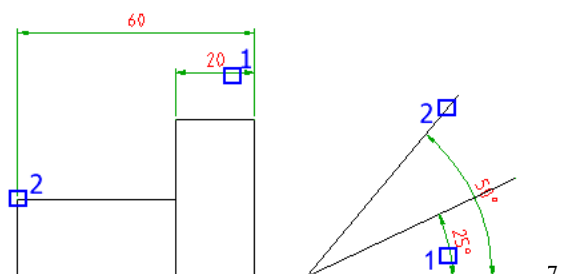
Μενού: ➤ Βασική γραμμή

Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERDIM_BAS

Δημιουργεί μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση από την πρώτη γραμμή επέκτασης μιας επιλεγμένης διάστασης.

Για να δημιουργήσετε μια βασική διάσταση

1. **Διάσταση βάσης:** Καθορίζει μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για τη διάσταση βάσης (1 στην εικόνα).
2. **Επόμενη προέλευση γραμμής επέκτασης:** (2 στην



εικόνα).

Επιλογές: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ισχύος που σας επιτρέπει να προρυθμίσετε τις επιλογές για αυτή τη συνεδρία εντολών.

Αλυσίδα

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Αλυσίδα

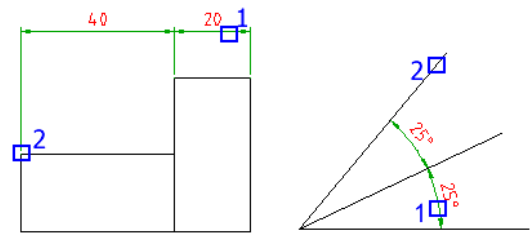
Μενού: ► Αλυσίδα

Εντολή πληκτρολογίου: ΠΛΗΚΤΡΟ: GMPOWERDIM_CHAIN

Δημιουργεί μια διάσταση γραμμικού, γωνιακού ή τόξου μήκους από τη δεύτερη γραμμή επέκτασης μιας επιλεγμένης διάστασης.

Για να δημιουργήσετε μια διάσταση αλυσίδας

1. **Διάσταση βάσης:** Καθορίζει μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση που θα χρησιμοποιηθεί ως βάση για τη διάσταση της αλυσίδας (1 στην εικόνα).
2. **Επόμενη προέλευση γραμμής επέκτασης:** (2 στην εικόνα).



Επιλογές: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογές διάστασης ισχύος που σας επιτρέπει να προρυθμίσετε τις επιλογές για αυτή τη συνεδρία εντολών.

Επεξεργασία διαστάσεων

Επεξεργασία πολλαπλών

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Επεξεργασία πολλαπλών

Μενού: ► Επεξεργασία διαστάσεων ► Επεξεργασία πολλαπλών

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMMEDIT

Αναγνωρίζει κάθε αντικείμενο που επιλέγετε και καλεί την καταλληλότερη εντολή για την επεξεργασία του.

Για να επεξεργαστείτε τις διαστάσεις

Επιλέξτε αντικείμενο: Καθορίζει το αντικείμενο προς επεξεργασία.

Τακτοποιήστε το

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Τακτοποίηση

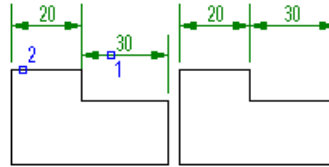
Μενού: ► Επεξεργασία διαστάσεων ► Τακτοποίηση

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMARRANGE

Αναδιατάσσει τις γραμμικές και διατακτικές διαστάσεις, τοποθετώντας τες σε κατάλληλη απόσταση από το εξωτερικό περίγραμμα ενός αντικειμένου που επιλέγετε.

Για να βασίσετε την τοποθέτηση διαστάσεων σε ένα περίγραμμα

1. Επιλέξτε τις διαστάσεις για αναδιάταξη (1).
2. Πατήστε ENTER.
3. Επιλέξτε το περίγραμμα στο οποίο θα βασιστούν αυτές οι διαστάσεις (2).
4. Πατήστε ENTER.

**Κατάλογος προτροπών**

Επιλέξτε διαστάσεις και οντότητες περιγράμματος: Καθορίζει τις διαστάσεις και το περίγραμμα για τη λειτουργία τακτοποίησης.

Επιλέξτε σημείο στο περίγραμμα: Καθορίζει ένα σημείο σε μια ακμή σε σχέση με τους χώρους εντολών και τακτοποιεί τις διαστάσεις.

Σημείωση: Με την επιλογή GMDIMARRANGE, η διάσταση δεν αντικαθίσταται, αλλά αλλάζει μόνο η θέση της.

Γραμμική/ συμμετρική τέντωμα

Κορδέλα: ► Διαστάσεις ► Γραμμική/ Συμμετρική έκταση

Μενού: ► Επεξεργασία διαστάσεων ► Γραμμική/ Συμμετρική έκταση

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMSTRETCH

Αλλάζει το μέγεθος των αντικειμένων τεντώνοντας ή συρρικνώνοντας μια γραμμική ή συμμετρική διάσταση που σχετίζεται με το αντικείμενο.

Για να αλλάξετε το μέγεθος των αντικειμένων τεντώνοντας ή συρρικνώνοντας μια γραμμική ή συμμετρική διάσταση

Γραμμική: Μεγέθυνση αντικειμένων με βάση τη διαφορά της τιμής μιας επιλεγμένης γραμμικής διάστασης και της τιμής που πληκτρολογείτε.

Επιλέξτε κείμενο διάστασης: Καθορίζει τη διάσταση για τέντωμα/συρρίκνωση.

Νέο κείμενο διάστασης: Καθορίζει την τιμή στην οποία θα τεντωθεί/συρρικνωθεί η διάσταση.

Πρώτη γωνία: Καθορίζει τη γωνία που θα τεντωθεί ή θα συρρικνωθεί. Επιλέξτε τη γωνία του αντικειμένου και την αρχή της γραμμής επέκτασης της διάστασης χρησιμοποιώντας ένα πλαίσιο επιλογής διασταυρούμενου παραθύρου.

Επιλέξτε αντικείμενα: Επιλέγει πρόσθετα αντικείμενα για τέντωμα. Χρησιμοποιήστε τη μέθοδο επιλογής διασταυρούμενων αντικειμένων και επιλέξτε μια γωνία του αντικειμένου. Για να αφαιρέσετε ένα αντικείμενο από το

σύνολο επιλογής, κάντε κλικ στο αντικείμενο με SHIFT. Πατήστε ENTER όταν ολοκληρώσετε την επιλογή αντικειμένων.

Συμμετρική: Αλλαγή μεγέθους αντικειμένων με βάση τη διαφορά της τιμής μιας επιλεγμένης διάστασης συμμετρικών αντικειμένων (αντικείμενα άξονα) και της τιμής που πληκτρολογείτε.

1. **Επιλέξτε κείμενο διάστασης:** Καθορίζει τη διάσταση για τέντωμα/συρρίκνωση.
2. **Νέο κείμενο διάστασης:** Καθορίζει την τιμή στην οποία θα τεντωθεί/συρρικνωθεί η διάσταση.
3. **Επιλέξτε Centerline:** Καθορίζει τη γραμμή γύρω από την οποία θα τεντωθεί/συρρικνωθεί συμμετρικά.
4. **Πρώτη γωνία:** Καθορίζει τη γωνία που θα τεντωθεί ή θα συρρικνωθεί. Επιλέξτε τη γωνία του αντικειμένου και την αρχή της γραμμής επέκτασης της διάστασης χρησιμοποιώντας ένα πλαίσιο επιλογής διασταυρούμενου παραθύρου.
5. **Επιλέξτε αντικείμενα:** Επιλέγει πρόσθετα αντικείμενα για τέντωμα. Χρησιμοποιήστε τη μέθοδο επιλογής διασταυρούμενων αντικειμένων και επιλέξτε μια γωνία του αντικειμένου. Για να αφαιρέσετε ένα αντικείμενο από το σύνολο επιλογής, κάντε κλικ στο αντικείμενο με SHIFT. Πατήστε ENTER όταν ολοκληρώσετε την επιλογή αντικειμένων.

Εισαγωγή

Κορδέλα: ➤ πτυσσόμενο πλαίσιο διαστάσεων ➤ Εισαγωγή

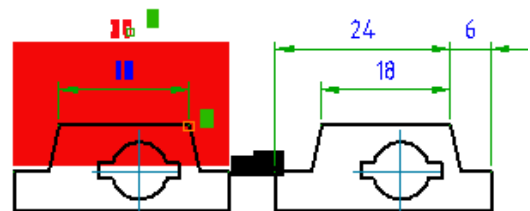
Μενού: ➤ Επεξεργασία διαστάσεων ➤ Εισαγωγή

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMINSERT

Χωρίζει μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση σε δύο επιμέρους διαστάσεις.

Για να χωρίσετε τις διαστάσεις

1. **Επιλέξτε τη διάσταση βάσης:** Καθορίζει τη γραμμική ή τη γωνιακή διάσταση για διαχωρισμό (1 στην παραπάνω εικόνα).
2. **Εντοπίστε την προέλευση της γραμμής επέκτασης:** Καθορίζει την προέλευση της γραμμής επέκτασης της νέας διάστασης (2 στην παραπάνω εικόνα).



Εγγραφείτε στο

Κορδέλα: ➤ πτυσσόμενο πλαίσιο διαστάσεων ➤ Συμμετοχή

Μενού: ➤ Επεξεργασία διαστάσεων ➤ Ενσωμάτωση

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMJOIN

Συνδυάζει δύο μεμονωμένες διαστάσεις (του ίδιου τύπου) σε μία ενιαία διάσταση.

Για να συμμετάσχετε στις Διαστάσεις

1. **Διάσταση βάσης:** Καθορίζει μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση που θα χρησιμοποιηθεί ως βασική διάσταση.
2. **Διαστάσεις για να ενταχθείτε:** Καθορίζει τις διαστάσεις που θα συνδυαστούν με τη βασική διάσταση.



Ευθυγράμμιση

Κορδέλα: ► πτυσσόμενο πλαίσιο διαστάσεων ► Ευθυγράμμιση

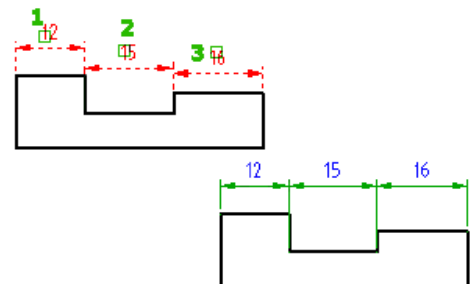
Μενού: ► Επεξεργασία διαστάσεων Ευθυγράμμιση ►

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMALIGN

Ευθυγραμμίζει γραμμικές, κανονικές ή γωνιακές διαστάσεις, με μια διάσταση που επιλέγετε ως γραμμή βάσης.

Για να ευθυγραμμίσετε τις διαστάσεις

1. **Επιλέξτε τη διάσταση βάσης:** Καθορίζει μια διάσταση που θα χρησιμοποιηθεί ως βασική διάσταση για τη λειτουργία ευθυγράμμισης. Μπορείτε να επιλέξετε μια γραμμική, διατακτική ή γωνιακή διάσταση.
2. **Επιλογή γραμμικών διαστάσεων για ευθυγράμμιση:** Καθορίζει ένα σύνολο γραμμικών διαστάσεων για ευθυγράμμιση με τη βασική διάσταση. Μπορείτε να επιλέξετε μόνο διαστάσεις που είναι παράλληλες με τη διάσταση βάσης.
3. **Επιλογή γωνιακών διαστάσεων για ευθυγράμμιση:** Καθορίζει ένα σύνολο γωνιακών διαστάσεων για ευθυγράμμιση με τη βασική διάσταση. Μπορείτε να επιλέξετε μόνο διαστάσεις που μετρούν γωνίες γύρω από την ίδια κορυφή με τη βασική διάσταση.
4. **Επιλογή διατάξιμων διαστάσεων για ευθυγράμμιση:** Καθορίζει ένα σύνολο διατάξιμων διαστάσεων για ευθυγράμμιση με τη βασική διάσταση. Μπορείτε να επιλέξετε μόνο ένα σύνολο διατακτικών διαστάσεων των οποίων οι γραμμές επέκτασης είναι παράλληλες με τη διάσταση βάσης.



Διάλειμμα

Κορδέλα: ► πτυσσόμενο πλαίσιο διαστάσεων ► Διάλειμμα

Μενού: ► Επεξεργασία διαστάσεων ► Διάλειμμα

Εντολή πληκτρολογίου: GMDIMBREAK

Δημιουργεί διακοπές στις διαστάσεις σε συγκεκριμένα σημεία ή σε σημεία όπου οι διαστάσεις διασταυρώνονται με άλλα αντικείμενα.

Για να σπάσει τις διαστάσεις

1. **Επιλέξτε διάσταση:** Διακόπτει τη διάσταση στο σημείο που επιλέγετε. Το σημείο που επιλέγετε είναι το σημείο έναρξης της διακοπής.
2. **Πρώτο σημείο:** Επαναπροσδιορίζει το σημείο έναρξης του διαλείμματος.
3. **Δεύτερο σημείο:** Καθορίζει το τελικό σημείο της διακοπής.
4. **Πολλαπλές:** Επιλέγει πολλαπλές διαστάσεις για τη δημιουργία διαλείψεων.
5. **Αντικείμενα:** Καθορίζει τα αντικείμενα που διασχίζουν τις επιλεγμένες διαστάσεις.
6. **Επαναφορά:** Απομακρύνει τη διακοπή από τις επιλεγμένες διαστάσεις.
7. **Αυτόματο:** Σπάει αυτόματα την επιλεγμένη διάσταση σε όλα τα σημεία τομής με άλλες διαστάσεις και αντικείμενα.

Ελέγξτε το

Κορδέλα: ► πτυσσόμενο πλαίσιο διαστάσεων ► Έλεγχος

Μενού: ► Επεξεργασία διαστάσεων ► Έλεγχος

Εντολή πληκτρολογίου: GMCHECKDIM

Επισημαίνει ή επεξεργάζεται διαστάσεις με παράκαμψη κειμένου διαστάσεων.

Για να ελέγξετε τις διαστάσεις

1. **Επισημάνση:** Επισημαίνει τις παρακαμπτόμενες διαστάσεις.
2. **Αφαιρέστε την επισημάνση:** Αφαιρεί την επισημάνση από τις παρακαμπτόμενες διαστάσεις.
3. **Επεξεργασία:** Προχωράει σε κάθε διάσταση που επισημαίνεται και σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τη διάσταση.

Κεφάλαιο 6 Σύμβολα

Περίληψη

Το GstarCAD Mechanical παρέχει 11 τύπους συμβόλων για εισαγωγή σε ένα σχέδιο. Τα υποστηριζόμενα σύμβολα είναι τα εξής:

- | | | |
|-----------------------------------|---------------------------------------|------------------------------|
| ➤ Σύμβολα αναγνώρισης ημερομηνίας | ➤ χαρακτηριστικών | ➤ Σύμβολα υφής επιφάνειας |
| ➤ Σύμβολα στόχου αναφοράς | ➤ Σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών | ➤ Σύμβολο συγκόλλησης |
| ➤ Σύμβολα άκρων | ➤ Σύμβολα σημειώσεων αρχηγού | ➤ Σύμβολο σήμανσης/σφράγισης |
| ➤ Σύμβολο πλαισίου ελέγχου | ➤ Σύμβολα κωνικότητας και κλίσης | ➤ Σύμβολο νεκρής άρθρωσης |

Σύμβολα και το πρότυπο σύνταξης

Το πρότυπο σύνταξης ορίζει τη συμπεριφορά και τα χαρακτηριστικά κάθε συμβόλου. Για να αλλάξετε τα χαρακτηριστικά, επεξεργάζεστε τα στοιχεία του προτύπου. Έχετε πρόσβαση στα στοιχεία του προτύπου στην καρτέλα AM:Standards του πλαισίου διαλόγου Options (Επιλογές).

Συμπεριφορά Attach

Κατά τη δημιουργία ενός συμβόλου, μπορείτε να το συνδέσετε με ένα αντικείμενο. Στη συνέχεια, όταν μετακινείτε το αντικείμενο, το σύμβολο μετακινείται μαζί του. Τα σύμβολα μπορούν να αποσυνδεθούν από ένα αντικείμενο όταν το σημείο προσάρτησης δεν ισχύει πλέον. Για παράδειγμα

Βιβλιοθήκες συμβόλων

Ορισμένα σύμβολα σας επιτρέπουν να αποθηκεύσετε πλήρως διαμορφωμένα σύμβολα σε μια βιβλιοθήκη. Στη συνέχεια, μπορείτε να τα εισάγετε απευθείας σε ένα σχέδιο από την κορδέλα, εξαλείφοντας την ανάγκη καθορισμού τιμών, ή να καθορίσετε μόνο τις τιμές που προέρχονται από το αποθηκευμένο σύμβολο.

Επεξεργασία συμβόλων

Για να επεξεργαστείτε το κείμενο συμβόλου ενός συμβόλου που έχει ήδη εισαχθεί σε ένα σχέδιο, κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο. Με διπλό κλικ στον αρχηγό εμφανίζεται η καρτέλα Αρχηγός του πλαισίου διαλόγου ρυθμίσεων του συμβόλου.

Δημιουργία συμβόλων

Σημείωμα αρχηγού

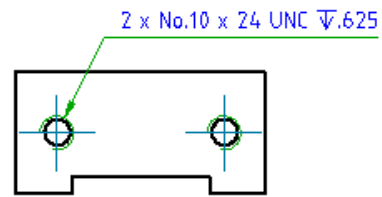
Κορδέλα: Σημειώσεις: Καρτέλα Annotate ➤ Πίνακας συμβόλων ➤ Leader Note

Εντολή πληκτρολογίου: GMNOTE

Δημιουργεί μια σημείωση αρχηγού και την προσαρτά σε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης

Για να δημιουργήσετε μια σημείωση Leader

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Leader Note.
2. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να επισυνάψετε τη σημείωση αρχηγού.
3. Εάν έχετε συνδέσει το σύμβολο με μια γραμμή, στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης για τον αρχηγό.



Αν συνδέσατε το αντικείμενο με τόξο, κύκλο, έλλειψη ή spline, μεταβείτε στο επόμενο βήμα.

4. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για να ορίσετε τις κορυφές του ηγέτη και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
5. Στην καρτέλα Σύμβολο, καθορίστε τη γενική εμφάνιση του συμβόλου.
6. Εισάγετε το κείμενο της σημείωσης στον επεξεργαστή κειμένου πολλών γραμμών.

Σημείωση: Στη λειτουργία προβολής προεπισκόπησης, επιλέξτε Rendered text colored για να δείτε πώς εμφανίζεται η αρχηγική σημείωση στην περιοχή σχεδίασης.

7. Κάντε κλικ στο OK.

Πλαίσιο διαλόγου Σημείωση

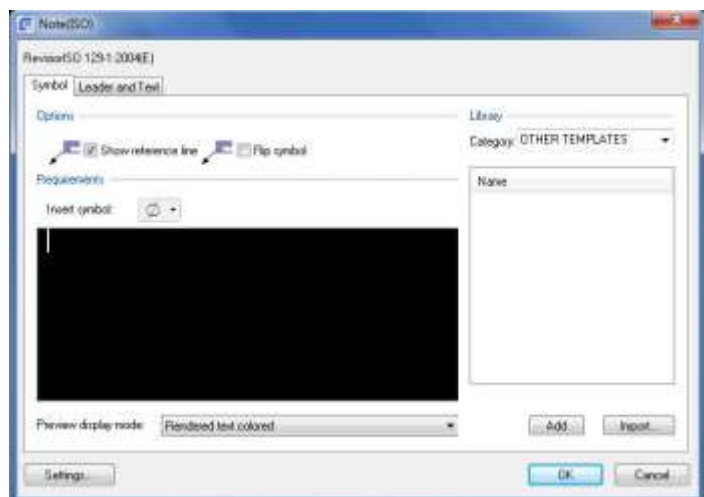
Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις σημειώσεων για να προσαρμόσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των σημειώσεων ηγέτη για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Καρτέλα Σύμβολο

Επιλογές

Εμφάνιση γραμμής αναφοράς: Προσθέτει μια γραμμή αναφοράς από τον αρχηγό στο κείμενο της σημείωσης. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει το αποτέλεσμα.

Σύμβολο αναστροφής: Αντιστρέφει το σύμβολο έτσι ώστε το κείμενο της σημείωσης να τοποθετείται στα αριστερά του αρχηγού. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει το αποτέλεσμα της επιλογής σας.



Προσθέτει μια πρόσθετη γραμμή αναφοράς πάνω από την τρέχουσα επιλεγμένη γραμμή αναφοράς. Το κείμενο σημειώσεων που προσθέτετε στη συνέχεια εισάγεται στη νέα γραμμή αναφοράς.

Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο για το πρότυπο GOST.



Διαγράφει την τρέχουσα γραμμή αναφοράς. Η τρέχουσα γραμμή αναφοράς επισημαίνεται στο σχέδιο.

Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο για το πρότυπο GOST.



Επιλέγει την επόμενη γραμμή αναφοράς μακριά από την κορυφή του βέλους του αρχηγού και εμφανίζει τις ρυθμίσεις της στο παράθυρο διαλόγου.

Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο για το πρότυπο GOST.



Επιλέγει την επόμενη γραμμή αναφοράς προς την κορυφή του βέλους του αρχηγού και εμφανίζει τις ρυθμίσεις της στο παράθυρο διαλόγου.

Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο για το πρότυπο GOST.

Απαιτήσεις

Εισαγωγή συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στην τρέχουσα θέση του δρομέα στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Στη λειτουργία απόδοσης κειμένου, ο συντάκτης εμφανίζει τον ειδικό χαρακτήρα, ενώ στη λειτουργία απλού κειμένου ο συντάκτης εμφανίζει την αντίστοιχη ακολουθία πλήκτρων ελέγχου.

Επεξεργαστής κειμένου πολλαπλών γραμμών: Επεξεργάζεται το κείμενο της σημείωσης. Χρησιμοποιήστε αυτόν τον επεξεργαστή για να επεξεργαστείτε κείμενο, τύπους και ειδικά σύμβολα που θα εμφανίζονται ως κείμενο σημείωσης. Χρησιμοποιήστε το μενού δεξιού κλικ για να αποκτήσετε πρόσβαση σε ειδικά εργαλεία επεξεργασίας.

Επιλογές μενού δεξιού κλικ: σας επιτρέπει να καθορίσετε τη μορφοποίηση για το τμήμα του κειμένου που έχει επιλεγεί στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών. Οι επιλογές μορφοποίησης είναι οι εξής:

Μορφή > Υπογράμμιση - Ενεργοποιεί την υπογράμμιση του επιλεγμένου κειμένου

Μορφή > Υπερσέλιξη - Ενεργοποιεί την υπερσέλιξη για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Στοιχίση - Καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο το επιλεγμένο κείμενο ευθυγραμμίζεται με το στοιβαγμένο κείμενο στην ίδια γραμμή.

Μορφοποίηση > Στοιβαγμένα- Στοιβάζει δύο τμήματα κειμένου, που χωρίζονται από έναν χαρακτήρα "/".

Μορφή > Χρώμα κειμένου - Καθορίζει ένα χρώμα για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Ύψος κειμένου - Εφαρμόζει έναν συντελεστή κλίμακας για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Γραμματοσειρά κειμένου - Καθορίζει μια γραμματοσειρά για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Πλάτος κειμένου - Εφαρμόζει έναν συντελεστή κλίμακας για το πλάτος του επιλεγμένου κειμένου.

Μορφή > Συντελεστής παρακολούθησης - Καθορίζει την απόσταση μεταξύ των χαρακτήρων του επιλεγμένου κειμένου.

Dim Style >Apply Dim Style - Εφαρμόζει ένα στυλ διάστασης για μια αριθμητική έκφραση. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο όταν είναι επιλεγμένη μια αριθμητική έκφραση.

Σημείωση: Οι υπόλοιπες επιλογές στο μενού Στυλ διαστάσεων παραθέτουν τα διαθέσιμα στυλ διαστάσεων

από τα οποία μπορείτε να επιλέξετε.

Ακρίβεια - Σας επιτρέπει να καθορίσετε μια ακρίβεια για μια αριθμητική έκφραση. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο εάν έχει επιλεγεί μια αριθμητική έκφραση. Δεν είναι διαθέσιμη εάν έχετε εφαρμόσει ένα στυλ διάστασης στην επιλεγμένη αριθμητική έκφραση.

Αποκοπή - Μεταφέρει το επιλεγμένο κείμενο στο πρόχειρο των παραθύρων.

Αντιγραφή - Αντιγράφει το επιλεγμένο κείμενο στο πρόχειρο των παραθύρων.

Επικόλληση - Εισάγει τα περιεχόμενα του πρόχειρου των παραθύρων στο σημείο εισαγωγής.

Διαγραφή - Διαγράφει το επιλεγμένο κείμενο.

Επιλογή όλων - Επιλέγει ολόκληρο το περιεχόμενο του επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Λειτουργία προβολής προεπισκόπησης

Καθορίζει τον τρόπο εμφάνισης του κειμένου σημείωσης στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Απλό κείμενο - Εμφανίζει τύπους και σύμβολα μορφοποίησης που καθορίζουν το κείμενο της σημείωσης.

Rendered Text Colored - Αποδίδει όλους τους τύπους και τα σημάδια μορφοποίησης για προεπισκόπηση της σημείωσης.

Rendered Text Mono - Εμφανίζει μονοχρωματικά το ίδιο κείμενο με τη λειτουργία Rendered Text Colored.

Βιβλιοθήκη

Κατηγορία: Εμφανίζει μια λίστα με τις κατηγορίες αντικειμένων για τις οποίες μπορείτε να δημιουργήσετε πρότυπα σημειώσεων.

Πρότυπα: Εμφανίζει τη λίστα των διαθέσιμων προτύπων για την επιλεγμένη κατηγορία.

Επιλογές μενού

Προσθήκη: Αποθηκεύει το κείμενο στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών ως νέο πρότυπο σημείωσης. Το νέο πρότυπο προστίθεται στη βιβλιοθήκη συμβόλων.

Διαγραφή: Διαγράφει το επιλεγμένο πρότυπο σημείωσης από τη βιβλιοθήκη συμβόλων.

Μετονομασία: Κάνει το όνομα του προτύπου επεξεργάσιμο. Το GstarCAD Mechanical επικυρώνει το όνομα που παρέχετε για να διασφαλίσει ότι τα ονόματα των προτύπων για μια δεδομένη κατηγορία είναι μοναδικά.

Ορισμός προεπιλογής: Κάνει το επιλεγμένο πρότυπο το προεπιλεγμένο πρότυπο για την επιλεγμένη κατηγορία. Ένα μπλε σημάδι εμφανίζεται δίπλα στο όνομα του προεπιλεγμένου προτύπου. Όταν επισυνάπτετε μια σημείωση σε ένα αντικείμενο που περιγράφεται από την επιλεγμένη κατηγορία, το προεπιλεγμένο πρότυπο φορτώνεται αυτόματα.

Αφαιρέστε την προεπιλογή: Καταργεί την προεπιλεγμένη κατάσταση του επιλεγμένου προτύπου. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο στο προεπιλεγμένο πρότυπο. Όταν δεν έχει επιλεγεί κανένα προεπιλεγμένο πρότυπο, δεν εμφανίζεται κείμενο σημείωσης στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Προσθήκη: Αποθηκεύει το περιεχόμενο του επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών ως νέο πρότυπο. Σας ζητά να ονομάσετε το νέο στοιχείο.

Εισαγωγή: Εισάγει πρότυπα από τη βιβλιοθήκη συμβόλων ενός άλλου σχεδίου. Μπορείτε να εισαγάγετε μόνο σύμβολα του ίδιου προτύπου και της ίδιας αναθεώρησης με αυτό που επεξεργάζεστε.

Καρτέλα Leader και κείμενο

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους για τα σύμβολα νότας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση του τύπου βέλους για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος βέλους: Επεξεργασία τμημάτων του ηγέτη

Προσθέστε: Προσθέτει έναν ηγέτη, ένα τμήμα ηγέτη ή έναν κόμβο ηγέτη.

Αφαιρέστε: Διαγράφει έναν ηγέτη ή ένα τμήμα ηγέτη.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο σε ένα αντικείμενο στο σχέδιο. Όταν είναι προσαρτημένο, αν μετακινήσετε το αντικείμενο, το σύμβολο μετακινείται μαζί του.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Γωνία γραμμής αναφοράς

Προσαρμογή: Κρύβει το παράθυρο διαλόγου, ώστε να μπορείτε να ορίσετε την κατεύθυνση της γραμμής αναφοράς. Αυτό το κουμπί δεν είναι διαθέσιμο στο πρότυπο GOST.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα του αρχηγού για τα σύμβολα νότας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του οδηγού συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος οδηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Αιτιολόγηση κειμένου: Ορίζει την ευθυγράμμιση του κειμένου.

Σημείωση: Αυτή η ρύθμιση επανέρχεται στην προεπιλεγμένη τιμή της, εάν αναποδογυρίσετε το σύμβολο

Αιτιολόγηση του ηγέτη: Καθορίζει τη θέση του κειμένου της σημείωσης σε σχέση με τη γραμμή αναφοράς.

Σημείωση: Η επιλογή αυτή είναι απενεργοποιημένη για το πρότυπο GOST.

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις αυτού του πλαισίου διαλόγου στις προκαθορισμένες προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Σύμβολα υφής επιφάνειας

Κορδέλα: ► Σύμβολο ► Υφή επιφάνειας

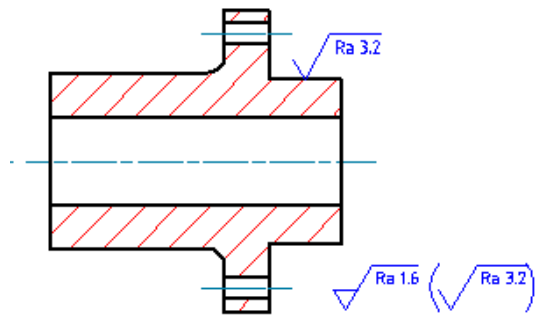
Εντολή πληκτρολογίου: GMSURFSYM

Δημιουργεί ένα σύμβολο υφής επιφάνειας και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε ένα σύμβολο υφής επιφάνειας

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σχολιασμός) ► Πίνακας Symbols (Σύμβολα) ► Surface Texture (Υφή επιφάνειας).
2. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το σύμβολο της υφής επιφάνειας.
3. Εάν έχετε συνδέσει το σύμβολο με μια γραμμή, στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης για τον αρχηγό.
4. Αν έχετε συνδέσει το αντικείμενο σε τόξο, κύκλο, έλλειψη, μεταβείτε στο επόμενο βήμα.
5. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για να ορίσετε τις κορυφές του ηγέτη και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
6. Στην καρτέλα Σύμβολο, καθορίστε τις απαιτήσεις για την υφή της επιφάνειας, όπως απαιτείται.
7. Για να ορίσετε τον τύπο του συμβόλου, επιλέξτε είτε Βασικό σύμβολο, Απαιτείται αφαίρεση υλικού ή Απαγορεύεται η αφαίρεση υλικού.
8. Για να προσθέσετε μια ουρά στο σύμβολο υφής επιφάνειας, επιλέξτε Force tail.
9. Για να ορίσετε το σύμβολο να είναι μια συλλογική ένδειξη όλων των άλλων συμβόλων υφής επιφάνειας στο σχέδιο, επιλέξτε Σύμβολο πλειοψηφίας.
10. Για να προσθέσετε την ονομασία all-around, κάντε κλικ στο κουμπί All-Around.



Σημείωση: Για να εισαγάγετε ειδικούς χαρακτήρες, όπως ο συμβολισμός του κυματοειδούς φίλτρου (λ), εισαγάγετε την αντίστοιχη συμβολοσειρά χαρακτήρων Unicode (U+03BB σε αυτή την περίπτωση). Κάντε κλικ στο OK.

Σημείωση: Μερικά από αυτά τα βήματα ενδέχεται να μην ισχύουν για το πρότυπο GOST.

Για να δημιουργήσετε ένα σύμβολο υφής επιφάνειας με έναν αρχηγό ένδειξης επιφάνειας

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Symbols (Σύμβολα) ► Surface Texture (Υφή επιφάνειας).
2. Επιλέξτε ένα αντικείμενο στο οποίο θα προσαρτήσετε το σύμβολο της υφής επιφάνειας.
3. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε F.
4. Σημείωση: Η επιλογή "επιφάνεια" είναι διαθέσιμη μόνο εάν η αναθεώρηση του χρησιμοποιούμενου προτύπου επιτρέπει την ένδειξη των ηγετών στην επιφάνεια.
5. Καθορίστε το σημείο εκκίνησης του οδηγού ένδειξης επιφάνειας. (1 στην παραπάνω εικόνα).
6. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για να ορίσετε τις κορυφές του ηγέτη (2 στην παραπάνω εικόνα) και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
7. Κάντε κλικ στο OK.

Για να τοποθετήσετε ένα σύμβολο υφής επιφάνειας ως σύμβολο πλειοψηφίας

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σχολιασμός) ► Πίνακας Symbols (Σύμβολα) ► Surface Texture (Υφή επιφάνειας).
2. Κάντε κλικ στη θέση που θέλετε να τοποθετήσετε το σύμβολο και πατήστε ENTER 2 φορές.
3. Στην καρτέλα Σύμβολο, καθορίστε τις απαιτήσεις για την υφή της επιφάνειας, όπως απαιτείται.
 - Για να ορίσετε τον τύπο του συμβόλου, επιλέξτε είτε Βασικό σύμβολο, Απαιτείται αφαίρεση υλικού ή Απαγορεύεται η αφαίρεση υλικού.
 - Για να προσθέσετε μια ουρά στο σύμβολο υφής επιφάνειας, επιλέξτε Force tail.

Σημείωση: Για να εισαγάγετε ειδικούς χαρακτήρες, όπως ο συμβολισμός του κυματοειδούς φίλτρου (λ), εισαγάγετε την αντίστοιχη συμβολοσειρά χαρακτήρων Unicode (U+03BB σε αυτή την περίπτωση).
4. Επιλέξτε Place ως σύμβολο πλειοψηφίας.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Πλαίσιο διαλόγου υφής επιφάνειας

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Surface Texture (Υφή επιφάνειας) για να καθορίσετε τις απαιτήσεις υφής επιφάνειας για μια επιφάνεια.

Σημείωση:

Τα στοιχεία σε αυτό το παράθυρο διαλόγου εξαρτώνται από το τρέχον πρότυπο σύνταξης και τις επιλογές που έχετε επιλέξει. Ορισμένα από τα στοιχεία που περιγράφονται σε αυτή τη σελίδα ενδέχεται να μην εμφανίζονται.

Ορισμένα κουμπιά σε αυτό το παράθυρο διαλόγου ονομάζονται μόνο στις συμβουλές εργαλείων. Μετακινήστε το δείκτη πάνω από τα κουμπιά για να δείτε τα ονόματά τους.

Καρτέλα Σύμβολο

Επιλογές

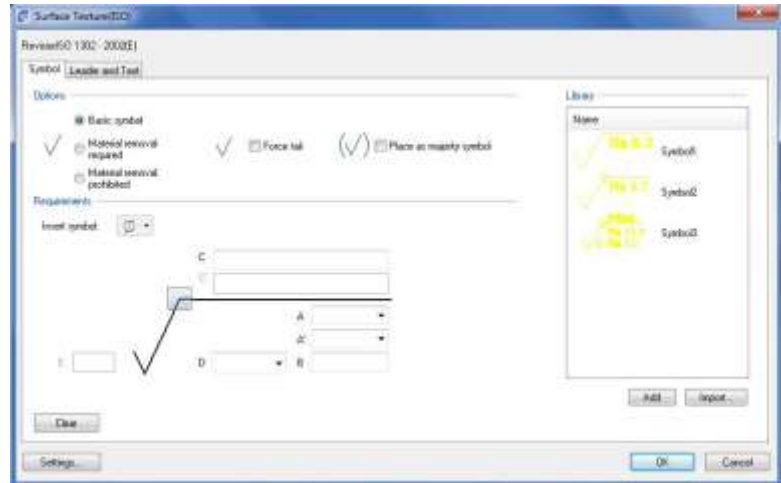
Ορίζει τις επιλογές για τη γραφική απεικόνιση του συμβόλου. Η διαθεσιμότητα κάθε επιλογής εξαρτάται από το πρότυπο σύνταξης και από το αν τα κουμπιά έχουν ρυθμιστεί να εμφανίζονται ή να αποκρύπτονται. Οι επιλογές είναι οι εξής:

Βασικό σύμβολο: Σχεδιάζει μόνο το βασικό σύμβολο.

Απαιτείται αφαίρεση υλικού: Εισάγει την ένδειξη "απαιτείται κατεργασία" στο σύμβολο.

Απαγορεύεται η αφαίρεση υλικού: Εισάγει την ένδειξη "Απαγορεύεται η κατεργασία" στο σύμβολο.

Δύναμη ουράς: Ελέγχει τη διαθεσιμότητα μιας ουράς για ένα σύμβολο χωρίς κείμενο.



Χρησιμοποιήστε το σύμβολο της πλειοψηφίας: Ορίζει το σύμβολο να είναι μια συλλογική ένδειξη όλων των άλλων συμβόλων υφής επιφάνειας στο σχέδιο. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο αν δημιουργήσατε το σύμβολο χωρίς αρχηγό.

Σημείωση: Κάντε κλικ στο κουμπί Ιδιότητες για να επιλέξετε μεταξύ της απλοποιημένης και της πλήρους απεικόνισης της λίστας. Στην απλουστευμένη αναπαράσταση, μόνο το βασικό σύμβολο εμφανίζεται σε παρένθεση στα δεξιά της συλλογικής ένδειξης. Στην αναπαράσταση πλήρους καταλόγου, η κατάσταση οποιουδήποτε συμβόλου υφής επιφάνειας που υπάρχει αλλού στο σχέδιο υποδεικνύεται πλήρως σε παρένθεση στα δεξιά της συλλογικής ένδειξης. Ο πλήρης κατάλογος δεν αποτελεί επιλογή για το πρότυπο GOST. Η απλοποιημένη είναι η προεπιλεγμένη επιλογή.

Βιβλιοθήκη

Παραθέτει όλα τα σύμβολα υφής επιφάνειας για το ενεργό πρότυπο σχεδίασης/αναθεώρηση στη βιβλιοθήκη συμβόλων. Όταν μετακινείτε το δείκτη πάνω από ένα στοιχείο, όλες οι ρυθμίσεις για το στοιχείο αυτό εμφανίζονται σε μια συμβουλή εργαλείων. Κάθε στοιχείο της βιβλιοθήκης συνδέεται με ένα μενού ευαίσθητο στο πλαίσιο.

Επιλογές μενού

Φορτώστε: Φορτώνει το επιλεγμένο σύμβολο από τη βιβλιοθήκη. Οι τρέχουσες ρυθμίσεις στο παράθυρο διαλόγου Surface Texture Symbol αντικαθίστανται.

Ενημέρωση: Αντικαθιστά το επιλεγμένο σύμβολο στη βιβλιοθήκη με τις τρέχουσες ρυθμίσεις του πλαισίου διαλόγου Surface Texture Symbol. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει τις νέες ρυθμίσεις. Το όνομα του συμβόλου και η προεπιλεγμένη κατάσταση δεν αλλάζουν με αυτή τη λειτουργία.

Διαγραφή: Διαγράφει το επιλεγμένο σύμβολο από τη βιβλιοθήκη.

Μετονομασία: το όνομα του συμβόλου επεξεργάσιμο. Το ProdName επικυρώνει το όνομα που παρέχετε για να διασφαλίσει ότι τα ονόματα των συμβόλων στη βιβλιοθήκη είναι μοναδικά.

Ορισμός προεπιλογής: Κάνει το επιλεγμένο σύμβολο το προεπιλεγμένο σύμβολο της βιβλιοθήκης. Ένα μπλε

σημάδι ελέγχου εμφανίζεται δίπλα στο σύμβολο για να υποδείξει ότι είναι το προεπιλεγμένο σύμβολο. Την επόμενη φορά που θα δημιουργήσετε ένα σύμβολο υφής επιφάνειας, το προεπιλεγμένο σύμβολο φορτώνεται αυτόματα.

Αφαιρέστε την προεπιλογή: Καταργεί την προεπιλεγμένη κατάσταση του επιλεγμένου συμβόλου. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο στο προεπιλεγμένο σύμβολο. Όταν δεν έχει επιλεγεί κανένα προεπιλεγμένο σύμβολο, το παράθυρο διαλόγου για το σύμβολο υφής επιφάνειας έχει ως προεπιλογή τις ρυθμίσεις του συμβόλου υφής επιφάνειας που δημιουργήθηκε ή επεξεργάστηκε πιο πρόσφατα.

Προσθήκη: Αποθηκεύει τις τρέχουσες ρυθμίσεις στη βιβλιοθήκη συμβόλων ως νέο στοιχείο στη βιβλιοθήκη. Μια προτροπή σας επιτρέπει να ονομάσετε το νέο στοιχείο.

Εισαγωγή: Εισάγει τα σύμβολα υφής επιφάνειας από τη βιβλιοθήκη συμβόλων ενός άλλου σχεδίου. Μπορείτε να εισαγάγετε μόνο σύμβολα του ίδιου προτύπου και της ίδιας αναθεώρησης με το σύμβολο υφής επιφάνειας που επεξεργάζεστε.

Απαιτήσεις

Ορίζει τις επιλογές που χρησιμοποιούνται για τον καθορισμό των απαιτήσεων υφής επιφάνειας. Τα πλαίσια που χρησιμοποιούνται για την εισαγωγή δεδομένων εμφανίζονται όπως και όταν προσθέτετε δεδομένα. Η σειρά με την οποία εμφανίζονται τα πλαίσια εξαρτάται από τον τύπο της συγκόλλησης που επιλέγετε και, ως εκ τούτου, ενδέχεται να διαφέρει από τη σειρά με την οποία εμφανίζονται στην ακόλουθη λίστα. Όταν μετακινείτε το δείκτη πάνω από ένα πλαίσιο, η συμβουλή εργαλείων περιγράφει τις πληροφορίες που πρέπει να εισαχθούν στο συγκεκριμένο πλαίσιο.

Εισαγωγή συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στην τρέχουσα θέση του δρομέα. Η προεπισκόπηση στην περιοχή σχεδίασης εμφανίζει τον ειδικό χαρακτήρα, ενώ το παράθυρο διαλόγου εμφανίζει την αντίστοιχη ακολουθία πλήκτρων ελέγχου.

Όλα-γύρω-γύρω: Εισάγει την ένδειξη all-around στο σύμβολο

Επίδομα μηχανής: Καθορίζει το επίδομα κατεργασίας για την επιφάνεια. Δεν διατίθεται στο πρότυπο GOST.

Μέσος όρος τραχύτητας max: Καθορίζει τον μέγιστο μέσο όρο τραχύτητας για την επιφάνεια.

Roughness average min: Καθορίζει τον ελάχιστο μέσο όρο τραχύτητας για την

Πρώτη απαίτηση: Καθορίζει την πρώτη απαίτηση για την επιφάνεια.

Δεύτερη απαίτηση: Καθορίζει τη δεύτερη απαίτηση για την επιφάνεια.

Τρίτη απαίτηση: Καθορίζει την τρίτη απαίτηση για την επιφάνεια.

Τέταρτη απαίτηση: Καθορίζει την τέταρτη απαίτηση για την επιφάνεια.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο στο πρότυπο GOST

Κατεύθυνση υφής: Προσδιορίζει την κατεύθυνση που πρέπει να πάρει η υφή.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο στο πρότυπο GOST

Μέθοδος παραγωγής: Καθορίζει την απαίτηση παραγωγής για την επιφάνεια.

Οι τιμές που προσθέτει ο χρήστης και δεν είναι ίδιες με τις υπάρχουσες τιμές προστίθενται στην αναπτυσσόμενη λίστα.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο στο πρότυπο GOST

Σημείωση διαδικασίας: Καθορίζει τις απαιτήσεις διαδικασίας για την επιφάνεια

Σημείωση διαδικασίας 1:Καθορίζει τις απαιτήσεις της διαδικασίας για την επιφάνεια

Σημείωση διεργασίας 2:Καθορίζει τις απαιτήσεις διεργασίας για την επιφάνεια

Μήκος δειγματοληψίας: Καθορίζει το μήκος δειγματοληψίας που απαιτείται για την επιφάνεια.

Μέγιστη απόσταση: Καθορίζει τη μέγιστη απόσταση για την επιφάνεια.

Αποκοπή: Καθορίζει την τιμή αποκοπής για την επιφάνεια.

Αναφορά: Καθορίζει το μήκος αναφοράς και αξιολόγησης για την επιφάνεια.

Κυματισμός: Καθορίζει την τιμή κυμάτωσης για την επιφάνεια.

Άλλη τραχύτητα: Καθορίζει την άλλη τραχύτητα για την επιφάνεια.

Άλλη τραχύτητα max: Καθορίζει τη μέγιστη άλλη τραχύτητα για την επιφάνεια.

Other roughness min:Καθορίζει την ελάχιστη άλλη τραχύτητα για την

Κατεύθυνση του στρώματος: Καθορίζει την κατεύθυνση διάστρωσης της επιφάνειας.

Μήκος βάσης: Ενεργοποιεί την επιλογή force tail όταν υπάρχει τιμή. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για το πρότυπο GOST του 1973.

Σαφής

Καθαρίζει όλα τα δεδομένα και επαναφέρει τις επιλογές του πλαισίου διαλόγου στις προεπιλεγμένες τιμές.

Καρτέλα Leader και κείμενο

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους του αρχηγού. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπου). Ή στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας.), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Σημείωση: Όταν ο επικεφαλής που συνδέεται με το σύμβολο είναι επικεφαλής ένδειξης επιφάνειας, το όνομα αυτής της επιλογής αλλάζει σε Surface arrowhead.

Επεξεργασία τμημάτων ηγέτη

Προσθέστε: Προσθέτει έναν ηγέτη, ένα τμήμα ηγέτη ή έναν κόμβο ηγέτη.

Αφαιρέστε: Διαγράφει έναν ηγέτη ή ένα τμήμα ηγέτη.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο σε ένα αντικείμενο στο σχέδιο. Όταν είναι προσαρτημένο, αν μετακινήσετε το αντικείμενο, το σύμβολο μετακινείται μαζί του.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Κλίμακα συμβόλων

Μεγεθύνει ή μειώνει το μέγεθος του γραφικού συμβόλου. Στην περιοχή σχεδίασης εμφανίζεται μια δυναμική προεπισκόπηση του συμβόλου ενώ αλλάζετε τον παράγοντα κλίμακας. Κατά τη διάρκεια της κλιμάκωσης, το σύστημα διατηρεί το βάρος γραμμής στο 10% του ύψους του κειμένου του συμβόλου. Όταν μεγεθύνετε ή μειώνετε

το μέγεθος του συμβόλου, ο συντελεστής κλίμακας ασφαλίζει μόνο σε μια τιμή για την οποία είναι διαθέσιμο έγκυρο βάρος γραμμής.

Γραμμή επέκτασης επιφάνειας

Ελέγχει τις επιλογές για τις γραμμές επέκτασης στο σημείο έναρξης του αρχηγού. Οι γραμμές επέκτασης σχεδιάζονται μόνο αν μετακινήσετε το σημείο έναρξης του οδηγού πέρα από το τέλος της γραμμής ή του τόξου στο οποίο είναι συνδεδεμένο. Οι επιλογές σε αυτή την ενότητα είναι διαθέσιμες μόνο εάν υπάρχουν γραμμές επέκτασης για αυτό το σύμβολο.

Μετατόπιση από το αντικείμενο: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ του σημείου έναρξης της γραμμής επέκτασης και του προσαρτημένου αντικειμένου. **Συγχρονισμός:** Φορτώνει τιμές για τη μετατόπιση από τη μεταβλητή συστήματος DIMEXO.

Επέκταση πέρα από τον ηγέτη: Ορίζει την απόσταση μεταξύ του σημείου έναρξης του συμβόλου και του σημείου λήξης της γραμμής επέκτασης της επιφάνειας

Συγχρονισμός: DIMEXE: Φορτώνει τιμές για την επέκταση από τη μεταβλητή συστήματος DIMEXE.

Κείμενο

Αυτόματη προσαρμογή της θέσης του συμβόλου στον αρχηγό: Μετακινεί το σύμβολο στην προεπιλεγμένη θέση στον οδηγό.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας και σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα υφής επιφάνειας για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης.

Χαρακτηριστικό πλαίσιο ελέγχου

Κορδέλα: ► Σύμβολα ► Πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών

Εντολή πληκτρολογίου: GMFCFRAME

Δημιουργεί ένα σύμβολο πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών και το συνδέει με ένα αντικείμενο στο σχέδιο.

Για να δημιουργήσετε ένα πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών

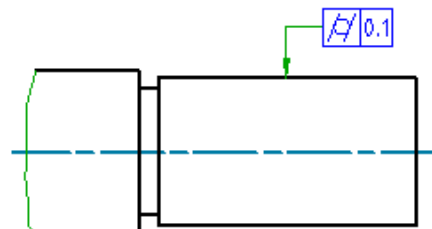
1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Symbols (Σύμβολα) ► Feature Control Frame (Πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών) .

2. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών.

3. Εάν έχετε συνδέσει το σύμβολο με μια γραμμή, στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης για τον αρχηγό.

Αν συνδέσατε το αντικείμενο με τόξο, κύκλο, έλλειψη, μεταβείτε στο επόμενο βήμα.

4. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για να ορίσετε τις κορυφές του ηγέτη και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.



5. Στο πλαίσιο διαλόγου Feature Control Frame, εισαγάγετε τα δεδομένα.
6. Κάντε κλικ στο OK.

Σημείωση: Για να δημιουργήσετε το σύμβολο χωρίς αρχηγό, καθορίστε μόνο το σημείο έναρξης και πατήστε ENTER.

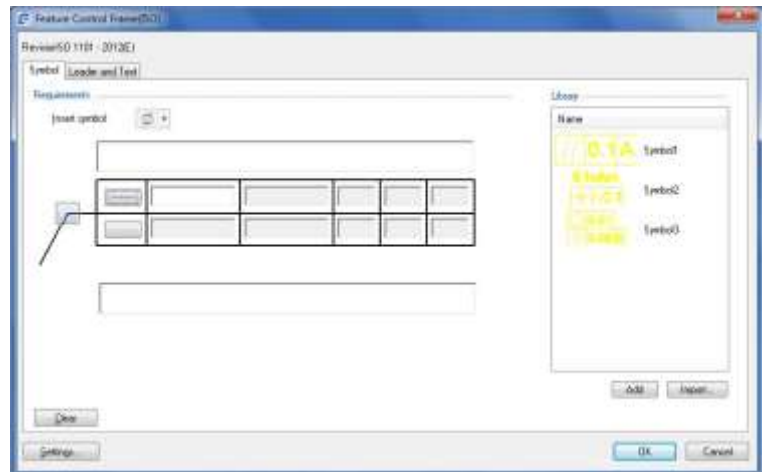
Πλαίσιο διαλόγου πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να περιγράψετε την επιτρεπόμενη απόκλιση από την ονομαστική γεωμετρία.

Καρτέλα **Σύμβολο**

Απαιτήσεις

Περιέχει κουμπιά και πεδία επεξεργασίας για τον καθορισμό των παραλλαγών. Αυτά ονομάζονται μόνο στις συμβουλές εργαλείων. Μετακινήστε το δείκτη πάνω τους για να τα αναγνωρίσετε.



Εισαγωγή συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στην τρέχουσα θέση του δρομέα. Η προεπισκόπηση στην περιοχή σχεδίασης εμφανίζει τον ειδικό χαρακτήρα, ενώ το παράθυρο διαλόγου εμφανίζει την αντίστοιχη ακολουθία πλήκτρων ελέγχου.

Κορυφαίες νότες: Καθορίζει το κείμενο που πρέπει να εμφανίζεται πάνω από το πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών. Στην περιοχή σχεδίασης οι σημειώσεις και το πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών κινούνται μαζί ως ενιαία οντότητα.

Γεωμετρικό σύμβολο: Εμφανίζει μια λίστα συμβόλων για να μπορείτε να καθορίσετε το γεωμετρικό χαρακτηριστικό για το οποίο ορίζετε την ανοχή. Τα σύμβολα αυτής της λίστας εξαρτώνται από το τρέχον πρότυπο.

Ανοχή 1: Καθορίζει τα δεδομένα πρωτογενούς ανοχής. Χρησιμοποιήστε τη λίστα Εισαγωγή συμβόλου για να εισαγάγετε ειδικούς χαρακτήρες, όπως το σύμβολο της διαμέτρου ή το σύμβολο της μέγιστης κατάστασης υλικού.

Ανοχή 2: Καθορίζει δεδομένα δευτερεύουσας ανοχής. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για το πρότυπο ANSI.

Datum 1: Καθορίζει το πρωταρχικό σημείο αναφοράς από το οποίο μετράται η ανοχή

Datum 2: Καθορίζει το δευτερεύον σημείο αναφοράς από το οποίο μετράται η ανοχή

Datum 3: Καθορίζει το τριτογενές σημείο αναφοράς από το οποίο μετράται η ανοχή

Κάτω σημειώσεις: Καθορίζει το κείμενο που πρέπει να εμφανίζεται κάτω από το πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών. Στην περιοχή σχεδίασης οι σημειώσεις και το πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών κινούνται μαζί ως ενιαία οντότητα.

Παντού: Προσθέτει την ένδειξη all-around στο σύμβολο. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη για το πρότυπο GOST.

Βιβλιοθήκη

Παραθέτει όλα τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών στη βιβλιοθήκη συμβόλων, για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Επιλογές μενού

Φορτώστε: Φορτώνει τις ρυθμίσεις του επιλεγμένου συμβόλου στο πλαίσιο διαλόγου Feature Control Frame. Η λειτουργία αυτή αντικαθιστά τις τρέχουσες ρυθμίσεις του πλαισίου διαλόγου Feature Control Frame.

Ενημέρωση: Αντικαθιστά το επιλεγμένο σύμβολο στη βιβλιοθήκη, με τις τρέχουσες ρυθμίσεις του πλαισίου διαλόγου Feature Control Frame. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει τις νέες ρυθμίσεις. Το όνομα του συμβόλου και η προεπιλεγμένη κατάσταση δεν αλλάζουν.

Διαγραφή: Διαγράφει το επιλεγμένο σύμβολο από τη βιβλιοθήκη.

Μετονομασία: Κάνει το όνομα του συμβόλου επεξεργάσιμο. Το GstarCAD Mechanical επικυρώνει το όνομα για να διασφαλίσει ότι τα ονόματα συμβόλων είναι μοναδικά.

Ορισμός προεπιλογής: Κάνει το επιλεγμένο σύμβολο το προεπιλεγμένο σύμβολο της βιβλιοθήκης. Ένα μπλε σημάδι ελέγχου εμφανίζεται δίπλα στο σύμβολο για να υποδείξει ότι είναι το προεπιλεγμένο σύμβολο. Την επόμενη φορά που θα δημιουργήσετε ένα σύμβολο πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών, το προεπιλεγμένο σύμβολο φορτώνεται αυτόματα.

Αφαιρέστε την προεπιλογή: Καταργεί την προεπιλεγμένη κατάσταση του επιλεγμένου συμβόλου. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο στο προεπιλεγμένο σύμβολο. Όταν δεν υπάρχει επιλεγμένο προεπιλεγμένο σύμβολο, οι ρυθμίσεις είναι προεπιλεγμένες στις ρυθμίσεις του συμβόλου πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών που δημιουργήσατε ή επεξεργαστήκατε πιο πρόσφατα.

Προσθήκη: Αποθηκεύει τις τρέχουσες ρυθμίσεις στη βιβλιοθήκη συμβόλων ως νέο στοιχείο στη βιβλιοθήκη. Μια προτροπή σας επιτρέπει να ονομάσετε το νέο στοιχείο.

Εισαγωγή: Εισάγει τα σύμβολα του πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών από τη βιβλιοθήκη συμβόλων ενός άλλου σχεδίου. Μπορείτε να εισαγάγετε μόνο σύμβολα του ίδιου προτύπου και της ίδιας αναθεώρησης με το σύμβολο του πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών που επεξεργάζεστε.

Σαφής

Καθαρίζει όλα τα δεδομένα και επαναφέρει τις επιλογές του πλαισίου διαλόγου στις προεπιλεγμένες τιμές.

Καρτέλα **Leader και κείμενο**

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο του πρωτεύοντος αρχηγού βέλους. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπου) ή στο πλαίσιο διαλόγου Feature Control Frame Settings (Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών)), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Δευτερεύον βέλος: Καθορίζει τον τύπο του δευτερεύοντος αρχηγού βέλους. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπου) ή στο πλαίσιο διαλόγου Feature Control Frame Settings (Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών)), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Επιφανειακό βέλος: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους που θα χρησιμοποιηθεί στο τέλος του αρχηγού ένδειξης επιφάνειας. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σχεδίασης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Feature Control Frame Settings) , η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο εάν υπάρχει γραμμή ένδειξης επιφάνειας για το σύμβολο που επεξεργάζεστε.

Επεξεργασία αρχηγού/τμημάτων

Προσθέστε: Προσθέτει έναν ηγέτη, ένα ή περισσότερα τμήματα ηγέτη ή έναν ή περισσότερους κόμβους ηγέτη.

Αφαιρέστε: Διαγράφει έναν ηγέτη ή τμήμα(τα) ηγέτη.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο σε μια γεωμετρία στο σχέδιο.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Γραμμή επέκτασης επιφάνειας

Ελέγχει τις επιλογές για τις γραμμές επέκτασης στο σημείο έναρξης του αρχηγού. Οι γραμμές επέκτασης σχεδιάζονται μόνο αν μετακινήσετε το σημείο έναρξης του οδηγού πέρα από το τέλος της γραμμής ή του τόξου στο οποίο είναι συνδεδεμένο. Οι επιλογές σε αυτή την ενότητα είναι διαθέσιμες μόνο εάν υπάρχουν γραμμές επέκτασης για αυτό το σύμβολο.

Μετατόπιση από το αντικείμενο: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ του σημείου έναρξης της γραμμής επέκτασης και του προσαρτημένου αντικειμένου.

Συγχρονισμός: Φόρτωση τιμών για τη μετατόπιση από τη μεταβλητή συστήματος DIMEXO.

Επέκταση πέρα από τον ηγέτη: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ του σημείου έναρξης του αρχηγού και του σημείου τέλους της γραμμής επέκτασης.

Συγχρονισμός: DIMEXE: Φορτώνει τιμές για την επέκταση από τη μεταβλητή συστήματος DIMEXE.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών, το οποίο σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Σύμβολο συγκόλλησης

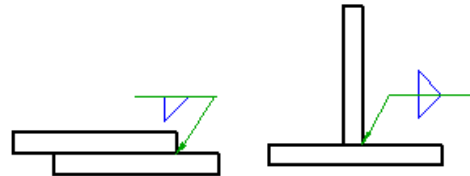
Κορδέλα: ► Σύμβολα ► Σύμβολο συγκόλλησης

Εντολή πληκτρολογίου: GMWELDSYM

Δημιουργεί ένα σύμβολο συγκόλλησης και το αποδίδει στο σημείο συγκόλλησης.

Για να δημιουργήσετε ένα σύμβολο συγκόλλησης

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate tab Symbols panel Welding Symbol (Σύμβολο συγκόλλησης).
2. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το σύμβολο συγκόλλησης.
3. Εάν έχετε συνδέσει το σύμβολο με μια γραμμή, στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης για τον αρχηγό.



Εάν συνδέσατε το αντικείμενο με τόξο, κύκλο, έλλειψη ή spline, μεταβείτε στο επόμενο βήμα.

4. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για να ορίσετε τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε ENTER.
5. Στην καρτέλα Σύμβολο, καθορίστε τη γενική εμφάνιση του συμβόλου όπως απαιτείται.
 - Για να ευθυγραμμίσετε τη θέση των δεδομένων της πλευράς του βέλους, τη γραμμή αναγνώρισης ή την κατεύθυνση της ουράς του συμβόλου προς τα αριστερά, στην ενότητα Επιλογές, επιλέξτε Αναδίπλωση συμβόλου.
 - Για να κλιμακώσετε την ευθυγράμμιση των διακεκομμένων συγκολλήσεων πλήρωσης (ή των συγκολλήσεων άκρων ANSI) και στις δύο πλευρές, στην ενότητα Επιλογές, επιλέξτε Stagger.
 - Για να προσθέσετε την ονομασία all-around, κάντε κλικ στο κουμπί All-Around.
 - Για να προσθέσετε μια ουρά στο σύμβολο συγκόλλησης, κάντε κλικ στο κουμπί Add Note Tail (Προσθήκη ουράς σημείωσης).
 - Για να προσθέσετε μια διεργασία από μια προκαθορισμένη λίστα:
 - 1) Κάντε κλικ στην επιλογή Προσθήκη διαδικασίας.
 - 2) Για να προσθέσετε τους αριθμούς διεργασιών με τη δήλωση "Επεξεργασία ISO 4063", επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Prefix Process number with "Process ISO 4063-".
Σημείωση: Η επιλογή αυτή δεν είναι διαθέσιμη εάν το τρέχον πρότυπο σύνταξης είναι το ANSI.
 - 3) Κάντε διπλό κλικ στις διεργασίες που θέλετε να προσθέσετε.
 - 4) Κάντε κλικ στο κουμπί Κλείσιμο.
 - Για να επεξεργαστείτε διαδικασίες εισάγοντας λεπτομέρειες με το πληκτρολόγιο:
 - 1) Στο πλαίσιο κάτω από το Add Process, κάντε κλικ στη θέση που θέλετε να επεξεργαστείτε.
 - 2) Εισάγετε τα στοιχεία της διαδικασίας.
 - Για να διαγράψετε μια διεργασία, επιλέξτε την και πατήστε το πλήκτρο DELETE.
 - Για να σχεδιάσετε ένα πλαίσιο γύρω από τη σημείωση, επιλέξτε Προσθήκη πλαισίου σημείωσης.

Σημείωση: Αυτό το κουμπί δεν είναι διαθέσιμο εάν το τρέχον πρότυπο σύνταξης είναι ANSI.

6. Για να καθορίσετε δεδομένα πλευράς βέλους:

- 1) Κάντε κλικ στο κουμπί Weld Type (Τύπος συγκόλλησης) στην πλευρά με το βέλος και επιλέξτε ένα σύμβολο συγκόλλησης. Οι διαθέσιμες επιλογές αλλάζουν ανάλογα με το σύμβολο που επιλέγετε.
- 2) Καθορίστε τις παραμέτρους.

7. Για να καθορίσετε δεδομένα άλλης πλευράς:

Κάντε κλικ στο κουμπί Weld Type (Τύπος συγκόλλησης) στην άλλη πλευρά και επιλέξτε ένα σύμβολο συγκόλλησης. Οι διαθέσιμες επιλογές αλλάζουν ανάλογα με το σύμβολο που επιλέγετε.

Καθορίστε τις παραμέτρους.

8. Κάντε κλικ στο OK.

Σημείωση: Για να διαγράψετε όλα τα δεδομένα στο παράθυρο διαλόγου Σύμβολο συγκόλλησης, κάντε κλικ στο κουμπί Διαγραφή.

Παράθυρο διαλόγου Σύμβολο συγκόλλησης

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Σύμβολο συγκόλλησης για να ρυθμίσετε τις παραμέτρους του συμβόλου που εισάγετε.

Σημείωση: Η ορατότητα των στοιχείων σε αυτό το παράθυρο διαλόγου εξαρτάται από το τρέχον πρότυπο σύνταξης και τις επιλογές που επιλέγετε. Ορισμένα από τα στοιχεία που περιγράφονται σε αυτή τη σελίδα ενδέχεται να μην εμφανίζονται στο πλαίσιο διαλόγου.

Ορισμένα κουμπιά σε αυτό το παράθυρο διαλόγου ονομάζονται μόνο στις συμβουλές εργαλείων. Μετακινήστε το δείκτη πάνω από τα κουμπιά για να λάβετε τα ονόματά τους.

Καρτέλα Σύμβολο

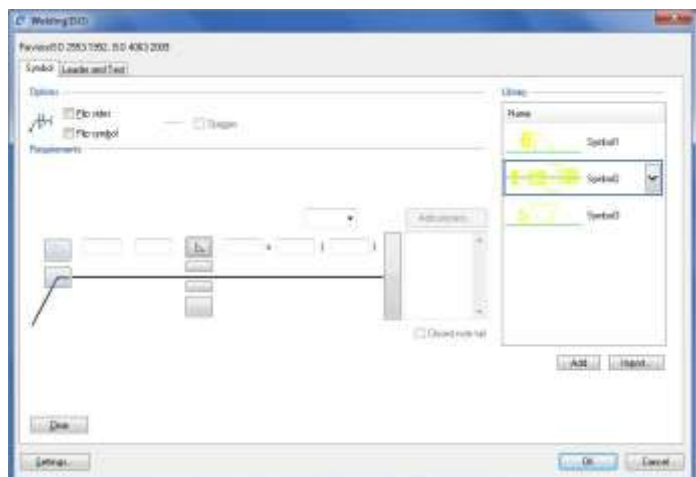
Επιλογές: Αλλάζει τον προσανατολισμό των στοιχείων των συμβόλων συγκόλλησης.

Αλλαγή όψης: Αντικαθιστά τα σύμβολα στην πλευρά του βέλους με τα σύμβολα στην άλλη πλευρά. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει το αποτέλεσμα της επιλογής σας.

Σύμβολο αναστροφής: Αναποδογυρίζει το σύμβολο έτσι ώστε η ουρά της συγκόλλησης να τοποθετείται στα αριστερά του βέλους. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει το αποτέλεσμα της επιλογής σας.

Stagger: Καθορίζει ότι η συγκόλληση αντιπροσωπεύει μια κλιμακωτή διαλείπουσα συγκόλληση. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει το αποτέλεσμα της επιλογής σας. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο αν επιλέξετε συγκολλήσεις με σμίλευση ή συγκολλήσεις άκρων ANSI και για τις δύο πλευρές.

Καθρέφτης: Καθορίζει ότι η συγκόλληση αντιπροσωπεύει μια κλιμακωτή διαλείπουσα συγκόλληση όπου το σχήμα και οι διαστάσεις του φιλέτου και στις δύο πλευρές είναι ίσες. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει



το αποτέλεσμα της επιλογής σας. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο αν επιλέξετε συγκολλήσεις με σμίλευση JIS και για τις δύο πλευρές.

Αποστάτης: Προσθέτει ένα σύμβολο αποστάτη στη συγκόλληση.



Προσθέτει μια γραμμή αναφοράς στο σύμβολο συγκόλλησης για την ένδειξη μιας ακολουθίας εργασιών συγκόλλησης.

Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για το πρότυπο ANSI.



Διαγράφει την τρέχουσα γραμμή αναφοράς. Η τρέχουσα γραμμή αναφοράς επισημαίνεται στο σχέδιο.

Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για το πρότυπο ANSI.



Επιλέγει την επόμενη γραμμή αναφοράς που βρίσκεται πιο κοντά στο βέλος και εμφανίζει τις ρυθμίσεις της στο παράθυρο διαλόγου.

Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για το πρότυπο ANSI.



Επιλέγει τη γραμμή αναφοράς που βρίσκεται πιο μακριά από το βέλος και εμφανίζει τις ρυθμίσεις της στο πλαίσιο διαλόγου.

Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για το πρότυπο ANSI.

Βιβλιοθήκη

Εμφανίζει όλα τα σύμβολα συγκόλλησης για το ενεργό πρότυπο σχεδίασης/αναθεώρηση στη βιβλιοθήκη συμβόλων. Όταν μετακινείτε το δείκτη πάνω από ένα στοιχείο, όλες οι ρυθμίσεις για το στοιχείο αυτό εμφανίζονται σε μια συμβουλή εργαλείων. Κάθε στοιχείο της βιβλιοθήκης συνδέεται με ένα μενού ευαίσθητο στο πλαίσιο.

Επιλογές μενού

Φορτώστε: Φορτώνει το επιλεγμένο σύμβολο από τη βιβλιοθήκη. Οι τρέχουσες ρυθμίσεις στο παράθυρο διαλόγου Σύμβολο συγκόλλησης αντικαθίστανται. Οι λειτουργίες φόρτωσης αγνοούν το πλαίσιο ελέγχου Flip symbol (Αναδίπλωση συμβόλου).

Ενημέρωση: Αντικαθιστά το επιλεγμένο σύμβολο στη βιβλιοθήκη με τις τρέχουσες ρυθμίσεις του πλαισίου διαλόγου Σύμβολο συγκόλλησης. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει τις νέες ρυθμίσεις. Το όνομα του συμβόλου και η προεπιλεγμένη κατάσταση δεν αλλάζουν.

Διαγραφή: Διαγράφει το επιλεγμένο σύμβολο από τη βιβλιοθήκη.

Μετονομασία: Κάνει το όνομα του συμβόλου επεξεργάσιμο. Το GstarCAD Mechanical επικυρώνει το όνομα για να διασφαλίσει ότι τα ονόματα συμβόλων είναι μοναδικά.

Ορισμός προεπιλογής: Κάνει το επιλεγμένο σύμβολο το προεπιλεγμένο σύμβολο της βιβλιοθήκης. Ένα μπλε σημάδι ελέγχου εμφανίζεται δίπλα στο σύμβολο για να υποδείξει ότι είναι το προεπιλεγμένο σύμβολο. Την επόμενη φορά που θα δημιουργήσετε ένα σύμβολο συγκόλλησης, το προεπιλεγμένο σύμβολο φορτώνεται αυτόματα.

Αφαιρέστε την προεπιλογή: Καταργεί την προεπιλεγμένη κατάσταση του επιλεγμένου συμβόλου. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο στο προεπιλεγμένο σύμβολο. Όταν δεν υπάρχει επιλεγμένο προεπιλεγμένο σύμβολο, το παράθυρο διαλόγου για το σύμβολο συγκόλλησης έχει ως προεπιλογή τις ρυθμίσεις του συμβόλου

συγκόλλησης που δημιουργήσατε ή επεξεργαστήκατε πιο πρόσφατα.

Προσθήκη: Αποθηκεύει τις τρέχουσες ρυθμίσεις στη βιβλιοθήκη συμβόλων ως νέο στοιχείο στη βιβλιοθήκη. Μια προτροπή σας επιτρέπει να ονομάσετε το νέο στοιχείο.

Εισαγωγή: Εισάγει τα σύμβολα συγκόλλησης από τη βιβλιοθήκη συμβόλων ενός άλλου σχεδίου. Μπορείτε να εισαγάγετε μόνο σύμβολα του ίδιου προτύπου και της ίδιας αναθεώρησης με το σύμβολο συγκόλλησης που επεξεργάζεστε.

Απαιτήσεις

Παρέχει χώρο για να καθορίσετε τις απαιτήσεις συγκόλλησης. Τα πλαίσια για τον προσδιορισμό των απαιτήσεων ονομάζονται και περιγράφονται σε συμβουλές εργαλείων. Παρακάτω περιγράφονται μόνο τα κουμπιά που φέρουν όνομα.

Προσθήκη διαδικασίας: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Process List (Λίστα διεργασιών), το οποίο σας επιτρέπει να εισάγετε διεργασίες και παραλλαγές διεργασιών εντός της σημείωσης ουράς.

Κλειστή ουρά σημείωσης: Σχεδιάζει ένα πλαίσιο γύρω από την ουρά της νότας.

Σαφής

Καθαρίζει όλα τα δεδομένα και επαναφέρει τις επιλογές του πλαισίου διαλόγου στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Καρτέλα Leader και κείμενο

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους του αρχηγού. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπου) ή στο πλαίσιο διαλόγου Welding Settings (Ρυθμίσεις συγκόλλησης)), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Επεξεργασία τμημάτων ηγέτη

Προσθέστε: Προσθέτει έναν ηγέτη, ένα τμήμα ηγέτη ή έναν κόμβο ηγέτη.

Αφαιρέστε: Διαγράφει έναν ηγέτη ή ένα τμήμα ηγέτη.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο σε ένα αντικείμενο στο σχέδιο. Όταν είναι προσαρτημένο, αν μετακινήσετε το αντικείμενο, το σύμβολο μετακινείται μαζί του.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Κείμενο

Αιτιολόγηση κειμένου: Ορίζει την αιτιολόγηση του κειμένου. Η αλλαγή της ευθυγράμμισης συμβόλων από την καρτέλα Γενικά αντικαθιστά τη ρύθμιση της ευθυγράμμισης κειμένου. Η επιλογή στοίχισης στο κέντρο δεν αλλάζει τη ρύθμιση.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις συγκόλλησης και σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα συγκόλλησης για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης.

Αναγνωριστικό ημερομηνίας

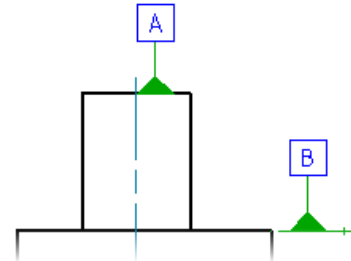
Κορδέλα: ► Σύμβολο ► Datum Identifier

Εντολή πληκτρολογίου: GMDATUMID

Δημιουργεί ένα σύμβολο αναγνώρισης αναφοράς και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.

Για να δημιουργήσετε ένα Σύμβολο Αναγνωριστικού Ημερομηνίας

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Identifier.
2. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε ένα αντικείμενο στο οποίο θα προσαρτήσετε το αναγνωριστικό αναφοράς.
3. Εάν το συνημμένο αντικείμενο είναι γραμμή:
Καθορίστε το σημείο εκκίνησης για τον αρχηγό.
4. Καθορίστε το επόμενο σημείο (κορυφή) του οδηγού.
5. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε την επιλογή.
6. Στο πλαίσιο διαλόγου Datum Identifier (Αναγνωριστικό Datum), εισαγάγετε τα αναγνωριστικά γράμματα.
7. Κάντε κλικ στο OK.



Πλαίσιο διαλόγου Αναγνωριστικό Datum

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να καθορίσετε τις λεπτομέρειες του συμβόλου του αναγνωριστικού σημείου αναφοράς.

Καρτέλα Σύμβολο

Επιλογές

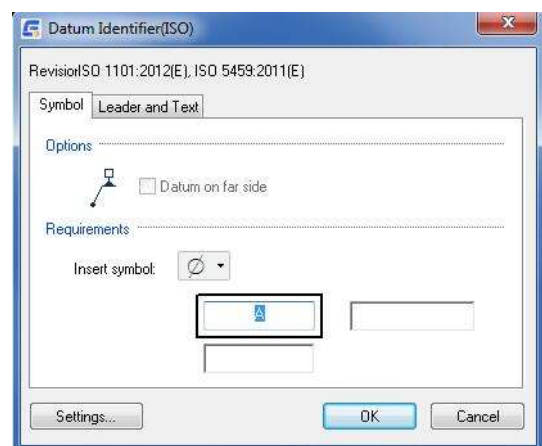
Ημερομηνία στην άλλη πλευρά: Αλλάζει τον τύπο γραμμής των ηγετών ένδειξης επιφάνειας για να υποδεικνύει ότι το σημείο αναφοράς βρίσκεται στην άλλη πλευρά ενός εξαρτήματος. Το εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου αλλάζει για να υποδείξει την τρέχουσα κατάσταση.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο στις αναθεωρήσεις των προτύπων σύνταξης που επιτρέπουν γραμμές επιφανειακής ένδειξης.

Απαιτήσεις

Περιέχει κουμπιά και πεδία επεξεργασίας για τον καθορισμό του σημείου αναφοράς. Τα πλαίσια επεξεργασίας ονομάζονται μόνο στις συμβουλές εργαλείων. Μετακινήστε το δείκτη πάνω τους για να τα αναγνωρίσετε.

Εισαγωγή συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στην



τρέχουσα θέση του δρομέα στα πλαίσια Datum Note ή Thread Note. Η προεπισκόπηση στην περιοχή σχεδίασης δείχνει τον ειδικό χαρακτήρα, ενώ το πλαίσιο διαλόγου δείχνει την αντίστοιχη ακολουθία πλήκτρων ελέγχου.

Σημείωση: Η επιλογή αυτή είναι ορατή μόνο στις αναθεωρήσεις των προτύπων σύνταξης που επιτρέπουν σημειώσεις αναφοράς ή σημειώσεις σπειρώματος.

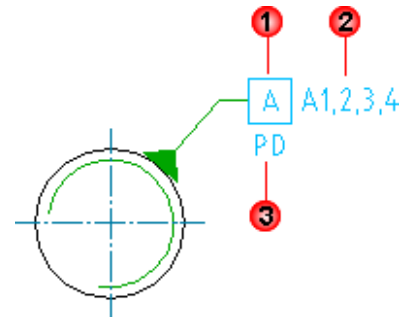
Αναγνωριστικό Datum: Καθορίζει μια ετικέτα για το αναγνωριστικό αναφοράς (1 στην παραπάνω εικόνα). Μπορείτε να καθορίσετε το πολύ δύο χαρακτήρες για την ετικέτα.

Σημείωση αναφοράς: Καθορίζει στόχους αναφοράς αναφοράς που αντιστοιχούν σε ένα ή περισσότερα σημεία σε μια επιφάνεια. Συνήθως αυτό το πλαίσιο περιέχει μια σειρά από στόχους αναφοράς που χωρίζονται με κόμματα (2 στην παραπάνω εικόνα).

Σημείωση: Η επιλογή αυτή είναι ορατή μόνο στις αναθεωρήσεις των προτύπων σύνταξης που επιτρέπουν σημειώσεις αναφοράς.

Σημείωση σπειρώματος: Καθορίζει ποια διάμετρος ενός κοχλία ή γραναζιού θα χρησιμοποιηθεί ως σημείο αναφοράς (3 στην παραπάνω εικόνα).

Σημείωση: Η επιλογή αυτή είναι ορατή μόνο στις αναθεωρήσεις των προτύπων σύνταξης που επιτρέπουν σημειώσεις νήματος.



Καρτέλα Leader και κείμενο

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο του τριγώνου χαρακτηριστικού αναφοράς που θα χρησιμοποιηθεί στο τέλος της γραμμής αρχηγού. Επιλέξτε μια κεφαλή βέλους από το αναπτυσσόμενο μενού. Ο κατάλογος των κεφαλών βέλους συμμορφώνεται με το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Η προεπιλεγμένη κεφαλή βέλους είναι η τυπική κεφαλή βέλους για σύμβολα. Ορίστε το στο πλαίσιο διαλόγου Options (Επιλογές).

Επιφανειακό βέλος: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους που θα χρησιμοποιηθεί στο τέλος της αρχηγικής γραμμής ένδειξης επιφάνειας. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σχεδίασης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Datum and Feature Identifier Settings), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο εάν υπάρχει γραμμή ένδειξης επιφάνειας για το σύμβολο που επεξεργάζεστε.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο με μια γεωμετρία στο σχέδιο.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Γραμμή επέκτασης επιφάνειας

Ελέγχει τις επιλογές για τις γραμμές επέκτασης στο σημείο έναρξης του αρχηγού. Οι γραμμές επέκτασης σχεδιάζονται μόνο αν μετακινήσετε το σημείο έναρξης του οδηγού πέρα από το τέλος της γραμμής ή του τόξου στο οποίο είναι συνδεδεμένο. Οι επιλογές σε αυτή την ενότητα είναι διαθέσιμες μόνο εάν υπάρχουν γραμμές επέκτασης για αυτό το σύμβολο.

Μετατόπιση από το αντικείμενο: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ του σημείου έναρξης της γραμμής επέκτασης επιφάνειας και του σημείου λήξης του προσαρτημένου αντικειμένου.

Συγχρονισμός: Φόρτωση τιμών για τη μετατόπιση από τη μεταβλητή συστήματος DIMEXO.

Επέκταση πέρα από τον ηγέτη: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ του σημείου τέλους της γραμμής επέκτασης της επιφάνειας και του σημείου έναρξης του αρχηγού.

Συγχρονισμός: DIMEXE: Φορτώνει τιμές για την επέκταση από τη μεταβλητή συστήματος DIMEXE.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις αναφοράς και αναγνωριστικού χαρακτηριστικού και σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Datum Σύμβολο στόχου

Κορδέλα: ► Σύμβολο ► Datum Target.

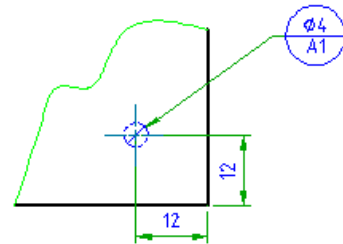
Εντολή πληκτρολογίου: GMDATUMTGT

Δημιουργεί ένα σύμβολο στόχου αναφοράς και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε ένα σύμβολο στόχου αναφοράς χωρίς τερματισμό

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Target .
2. Στο πλαίσιο διαλόγου Τύπος τερματισμού, επιλέξτε Κανένας.
3. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το στόχο αναφοράς.
4. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης του οδηγού.
5. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε Enter.
6. Στο πλαίσιο διαλόγου Datum Target (Στόχος αναφοράς), εισαγάγετε τα δεδομένα για τον στόχο αναφοράς.
7. Κάντε κλικ στο OK.



Για να δημιουργήσετε έναν στόχο αναφοράς με σημειακό τερματισμό

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Target.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Τύπος τερματισμού, επιλέξτε Σημείο.
3. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το στόχο αναφοράς.
4. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε ένα σημείο για τον τερματισμό σημείου.
5. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε ENTER.
6. Στο παράθυρο διαλόγου Datum Target (Στόχος αναφοράς), εισαγάγετε τα δεδομένα για τον στόχο αναφοράς.

7. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε έναν στόχο αναφοράς με τερματισμό γραμμής

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Target.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Τύπος τερματισμού, επιλέξτε Γραμμή.
3. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το στόχο αναφοράς.
4. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε ένα σημείο για το σημείο έναρξης του τερματισμού της γραμμής.
5. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε ένα σημείο για το τελικό σημείο του τερματισμού της γραμμής. Το πρόγραμμα σχεδιάζει μια γραμμή για να υποδείξει ότι η περιοχή-στόχος βρίσκεται κατά μήκος μιας ακμής μεταξύ των δύο X. Το σημείο έναρξης του ηγέτη βρίσκεται στο μέσο της γραμμής στόχου.
6. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε ENTER.
7. Στο πλαίσιο διαλόγου Datum Target (Στόχος αναφοράς), εισαγάγετε τα δεδομένα για τον στόχο αναφοράς.
8. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε έναν στόχο αναφοράς με κυκλικό τερματισμό

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Target.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Τύπος τερματισμού, επιλέξτε Κύκλος.
3. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το στόχο αναφοράς.
4. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε ένα σημείο για το κέντρο του τερματισμού του κύκλου.
5. Καθορίστε την ακτίνα του κυκλικού τερματισμού εισάγοντας μια τιμή ή σύροντας τον κύκλο στο σωστό μέγεθος. Μπορείτε επίσης να πληκτρολογήσετε d για την επιλογή Diameter (Διάμετρος) και να εισαγάγετε μια τιμή ή να επιλέξετε τη διάμετρο στην οθόνη.
6. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε ENTER.
7. Στο παράθυρο διαλόγου Datum Target (Στόχος αναφοράς), εισαγάγετε τα δεδομένα για τον στόχο αναφοράς.
8. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε έναν στόχο αναφοράς με ορθογώνιο τερματισμό

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Target.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Τύπος τερματισμού, επιλέξτε Ορθογώνιο.
3. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να προσαρτήσετε το στόχο αναφοράς.
4. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε ένα σημείο για το κέντρο του ορθογωνίου τερματισμού.
5. Καθορίστε τη γωνία ή την άκρη του ορθογωνίου.
6. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε ENTER. Το σημείο εκκίνησης του αρχηγού βρίσκεται σε μία από τις γωνίες. Καθώς μετακινείτε το δείκτη, το σημείο εκκίνησης του αρχηγού μετακινείται από τη μία γωνία στην επόμενη. Όταν δείξετε στη γωνία που θέλετε, επιλέξτε το δεύτερο σημείο.

7. Στο παράθυρο διαλόγου Datum Target (Στόχος αναφοράς), εισαγάγετε τα δεδομένα για τον στόχο αναφοράς.
8. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε έναν στόχο αναφοράς που είναι προσαρτημένος σε έναν άλλο στόχο αναφοράς

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Datum Target.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Τύπος τερματισμού, επιλέξτε Επισυνάπτεται σε άλλο.
3. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε ένα σύμβολο-στόχο αναφοράς για να προσαρτήσετε το νέο σύμβολο. Το σημείο επιλογής ελέγχει τη θέση στην οποία το πρόγραμμα συνδέει τον στόχο αναφοράς.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Datum Target (Στόχος αναφοράς), εισαγάγετε τα δεδομένα για τον στόχο αναφοράς.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Παράθυρο διαλόγου Datum Target

Καρτέλα **Σύμβολο**

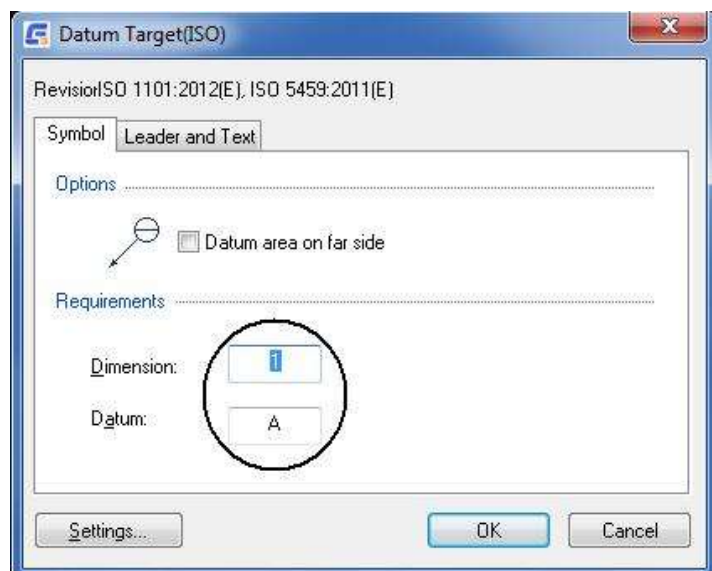
Επιλογές

Περιοχή αναφοράς στην άλλη πλευρά:
Αλλάζει το είδος γραμμής του οδηγού σε διακεκομμένο, υποδεικνύοντας ότι ο στόχος αναφοράς βρίσκεται στην άλλη πλευρά.

Απαιτήσεις

Διάσταση: Καθορίζει το μέγεθος της περιοχής αναφοράς.

Datum: Καθορίζει μια ετικέτα για τον προσδιορισμό του datum. Μπορείτε να καθορίσετε ένα γράμμα αναφοράς του datum και έναν αριθμό στόχου με έως και 3 ψηφία.



Καρτέλα **Leader και κείμενο**

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους του αρχηγού. Η ρύθμιση By Standard αποκτά την αιχμή βέλους από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης στο πλαίσιο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπου) ή στο πλαίσιο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς). Η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο με μια γεωμετρία στο σχέδιο.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς και σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης.

Αναγνωριστικό χαρακτηριστικού

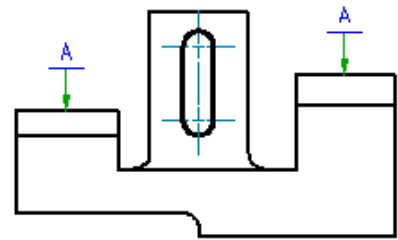
Κορδέλα: ► Σύμβολο ► Αναγνωριστικό χαρακτηριστικού

Εντολή πληκτρολογίου: GMFEATID

Δημιουργεί ένα σύμβολο αναγνώρισης χαρακτηριστικών και το προσαρτά σε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.

Για να δημιουργήσετε ένα Σύμβολο Αναγνωριστικού Χαρακτηριστικού

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Feature Identifier.
2. Επιλέξτε ένα αντικείμενο για να επισυνάψετε το αναγνωριστικό χαρακτηριστικού.
3. Εάν έχετε συνδέσει το σύμβολο με μια γραμμή, στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης για τον αρχηγό.
4. Εάν συνδέσατε το αντικείμενο με τόξο, κύκλο, έλλειψη ή spline, μεταβείτε στο επόμενο βήμα.
5. Καθορίστε ένα ή περισσότερα σημεία για να ορίσετε τις κορυφές του ηγέτη και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
6. Κάντε κλικ στο OK.



Σύμβολο κωνικότητας/κλίσης

Κορδέλα: ► Πίνακας συμβόλων ► Κλίση και κλίση

Εντολή πληκτρολογίου: GMTAPERSYM

Η γωνία κώνου και η κλίση των συμβόλων σε αναλογία, ποσοστό ή κώδικα (όπως το ψηφιακό Μορς) με τη μορφή γωνίας κώνου και κλίσης της οθόνης συμβόλων. Εάν εκτός από την επιλογή κωνικότητας / γωνίας το αντικείμενο επιλέξει επίσης βασική γραμμή, τότε το GstarCAD Mechanical θα μετρήσει την κλίση / ποσοστό κωνικότητας και η τιμή χρησιμοποιείται ως προεπιλεγμένο κείμενο. Επιπλέον, η βασική γραμμή τοποθετείται στην περιοχή σχεδίασης, το αντικείμενο GstarCAD Mechanical θα προσδιορίσει την προσάρτηση είναι κωνικότητα ή κλίση, θα προσαρμόσει αυτόματα το εύρος των συμβόλων και το σύμβολο της γραμμής αναφοράς θα ευθυγραμμιστεί με τη βασική γραμμή.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε ένα Σύμβολο Κωνικότητας/Κλίσης, υπολογίζοντας αυτόματα την Κλίση

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Taper and Slope.
2. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε τη γραμμή βάσης από την οποία πρέπει να μετρηθεί η κλίση.
3. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε το αντικείμενο στο οποίο πρέπει να συνδεθεί το σύμβολο.

4. Στην περιοχή σχεδίασης επιλέξτε ένα σημείο της κλίσης/κοντότητας.
5. Το GstarCAD Mechanical χρησιμοποιεί αυτό το σημείο για τον υπολογισμό της κλίσης. Χρησιμοποιεί επίσης αυτό το σημείο ως σημείο εκκίνησης του οδηγού. Εάν θέλετε να τοποθετήσετε το σύμβολο χωρίς αρχηγό, το σημείο πρέπει να είναι η θέση στην οποία θέλετε να τοποθετήσετε το σύμβολο.
6. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ για να καθορίσετε τις κορυφές του ηγέτη και πατήστε ENTER.
7. Για να τοποθετήσετε το σύμβολο χωρίς αρχηγό, πατήστε πρώτα ENTER και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην περιοχή σχεδίασης για να καθορίσετε τον προσανατολισμό του συμβόλου.
8. Εάν η υπολογισμένη κλίση δεν έχει τη σωστή μορφή, επιλέξτε την κατάλληλη μορφή από τη λίστα Dimension (Διάσταση).
Σημείωση: Το πλαίσιο Διάσταση ονομάζεται μόνο στις συμβουλές εργαλείων.
9. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε ένα σύμβολο κλίσης/κλίσης, καθορίζοντας χειροκίνητα την κλίση

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbol ► Taper and Slope.
2. Πατήστε ENTER.
3. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε το αντικείμενο στο οποίο πρέπει να προσαρτηθεί το σύμβολο. Εάν δεν θέλετε να προσαρτήσετε το σύμβολο σε κάποιο αντικείμενο, κάντε κλικ σε ένα κενό σημείο της περιοχής σχεδίασης.
4. Σημείωση: Εάν κάνετε κλικ σε κενό χώρο, το GstarCAD Mechanical χρησιμοποιεί αυτή τη θέση ως σημείο έναρξης του οδηγού.
5. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ για να καθορίσετε τις κορυφές του οδηγού και πατήστε ENTER.
6. Για να τοποθετήσετε το σύμβολο χωρίς αρχηγό, πατήστε πρώτα ENTER και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην περιοχή σχεδίασης για να καθορίσετε τον προσανατολισμό του συμβόλου.
7. Στο πλαίσιο Dimension (Διάσταση), καθορίστε το ποσοστό κλίσης/ταπείνωσης.

Συμβουλή: Για να εντοπίσετε το πλαίσιο κειμένου Διάσταση, μετακινήστε το δείκτη πάνω από τα πλαίσια στο πλαίσιο διαλόγου και ελέγξτε τις συμβουλές εργαλείων.

Για να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στο κείμενο διάστασης, τοποθετήστε τον κέρσορα στη θέση που θέλετε να εισαγάγετε τον χαρακτήρα. Από τη λίστα Εισαγωγή συμβόλου, κάντε κλικ στον χαρακτήρα.

Για να αλλάξετε τον τύπο ή τον προσανατολισμό ενός συμβόλου κωνικότητας/κλίσης

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο κωνικότητας/κλίσης για επεξεργασία.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Σύμβολο κλίσης και κλίσης, κάντε κλικ στο κουμπί Τύπος συμβόλου.
3. Συμβουλή: Για να εντοπίσετε το κουμπί Τύπος συμβόλου, μετακινήστε το δείκτη πάνω από τα κουμπιά στο πλαίσιο διαλόγου και ελέγξτε τις συμβουλές εργαλείων.
4. Επιλέξτε τον κατάλληλο τύπο συμβόλου του επιθυμητού προσανατολισμού.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Για να αλλάξετε το ρυθμό κλίσης/κλίσης ενός συμβόλου κλίσης/κλίσης

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο κωνικότητας/κλίσης για επεξεργασία.
2. Στο πλαίσιο κειμένου Dimension (Διάσταση), πληκτρολογήστε την τιμή του ρυθμού/της κλίσης κωνικότητας.

Συμβουλή: Για να εντοπίσετε το πλαίσιο κειμένου Διάσταση, μετακινήστε το δείκτη πάνω από τα πλαίσια του πλαισίου διαλόγου και ελέγξτε τις συμβουλές εργαλείων.

3. Για να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στο κείμενο διάστασης, τοποθετήστε τον κέρσορα στη θέση που θέλετε να εισαγάγετε τον χαρακτήρα και από τη λίστα Εισαγωγή συμβόλου και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στον χαρακτήρα.
4. Κάντε κλικ στο OK.

Πλαίσιο διαλόγου συμβόλου κλίσης και κλίσης

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Σύμβολο κλίσης και κλίσης για να ρυθμίσετε τις απαιτήσεις του συμβόλου που εισάγετε.

Σημείωση: Ορισμένα κουμπιά σε αυτό το παράθυρο διαλόγου ονομάζονται μόνο στις συμβουλές εργαλείων. Μετακινήστε το δείκτη πάνω σε αυτά τα κουμπιά για να λάβετε τα ονόματά τους.

Αναθεώρηση

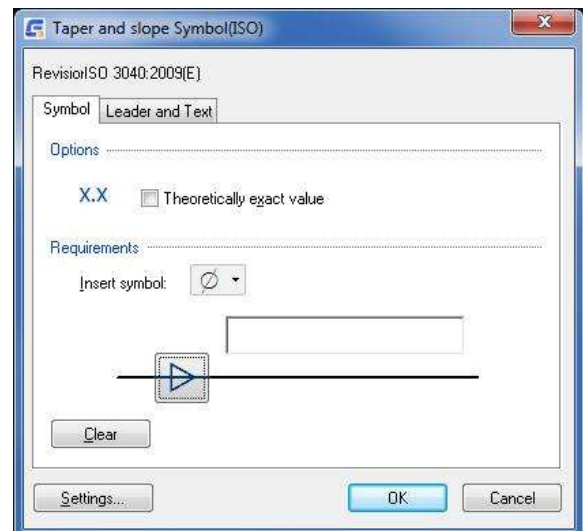
Εμφανίζει το όνομα και την αναθεώρηση του προτύπου σύνταξης στο οποίο βασίζεται το σύμβολο.

Καρτέλα Σύμβολο: Περιέχει επιλογές για τη ρύθμιση της γραφικής αναπαράστασης του συμβόλου, του προσανατολισμού και του περιεχομένου κειμένου.

Εμφανίζει το όνομα και την αναθεώρηση του προτύπου σύνταξης στο οποίο βασίζεται το σύμβολο.

Επιλογές

Θεωρητικά ακριβής τιμή: Σχεδιάζει ένα πλαίσιο γύρω από την τιμή της διάστασης για να υποδείξει ότι πρόκειται για θεωρητικά ακριβή διάσταση. Η προεπιλογή στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου αλλάζει ανάλογα με την επιλογή σας.



Απαιτήσεις

Εισαγωγή συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα (π.χ. το σύμβολο του βαθμού) στην τρέχουσα θέση του δρομέα.

Τύπος συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που περιέχει διάφορες αναπαραστάσεις συμβόλων κωνικότητας και κλίσης, η οποία σας επιτρέπει να αλλάξετε την αναπαράσταση του συμβόλου και τον προσανατολισμό του.

Διάσταση: Παρέχει χώρο για τον χειροκίνητο προσδιορισμό του ποσοστού κλίσης/κωνυλιότητας. Στην περιοχή σχεδίασης, το κείμενο αυτό εμφανίζεται δίπλα στο σύμβολο. Το πτυσσόμενο βέλος εμφανίζει μια λίστα που περιέχει την υπολογιζόμενη τιμή για το ποσοστό κλίσης/κωνυλιότητας εκφρασμένη σε διάφορες μορφές.

Οι υπολογισμένες τιμές είναι διαθέσιμες μόνο κατά τη δημιουργία ενός συμβόλου και αν έχετε επιλέξει την επιλογή υπολογισμού στη γραμμή εντολών. Οι υπολογισμένες τιμές δεν είναι διαθέσιμες κατά την επεξεργασία ενός

υπάρχοντος συμβόλου.

Σαφής

Επαναφέρει όλες τις τιμές στην ενότητα Επιλογές και απαιτήσεις στις προεπιλεγμένες τιμές τους.

Καρτέλα Leader και Κείμενο: Ορίζει τις επιλογές της γραμμής αρχηγού του συμβόλου.

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους του αρχηγού. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), αποκτά την κεφαλή βέλους από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Στη συνέχεια, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπου) ή στο πλαίσιο διαλόγου Taper and Slope Settings (Ρυθμίσεις κλίσης και κλίσης)), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Επεξεργασία συνημμένου αντικείμενου

Επισυνάψτε: Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου που σας επιτρέπει να επιλέξετε ένα αντικείμενο για να επισυνάψετε το σύμβολο. Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο εάν το σύμβολο δεν έχει προσαρτηθεί σε κάποιο αντικείμενο.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο και το καθιστά ένα ανεξάρτητο αντικείμενο. Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο εάν το σύμβολο είναι συνδεδεμένο με ένα αντικείμενο.

Γωνία γραμμής αναφοράς

Προσαρμογή: Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου, ώστε να μπορείτε να αλλάξετε την ευθυγράμμιση της γραμμής αναφοράς.

Ρυθμίσεις

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις συμβόλων κλίσης και κλίσης που σας επιτρέπει να διαμορφώσετε τις προεπιλογές για τα σύμβολα κλίσης και κλίσης.

Σύμβολο ακμής

Κορδέλα: ► Σύμβολα ► Σύμβολο ακμής

Εντολή πληκτρολογίου: GMEDGESYM

Δημιουργεί ένα σύμβολο ακμής και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.

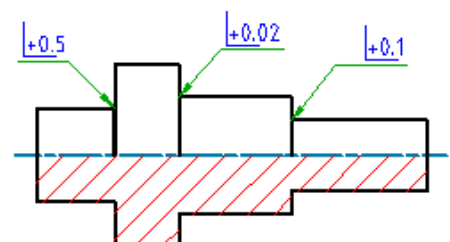
Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε ένα Σύμβολο Ακμής

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Symbols (Σύμβολα) ► Edge Symbol (Σύμβολο ακμής).

Σημείωση: Μόνο τα πρότυπα DIN, GB, JIS και ISO υποστηρίζουν σύμβολα ακμών.

2. Επιλέξτε το αντικείμενο στο οποίο θέλετε να προσαρτήσετε το



σύμβολο.

3. Εάν έχετε συνδέσει το σύμβολο με μια γραμμή, στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε το σημείο έναρξης για τον αρχηγό.
4. Εάν συνδέσατε το αντικείμενο με τόξο, κύκλο, έλλειψη ή spline, μεταβείτε στο επόμενο βήμα.
5. Καθορίστε το δεύτερο σημείο του αρχηγού του συμβόλου ακμής και πατήστε ENTER.
6. Στο παράθυρο διαλόγου Σύμβολο ακμής, καθορίστε τις απαιτήσεις του συμβόλου ακμής.
Για να εισαγάγετε ένα σύμβολο ακμής χωρίς συγκεκριμένα δεδομένα, επιλέξτε Επιτρέπεται απροσδιόριστο μέγεθος και κάντε κλικ στο κουμπί Επιτρέπεται γρέζι ή πέρασμα ή Απαιτείται υποκοπή. Για να ορίσετε την κατεύθυνση, επιλέξτε από την αναπτυσσόμενη λίστα.
Για να ορίσετε τα δεδομένα συμβόλου ακμής, εισαγάγετε την τιμή συμβόλου ακμής στο άνω ή κάτω πλαίσιο στην περιοχή παραμέτρων ή επιλέξτε την τιμή από την αναπτυσσόμενη λίστα.
Για να εμφανίσετε την τυπική αναθεώρηση δίπλα στο σύμβολο, επιλέξτε Εμφάνιση τυπικής ετικέτας.
7. Για να προσθέσετε την ονομασία all-round, κάντε κλικ στο κουμπί All-round.
8. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε ένα σύμβολο πλειοψηφίας για σύμβολα άκρων

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Πίνακας Symbols ► Σύμβολο ακμής .
Σημείωση: Μόνο τα πρότυπα DIN, GB, JIS και ISO υποστηρίζουν σύμβολα άκρων.
2. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ σε μια κενή περιοχή για να καθορίσετε το σημείο εκκίνησης του οδηγού.
Σημείωση: Για να γίνει ένα σύμβολο πλειοψηφίας, δεν πρέπει να είναι συνδεδεμένο με τίποτα.
3. Καθορίστε το δεύτερο σημείο του αρχηγού του συμβόλου ακμής και πατήστε ENTER.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Σύμβολο ακμής, καθορίστε τις απαιτήσεις ακμής για τις ακμές για τις οποίες δεν επιθυμείτε να δημιουργήσετε σύμβολα ακμής.
Επιλέξτε Place as majority.
5. Για να καθορίσετε τον τρόπο εμφάνισης του συμβόλου της πλειοψηφίας:
Κάντε κλικ στην επιλογή Ρυθμίσεις.
Επιλέξτε την επιλογή Πλήρης λίστα για να εμφανίσετε τις απαιτήσεις των συμβόλων ακμών που έχουν τοποθετηθεί σε άλλο σημείο του σχεδίου. Επιλέξτε την επιλογή Simplified (Απλοποιημένη), για να εμφανίσετε μόνο το βασικό σύμβολο.
Κάντε κλικ στο OK.
6. Κάντε κλικ στο OK.

Παράθυρο διαλόγου Σύμβολο ακμής

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Σύμβολο ακμής για να ορίσετε τις παραμέτρους του συμβόλου που εισάγετε.

Σημείωση

- Η ορατότητα των στοιχείων σε αυτό το παράθυρο διαλόγου εξαρτάται από το τρέχον πρότυπο σύνταξης και τις επιλογές που επιλέγετε. Ως εκ τούτου, ορισμένα στοιχεία που περιγράφονται σε αυτή τη σελίδα δεν είναι ορατά στο πλαίσιο διαλόγου.
- Ορισμένα ονόματα κουμπιών είναι διαθέσιμα μόνο στις συμβουλές εργαλείων. Μετακινήστε τον κέρσορα πάνω από τα κουμπιά για να δείτε τα ονόματα.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει την τυπική αναθεώρηση που ελέγχει την εμφάνιση του συμβόλου και καθορίζει ποιες παράμετροι είναι ορατές στο παράθυρο διαλόγου.

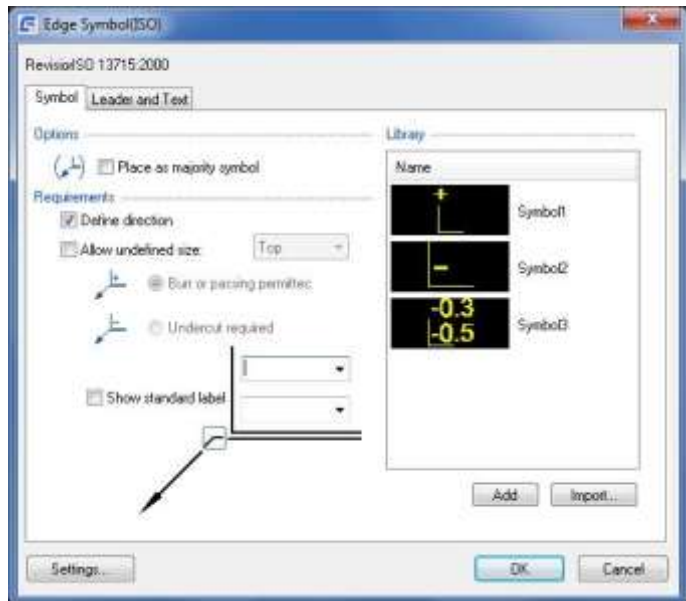
Καρτέλα **Σύμβολο**

Επιλογές

Τόπος ως σύμβολο πλειοψηφίας: Ορίζει το σύμβολο ως συλλογική ένδειξη που αντιπροσωπεύει όλα τα άλλα σύμβολα ακμών στο σχέδιο.

Απαιτήσεις

Ορίζει τις επιλογές που χρησιμοποιούνται για τον καθορισμό των απαιτήσεων συμβόλων ακμών.



Ορίστε την κατεύθυνση: Ενεργοποιεί την κατεύθυνση των δεδομένων του συμβόλου ή του απροσδιόριστου μεγέθους. Όταν επιλεγεί, η τιμή που εισάγεται στο επάνω πλαίσιο εμφανίζεται στην κορυφή του συμβόλου ακμής ή η τιμή στο κάτω πλαίσιο εμφανίζεται δίπλα στο σύμβολο ακμής. Ωστόσο, εάν εισαγάγετε διαφορετικές τιμές και στα δύο πλαίσια, αυτές εμφανίζονται στο κέντρο του συμβόλου. Μπορείτε επίσης να ορίσετε το απροσδιόριστο μέγεθος στην κορυφή ή στο πλάι του συμβόλου.

Επιτρέψτε απροσδιόριστο μέγεθος: Εισάγει ένα σύμβολο ακμής χωρίς συγκεκριμένο μέγεθος. Η ακμή μπορεί να είναι γρεζάτη, περαστική ή υποκομμένη. Χρησιμοποιήστε το μόνο εάν δεν καθορίζετε τον ακριβή ορισμό του αριθμού της ακμής.

Απροσδιόριστη κατεύθυνση μεγέθους: μέγεθος στην κορυφή ή δίπλα στο σύμβολο της ακμής. Ενεργοποιείται μόνο όταν είναι επιλεγμένες και οι δύο επιλογές Define direction (Καθορισμός κατεύθυνσης) και Allow undefined size (Να επιτρέπεται απροσδιόριστο μέγεθος).

Επιτρέπεται γρέζι ή πέρασμα: Ορίζει τον τύπο ακμής ως γρέζι ή πέρασμα

Απαιτείται υποκοπή: Ορίζει τον τύπο της ακμής ως υποκοπή.

Εμφάνιση τυπικής ετικέτας: Εμφανίζει την τρέχουσα αναθεώρηση του προτύπου δίπλα στο σύμβολο.

Παράμετροι συμβόλου ακμής: Ορίζει δεδομένα συμβόλου ακμής. Επιλέξτε μια συνιστώμενη τιμή από την αναπτυσσόμενη λίστα ή πληκτρολογήστε μια τιμή στο πλαίσιο. Εάν το άνω όριο είναι χαμηλότερο από το κάτω όριο, εμφανίζεται μια προειδοποίηση. Κάντε κλικ στο κουμπί Close (Κλείσιμο) για να κλείσετε την προειδοποίηση. Το άνω όριο και το κάτω όριο ανταλλάσσονται.

Παντού: Προσθέτει την ένδειξη all-around στο σύμβολο. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν η αναπαράσταση του συμβόλου δεν είναι σύμβολο πλειοψηφίας.

Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο εάν το σύμβολο βασίζεται στο ISO 13715 - 2000. Το πλαίσιο "Αναθεώρηση" δείχνει

σε ποιο πρότυπο βασίζεται το σύμβολο.

Βιβλιοθήκη

Παραθέτει όλα τα σύμβολα ακμών στη βιβλιοθήκη συμβόλων, για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Επιλογές μενού

Φορτώστε: Φορτώνει τις ρυθμίσεις του επιλεγμένου συμβόλου στο παράθυρο διαλόγου Σύμβολο ακμής. Αυτή η λειτουργία αντικαθιστά τις τρέχουσες ρυθμίσεις του πλαισίου διαλόγου Edge Symbol (Σύμβολο ακμής).

Ενημέρωση: Αντικαθιστά το επιλεγμένο σύμβολο στη βιβλιοθήκη, με τις τρέχουσες ρυθμίσεις του πλαισίου διαλόγου Edge Symbol. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται για να αντικατοπτρίζει τις νέες ρυθμίσεις. Το όνομα του συμβόλου και η προεπιλεγμένη κατάσταση δεν αλλάζουν.

Διαγραφή: Διαγράφει το επιλεγμένο σύμβολο από τη βιβλιοθήκη.

Μετονομασία: Κάνει το όνομα του συμβόλου επεξεργάσιμο. Το GstarCAD Mechanical επικυρώνει το όνομα για να διασφαλίσει ότι τα ονόματα συμβόλων είναι μοναδικά.

Ορισμός προεπιλογής: Κάνει το επιλεγμένο σύμβολο το προεπιλεγμένο σύμβολο της βιβλιοθήκης. Ένα μπλε σημάδι ελέγχου εμφανίζεται δίπλα στο σύμβολο για να υποδείξει ότι είναι το προεπιλεγμένο σύμβολο. Την επόμενη φορά που θα δημιουργήσετε ένα σύμβολο ακμής, το προεπιλεγμένο σύμβολο φορτώνεται αυτόματα.

Αφαιρέστε την προεπιλογή: Καταργεί την προεπιλεγμένη κατάσταση του επιλεγμένου συμβόλου. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο στο προεπιλεγμένο σύμβολο. Όταν δεν υπάρχει επιλεγμένο προεπιλεγμένο σύμβολο, οι ρυθμίσεις είναι προεπιλεγμένες με τις ρυθμίσεις του συμβόλου ακμής που δημιουργήσατε ή επεξεργαστήκατε πιο πρόσφατα.

Προσθήκη: Αποθηκεύει τις τρέχουσες ρυθμίσεις στη βιβλιοθήκη συμβόλων ως νέο στοιχείο στη βιβλιοθήκη. Μια προτροπή σας επιτρέπει να ονομάσετε το νέο στοιχείο.

Εισαγωγή: Εισάγει τα σύμβολα συμβόλων ακμών από τη βιβλιοθήκη συμβόλων ενός άλλου σχεδίου. Μπορείτε να εισαγάγετε μόνο σύμβολα του ίδιου προτύπου και της ίδιας αναθεώρησης με το σύμβολο ακμής που επεξεργάζεστε.

Καρτέλα Leader και κείμενο

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον τύπο της κεφαλής βέλους του αρχηγού. Όταν η κεφαλή βέλους έχει οριστεί σε By Standard (Με πρότυπο), η κεφαλή βέλους αποκτάται από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Έκτοτε, εάν αλλάξετε την κεφαλή βέλους που έχει επιλεγεί για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης (στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις προτύπου ή στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις ακμής), η κεφαλή βέλους για αυτό το σύμβολο ενημερώνεται αυτόματα.

Επεξεργασία τμημάτων ηγέτη

Προσθέστε: Προσθέτει έναν ηγέτη, ένα τμήμα ηγέτη ή έναν κόμβο ηγέτη.

Αφαιρέστε: Διαγράφει έναν αρχηγό ή ένα τμήμα αρχηγού.

Επεξεργασία συνημμένου αντικειμένου

Επισυνάψτε: Συνδέει το σύμβολο σε ένα αντικείμενο στο σχέδιο. Όταν είναι προσαρτημένο, αν μετακινήσετε το αντικείμενο, το σύμβολο μετακινείται μαζί του.

Αποσύνδεση: Αποσυνδέει το σύμβολο. Το σύμβολο γίνεται ένα ελεύθερο αντικείμενο.

Ρυθμίσεις

Ανοίγει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις συμβόλων άκρων και σας επιτρέπει να επεξεργαστείτε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα άκρων για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Σημάδι κέντρου

Κορδέλα: >> Center Mark

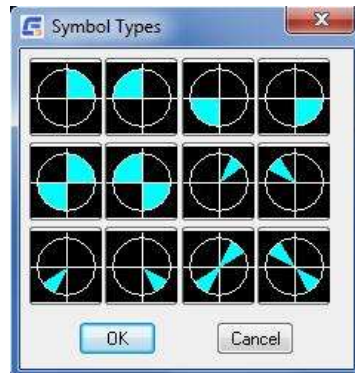
Εντολή πληκτρολογίου: GMCIRCLEMARK

Δημιουργία σημείου κέντρου.

Για να δημιουργήσετε ένα σήμα Circle

1. Εμφανίστε το παράθυρο διαλόγου "hole marked", επιλέξτε τη φόρμα ετικέτας.
2. Επιλέξτε το σήμα της τρύπας στόχου ολοκληρωμένο.

Σημάδι κύκλου Παράθυρο διαλόγου



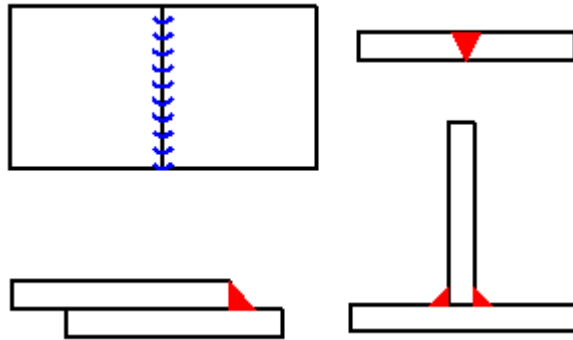
Τύποι συμβόλων

Εκπροσώπηση συγκόλλησης

Κορδέλα: >> Αναπαράσταση συγκόλλησης

Εντολή πληκτρολογίου: GMSIMPLEWELD

Σχεδιάζει συγκολλήσεις ραφής και πλήρωσης σε ελλείψεις, κύκλους, τόξα, γραμμές και πολυγραμμές.



Κατάλογος προτροπών

Πλάτος ποδιού: Καθορίζει το πλάτος της ραφής.

Επιλέξτε γραμμή, τόξο, κύκλο ή έλλειψη: Καθορίζει την κωνικότητα ή την κλίση στην οποία θα προσαρτηθεί το σύμβολο.

Σημείο εκκίνησης: Καθορίζει το σημείο εκκίνησης της ραφής.

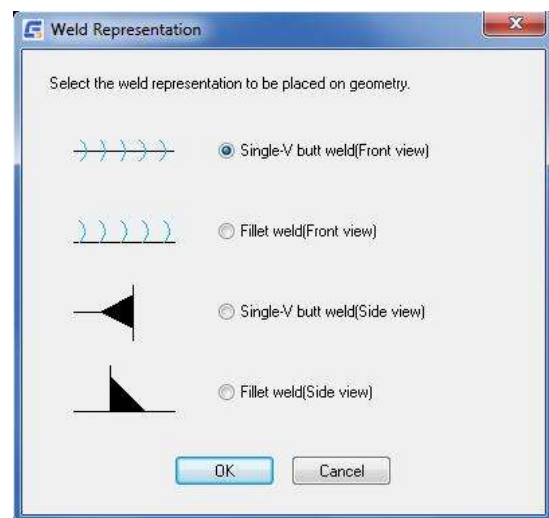
Τελικό σημείο: Καθορίζει το τελικό σημείο της ραφής.

Σωστή πλευρά: Καθορίζει εάν οι συγκολλήσεις φιλέτου τοποθετούνται στη σωστή πλευρά της ραφής. Εάν καθορίσετε Όχι, το πρόγραμμα μετακινεί τις συγκολλήσεις στην άλλη πλευρά.

Γωνία: Καθορίζει τη γωνία της συγκόλλησης.

Παράθυρο διαλόγου αναπαράστασης συγκόλλησης

Το καθορισμένο στυλ απεικόνισης συγκόλλησης διαφορετική προβολή



Επεξεργασία συμβόλου

Προσθήκη/αφαίρεση Leader

Κορδέλα: ➤ ➤ Προσθήκη αρχηγού

Εντολή πληκτρολογίου: GMSYMLEADER

Προσθέτει ηγέτες και τμήματα ηγέτη σε ένα σύμβολο. Αφαιρεί ηγέτες και τμήματα ηγέτη σε ένα σύμβολο.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε σύμβολο για να προσθέσετε τον αρχηγό: Καθορίζει το σύμβολο στο οποίο θα προστεθεί ο αρχηγός.

Επιλέξτε το αντικείμενο που θέλετε να επισυνάψετε: Καθορίζει το αντικείμενο στο οποίο θα προσαρτηθεί ο αρχηγός. Για να τοποθετήσετε τον ηγέτη χωρίς να τον προσαρτήσετε σε κάτι, κάντε κλικ στη θέση που θέλετε να τοποθετήσετε την κεφαλή του βέλους του ηγέτη. Εάν επιλέξετε ένα τόξο, κύκλο, spline ή έλλειψη, δεν χρειάζεται να καθορίσετε το σημείο έναρξης του ηγέτη. Το πρόγραμμα αντλεί το σημείο έναρξης του οδηγού κάνοντας το πρώτο τμήμα του οδηγού κάθετο στο προσαρτημένο αντικείμενο. Εάν επιλέξετε μια γραμμή ή δεν επιλέξετε ένα αντικείμενο, το πρόγραμμα σας ζητά να καθορίσετε το σημείο έναρξης του οδηγού.

Σημείωση: Οι προτροπές που εμφανίζονται από αυτό το σημείο και μετά εξαρτώνται από τον τύπο του αντικειμένου που επιλέγετε.

Σημείο εκκίνησης: Καθορίζει τη θέση του σημείου εκκίνησης του αρχηγού.

Επόμενο σημείο: Καθορίζει τη θέση της επόμενης κορυφής του αρχηγού.

Προσάρτηση/αποσύνδεση αρχηγού

Κορδέλα: ➤ ➤ Attach/Detach Leader

Εντολή πληκτρολογίου: GMSYMLEADER

Σας επιτρέπει να επιλέξετε ένα αντικείμενο στο οποίο θα προσαρτήσετε το σύμβολο. Αποσυνδέει το σύμβολο και το καθιστά ελεύθερο αντικείμενο.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενο για προσάρτηση

Επιλογή κόμβου ηγέτη ή τμήματος ηγέτη

Κεφάλαιο 7 Δεδομένα BOM

Περίληψη

Στο GstarCAD Mechanical, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το BOM για να δημιουργήσετε καταλόγους εξαρτημάτων και μπαλόνια.

Το BOM είναι ένας πίνακας που περιέχει πληροφορίες σχετικά με τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα μέσα σε ένα σχέδιο. Το πρόγραμμα χρησιμοποιεί αυτές τις πληροφορίες για τη δημιουργία καταλόγων εξαρτημάτων και μπαλονιών.

Όταν επιλέγετε ένα πρότυπο σύνταξης, οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τις λίστες εξαρτημάτων και τα μπαλόνια αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το συγκεκριμένο πρότυπο. Οι ρυθμίσεις του BOM αλλάζουν για να υποστηρίξουν την αλλαγή στις ρυθμίσεις της λίστας εξαρτημάτων και των μπαλονιών. Μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σχεδίασης.

Η διαμόρφωση του BOM, των καταλόγων εξαρτημάτων και των μπαλονιών είναι αλληλένδετες λειτουργίες. Προσαρμόστε τις ιδιότητες των εξαρτημάτων, όπως:

- Πώς εμφανίζονται οι ιδιότητες στο BOM.
- Η διάταξη του καταλόγου εξαρτημάτων
- Μπαλόνια
- Ποιες πληροφορίες καταγράφει το πρόγραμμα από τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα του σχεδίου, ώστε να εμφανιστούν στο BOM.
- Συνιστούμε να προσαρμόσετε τη Διαμόρφωση BOM πριν ξεκινήσετε να σχεδιάζετε. Εάν αλλάξετε τη διαμόρφωση BOM μετά τη δημιουργία ενός BOM, το BOM μπορεί να περιλαμβάνει ασυνεπή δεδομένα.

Δημιουργία αναφορών εξαρτημάτων

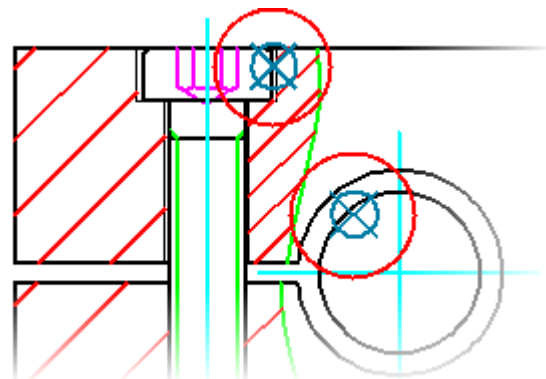
Κορδέλα: ➤ ➤ Αναζήτηση αναφοράς εξαρτήματος ➤ Δημιουργία

Εντολή πληκτρολογίου: GMPARTREF

Καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) Πίνακας BOM Αναπτυσσόμενο πτυσσόμενο μενού Part Reference (Αναφορά εξαρτήματος) Δημιουργία.

Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος και την τοποθετεί στην περιοχή σχεδίασης.

Χρησιμοποιείτε τις αναφορές εξαρτημάτων (εντολή GMPARTREF) για να επισημάνετε τη γεωμετρία ως εξαρτήματα. Η BOM μετράει τις Part References και τις παραθέτει στο παράθυρο διαλόγου BOM ως εξαρτήματα. Όταν δημιουργείτε μπαλόνια για το σχέδιό σας, μπορείτε να ορίσετε τον αρχηγό του μπαλονιού σε μια αναφορά εξαρτήματος, επιτρέποντάς σας να συσχετίσετε γρήγορα τις γεωμετρίες με τις λίστες εξαρτημάτων. Οι αναφορές εξαρτημάτων σας



επιτρέπουν να καθορίσετε τις ιδιότητες των συστατικών κάθε εξαρτήματος. Το BOM λαμβάνει αυτόματα αυτές τις πληροφορίες και παραθέτει τις ιδιότητες στο παράθυρο διαλόγου BOM καθώς και στις λίστες εξαρτημάτων.

Για να δημιουργήσετε μια αναφορά εξαρτήματος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σχολιασμός) ► Πίνακας BOM ► Αναπτυσσόμενο πτυσσόμενο μενού Part Reference (Αναφορά εξαρτήματος) ► Create (Δημιουργία).
2. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ σε μια γεωμετρία (ή σε ένα κενό χώρο στην περιοχή σχεδίασης) για να τοποθετήσετε την αναφορά του εξαρτήματος.
3. Στο παράθυρο διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος, εισαγάγετε τα δεδομένα που θα αποθηκεύσετε στο BOM.
4. Κάντε κλικ στο OK.

Κατάλογος προτροπών

Εμφανίζονται οι ακόλουθες προτροπές.

Σημείο: Εισάγει μια αναφορά εξαρτήματος στο σημείο που καθορίζετε και εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος. Εάν τοποθετήσετε την αναφορά εξαρτήματος σε ένα αντικείμενο, η αναφορά εξαρτήματος προσκολλάται σε αυτό το αντικείμενο.

- **Σημείο εκκίνησης** - Καθορίζει το σημείο εκκίνησης του αρχηγού του αερόστατου.
- **Επόμενο σημείο** - Καθορίζει τα σημεία κάμψης που ορίζουν τα τμήματα αρχηγού. Πατήστε ENTER για να τοποθετήσετε το μπαλόνι στην περιοχή σχεδίασης.

Μπλοκ: Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος για μια αναφορά μπλοκ. Εάν το μπλοκ έχει ένα χαρακτηριστικό που έχει το ίδιο όνομα με μια ιδιότητα του συστατικού, η αναφορά μέρους εισάγει αυτόματα την τιμή του στην ιδιότητα του συστατικού.

Αντιγραφή: Δημιουργεί ένα πλήρες αντίγραφο μιας αναφοράς εξαρτήματος, συμπεριλαμβανομένων των δεδομένων του. Η νέα αναφορά εξαρτήματος γίνεται ένα νέο στοιχείο BOM.

Επιλογή αναφοράς - Καθορίζει την αναφορά εξαρτήματος για αντιγραφή.

Αναφορά: Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος που χαρακτηρίζει ένα αντικείμενο ως άλλη περίπτωση ενός εξαρτήματος που έχει ήδη επισημανθεί με μια αναφορά εξαρτήματος. Στο BOM, η νέα αναφορά εξαρτήματος αυξάνει την ποσότητα της αρχικής αναφοράς εξαρτήματος αντί να προσθέσει άλλη μια σειρά.

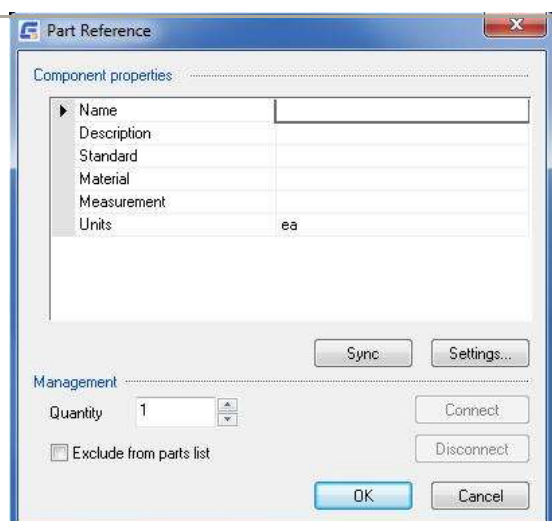
Επιλογή αναφοράς - Καθορίζει την αναφορά του εξαρτήματος που θέλετε να προσθέσετε μια άλλη περίπτωση.

Επιλογή σημείου - Καθορίζει το σημείο για την τοποθέτηση της αναφοράς του εξαρτήματος.

Παράθυρο διαλόγου αναφοράς εξαρτήματος

Ιδιότητες συστατικών

Παρέχει τη δυνατότητα εισαγωγής δεδομένων για τις ιδιότητες των στοιχείων. Εμφανίζονται μόνο οι ιδιότητες του στοιχείου που έχουν ρυθμιστεί εκ των προτέρων για εμφάνιση σε αυτό το παράθυρο διαλόγου.



Σημείωση: Η ιδιότητα του συστατικού Όνομα έχει οριστεί ως τύπος, από προεπιλογή. Αυτός ο τύπος επιτρέπει στο GstarCAD Mechanical να παίρνει αυτόματα το όνομα αντικειμένων όπως τα μπλοκ. Ωστόσο, εάν καθορίσετε ένα όνομα χειροκίνητα (ακόμη και όταν ο τύπος δεν παίρνει ένα όνομα αυτόματα), το GstarCAD Mechanical το θεωρεί παράκαμψη και το επισημαίνει με μπλε χρώμα.

Ρυθμίσεις: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις BOM, όπου μπορείτε να ορίσετε ποιες ιδιότητες των εξαρτημάτων είναι ορατές σε αυτό το παράθυρο διαλόγου.

Διαχείριση

Ποσότητα: Παρέχει τη δυνατότητα παράκαμψης της προεπιλεγμένης ποσότητας 1, με οποιαδήποτε ποσότητα, όπως απαιτείται.

Εξαιρέση από τον κατάλογο εξαρτημάτων

Εξαιρεί το εξάρτημα από όλους τους καταλόγους εξαρτημάτων. Το εξάρτημα παραμένει στο BOM αλλά αποκλείεται από τους καταλόγους εξαρτημάτων. Αποτρέπεται επίσης η δημιουργία μπαλονιών για αυτό το εξάρτημα.

Επεξεργασία αναφοράς εξαρτήματος

Κορδέλα: ► ► Αναζήτηση αναφοράς εξαρτήματος ► Επεξεργασία

Εντολή πληκτρολογίου: GMPARTREFEDIT

Επεξεργάζεται μια αναφορά εξαρτήματος. Μπορείτε να επεξεργαστείτε τις ιδιότητες εξαρτήματος ενός εξαρτήματος ή να επεξεργαστείτε τις ιδιότητες συναρμολόγησης ενός σχεδίου.

Για να τροποποιήσετε τις ιδιότητες συστατικού μιας αναφοράς εξαρτήματος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σχολιασμός) ► Πίνακας BOM ► Αναπτυσσόμενο πτυσσόμενο μενού Part Reference (Αναφορά εξαρτήματος) ► Edit (Επεξεργασία).
2. Κάντε κλικ στην αναφορά του εξαρτήματος που θέλετε να επεξεργαστείτε. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος.
3. Στην ενότητα Ιδιότητες στοιχείου, αλλάξτε οτιδήποτε.
4. Κάντε κλικ στο OK.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε αντικείμενο: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος, επιτρέποντάς σας να επεξεργαστείτε τις πληροφορίες που σχετίζονται με το BOM για το εξάρτημα ή τη συναρμολόγηση που ταυτοποιείται με την αναφορά εξαρτήματος που επιλέγετε.

Μπαλόني

Δημιουργήστε μπαλόني

Κορδέλα: ► Μπαλόνια ► Μπαλόνια

Εντολή πληκτρολογίου: GMBALLOON

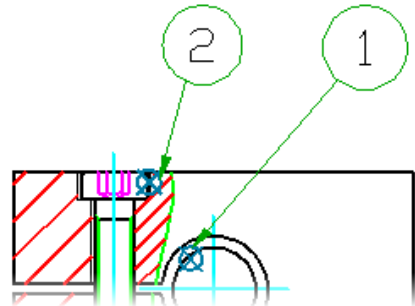
Δημιουργεί και τοποθετεί μπαλόνια στην περιοχή σχεδίασης.

Μπορείτε να δημιουργήσετε ένα μόνο μπαλόνι ή να δημιουργήσετε πολλά μπαλόνια ταυτόχρονα. Για πολλαπλά μπαλόνια, έχετε τη δυνατότητα να ευθυγραμμίσετε τα μπαλόνια οριζόντια, κάθετα ή σε οποιαδήποτε ευθεία γραμμή. Μπορείτε επίσης να διανείμετε τα μπαλόνια γύρω από μια ορθογώνια περιοχή.

Από προεπιλογή, οι αρχηγοί των μπαλονιών ξεκινούν από το κέντρο μιας αναφοράς μέρους ή είναι προσαρτημένοι στο εξάρτημα (μέρος ή συγκρότημα). Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να δημιουργήσετε μπαλόνια με σημεία εκκίνησης των αρχηγών σε άλλες θέσεις εκτός από το σημείο αναφοράς του εξαρτήματος ή του εξαρτήματος.

Για να δημιουργήσετε ένα μπαλόνι

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Balloon (Μπαλόνια) ► Balloons (Μπαλόνια).
2. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε μια αναφορά εξαρτήματος ή ένα στοιχείο (εξάρτημα ή συγκρότημα).
3. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ για να υποδείξετε το δεύτερο σημείο για τον αρχηγό του μπαλονιού και συνεχίστε μέχρι το μπαλόνι να βρεθεί στη θέση που θέλετε.
4. Πατήστε ENTER για να τοποθετήσετε το μπαλόνι.
5. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε τη διαδικασία.



Κατάλογος προτροπών

[auTo/autoAll/set Bom/Collect/arrow Inset/Manual/One/Renumber/rEorganize/annotation View]:

Auto: Δημιουργεί μπαλόνια για τις επιλεγμένες αναφορές εξαρτημάτων. Αυτή η επιλογή σας επιτρέπει να επιλέξετε μόνο τις αναφορές εξαρτημάτων που δεν έχουν ακόμη δημιουργηθεί με μπαλόνια. Εάν επιλέξετε μόνο μία αναφορά εξαρτήματος, το GstarCAD Mechanical μεταβαίνει αυτόματα στην επιλογή γραμμής εντολών "One".

Auto All: Δημιουργεί μπαλόνια για όλες τις επιλεγμένες αναφορές εξαρτημάτων, συμπεριλαμβανομένων εκείνων που έχουν ήδη επισυνάψει μπαλόνια. Εάν επιλέξετε μόνο μία αναφορά εξαρτήματος, το GstarCAD Mechanical μεταβαίνει αυτόματα στην επιλογή γραμμής εντολών "One".

Set BOM: Καθορίζει το BOM που θα οριστεί ως το τρέχον BOM.

Για να επιλέξετε ή να δημιουργήσετε το κύριο BOM, πληκτρολογήστε M. Για να επιλέξετε ή να δημιουργήσετε ένα Border BOM, κάντε κλικ στο αντίστοιχο όριο στο χώρο μοντέλων. Για να δείτε μια λίστα με τα υπάρχοντα BOM, πληκτρολογήστε ?. Για να δημιουργήσετε ή να ορίσετε την τρέχουσα βάση δεδομένων σε μία από τις καταχωρημένες βάσεις δεδομένων BOM, πληκτρολογήστε το όνομα της BOM και πατήστε Enter.

Συλλέξτε: Δημιουργεί μπαλόνια συλλογής για τις επιλεγμένες αναφορές εξαρτημάτων.

Εγχειρίδιο: Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος με μπαλόνι. Αυτή η επιλογή αλλάζει βίαια το τρέχον BOM στο BOM ορίου που αντιστοιχεί στο όριο στο οποίο τοποθετείται η αναφορά εξαρτήματος. Αν θέλετε το μπαλόνι να βασίζεται στο κύριο BOM, διαγράψτε το μπαλόνι, ορίστε το τρέχον BOM σε MAIN και κάντε ξανά το μπαλόνι της αναφοράς εξαρτήματος.

Σημείο: Εισάγει μια αναφορά εξαρτήματος στο σημείο που καθορίζετε και εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος. Εάν τοποθετήσετε την αναφορά εξαρτήματος σε ένα αντικείμενο, η αναφορά εξαρτήματος προσκολλάται σε αυτό το αντικείμενο.

Σημείο εκκίνησης - Καθορίζει το σημείο εκκίνησης του αρχηγού του αερόστατου.

Επόμενο σημείο - Καθορίζει τα σημεία κάμψης που ορίζουν τα τμήματα αρχηγού. Πατήστε ENTER για να τοποθετήσετε το μπαλόνι στην περιοχή σχεδίασης.

Μπλοκ: Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος για μια αναφορά μπλοκ. Εάν το μπλοκ έχει ένα χαρακτηριστικό που έχει το ίδιο όνομα με μια ιδιότητα του συστατικού, η αναφορά μέρους εισάγει αυτόματα την τιμή του στην ιδιότητα του συστατικού.

Αντιγραφή: Δημιουργεί ένα πλήρες αντίγραφο μιας αναφοράς εξαρτήματος, συμπεριλαμβανομένων των δεδομένων του. Η νέα αναφορά εξαρτήματος γίνεται ένα νέο στοιχείο BOM.

Επιλογή αναφοράς - Καθορίζει την αναφορά εξαρτήματος για αντιγραφή.

Αναφορά: Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος που χαρακτηρίζει ένα αντικείμενο ως άλλη περίπτωση ενός εξαρτήματος που έχει ήδη επισημανθεί με μια αναφορά εξαρτήματος. Στο BOM, η νέα αναφορά εξαρτήματος αυξάνει την ποσότητα της αρχικής αναφοράς εξαρτήματος αντί να προσθέσει άλλη μια σειρά.

Επιλογή αναφοράς - Καθορίζει την αναφορά του εξαρτήματος που θέλετε να προσθέσετε μια άλλη περίπτωση.

Επιλογή σημείου - Καθορίζει το σημείο για την τοποθέτηση της αναφοράς του εξαρτήματος.

Ένα: Τοποθετεί ένα μόνο μπαλόνι στην περιοχή σχεδίασης. Σε αντίθεση με τις επιλογές Auto και Auto all, πρέπει να καθορίσετε χειροκίνητα το σημείο εκκίνησης για τον αρχηγό του μπαλονιού.

Αρίθμηση: Αρίθμηση των μπαλονιών και αλλαγή των αριθμών στοιχείων των επιλεγμένων εξαρτημάτων στον τρέχοντα κατάλογο.

Αριθμός αρχικού στοιχείου: Καθορίζει τον αριθμό για το πρώτο επιλεγμένο μπαλόνι.

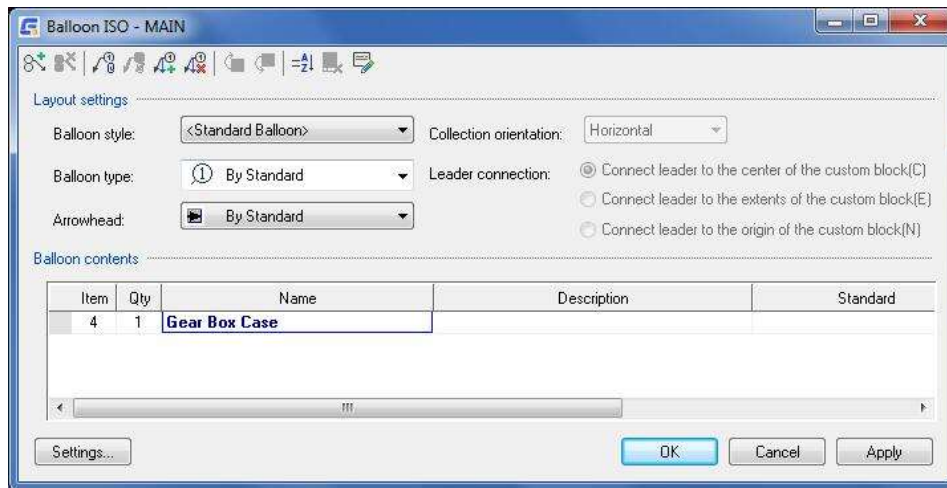
Αύξηση: Καθορίζει την τιμή αύξησης για τα επόμενα επιλεγμένα μπαλόνια.

Μπαλόνι: Καθορίζει τα μπαλόνια που θα αναριθμηθούν, με τη σειρά. Πατήστε ENTER για να ολοκληρώσετε την επιλογή.

Αναδιοργάνωση: Παρατάσσει τα μπαλόνια οριζόντια, κάθετα ή σε μια καθορισμένη γωνία. Μπορείτε επίσης να μετατρέψετε τα μπαλόνια σε αυτόνομα μπαλόνια (μπαλόνια χωρίς αρχηγούς).

Παράθυρο διαλόγου Balloon

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να διαχειριστείτε την εμφάνιση του μπαλονιού ή της συλλογής μπαλονιών που επιλέξατε για επεξεργασία.



Κουμπιά γραμμής εργαλείων



Συλλέγει άλλα μπαλόνια στον αρχηγό του μπαλονιού που επεξεργάζεστε. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται προσωρινά για να μπορέσετε να επιλέξετε μπαλόνια προς συλλογή. Τα μπαλονάκια που συλλέγονται προστίθενται στη λίστα περιεχομένων μπαλονιών.



Διαγράφει το μπαλόνι που είναι επιλεγμένο στη λίστα περιεχομένων μπαλονιού. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν υπάρχουν περισσότερα από ένα μπαλόνια στη λίστα περιεχομένων μπαλονιών.



Αποσυνδέει το μπαλόνι από το αντικείμενο στο οποίο είναι συνδεδεμένο. Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο εάν το μπαλόνι είναι προσαρτημένο σε ένα αντικείμενο.



Συνδέει το μπαλόνι σε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται προσωρινά και όλα τα αντικείμενα στα οποία μπορεί να συνδεθεί επισημαίνονται στην περιοχή σχεδίασης. Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο όταν το μπαλόνι δεν είναι προσαρτημένο σε τίποτα.



Προσθέτει έναν αρχηγό ή ένα τμήμα αρχηγού στο μπαλόνι. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται προσωρινά, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε το σημείο προσάρτησης. Για να προσθέσετε έναν νέο αρχηγό, το τελευταίο επιλεγμένο σημείο πρέπει να βρίσκεται στον αρχικό αρχηγό του μπαλονιού. Για να προσθέσετε νέα τμήματα αρχηγού, το τελευταίο επιλεγμένο σημείο πρέπει να είναι το σημείο έναρξης του αρχικού αρχηγού.



Διαγράφει έναν ηγέτη ή ένα τμήμα ηγέτη. Το παράθυρο διαλόγου αποκρύπτεται προσωρινά, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε τον ηγέτη προς διαγραφή. Εάν επιλέξετε ένα εσωτερικό τμήμα αρχηγού, η λειτουργία αυτή διαγράφει όλους τους διαδόχους του. Εάν διαγράψετε όλα τα τμήματα αρχηγού, το μπαλόνι μετατρέπεται σε ένα αυτόνομο μπαλόνι.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ταξινόμηση, το οποίο παρέχει διάφορες επιλογές για την ταξινόμηση των μπαλονιών που εμφανίζονται στη λίστα περιεχομένων μπαλονιών.



Καταργεί τις παρακάμψεις από την τρέχουσα επιλογή και επαναφέρει τις προεπιλεγμένες τιμές τους. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο όταν υπάρχουν παρακάμψεις στην τρέχουσα επιλογή.



Ορίζει τις τιμές για μια σειρά κελιών σε μια στήλη. Οι αλλαγές που πραγματοποιείτε εγγράφονται στην αντίστοιχη ΒΔΜ.

Ρυθμίσεις διάταξης

Στυλ μπαλονί: Σας επιτρέπει να επιλέξετε μεταξύ μπαλονιών με βάση τα πρότυπα ή ενός μπλοκ που μπορεί να χρησιμοποιηθεί ως προσαρμοσμένο μπαλόνι. Εάν το μπλοκ βρίσκεται σε εξωτερικό αρχείο, κάντε κλικ στην επιλογή Αναζήτηση στο κάτω μέρος της λίστας.

Τύπος μπαλονιού: Εμφανίζει έναν πίνακα από τον οποίο μπορείτε να επιλέξετε ένα τυποποιημένο συμβατό σχήμα για το μπαλόνι. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για μπαλόνια που βασίζονται σε πρότυπα.

Arrowhead: Εμφανίζει μια παλέτα που περιέχει βέλη συμβατά με το πρότυπο για τον τερματισμό του ηγέτη.

Προσανατολισμός συλλογής: Καθορίζει πώς παρατάσσονται οι συλλογές μπαλονιών. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο εάν έχετε συλλέξει περισσότερα από ένα μπαλόνια στον αρχηγό του μπαλονιού που επεξεργάζεστε.

Σύνδεση Leader: Καθορίζει πού σε ένα προσαρμοσμένο μπαλόνι συνδέεται ο αρχηγός. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη εάν το τρέχον στυλ μπαλονιού είναι ένα τυπικό μπαλόνι.

Περιεχόμενο μπαλονιού

Εμφανίζει τις ιδιότητες του στοιχείου με το μπαλόνι. Οι στήλες είναι οι ίδιες με τις στήλες του BOM.

Ρυθμίσεις

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις μπαλονιών, το οποίο σας επιτρέπει να αλλάξετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα μπαλόνια.

Οργάνωση μπαλονιών

Για να αναριθμήσετε τα μπαλόνια

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Balloon (Μπαλόνια) ► Balloons (Μπαλόνια).
2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε R για να επιλέξετε την επιλογή Renumber.
3. Εισάγετε τον χαμηλότερο αριθμό στοιχείου για τα μπαλόνια που σκοπεύετε να επιλέξετε.
4. Εισάγετε την αύξηση για τα επόμενα μπαλόνια.
5. Επιλέξτε ένα προς ένα τα μπαλόνια που θέλετε να αναριθμήσετε. Επιλέξτε πρώτα το μπαλόνι με τον μικρότερο αριθμό στοιχείου, ακολουθούμενο από το μπαλόνι με τον επόμενο μεγαλύτερο αριθμό κ.ο.κ. Το πρόγραμμα αναριθμεί τα μπαλόνια και αυτά παραμένουν επισημασμένα.
6. Πατήστε Enter για να τερματίσετε την αναρίθμηση.

Για να συλλέξετε μπαλόνια

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ στο μπαλόνι για να συλλέξετε άλλα μπαλόνια. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon.

2. Στη γραμμή εργαλείων του πλαισίου διαλόγου Balloon, κάντε κλικ.
3. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε τα μπαλόνια προς συλλογή και πατήστε Enter για να τερματίσετε την επιλογή.
4. Επιλέξτε τον προσανατολισμό του μπαλονιού που συλλέγεται.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Κατάλογος εξαρτημάτων και πίνακες υλικών

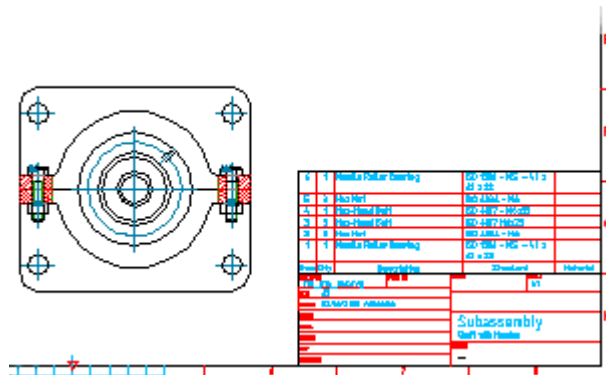
Κατάλογος εξαρτημάτων

Κορδέλα: ► Φύλλο ► Λίστα εξαρτημάτων.

Εντολή πληκτρολογίου: GMPARTLIST

Δημιουργεί έναν κατάλογο εξαρτημάτων και σας επιτρέπει να τον τοποθετήσετε στην περιοχή σχεδίασης.

Για να δημιουργήσετε έναν κατάλογο εξαρτημάτων που περιέχει όλα τα εξαρτήματα και τις συναρμολογήσεις στο σχέδιο, πρέπει να οριστεί η κύρια BOM ως η τρέχουσα BOM. Για να δημιουργήσετε έναν κατάλογο εξαρτημάτων που περιέχει μόνο τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα εντός ενός συγκεκριμένου ορίου του σχεδίου στο χώρο μοντέλων, το αντίστοιχο BOM ορίου πρέπει να οριστεί ως το τρέχον BOM.



Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε έναν κατάλογο εξαρτημάτων για ολόκληρο το σχέδιο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Sheet (Φύλλο) ► Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων).
2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε MAIN.
3. Εάν είναι απαραίτητο, τροποποιήστε τη διάταξη του καταλόγου εξαρτημάτων.
4. Εάν είναι απαραίτητο, τροποποιήστε τον τρόπο με τον οποίο εμφανίζονται τα δεδομένα στον κατάλογο εξαρτημάτων.
5. Κάντε κλικ στο OK. Το παράθυρο διαλόγου κλείνει και μια προεπισκόπηση του καταλόγου εξαρτημάτων εμφανίζεται στην περιοχή σχεδίασης.

Για να δημιουργήσετε έναν κατάλογο εξαρτημάτων για ένα όριο σχεδίου

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ για να υποδείξετε πού θα τοποθετηθεί ο κατάλογος εξαρτημάτων. Το

- πρόγραμμα εισάγει τον κατάλογο εξαρτημάτων στο σχέδιο.
2. Κάντε κλικ στο πλαίσιο του σχεδίου που περιέχει τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα που θέλετε να συμπεριλάβετε στη λίστα εξαρτημάτων. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Λίστα εξαρτημάτων.
 3. Εάν είναι απαραίτητο, τροποποιήστε τον τρόπο με τον οποίο εμφανίζονται τα δεδομένα στον κατάλογο εξαρτημάτων (Κάντε κλικ εδώ για περισσότερες πληροφορίες).
 4. Κάντε κλικ στο OK. Το παράθυρο διαλόγου κλείνει και μια προεπισκόπηση του καταλόγου εξαρτημάτων εμφανίζεται στην περιοχή σχεδίασης.
 5. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ για να υποδείξετε πού θα τοποθετηθεί ο κατάλογος εξαρτημάτων. Το πρόγραμμα εισάγει τον κατάλογο εξαρτημάτων στο σχέδιο.

Κατάλογος προτροπών

Εμφανίζονται οι ακόλουθες προτροπές.


Καθορίστε BOM


Καθορίζει το BOM που θα οριστεί ως το τρέχον BOM.

Για να επιλέξετε ή να δημιουργήσετε το κύριο BOM, πληκτρολογήστε M. Για να επιλέξετε ή να δημιουργήσετε ένα Border BOM, κάντε κλικ στο αντίστοιχο όριο στο χώρο μοντέλων. Για να δείτε μια λίστα με τα υπάρχοντα BOM, πληκτρολογήστε?. Για να δημιουργήσετε ή να ορίσετε την τρέχουσα βάση δεδομένων σε μία από τις καταχωρημένες βάσεις δεδομένων BOM, πληκτρολογήστε το όνομα της BOM και πατήστε Enter.

Παράθυρο διαλόγου Λίστα εξαρτημάτων

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να επεξεργαστείτε τη διάταξη της λίστας εξαρτημάτων και να επεξεργαστείτε τα δεδομένα της λίστας εξαρτημάτων. **Κουμπιά της γραμμής εργαλείων**

 Εξάγει έναν κατάλογο εξαρτημάτων ως φύλλο εργασίας ή βάση δεδομένων.

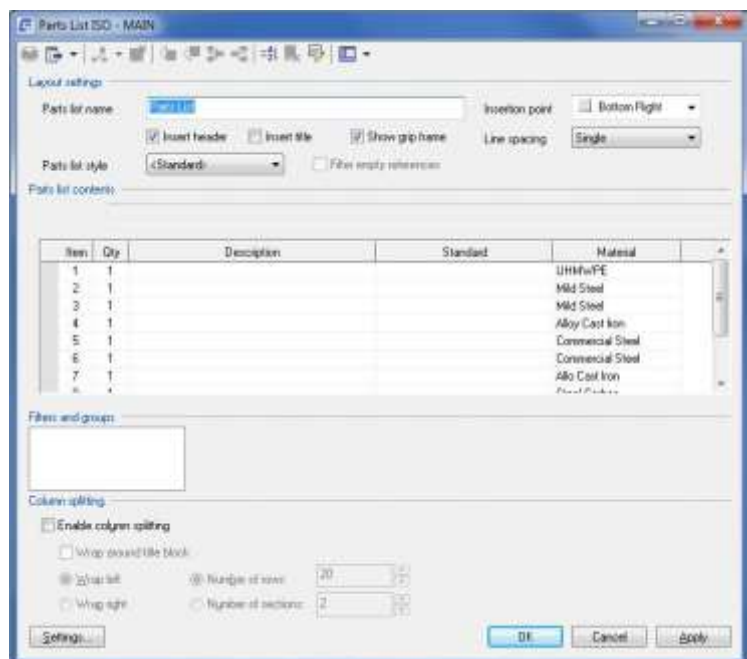
 Εισάγει μια στήλη στα αριστερά της επιλεγμένης θέσης.

Εισαγωγή πτυσσόμενης στήλης

Εισαγωγή στήλης αριστερά-Εισάγει μια στήλη στα αριστερά της τρέχουσας επιλογής.

Εισαγωγή στήλης δεξιά-Εισάγει μια στήλη στα δεξιά της τρέχουσας επιλογής.

 Διαγράφει την επιλεγμένη στήλη.





Συγχωνεύει δύο ή περισσότερες επιλεγμένες γραμμές. Μπορούν να συγχωνευθούν μόνο γραμμές που έχουν ίδιες ιδιότητες.



Διαχωρίζει μια γραμμή που έχει ποσότητα μεγαλύτερη από 1 σε δύο ξεχωριστές γραμμές. Όταν κάνετε κλικ σε αυτό το κουμπί, μια προτροπή σας επιτρέπει να επιλέξετε τις αναφορές των εξαρτημάτων που θα μετακινηθούν σε μια νέα σειρά. Συνήθως χρησιμοποιείτε αυτή την επιλογή για να χωρίσετε σειρές που έχετε συγχωνεύσει προηγουμένως.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ταξινόμηση, το οποίο παρέχει διάφορες επιλογές για την ταξινόμηση των στοιχείων στη λίστα εξαρτημάτων.



Αφαιρεί τις παρακάμψεις από την τρέχουσα επιλογή και επαναφέρει τις προεπιλεγμένες τιμές τους. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο όταν υπάρχουν παρακάμψεις στην τρέχουσα επιλογή.



Ορίζει τις τιμές για μια σειρά κελιών σε μια στήλη και ενημερώνει τον αντίστοιχο ΚΑΕ.

Εμφάνιση/απόκρυψη του πτυσσόμενου μενού

Μπάρα τύπου: Εμφανίζει μια περιοχή κάτω από τη γραμμή εργαλείων (γραμμή τύπων), για να μπορείτε να εισάγετε και να επεξεργάζεστε τύπους. Ένα σημάδι ελέγχου δίπλα στο στοιχείο μενού υποδεικνύει ότι εμφανίζεται η γραμμή τύπων.

Γραμμή αποτελεσμάτων: Εμφανίζει μια γραμμή στο κάτω μέρος της λίστας των τμημάτων (η γραμμή αποτελεσμάτων) για να εμφανίζει τα σύνολα των ιδιοτήτων που έχουν ρυθμιστεί να αθροίζονται. Ένα σημάδι ελέγχου δίπλα στο στοιχείο μενού υποδεικνύει ότι εμφανίζεται η γραμμή αποτελεσμάτων.

Ρυθμίσεις διάταξης

Όνομα λίστας εξαρτημάτων: Παρέχει χώρο για να εισαγάγετε το όνομα της λίστας εξαρτημάτων. Το όνομα εμφανίζεται στη γραμμή τίτλου της λίστας εξαρτημάτων.

Σημείο εισαγωγής: Ορίζει την τοποθέτηση του σημείου εισαγωγής για τη λίστα εξαρτημάτων και το σημείο όπου εμφανίζεται ο τίτλος της λίστας εξαρτημάτων. Εάν το σημείο εισαγωγής βρίσκεται στο κάτω μέρος, η επικεφαλίδα και ο τίτλος εμφανίζονται στο κάτω μέρος της λίστας εξαρτημάτων και τα εξαρτήματα απαριθμούνται από κάτω προς τα πάνω. Αντίστοιχα, αν το σημείο εισαγωγής βρίσκεται στην κορυφή, η επικεφαλίδα και ο τίτλος εμφανίζονται στην κορυφή της λίστας εξαρτημάτων και τα εξαρτήματα απαριθμούνται από πάνω προς τα κάτω.

Εισαγωγή κεφαλίδας: Ελέγχει αν εμφανίζεται μια γραμμή κεφαλίδας στις λίστες εξαρτημάτων. Η γραμμή επικεφαλίδα εμφανίζει τις επικεφαλίδες των στηλών των καταλόγων εξαρτημάτων.

Εισάγετε τον τίτλο: Ελέγχει αν οι λίστες εξαρτημάτων έχουν μπάρες τίτλων. Η γραμμή τίτλου εμφανίζει το όνομα της λίστας εξαρτημάτων.

Εμφάνιση πλαισίου λαβής: Ελέγχει αν εμφανίζεται το πλαίσιο λαβής της λίστας εξαρτημάτων. Το πλαίσιο συγκράτησης είναι ένα πλαίσιο που εμφανίζει την έκταση της λίστας εξαρτημάτων, η οποία, υπό ορισμένες συνθήκες, είναι μεγαλύτερη από την ορατή έκταση της λίστας εξαρτημάτων. Το πλαίσιο λαβής λειτουργεί ως οπτικό βοήθημα για τη διάσπαση στήλης με σύρσιμο. Αυτή η μέθοδος διαχωρισμού στηλών έχει αντικατασταθεί από τις επιλογές στην ενότητα Διαχωρισμός στηλών αυτού του πλαισίου διαλόγου. Η επιλογή Show grip frame περιλαμβάνεται μόνο για λόγους συμβατότητας προς τα πίσω.

Στυλ καταλόγου εξαρτημάτων: Αλλάζει το στυλ της λίστας εξαρτημάτων μεταξύ μιας τυποποιημένης λίστας εξαρτημάτων και μιας προσαρμοσμένης λίστας εξαρτημάτων. Η λίστα εμφανίζει όλα τα μπλοκ που μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως προσαρμοσμένες λίστες εξαρτημάτων. Εάν τα μπλοκ που θέλετε να χρησιμοποιήσετε βρίσκονται σε ένα εξωτερικό σχέδιο, επιλέξτε Αναζήτηση (τελευταία καταχώρηση στη λίστα).

Φιλτράρετε τις κενές αναφορές: Ελέγχει εάν τα μπλοκ σώματος μιας προσαρμοσμένης λίστας εξαρτημάτων αποκρύπτονται εάν δεν περιέχουν δεδομένα. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο εάν το στυλ της λίστας εξαρτημάτων είναι μια προσαρμοσμένη λίστα εξαρτημάτων.

Κατάλογος εξαρτημάτων και συγκροτημάτων

Εμφανίζει μια λίστα με τα στοιχεία BOM που εμφανίζονται στη λίστα εξαρτημάτων. Οι στήλες αντιστοιχούν στις ιδιότητες των εξαρτημάτων που έχουν ρυθμιστεί εκ των προτέρων για εμφάνιση σε λίστες εξαρτημάτων.

Φίλτρα και ομάδες

Λίστα φίλτρων/ομάδων: Εμφανίζει τα φίλτρα της λίστας εξαρτημάτων. Κάντε δεξί κλικ στο παράθυρο για να προσθέσετε ή να αφαιρέσετε ένα φίλτρο ή για να ομαδοποιήσετε τις γραμμές της λίστας εξαρτημάτων.

Λεπτομέρειες για το φίλτρο: Εμφανίζει μια περιγραφή του επιλεγμένου φίλτρου ή παρέχει επιλογές για τη δημιουργία ενός προσαρμοσμένου φίλτρου.

Επιλογές για τον καθορισμό προσαρμοσμένων κριτηρίων φίλτρου: Εμφανίζει δύο αναπτυσσόμενες λίστες και ένα πλαίσιο κειμένου για τον καθορισμό των κριτηρίων φίλτρου. Η πρώτη αναπτυσσόμενη λίστα σας επιτρέπει να επιλέξετε τη στήλη με βάση την οποία θέλετε να φιλτράρετε. Η δεύτερη αναπτυσσόμενη λίστα σας επιτρέπει να επιλέξετε τη συνθήκη φιλτραρίσματος και στο τρίτο πλαίσιο, τις πληροφορίες για το φιλτράρισμα. Αυτές οι επιλογές είναι ορατές μόνο όταν επιλέγετε ένα προσαρμοσμένο φίλτρο στη λίστα Φίλτρα/Ομάδες.

Ομάδα από: Εμφανίζει μια σειρά από αναπτυσσόμενες λίστες που σας επιτρέπουν να επιλέξετε τις στήλες με βάση τις οποίες θέλετε να ομαδοποιήσετε.

Διαχωρισμός στηλών

Περιλαμβάνει επιλογές για τη ρύθμιση παραμέτρων σχετικά με το αν θα εκτελείται διαχωρισμός στηλών και, αν ναι, πώς. Η διάσπαση στηλών αναφέρεται στη δυνατότητα αναδίπλωσης ολόκληρου του καταλόγου εξαρτημάτων καθώς αυξάνεται ο αριθμός των γραμμών δεδομένων.

Ενεργοποίηση διαχωρισμού στηλών

Ενεργοποιεί τη διάσπαση στηλών.

Αναδίπλωση γύρω από το μπλοκ τίτλου-αναδιπλώνει τη λίστα εξαρτημάτων γύρω από το μπλοκ τίτλου, όπως στην ακόλουθη εικόνα. Καθορίστε το μπλοκ τίτλου πριν από την εισαγωγή της λίστας εξαρτημάτων.

Αναδίπλωση αριστερά Αναδιπλώνει τη λίστα εξαρτημάτων προς τα αριστερά, όπως στην ακόλουθη εικόνα.

Αναδίπλωση δεξιά Αναδιπλώνει τον κατάλογο εξαρτημάτων προς τα δεξιά, όπως στην ακόλουθη εικόνα.

Αριθμός γραμμών-Εκτελεί διαχωρισμό αφού ο αριθμός των γραμμών υπερβεί τον αριθμό που καθορίζετε στο διπλανό πλαίσιο.

Αριθμός τμημάτων: Χωρίζει τη λίστα εξαρτημάτων στον καθορισμένο αριθμό τμημάτων και κατανέμει τις καταχωρήσεις ομοιόμορφα.

Ρυθμίσεις: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις λίστας εξαρτημάτων, που σας επιτρέπει να αλλάξετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις της λίστας εξαρτημάτων.

Λογαριασμοί υλικών

Κορδέλα: ► BOM ► BOM.

Εντολή πληκτρολογίου: GMBOM

Δημιουργεί, επεξεργάζεται ή διαγράφει τιμολόγια υλικών (BOM). Ο κατάλογος υλικών (BOM) είναι ένας πίνακας που περιέχει πληροφορίες σχετικά με τα εξαρτήματα σε ένα σχέδιο.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το BOM για να δημιουργήσετε καταλόγους εξαρτημάτων και μπαλόνια. Ένα αρχείο σχεδίασης μπορεί να έχει πολλές BOM. Το "κύριο" BOM περιέχει πληροφορίες για όλα τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα σε ένα σχέδιο. Ένας κατάλογος εξαρτημάτων που παράγεται από τον κύριο BOM περιέχει όλα τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα στο συγκεκριμένο σχέδιο. Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε ένα "συνοριακό" BOM, το οποίο περιέχει μόνο τα εξαρτήματα και τα συγκροτήματα εντός ενός ορίου του σχεδίου. Οι λίστες εξαρτημάτων που δημιουργούνται από μια οριακή BOM δεν περιέχουν εξαρτήματα από άλλα σημεία του σχεδίου.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε ένα BOM για ολόκληρο το σχέδιο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► BOM panel BOM. ►
2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε M.

Για να δημιουργήσετε ένα BOM για ένα σύνορο σχεδίασης στο χώρο μοντέλων

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► BOM panel BOM. ►
2. Στο χώρο του μοντέλου, κάντε κλικ στο όριο του σχεδίου για το οποίο θέλετε να δημιουργήσετε το BOM. Το πρόγραμμα δημιουργεί το BOM και το εμφανίζει στο πλαίσιο διαλόγου BOM.

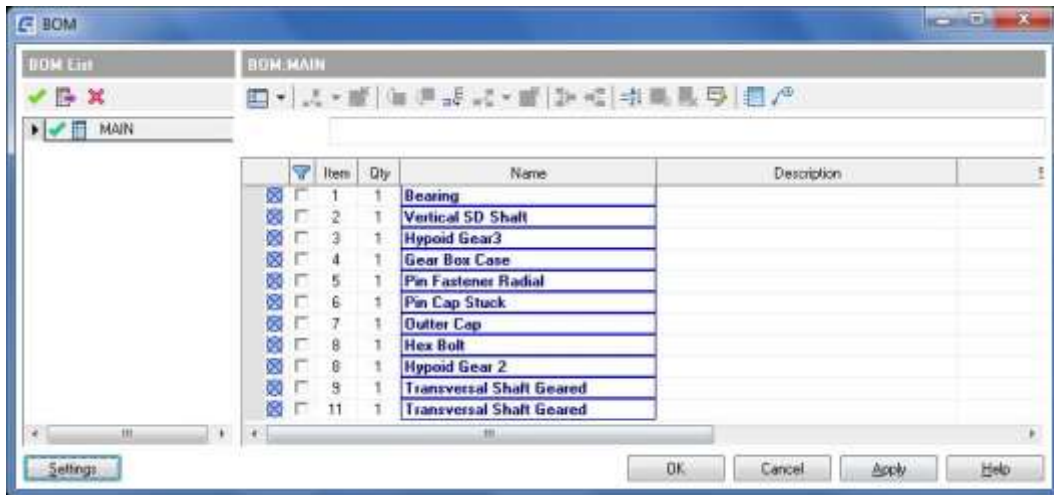
Κατάλογος προτροπών

Εμφανίζονται οι ακόλουθες προτροπές.




Καθορισμός BOM: Καθορίζει το BOM που θα δημιουργηθεί ή θα οριστεί ως το τρέχον BOM. Για να επιλέξετε ή να δημιουργήσετε το κύριο BOM, πληκτρολογήστε M. Για να επιλέξετε ή να δημιουργήσετε ένα Border BOM, κάντε κλικ στο αντίστοιχο όριο στο χώρο του μοντέλου. Για να δείτε μια λίστα με τα υπάρχοντα BOM, πληκτρολογήστε? Για να ορίσετε ως τρέχουσα βάση δεδομένων ένα από τα παρατιθέμενα BOM, πληκτρολογήστε το όνομα του BOM και πατήστε ENTER.

Πλαίσιο διαλόγου BOM

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να διαχειριστείτε τα BOM και τα δεδομένα BOM στο αρχείο σχεδίασης.




Πίνακας λίστας BOM

-  Ορίζει τον επιλεγμένο BOM ως τον τρέχοντα BOM και εμφανίζει τα περιεχόμενά του στον πίνακα BOM.
-  Εξάγει το τρέχον BOM ως υπολογιστικό φύλλο ή βάση δεδομένων.
-  Διαγράφει το BOM που έχει επιλεγεί στη λίστα BOM.

Κατάλογος BOMs

Εμφανίζει έναν κατάλογο των BOM που υπάρχουν στο τρέχον σχέδιο.

-  Εμφανίζει το εικονίδιο που υποδεικνύει την τρέχουσα BOM.

Τύπος BOM

Υποδεικνύει τον τύπο BOM χρησιμοποιώντας ένα εικονίδιο.

 Σύνορα BOM

 Κύρια BOM

Στοιχεία μενού δεξί κλικ

Set Current: Ορίζει την επιλεγμένη BOM ως τρέχουσα BOM και εμφανίζει τα περιεχόμενά της στον πίνακα BOM.

Μεγέθυνση σε: Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου BOM και κάνει ζουμ στη γεωμετρία που σχετίζεται με το BOM. Εάν το BOM είναι ένα BOM ορίου, αυτή η επιλογή μενού κάνει ζουμ στο αντίστοιχο όριο. Εάν το BOM είναι ένα Assembly BOM, κάνει ζουμ στο αντίστοιχο εξάρτημα.

Κορυφαία στιγμή: Αποκρύπτει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου BOM και επισημαίνει τη γεωμετρία που σχετίζεται με το BOM. Εάν το BOM είναι BOM με όριο, αυτή η επιλογή μενού αναδεικνύει το αντίστοιχο όριο. Εάν το BOM είναι ένα Assembly BOM, αναδεικνύει όλες τις προβολές του αντίστοιχου εξαρτήματος.

Μετονομασία: Τοποθετεί τον κέρσορα μέσα στο όνομα του BOM, επιτρέποντάς σας να το μετονομάσετε

Διαγραφή: Διαγράφει τον επιλεγμένο BOM.

Πίνακας BOM



Εισάγει μια στήλη στα αριστερά της τρέχουσας επιλογής στη λίστα των στοιχείων BOM.

Εισαγωγή στήλης drop-down

Εισαγωγή στήλης αριστερά-Εισάγει μια στήλη στα αριστερά της τρέχουσας επιλογής στη λίστα των στοιχείων BOM. **Εισαγωγή στήλης δεξιά-Εισάγει** μια στήλη στα δεξιά της τρέχουσας επιλογής στη λίστα των στοιχείων BOM.



Διαγράφει την επιλεγμένη στήλη.



Προσθέτει μια σειρά στο κάτω μέρος του BOM. Οι σειρές που εισάγονται με αυτόν τον τρόπο είναι στοιχεία που ορίζονται από τον χρήστη και δεν αντιπροσωπεύουν καμία γεωμετρία στην περιοχή σχεδίασης.



Εισάγει μια γραμμή πάνω από την τρέχουσα επιλογή. Οι σειρές που εισάγονται με αυτόν τον τρόπο είναι στοιχεία που ορίζονται από τον χρήστη και δεν αντιπροσωπεύουν καμία γεωμετρία στην περιοχή σχεδίασης.

Εισαγωγή πτυσσόμενου στοιχείου

Insert item above-Εισάγει μια γραμμή πάνω από την τρέχουσα επιλογή. Οι σειρές που εισάγονται με αυτόν τον τρόπο είναι στοιχεία που ορίζονται από τον χρήστη και δεν αντιπροσωπεύουν καμία γεωμετρία στην περιοχή σχεδίασης.

Εισαγωγή στοιχείου κάτω-Εισάγει μια γραμμή κάτω από την τρέχουσα επιλογή. Οι σειρές που εισάγονται με αυτόν τον τρόπο είναι στοιχεία που ορίζονται από τον χρήστη και δεν αντιπροσωπεύουν καμία γεωμετρία στην περιοχή σχεδίασης.



Διαγράφει την επιλεγμένη γραμμή. Εάν υπάρχουν σειρές που είναι φωλιασμένες κάτω από αυτή τη σειρά, διαγράφονται και αυτές.



Συγχωνεύει δύο ή περισσότερες επιλεγμένες γραμμές. Μπορούν να συγχωνευθούν μόνο γραμμές που έχουν ίδιες ιδιότητες. Συνήθως συγχωνεύετε γραμμές όταν το σύστημα εμφανίζει το ίδιο εξάρτημα ως δύο ξεχωριστές καταχωρήσεις στο BOM.



Διαχωρίζει μια γραμμή που έχει ποσότητα μεγαλύτερη από 1 σε δύο ξεχωριστές γραμμές. Η λειτουργία αυτή δεν εφαρμόζεται σε στοιχεία μηχανικής δομής. Όταν κάνετε κλικ σε αυτό το κουμπί, μια προτροπή σας επιτρέπει να επιλέξετε τις αναφορές εξαρτημάτων που θα μετακινηθούν σε μια νέα σειρά.

Συνήθως χρησιμοποιείτε αυτή την επιλογή για να χωρίσετε γραμμές που έχετε συγχωνεύσει προηγουμένως.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ταξινόμηση, το οποίο παρέχει διάφορες επιλογές για την ταξινόμηση των στοιχείων του BOM.



Καταργεί τις παρακάμψεις από την τρέχουσα επιλογή και επαναφέρει τις προεπιλεγμένες τιμές τους. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο όταν υπάρχουν παρακάμψεις στην τρέχουσα επιλογή.



Ορίζει τις τιμές για μια σειρά κελιών σε μια στήλη.

Κατάλογος στοιχείων BOM

Εμφανίζει μια λίστα με στοιχεία BOM.

Εάν παρακάμψετε την προεπιλεγμένη τιμή ενός κελιού, καθορίζοντας μια τιμή χειροκίνητα, το GstarCAD Mechanical επισημαίνει αυτό το κελί με μπλε χρώμα. Όταν μετακινείτε το ποντίκι πάνω από ένα κελί που έχει παρακαμφθεί, μια συμβουλή εργαλείων εμφανίζει την προεπιλεγμένη τιμή του κελιού.

Μπορείτε να παρακάμψετε την ιδιότητα του στοιχείου QTY και οποιαδήποτε άλλη ιδιότητα στοιχείου που χρησιμοποιεί έναν τύπο για την εμφάνιση των τιμών τους. Μπορείτε να παρακάμψετε οποιαδήποτε συστατική ιδιότητα ενός στοιχείου xref ανώτατου επιπέδου. Τα BOM που συνδέονται με τις αναφορές εξαρτημάτων θεωρούνται επίσης στοιχεία xref.

Μπορείτε να καταργήσετε τις παρακάμψεις και να επαναφέρετε την προεπιλεγμένη τιμή ενός κελιού κάνοντας δεξί κλικ σε αυτό και επιλέγοντας Κατάργηση παρακάμψεων.



Αναφορά μέρους



Αναφορά τεμαχίου μπλοκ (δημιουργείται με την επιλογή Block της εντολής GMPARTREF)

Στοιχεία μενού δεξιού κλικ

Τοποθετήστε το στοιχείο

- Εισαγωγή στοιχείου πάνω-Εισάγει μια γραμμή πάνω από την τρέχουσα επιλογή. Οι σειρές που εισάγονται με αυτόν τον τρόπο είναι στοιχεία που ορίζονται από τον χρήστη και δεν αντιπροσωπεύουν καμία γεωμετρία στην περιοχή σχεδίασης.
- Εισαγωγή στοιχείου κάτω-Εισάγει μια γραμμή κάτω από την τρέχουσα επιλογή. Οι σειρές που εισάγονται με αυτόν τον τρόπο είναι στοιχεία που ορίζονται από τον χρήστη και δεν αντιπροσωπεύουν καμία γεωμετρία στην περιοχή σχεδίασης.

Διαγραφή στοιχείου

Διαγράφει την επιλεγμένη γραμμή. Εάν υπάρχουν σειρές που είναι φωλιασμένες κάτω από αυτή τη σειρά, διαγράφονται και αυτές.

Συγχώνευση στοιχείων

Συγχωνεύει δύο ή περισσότερες επιλεγμένες γραμμές. Μπορούν να συγχωνευθούν μόνο γραμμές που έχουν ίδιες ιδιότητες.

Οι σειρές συνήθως συγχωνεύονται όταν το σύστημα εμφανίζει το ίδιο εξάρτημα ως δύο ξεχωριστές καταχωρήσεις στο BOM.

Στοιχείο διαχωρισμού

Διαχωρίζει μια γραμμή που έχει ποσότητα μεγαλύτερη από 1 σε δύο ξεχωριστές γραμμές. Η λειτουργία αυτή δεν εφαρμόζεται σε στοιχεία μηχανικής δομής. Όταν κάνετε κλικ σε αυτό το κουμπί, μια προτροπή σας επιτρέπει να

επιλέξετε τις αναφορές εξαρτημάτων που θα μετακινηθούν σε μια νέα σειρά.

Συνήθως, αυτή η επιλογή χρησιμοποιείται για το διαχωρισμό γραμμών που είχαν συγχωνευτεί προηγουμένως.

Εισαγωγή στήλης

- **Αριστερά**- Εισάγει μια στήλη στα αριστερά της τρέχουσας επιλογής
- **Δεξιά**- Εισάγει μια στήλη στα δεξιά της τρέχουσας επιλογής

Διαγραφή

Διαγράφει την επιλεγμένη στήλη.

Ορισμός τιμών

Ορίζει τις τιμές για μια σειρά κελιών σε μια στήλη.

Ρυθμίσεις

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων BOM, το οποίο σας επιτρέπει να ρυθμίσετε τις ιδιότητες των εξαρτημάτων, μεταξύ άλλων.

Κεφάλαιο 8 Βιβλιοθήκη τυποποιημένων εξαρτημάτων

Περίληψη

GstarCAD Μηχανική βιβλιοθήκη τυποποιημένων εξαρτημάτων, θα είναι απαλλαγμένο από βαριά και περίπλοκη εργασία για τους σχεδιαστές, θα κάνει το σχέδιο πιο γρήγορα, πιο ακριβές, πιο τυποποιημένο.

Σύστημα ανάπτυξης του σχεδιασμού σειριακών εξαρτημάτων

Κορδέλα: Βιβλιοθήκη: Καρτέλα Βιβλιοθήκη ► Πίνακας Βιβλιοθήκη ► Όλα τα μέρη

Εντολή πληκτρολογίου: GM_SPART_OUT

Σύμφωνα με τις απαιτήσεις των διαφόρων επαγγελματιών στη μεταποιητική βιομηχανία, το GstarCAD Mechanical παρέχει σειρές εθνικών βιβλιοθηκών τυποποιημένων εξαρτημάτων και είναι ανοικτές στη διαχείριση, τη συντήρηση και την προσαρμογή. Οι χρήστες θα μπορούσαν εύκολα να δημιουργήσουν, να ανακτήσουν, να τροποποιήσουν και να επεκτείνουν τη δική τους βιβλιοθήκη τυποποιημένων γραφικών σειροποιήσεων της εταιρείας.

Για να σχεδιάσετε ένα τυπικό μέρος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Βιβλιοθήκη ► Πίνακας Βιβλιοθήκη ► Όλα τα μέρη
2. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Σύστημα ανάπτυξης του σχεδιασμού σειριακών εξαρτημάτων".
3. Επιλέξτε τον τύπο εξαρτημάτων στο δέντρο καταλόγου εξαρτημάτων.
4. Επιλέξτε τιμές παραμέτρων εξαρτημάτων στις λίστες παραμέτρων.
5. Επιλέξτε τις επιλογές προβολής και το περιεχόμενο των επιλογών εξαγωγής.
6. Κάντε κλικ στο κουμπί "Εξαγωγή".
7. Καθορίστε τη θέση και τη γωνία του τυποποιημένου μέρους στο σχέδιο, το σχέδιο του τυποποιημένου μέρους είναι πλήρες.

Για να επεξεργαστείτε ένα πρότυπο ανταλλακτικό

1. Κάντε διπλό κλικ στο σχεδιασμένο τυποποιημένο τμήμα για να το επεξεργαστείτε
2. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Σύστημα ανάπτυξης του σχεδιασμού σειριακών εξαρτημάτων" και εντοπίστε το πρότυπο στο δέντρο καταλόγου εξαρτημάτων.
3. Επιλέξτε τις "αντίστοιχες επιλογές" ή τις "άλλες παραμέτρους" και κάντε κλικ στο OK.

Σημείωση: μετά την τυπική επεξεργασία, η θέση και η κατεύθυνση των εξαρτημάτων στα σχέδια δεν θα αλλάξει.

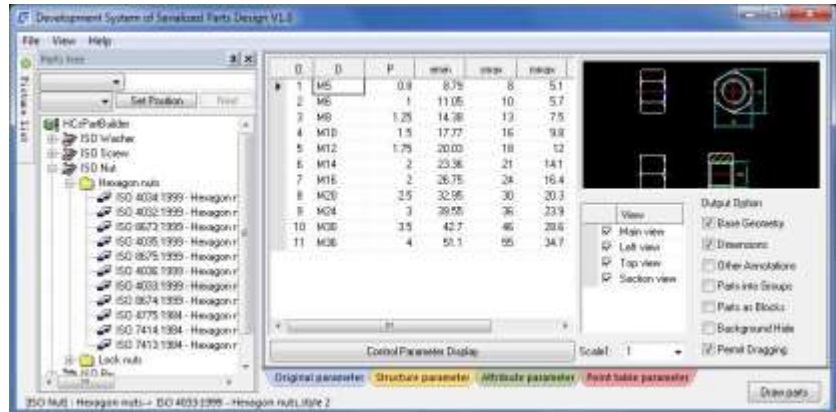
Σύστημα ανάπτυξης του πλαισίου διαλόγου σχεδιασμού σειριακών εξαρτημάτων

Δέντρο εξαρτημάτων

Κατάλογος ανταλλακτικών:
Κατηγορία εξαρτημάτων της βιβλιοθήκης εξαρτημάτων.

Πλαίσιο εισαγωγής ερωτήματος:
για την αναζήτηση του περιεχομένου του τρέχοντος καταλόγου εξαρτημάτων.

Θέση: Ορισμός της θέσης του περιεχομένου του τρέχοντος ερωτήματος στον κατάλογο εξαρτημάτων.



Επόμενος: Εντοπίζει την επόμενη θέση του περιεχομένου του τρέχοντος ερωτήματος στον κατάλογο εξαρτημάτων.

Κατάλογος παραμέτρων

Αρχική παράμετρος: Επιλέξτε την αρχική τιμή της παραμέτρου των εξαρτημάτων της σειράς.

Παράμετρος δομής: Ένα μέρος περιέχει δεδομένα παραμέτρων επιλογών, συμπεριλαμβανομένων των αρχικών παραμέτρων, της αναλογίας σχεδίασης περιεχομένου ετικέτας, κ.λπ.

Παράμετρος ακινήτου: περιέχει περιεχόμενο δεδομένων ιδιοτήτων, συμπεριλαμβανομένων των πληροφοριών διάστασης, του κωδικού, του ονόματος κ.λπ.

Παράμετρος πίνακα σημείων: Επιλέξτε λίστα δεδομένων παραμέτρων ένα μέρος μετά τον υπολογισμό των τιμών συντεταγμένων, το περιεχόμενο του τύπου συντεταγμένων.

Σχεδιάστε μέρος: Σχεδιάστε το επιλεγμένο μέρος στο σχέδιο.

Επιλογές εξόδου

Βασική οντότητα: Στο σχέδιο σχεδιάστε τα μέρη ως οντότητα.

Διαστάσεις: Στο σχέδιο σχεδιάστε τη διάσταση των εξαρτημάτων.

Άλλος σχολιασμός: Στο σχέδιο σχεδιάστε μέρη με άλλες σημειώσεις.

Μέρη ως ομάδα: Στο σχέδιο σχεδιάστε τα μέρη ως ομάδα.

Μέρη ως μπλοκ: Στο σχέδιο σχεδιάστε τα μέρη ως μπλοκ.

Υπόβαθρο Απόκρυψη: Δημιουργεί αυτόματα κατάσταση απόκρυψης μεταξύ των τμημάτων.

Άδεια για σύρσιμο: διαφορετικά επιτρέπεται μόνο σε σημεία βάσης όπως η απόδοση του σημείου εισαγωγής.

Κλίμακα: Στην απόδοση των τεχνικών σχεδίων τα μέρη και τα εξαρτήματα δεν μπορούν να προσαρμοστούν αυτόματα στην αναλογία και το περιεχόμενο των διαστάσεων των εξαρτημάτων αλλάζει αναλογικά.

Βιβλιοθήκη

Κορδέλα: καρτέλα insert ➤ Πίνακας μπλοκ ➤ Βιβλιοθήκη.

Εντολή πληκτρολογίου: GMLIBRARY

Η λειτουργία Βιβλιοθήκη απλοποιεί την εργασία και τη διαχείριση αρχείων σχεδίων. Όταν ξεκινάτε την εντολή GMLIBRARY, εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Library (Βιβλιοθήκη) Όλες οι επιλογές για τη βιβλιοθήκη είναι διαθέσιμες με δεξί κλικ. Μπορείτε να κάνετε τα εξής:

- Δημιουργία νέων φακέλων και υποφακέλων
- Προσθήκη επιλεγμένων αντικειμένων από το τρέχον σχέδιο στη Βιβλιοθήκη
- Προσθέστε νέα αρχεία σχεδίασης στη Βιβλιοθήκη ή διαγράψτε υπάρχοντα από τη Βιβλιοθήκη
- Επιλέξτε ένα σχέδιο από τη Βιβλιοθήκη και εισάγετε το στο παράθυρο σχεδίασης για επεξεργασία.
- Σύνδεση εξωτερικών καταλόγων, βιβλιοθηκών ή καταλόγων με τη Βιβλιοθήκη

Κοινά βήματα

Για να ορίσετε επιλογές στη βιβλιοθήκη για την εισαγωγή αρχείων σχεδίασης

1. Καρτέλα Εισαγωγή ► Πίνακας μπλοκ ► Βιβλιοθήκη.
2. Στο πλαίσιο διαλόγου Βιβλιοθήκη, επιλέξτε το αρχείο σχεδίασης για το οποίο θέλετε να ορίσετε νέες επιλογές και κάντε δεξί κλικ.
3. Από το μενού συντόμευσης, επιλέξτε Επιλογές.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Επιλογές επιλέξτε την καρτέλα Εισαγωγή.
5. Καθορίστε τις επιλογές για την εισαγωγή του επιλεγμένου αρχείου σχεδίασης.
6. Επιλέξτε OK.

Για να αποθηκεύσετε ένα αρχείο σχεδίασης στη βιβλιοθήκη

1. Καρτέλα Εισαγωγή ► Πίνακας μπλοκ ► Βιβλιοθήκη.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Βιβλιοθήκη, επιλέξτε το φάκελο στον οποίο θέλετε να προσθέσετε το αρχείο σχεδίασης και κάντε δεξί κλικ.
3. Από το μενού συντόμευσης, επιλέξτε Προσθήκη από αρχείο.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Προσθήκη αρχείου, καθορίστε το όνομα και τη διαδρομή του αρχείου που θέλετε να προσθέσετε στη Βιβλιοθήκη ή επιλέξτε Αναζήτηση για να εντοπίσετε το αρχείο.
5. Επιλέξτε OK.

Για να δημιουργήσετε έναν φάκελο στη βιβλιοθήκη

1. Καρτέλα Εισαγωγή ► Πίνακας μπλοκ ► Βιβλιοθήκη.
2. Στο πλαίσιο διαλόγου Βιβλιοθήκη, επιλέξτε το φάκελο στον οποίο θέλετε να προσθέσετε το αρχείο σχεδίασης και κάντε δεξί κλικ.
3. Από το μενού συντόμευσης, επιλέξτε Δημιουργία.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Δημιουργία φακέλου, καθορίστε το όνομα και τη διαδρομή του αρχείου που θέλετε να προσθέσετε στη Βιβλιοθήκη ή επιλέξτε Αναζήτηση για να εντοπίσετε το αρχείο.
5. Επιλέξτε Empty,
6. Επιλέξτε OK.

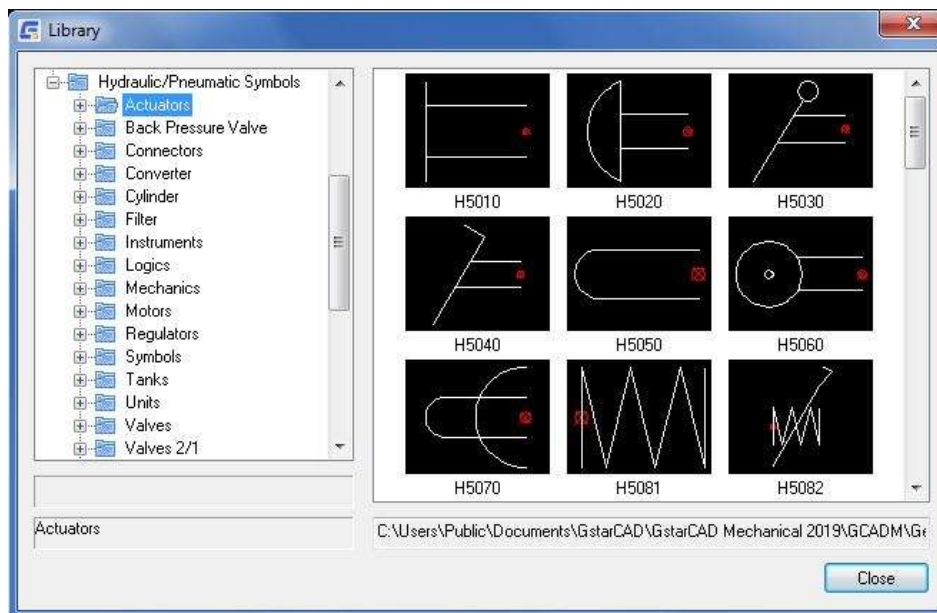
Σημείωση: Όταν χρησιμοποιείτε το Map Directory ή το Map including Subdirectories, ο φάκελος που θέλετε να συμπεριλάβετε πρέπει να υπάρχει.

Για να επεξεργαστείτε έναν φάκελο βιβλιοθήκης

1. Καρτέλα Εισαγωγή ➤ Πίνακας μπλοκ ➤ Βιβλιοθήκη.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Βιβλιοθήκη, επιλέξτε το φάκελο που θέλετε να επεξεργαστείτε και κάντε δεξί κλικ.
3. Από το μενού συντόμευσης, επιλέξτε Επεξεργασία.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Edit Library (Επεξεργασία βιβλιοθήκης), κάντε τις επιθυμητές αλλαγές.
5. Επιλέξτε ΟΚ.

Πλαίσιο διαλόγου Βιβλιοθήκη

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να διαχειριστείτε τα αρχεία του σχεδίου σας, να προσθέσετε αρχεία στη Βιβλιοθήκη ή να αφαιρέσετε υπάρχοντα από τη Βιβλιοθήκη και να εισαγάγετε αρχεία από τη Βιβλιοθήκη στο τρέχον σχέδιο.



Παράθυρο φακέλου

Αυτή η ενότητα βρίσκεται στα αριστερά του πλαισίου διαλόγου Βιβλιοθήκη. Εμφανίζει μια λίστα με όλους τους φακέλους της βιβλιοθήκης. Όταν επιλέγεται ένας φάκελος, η περιγραφή του φακέλου εμφανίζεται κάτω από το παράθυρο φακέλων. Για να εμφανίσετε μια λίστα με όλα τα αρχεία και τους υποφακέλους που περιέχονται σε ένα φάκελο, κάντε διπλό κλικ στο φάκελο.

Παράθυρο προεπισκόπησης

Αυτή η ενότητα βρίσκεται στα δεξιά του πλαισίου διαλόγου Βιβλιοθήκη. Εμφανίζει εικόνες διαφανειών όλων των αρχείων σχεδίασης που βρίσκονται στον επιλεγμένο φάκελο. Όταν επιλέγετε μια διαφάνεια, αυτή επισημαίνεται και η περιγραφή της διαδρομής εμφανίζεται στην περιοχή κάτω από το παράθυρο προεπισκόπησης. Για να εισαγάγετε ένα σχέδιο στο παράθυρο σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ στην επιθυμητή διαφάνεια.

Κεφάλαιο 9 Συνήθως χρησιμοποιούμενο εργαλείο

Περίληψη

Το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα σύνολο κοινών εργαλείων, όπως κείμενο, πίνακας και υπολογισμός, καλύπτει όλες τις πτυχές της καθημερινής σχεδίασης. Το ευρέως χρησιμοποιούμενο εργαλείο θα βοηθήσει τους σχεδιαστές να ολοκληρώσουν το σχέδιο γρήγορα, μειώνοντας το βάρος του σχεδιαστή.

Σχολιασμός κειμένου

Κορδέλα: **Κορδέλα:** Καρτέλα "Σχολιασμός" > Πίνακας κειμένου > Αναδιπλούμενο παράθυρο "Κείμενο πολλαπλών γραμμών" > Σχολιασμός κειμένου.

Εντολή πληκτρολογίου: GMTEXT

Η λειτουργία Text Annotation επιτρέπει στο χρήστη να χρησιμοποιήσει κάποιες ειδικές μεθόδους επεξεργασίας κειμένου, όπως η περιστροφή κειμένου, η ρύθμιση του συντελεστή πλάτους και η ρύθμιση της λοξότητας κειμένου, οι οποίες παρέχουν ένα χρήσιμο συμπλήρωμα στις μεθόδους επεξεργασίας κειμένου στο GSTARCAD.

Για να δημιουργήσετε σχολιασμό κειμένου

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σχολιασμός) > Πίνακας Text (Κείμενο) > Αναδιπλούμενο παράθυρο Multiline Text (Πολυγραμμικό κείμενο) > Σχολιασμός κειμένου.
2. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Text Annotation", όπου μπορούν να εισαχθούν δεδομένα.
3. Επιλέξτε τη θέση της διάστασης

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε το σημείο έναρξης του κειμένου

Επιλέξτε τη θέση για το Text Annotation στο σχέδιο

Παράθυρο διαλόγου Text Annotation

Περιεχόμενα κειμένου: Εισάγετε το απαιτούμενο περιεχόμενο του Text Annotation

Ύψος κειμένου: Ο χρήστης μπορεί να εισάγει χειροκίνητα μια τιμή.

Γωνία περιστροφής: Ρύθμιση της γωνίας περιστροφής των σημειώσεων κειμένου

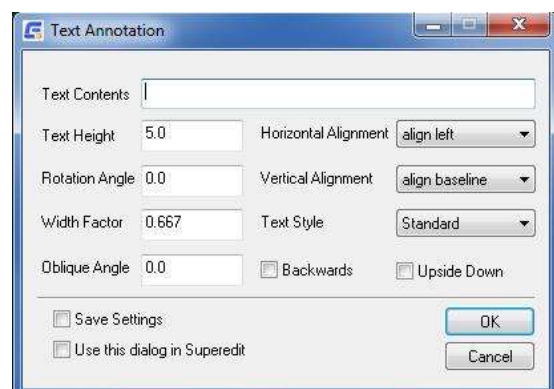
Παράγοντας πλάτους: Ρύθμιση του συντελεστή πλάτους σημειώσεων κειμένου

Γωνία λοξότητας: Ρύθμιση της λοξότητας των σχολίων κειμένου

Οριζόντια ευθυγράμμιση: Λίστα οριζόντιας στοίχισης σημειώσεων κειμένου

Κάθετη ευθυγράμμιση: Λίστα κάθετης στοίχισης σχολίων κειμένου

Στυλ κειμένου: Στυλ σχολιασμού κειμένου



Ανάποδα: Σχολιασμός κειμένου από πίσω προς τα εμπρός

Ανάποδα προς τα κάτω: ρύθμιση ανάποδα προς τα κάτω για σχόλια κειμένου πολλαπλών γραμμών

Αποθήκευση ρυθμίσεων: Αποθήκευση διαφόρων ρυθμίσεων σχολιασμού κειμένου, οι οποίες θα διατηρηθούν για επόμενες σχολιασμούς κειμένου.

Τεχνικές απαιτήσεις

Μενού: ► Τεχνικές απαιτήσεις

Εντολή πληκτρολογίου: GMTECHREQUEST

Η τεχνική απαίτηση είναι απαραίτητη για κάθε σχέδιο, και παρόμοιος τύπος εξαρτημάτων συνεπάγεται συνήθως παρόμοιες τεχνικές απαιτήσεις. Αυτό επιτρέπει στους χρήστες να επεξεργάζονται ή να τροποποιούν τις υπάρχουσες τεχνικές απαιτήσεις και να κάνουν περιστροφή κειμένου, ρύθμιση συντελεστή πλάτους καθώς και ρύθμιση λοξότητας κειμένου χωρίς να αλλάζουν τον τύπο γραμματοσειράς. Οι χρήστες μπορούν επίσης να εξάγουν τεχνικές απαιτήσεις από κοινό έγγραφο τεχνικών απαιτήσεων ή να αποθηκεύσουν κοινές τεχνικές απαιτήσεις σε έγγραφο τεχνικών απαιτήσεων.

Για να δημιουργήσετε τεχνική απαίτηση

1. Κάντε κλικ στο μενού Κείμενο ► Τεχνικές απαιτήσεις
2. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Τεχνικές απαιτήσεις", όπου μπορείτε να εισάγετε δεδομένα, κάντε κλικ στο "Generate" για να ολοκληρώσετε την προσθήκη τεχνικών απαιτήσεων.
3. Καθορίστε την περιοχή σχεδίασης για τεχνική απαίτηση

Κατάλογος προτροπών

Καθορίστε το πρώτο σημείο του μπλοκ τεχνικών απαιτήσεων: Επιλέξτε την επάνω αριστερή γωνία της περιοχής τεχνικών απαιτήσεων σε ένα σχέδιο.

Καθορίστε το δεύτερο σημείο του μπλοκ τεχνικών απαιτήσεων: Επιλέξτε την κάτω δεξιά γωνία της περιοχής τεχνικών απαιτήσεων σε ένα σχέδιο.

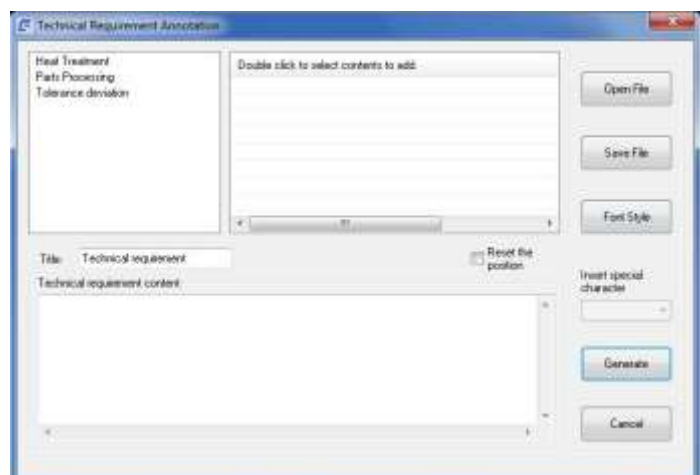
Παράθυρο διαλόγου τεχνικών απαιτήσεων

Τίτλος: Ο τίτλος της τεχνικής απαίτησης

Επαναφέρετε τη θέση: Ο χρήστης μπορεί να επαναπροσδιορίσει τη θέση για τεχνικές απαιτήσεις μετά την επιλογή της θέσης.

Τεχνική βιβλιοθήκη: Επαναλαμβανόμενη επίκληση του περιεχομένου της τεχνικής απαίτησης από τη βιβλιοθήκη λέξεων

Άνοιγμα αρχείου: Ανάγνωση περιεχομένου από ένα υπάρχον έγγραφο τεχνικών απαιτήσεων



Αποθήκευση αρχείου: Αποθήκευση τεχνικής απαίτησης που έχει ορίσει ο χρήστης σε έγγραφο τεχνικής απαίτησης

Στυλ γραμματοσειράς: Εκτελέστε στυλ γραμματοσειράς για τεχνική απαίτηση.

Εργαλείο φόρμας

Διάγραμμα οπών

Κορδέλα: ► Φύλ λ ο ► Διάγραμμα οπών.

Εντολή πληκτρολογίου: GMHOLECHAR

Το διάγραμμα οπών είναι ένας πίνακας που παραθέτει τη θέση και τις διαστάσεις επιλεγμένων οπών (οποιοδήποτε κύκλου ή τυποποιημένης οπής) σε ένα σχέδιο. Η εντολή GMHOLECHART δημιουργεί διαγράμματα οπών, όταν επιλέγετε τις οπές και την αφετηρία από την οποία ορίζεται η θέση. Όταν δημιουργείτε ένα διάγραμμα οπών, τοποθετείται μια ετικέτα οπών δίπλα σε κάθε οπή, προκειμένου να προσδιορίζεται μοναδικά κάθε οπή στο διάγραμμα οπών. Εάν διαγραφούν οπές, το διάγραμμα οπών ενημερώνεται αυτόματα. Ωστόσο, εάν σχεδιάσετε νέες οπές, το διάγραμμα οπών δεν ενημερώνεται αυτόματα. Πρέπει να προσθέσετε ρητά την οπή στο διάγραμμα οπών. Η μορφή των ετικετών οπών και των διαγραμμάτων οπών ελέγχεται από το πρότυπο σχεδίασης. Διαμορφώστε τις ρυθμίσεις του προτύπου σχεδίασης για τα διαγράμματα οπών πριν δημιουργήσετε διαγράμματα οπών.

Τραπέζια τρύπας:

Το πρότυπο ANSI ορίζει έναν πίνακα που αναφέρεται ως πίνακας οπών, εκτός από το διάγραμμα οπών. Οι πίνακες οπών αποδίδουν μια ετικέτα για κάθε μοναδικό μέγεθος των οπών που επιλέγονται για το διάγραμμα οπών. Αναφέρει την ετικέτα, το μέγεθος και τον αριθμό των οπών αυτού του μεγέθους στο διάγραμμα οπών. Όταν δημιουργείτε ένα διάγραμμα οπών, σας ζητείται να τοποθετήσετε και τον πίνακα οπών στην περιοχή σχεδίασης.

Διαγράμματα φωλιασμένων οπών:

Μπορείτε επίσης να δημιουργήσετε "ένθετα διαγράμματα οπών". Ένα ένθετο διάγραμμα οπών είναι ένας ενοποιημένος πίνακας οπών που ανήκουν σε περισσότερες από μία αφετηρίες.

Ετικέτες οπών:

Μια ετικέτα οπής προσδιορίζει μοναδικά μια οπή σε ένα διάγραμμα οπών. Η μορφή της ετικέτας οπών προέρχεται από το πρότυπο σχεδίασης.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε ένα διάγραμμα οπών

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Sheet panel ► Hole Chart.
2. Καθορίστε μια προέλευση που θα χρησιμοποιηθεί για το διάγραμμα οπών.
3. Καθορίστε τη γωνία κατά την οποία θα αποκλίνουν οι συντεταγμένες του διαγράμματος οπών από το UCS και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
4. Καθορίστε ένα όνομα για την προέλευση και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
5. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε τις οπές που θέλετε να συμπεριλάβετε στο διάγραμμα οπών και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
6. Τοποθετήστε το διάγραμμα οπών στην περιοχή σχεδίασης.

Σημείωση: Εάν το διάγραμμα οπών είναι πολύ μεγάλο, μπορείτε να χωρίσετε το διάγραμμα οπών σε πολλαπλά διαγράμματα οπών.

Για να δημιουργήσετε ένα διάγραμμα οπών με έναν πίνακα οπών

Οι πίνακες οπών μπορούν να δημιουργηθούν μόνο εάν το τρέχον πρότυπο σύνταξης είναι το ANSI

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Sheet panel ► Hole Chart.
2. Καθορίστε μια αρχική χρήση για το διάγραμμα οπών.
3. Καθορίστε τη γωνία κατά την οποία θα αποκλίνουν οι συντεταγμένες του διαγράμματος οπών από το UCS και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
4. Καθορίστε ένα όνομα για την προέλευση και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
5. Στην περιοχή σχεδίασης, επιλέξτε τις οπές που θέλετε να συμπεριλάβετε στο διάγραμμα οπών και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
6. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για την τοποθέτηση του διαγράμματος οπών.
7. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για την τοποθέτηση του πίνακα οπών.

Για να δημιουργήσετε ένα ένθετο διάγραμμα οπών

Ένα διάγραμμα εμφωλευμένων οπών είναι ένας ενοποιημένος πίνακας που περιγράφει τις θέσεις συντεταγμένων και τις προδιαγραφές των οπών που ανήκουν σε πολλαπλές αφετηρίες.

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate ► Sheet panel ► Hole Chart.
2. Καθορίστε μια προέλευση που θα χρησιμοποιηθεί για το διάγραμμα οπών.
3. Καθορίστε τη γωνία κατά την οποία θα αποκλίνουν οι συντεταγμένες του διαγράμματος οπών από το UCS και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
4. Καθορίστε ένα όνομα για την αφετηρία του σημείου και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
5. Στην προτροπή "Select holes or [Block/POint]: (Επιλογή οπών ή [Block/POint]:)", επιλέξτε την προέλευση των διαγραμμάτων οπών που θα συμπεριληφθούν στο ένθετο διάγραμμα οπών και, στη συνέχεια, πατήστε ENTER.
6. Καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για την τοποθέτηση του διαγράμματος οπών. Το πρόγραμμα δημιουργεί το ένθετο διάγραμμα οπών και διαγράφει τα μεμονωμένα διαγράμματα οπών.

Για να ορίσετε ακρίβεια για αριθμητική τιμή σε διάγραμμα ή πίνακα οπών

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ σε ένα διάγραμμα οπών ή έναν πίνακα οπών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Hole Chart, κάντε κλικ.
3. Στο πλαίσιο διαλόγου Hole Chart Columns (Στήλες διαγράμματος οπών), επιλέξτε τη γραμμή για την οποία θέλετε να ορίσετε την ακρίβεια κάνοντας κλικ στο κενό κελί στην αρχή της γραμμής.
4. Κάντε κλικ στο OK σε όλα τα πλαίσια διαλόγου.

Για να ταξινομήσετε ένα διάγραμμα ή πίνακα οπών

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ σε ένα διάγραμμα οπών ή έναν πίνακα οπών.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Hole Chart, επιλέξτε το κουμπί Sort Data (Ταξινόμηση δεδομένων).
3. Στο πλαίσιο διαλόγου Ταξινόμηση, επιλέξτε τις ρυθμίσεις και κάντε κλικ στο OK.
4. Στο παράθυρο διαλόγου Hole Chart, κάντε κλικ στο OK.

Για να αλλάξετε την ορατότητα μιας στήλης διαγράμματος οπών ή πίνακα οπών

1. Στην περιοχή σχεδίασης, κάντε διπλό κλικ στο διάγραμμα οπών ή στον πίνακα οπών που θέλετε να επεξεργαστείτε.
2. Στο παράθυρο διαλόγου Hole Chart, κάντε κλικ στο κουμπί Column Properties (Ιδιότητες στήλης).
3. Στο παράθυρο διαλόγου Hole Chart Columns (Στήλες διαγράμματος οπών), επιλέξτε τη στήλη που θέλετε να γίνει ορατή στο διάγραμμα οπών.
4. Στην περιοχή Ορατό σε διάγραμμα οπών, επιλέξτε Καρτεσιανό για να κάνετε την επιλεγμένη στήλη ορατή σε ένα καρτεσιανό διάγραμμα οπών.
5. Επιλέξτε Polar για να κάνετε την επιλεγμένη στήλη ορατή σε ένα διάγραμμα με πολική οπή.
6. Κάντε κλικ στο OK σε όλα τα πλαίσια διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου διαγράμματος οπών

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να επεξεργαστείτε τα διαγράμματα οπών.

Κουμπί γραμμής εργαλείων

Καθορίζει εάν το παράθυρο διαλόγου εμφανίζει λεπτομέρειες του διαγράμματος οπών ή του πίνακα οπών. Επιλέξτε "List of Coordinates" (Λίστα συντεταγμένων) για το διάγραμμα οπών και "Hole Table" (Πίνακας οπών) για τον πίνακα οπών.



Ορίζει συντεταγμένες καρτεσιανού τύπου.



Ορίζει συντεταγμένες πολικού τύπου.



Δημιουργεί έναν πίνακα οπών. Το πρότυπο ANSI ενεργοποιεί αυτή την επιλογή από προεπιλογή.



Εμφάνιση

Καθορίζει εάν το παράθυρο διαλόγου εμφανίζει λεπτομέρειες του διαγράμματος οπών ή του πίνακα οπών. Επιλέξτε "List of Coordinates" (Λίστα συντεταγμένων) για το διάγραμμα οπών και "Hole Table" (Πίνακας οπών) για τον πίνακα οπών.



Ταξινομεί τις στήλες σε ένα επιλεγμένο διάγραμμα οπών ή πίνακα οπών.



Κλείνει προσωρινά αυτό το παράθυρο διαλόγου, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε μια οπή από το σχέδιο και να την προσθέσετε στο τρέχον σύνολο επιλογής.



Κλείνει προσωρινά αυτό το παράθυρο διαλόγου, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε μια οπή από το σχέδιο και να την αφαιρέσετε από το τρέχον σύνολο επιλογών.



Εισάγει το διάγραμμα οπών στο σχέδιο.



Εξάγει δεδομένα στο MS-Excel, σε έναν επεξεργαστή κειμένου ή σε άλλες υποστηριζόμενες μορφές.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Hole Chart Columns (Στήλες διαγράμματος οπών).



Αφαιρεί μια επιλεγμένη στήλη.



Διαγράφει μία ή περισσότερες επιλεγμένες γραμμές.



Εμφανίζει τις επικεφαλίδες των στηλών στο σχέδιο.



Εμφανίζει τον τίτλο της στήλης στο σχέδιο.



Ελέγχει την εμφάνιση του πλαισίου λαβής.

Διαγράμματα πολλαπλών οπών

Περιέχει επιλογές για την ομαδοποίηση των επιλεγμένων οπών με βάση ένα κριτήριο φίλτρου και την εμφάνιση κάθε ομάδας σε ξεχωριστό διάγραμμα οπών. Τα διαγράμματα οπών που δημιουργούνται με αυτόν τον τρόπο έχουν την ίδια προέλευση.



Προσθέτει ένα διάγραμμα οπών στο κάτω μέρος της λίστας. Μια προτροπή σας επιτρέπει να τοποθετήσετε το διάγραμμα οπών στην περιοχή σχεδίασης και το διάγραμμα οπών συμπληρώνεται αυτόματα με τις οπές που δεν έχουν ληφθεί από τα άλλα διαγράμματα οπών στη λίστα.

Σημείωση: Εάν χρησιμοποιήσετε το κουμπί Προσθήκη οπών σε ένθετα διαγράμματα οπών, αυτά μετατρέπονται σε κανονικά διαγράμματα οπών. Οι μεμονωμένες αφετηρίες διαγράφονται και οι οπές επισημαίνονται εκ νέου σε σχέση με την αφετηρία του ένθετου διαγράμματος οπών.



Διαγράφει το επιλεγμένο διάγραμμα οπών. Οι οπές που ανήκαν σε αυτό το διάγραμμα οπών γίνονται διαθέσιμες στα διαγράμματα οπών που βρίσκονται κάτω από αυτό στη λίστα, εφόσον πληρούν τις συνθήκες του φίλτρου. Οι οπές που δεν ικανοποιούν μια συνθήκη φίλτρου γίνονται μη αντιστοιχισμένες οπές.



Μετακινεί το επιλεγμένο διάγραμμα οπών κατά ένα επίπεδο προς τα πάνω. Η ομαδοποίηση των οπών στο επιλεγμένο διάγραμμα και στα διαγράμματα που βρίσκονται από κάτω του αλλάζει. Τα φίλτρα εφαρμόζονται από πάνω προς τα κάτω και μόνο οι οπές που δεν ικανοποιούν τις συνθήκες φίλτρου για τα διαγράμματα οπών που βρίσκονται πιο πάνω είναι διαθέσιμες για ένα συγκεκριμένο διάγραμμα οπών.



Μετακινεί το επιλεγμένο διάγραμμα οπών κατά ένα επίπεδο προς τα κάτω. Η ομαδοποίηση των οπών στο επιλεγμένο διάγραμμα και στα διαγράμματα που βρίσκονται κάτω από αυτό αλλάζει. Τα φίλτρα εφαρμόζονται από πάνω προς τα κάτω και μόνο οι οπές που δεν ικανοποιούν τις συνθήκες φίλτρου για τα διαγράμματα οπών που βρίσκονται πιο πάνω είναι διαθέσιμες για ένα συγκεκριμένο διάγραμμα οπών.

Λίστα διαγραμμάτων τύπας: εμφανίζει τα διαγράμματα οπών στο τρέχον σετ επιλογής. Κάντε κλικ σε οποιοδήποτε κελί περιγραφής για να δώσετε ένα ουσιαστικό όνομα για το διάγραμμα οπών.

Μη καθορισμένες οπές: Περιέχει επιλογές για το χειρισμό των οπών που δεν ικανοποιούν κανένα από τα κριτήρια του φίλτρου. Οι μη αντιστοιχισμένες οπές επισημαίνονται με την ένδειξη "?" στην περιοχή σχεδίασης.

Αφαιρέστε το κουμπί: Αφαιρεί τις μη αντιστοιχισμένες οπές από το σύνολο επιλογής.

Προτροπή για αφαίρεση στο OK

Ζητά επιβεβαίωση για την αυτόματη κατάργηση των μη εκχωρημένων οπών όταν κάνετε κλικ στο κουμπί OK.

Κύριο παράθυρο

Εμφανίζει τις διαστάσεις συντεταγμένων και τα μεγέθη διαμέτρου των επιλεγμένων οπών. Για να προσθέσετε μια ανοχή ή προσαρμογή σε μια διάσταση, επιλέξτε ένα κελί σε αυτόν τον πίνακα και κάντε δεξί κλικ και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην επιλογή Προσαρμογές/Ανοχές.

Φίλτρα

Περιέχει επιλογές για τον καθορισμό φίλτρων για το διάγραμμα οπών που έχει επιλεγεί στη λίστα πολλαπλών διαγραμμάτων οπών. Σημείωση: Τα φίλτρα δεν εφαρμόζονται σε ένθετα διαγράμματα οπών.

Λίστα φίλτρων: εμφανίζει τους τύπους φίλτρων που έχουν οριστεί για το διάγραμμα οπών. Επιπλέον, περιέχει ένα μενού δεξί κλικ για την προσθήκη/αφαίρεση φίλτρων

Στοιχεία μενού δεξιού κλικ:

Προσθήκη προσαρμοσμένου φίλτρου - Προσθέτει ένα φίλτρο, για το οποίο μπορείτε να επιλέξετε από ένα σύνολο προκαθορισμένων συνθηκών φίλτρου που είναι διαθέσιμες από μια αναπτυσσόμενη λίστα.

Προσθήκη φίλτρου επιλογής οπών - Προσθέτει ένα φίλτρο που σας επιτρέπει να επιλέγετε οπές από την περιοχή σχεδίασης χειροκίνητα. Μπορείτε να προσθέσετε μόνο ένα φίλτρο επιλογής οπών ανά διάγραμμα οπών.

Διαγραφή- Διαγράφει το φίλτρο που έχει επιλεγεί στη λίστα φίλτρων

Λεπτομέρειες για το φίλτρο: Περιέχει επιλογές που σας επιτρέπουν να ορίσετε τα κριτήρια φίλτρου για το φίλτρο που έχει επιλεγεί στη λίστα Φίλτρα.

Αναδιπλούμενη λίστα: Περιέχει προκαθορισμένες συνθήκες φίλτρου. Αυτή η λίστα είναι ορατή μόνο εάν ο επιλεγμένος τύπος φίλτρου στη λίστα φίλτρων είναι προσαρμοσμένο φίλτρο.

Πλαίσιο επεξεργασίας: Καθορίζει τον τελεστή για τη συνθήκη φίλτρου που έχει επιλεγεί στην αναπτυσσόμενη λίστα. Αυτό το πλαίσιο επεξεργασίας είναι ορατό μόνο εάν ο επιλεγμένος τύπος φίλτρου στη λίστα φίλτρων είναι

προσαρμοσμένο φίλτρο.

Επιλέξτε: Αποκρύπτει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου Διάγραμμα οπών, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε οπές από την περιοχή σχεδίασης. Για να επιλέξετε μια οπή, στην περιοχή σχεδίασης, κάντε κλικ στην οπή. Πατήστε ENTER ή ESC για να επιστρέψετε στο παράθυρο διαλόγου Hole Chart (Διάγραμμα οπών). Αυτό το κουμπί είναι ορατό μόνο εάν ο επιλεγμένος τύπος φίλτρου στη λίστα φίλτρων είναι φίλτρο επιλογής οπών.

Κουμπί ρυθμίσεων

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις διαγράμματος οπών.

Προεπισκόπηση

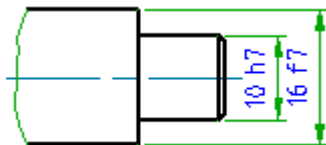
Κλείνει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου για να εμφανιστεί η περιοχή σχεδίασης. Επισημαίνει τις οπές που ανήκουν στο διάγραμμα οπών που έχει επιλεγεί στη λίστα πολλαπλών διαγραμμάτων οπών. Πατήστε ENTER για να επιστρέψετε στο παράθυρο διαλόγου Διάγραμμα οπών.

Κατάλογος εξαρτημάτων

Κορδέλα: ► Φύλλο ► Fits List.

Εντολή πληκτρολογίου: GMFITSLIST

Δημιουργεί μια λίστα προσαρμογών από τις διαστάσεις στην περιοχή σχεδίασης και την τοποθετεί σε μια θέση της επιλογής σας.



16	f7	$\begin{matrix} -0.045 \\ -0.033 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 0.034 \\ 0.026 \end{matrix}$
10	h7	$\begin{matrix} 0 \\ -0.015 \end{matrix}$	$\begin{matrix} 0 \\ 0.005 \end{matrix}$
	i		

Για να δημιουργήσετε μια λίστα Fits

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Annotate (Σημειώσεις) ► Πίνακας Sheet (Φύλλο) ► Fits List (Λίστα ταινιών).
2. Πατήστε ENTER για να αποδεχτείτε την προεπιλεγμένη επιλογή. Αυτή η ενέργεια δημιουργεί μια λίστα προσαρμογών.
3. Στην περιοχή σχεδίασης, καθορίστε ένα σημείο εισαγωγής για τη λίστα προσαρμογών.

Κατάλογος προτροπών

Νέο: Δημιουργεί μια νέα λίστα προσαρμογών.

Σημείο εισαγωγής: Καθορίζει το σημείο εισαγωγής της λίστας προσαρμογών.

Ενημέρωση: Ενημερώνει την υπάρχουσα λίστα προσαρμογών με δεδομένα από διαστάσεις για τις οποίες έχετε αλλάξει ή προσθέσει προσαρμογές.

Σημείωση: Το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις διαστάσεων, στο οποίο έχετε πρόσβαση μέσω της οθόνης AM: Πρότυπα του πλαισίου διαλόγου Επιλογές, περιέχει ρυθμίσεις για την αυτόματη ενημέρωση των καταλόγων προσαρμογών.

Παραγγελία: Ταξινόμηση της λίστας προσαρμογών με βάση τις τιμές ή τις προσαρμογές.

Σούπερ κάρτα

Μενού: ➤ Super Card

Εντολή πληκτρολογίου: Super Card

Για να καλύψει τις ανάγκες των μικρών και μεσαίων επιχειρήσεων για την επεξεργασία της κάρτας σχεδιασμού περίληψης, τον ορισμό της κάρτας τεχνολογίας επεξεργασίας και τη συμπλήρωση και τη διαχείριση της κάρτας επεξεργασίας, παρέχει μια ισχυρή, πολύ πρακτική λειτουργία σούπερ κάρτας. Ο χρήστης μπορεί εύκολα να σχεδιάσει όλα τα είδη καρτών, να δημιουργήσει κάποιο είδος συνοπτικών καρτών και καρτών επεξεργασίας.

Το μεγαλύτερο χαρακτηριστικό της Super Card είναι ότι μπορείτε να επεξεργαστείτε την παραγόμενη κάρτα και να επεξεργαστείτε ταυτόχρονα πολλά μπλοκ ιδιοτήτων της κάρτας.

Για να δημιουργήσετε την Super Card

1. Κάντε κλικ στο μενού Aids Tools ➤ Super Card
2. Στο παράθυρο διαλόγου "Επιλογή κάρτας", επιλέξτε την επιθυμητή κάρτα,
3. Στο σχέδιο καθορίζεται η θέση του σημείου εισαγωγής της κάρτας,
4. Στην τρέχουσα ενεργή διεπαφή κάρτας, συμπληρώστε κάθε καρτέλα της κάρτας με δεδομένα,
5. Κάντε κλικ στο κουμπί "κλήρωση", η κάρτα θα κληρωθεί αυτόματα στην καθορισμένη θέση σύμφωνα με τις ρυθμίσεις.

Επεξεργασία κάρτας

Μενού: ➤ Επεξεργασία κάρτας

Εντολή πληκτρολογίου: GMSUPERCARDEDIT

Για την ευκολία των χρηστών να επεξεργαστούν μεμονωμένα δεδομένα ή ολόκληρη την κάρτα, παρέχουν τη λειτουργία επεξεργασίας καρτών, ενώ ταυτόχρονα οι χρήστες μπορούν να χρησιμοποιήσουν την εντολή "V" για να επεξεργαστούν οποιοδήποτε μπλοκ ιδιοτήτων της κάρτας ξεχωριστά.

Για να επεξεργαστείτε την κάρτα

1. Κάντε κλικ στο μενού βοηθημάτων εργαλεία ➤ Επεξεργασία κάρτας
2. Επιλέξτε τον στόχο που πρέπει να επεξεργαστείτε στο σχέδιο.
3. Στην τρέχουσα ενεργή διεπαφή κάρτας για να συμπληρώσετε ή να τροποποιήσετε τα δεδομένα κάθε καρτέλας.
4. Κάντε κλικ στο κουμπί "κλήρωση" ή "ανανέωση", τα αναθεωρημένα δεδομένα θα εμφανιστούν στην κάρτα.

Υπολογιστικά εργαλεία

Υπολογίστε την περιοχή

Μενού: ➤ ➤ Υπολογισμός περιοχής

Εντολή ηλεκτρολογίου: GMAREA

Ο υπολογισμός του εμβαδού και του όγκου των υλικών στο σχεδιασμό είναι ένα απαραίτητο τμήμα. Ο γρήγορος υπολογισμός της επιφάνειας και του όγκου των πρώτων υλών μπορεί να συμβάλει στον αποτελεσματικό έλεγχο του κόστους των υλικών στο σχεδιασμό.

Για να υπολογίσετε το εμβαδόν

1. Κάντε κλικ στο μενού tools ► Inquiry ► Calculate Area
2. Επιλέξτε την περιοχή που θα υπολογιστεί
3. Πατήστε το πλήκτρο 'Enter' για να ολοκληρώσετε τον υπολογισμό του εμβαδού των επιλεγμένων γραφικών και να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου 'Υπολογισμός εμβαδού, περιμέτρου και ποιότητας'.
4. Εάν η επιλεγμένη περιοχή είναι περίπλοκη, ελέγξτε την επιλεγμένη περιοχή με την επιλογή "Προσθήκη" ή "Αφαίρεση" στο παράθυρο διαλόγου όπου εμφανίζονται σε πραγματικό χρόνο το εύρος, το εμβαδόν, η περίμετρος και η ποιότητα.

Κατάλογος προτροπών

Επιλέξτε ένα σημείο μέσα στο περίγραμμα (Πατήστε ENTER για έξοδο):

Επιλέξτε τη θέση της περιοχής για τον υπολογισμό στο μηχανολογικό σχέδιο.

Παράθυρο διαλόγου 'Υπολογισμός εμβαδού, περιμέτρου και ποιότητας'

Περιοχή: Υπολογιζόμενες τιμές του εμβαδού της επιλεγμένης περιοχής στα σχέδια

Περίμετρος: Υπολογισμένες τιμές της περιμέτρου της επιλεγμένης περιοχής στα σχέδια

Πυκνότητα: Προκαθορισμένη τιμή πυκνότητας υλικού

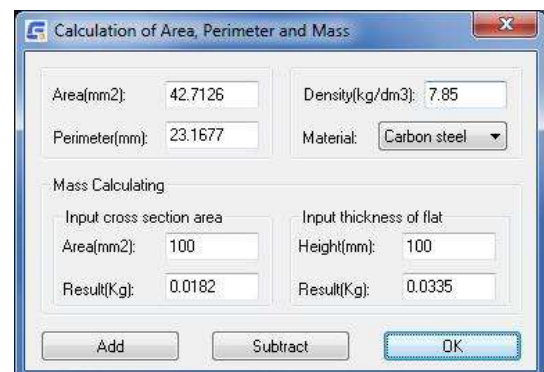
Υλικό: Προεπιλεγμένη λίστα υλικών

Περιοχή: Εισάγετε την τιμή της διατομής της επιλεγμένης περιοχής.

Αποτέλεσμα: Εισάγετε την υπολογισμένη τιμή του υλικού που αντιστοιχεί στην τιμή της διατομής της επιλεγμένης περιοχής.

Ύψος: Εισάγετε την τιμή του ύψους της επιλεγμένης περιοχής

Αποτέλεσμα: Εισάγετε την υπολογισμένη τιμή του υλικού που αντιστοιχεί στην τιμή του ύψους της επιλεγμένης περιοχής.

**Εργαλεία διαχείρισης μηχανικών στρώσεων****Διαχειριστής μηχανικού στρώματος**

Κορδέλα: ► ► Διαχείριση μηχανικών στρωμάτων

Εντολή πληκτρολογίου: GMLAYER

Υπάρχουν ορισμένες σημαντικές διαφορές μεταξύ του τρόπου διαχείρισης των επιπέδων στο GstarCAD και στο GstarCAD Mechanical.

Οι εντολές του GstarCAD δημιουργούν πάντα αντικείμενα στο τρέχον επίπεδο. Ως εκ τούτου, πρέπει να ορίσετε τη στρώση που αντιστοιχεί στον τύπο αντικειμένου ως τρέχουσα στρώση πριν δημιουργήσετε το αντικείμενο. Αυτό σημαίνει επίσης ότι πρέπει να δημιουργήσετε τις στρώσεις και να καθορίσετε εκ των προτέρων ρυθμίσεις όπως το χρώμα, το βάρος γραμμής και το είδος γραμμής.

Οι εντολές του GstarCAD Mechanical, χρησιμοποιώντας μια λειτουργία που είναι γνωστή ως Αυτόματη διαχείριση ιδιοτήτων, είναι προκαθορισμένες για τη δημιουργία αντικειμένων σε συγκεκριμένες στρώσεις. Ανεξάρτητα από το ποιο στρώμα έχει οριστεί ως τρέχον, οι εντολές αυτές δημιουργούν γεωμετρία/αντικείμενα μόνο στο προκαθορισμένο στρώμα. Εάν το στρώμα δεν υπάρχει, η εντολή δημιουργεί αυτόματα το στρώμα. Ρυθμίσεις όπως το χρώμα στρώματος, το βάρος γραμμής και ο τύπος γραμμής λαμβάνονται από ένα σύνολο προ-διαμορφωμένων ρυθμίσεων που αναφέρονται ως ορισμοί στρώματος.

Οι στρώσεις που δημιουργεί το GstarCAD Mechanical εν κινήσει ονομάζονται μηχανικές στρώσεις. Η εντολή GMLAYER σας επιτρέπει να δείτε μια λίστα με τα μηχανικά επίπεδα καθώς και τους ορισμούς των επιπέδων. Παρόμοια με τον τρόπο με τον οποίο η εντολή LAYER σας επιτρέπει να αλλάξετε τις ιδιότητες μιας στρώσης, η εντολή GMLAYER σας επιτρέπει να αλλάξετε τις ιδιότητες των μηχανικών στρώσεων και των ορισμών στρώσεων. Επιπλέον, η εντολή GMLAYER σας δείχνει ποια αντικείμενα δημιουργούνται σε κάθε στρώση.

Το GstarCAD Mechanical διαθέτει 31 ορισμούς στρώσεων, οι οποίοι έχουν εκχωρηθεί σε διαφορετικά αντικείμενα από προεπιλογή. Τα ονόματα αυτών των στρωμάτων αρχίζουν με "AM_", ακολουθούμενα από έναν αριθμό ή μια φράση, όπως περιγράφεται παρακάτω.

- Στρώματα εργασίας: AM_0 έως AM_12. Σχεδόν όλη η γεωμετρία δημιουργείται σε επίπεδα εργασίας.
- Τυποποιημένα στρώματα εξαρτημάτων: AM_0N έως AM_12N. Οι εντολές του GstarCAD Mechanical δημιουργούν τυποποιημένα εξαρτήματα και χαρακτηριστικά σε αυτά τα επίπεδα.
- Ειδικά στρώματα: AM_VIEW (χρησιμοποιείται για παράθυρα προβολής) και AM_INV (χρησιμοποιείται για αόρατες γραμμές).

Το GstarCAD Mechanical σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τις ιδιότητες κάθε τύπου αντικειμένου, ώστε οι εντολές του GstarCAD Mechanical να μπορούν να τα δημιουργήσουν σε ένα επίπεδο της επιλογής σας αντί για εκείνα στα οποία δημιουργούνται από προεπιλογή.


Οι εντολές GstarCAD Mechanical δημιουργούν μηχανικές στρώσεις εν κινήσει και συνήθως δεν χρειάζεται να τις δημιουργήσετε χειροκίνητα. Ωστόσο, εάν απαιτείται, μπορείτε να δημιουργήσετε χειροκίνητα μηχανικές στρώσεις με την εντολή GMLAYER. Η εντολή GMLAYER εμφανίζει τη Διαχείριση μηχανικών στρώσεων, η οποία σας επιτρέπει να δημιουργήσετε μια μηχανική στρώση από έναν υπάρχοντα ορισμό στρώσης ή να δημιουργήσετε μια εντελώς νέα μηχανική στρώση (και ορισμό).

Όπως και με τη Διαχείριση στρώσεων (εντολή GstarCAD LAYER), η Διαχείριση μηχανικών στρώσεων σας επιτρέπει να ορίσετε τις ιδιότητες των στρώσεων. Μπορείτε επίσης να ορίσετε τις ιδιότητες των ορισμών στρώσεων, κάτι που δεν είναι δυνατό με την εντολή LAYER.


Εάν χρησιμοποιήσετε την εντολή LAYER για να αλλάξετε τις ιδιότητες μιας μηχανικής στρώσης, οι ιδιότητες της στρώσης δεν θα ταιριάζουν πλέον με τον ορισμό της. Εάν απαιτείται, μπορείτε να επαναφέρετε όλες τις μηχανικές στρώσεις ώστε να αντιστοιχούν στις ιδιότητες του ορισμού τους με την εντολή GMLAYRESET.

Κοινά βήματα


Για να δημιουργήσετε ένα επίπεδο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home ► Πίνακας Layers ► Mechanical Layer Manager
2. Κάντε κλικ στο  .
3. Στη στήλη Όνομα, καθορίστε ένα όνομα για το νέο επίπεδο.
4. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε ένα στρώμα από έναν ορισμό στρώματος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Layers (Στρώματα) ► Mechanical Layer Manager (Διαχείριση μηχανικών στρωμάτων).
2. Κάντε κλικ στο  για να εμφανιστούν όλοι οι ορισμοί στρώσεων.
3. Κάντε διπλό κλικ στον ορισμό στρώματος από το οποίο θέλετε να δημιουργήσετε ένα στρώμα. Η στρώση δημιουργείται και ορίζεται ως τρέχουσα.
4. Κάντε κλικ στο OK.



Για να διαγράψετε ένα επίπεδο

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Layers (Στρώματα) ► Mechanical Layer Manager (Διαχείριση μηχανικών στρωμάτων).
2. Στη Διαχείριση μηχανικών στρώσεων, επιλέξτε τις στρώσεις που θέλετε να διαγράψετε.
3. Κάντε κλικ στο  .

Σημείωση:

- Συγκεκριμένα στρώματα, όπως το τρέχον στρώμα και το στρώμα AM_0, δεν μπορούν να διαγραφούν.
- Τα επίπεδα που χρησιμοποιούνται από αντικείμενα ή εξωτερικές αναφορές δεν μπορούν να διαγραφούν. Εάν εντοπιστούν τέτοια αντικείμενα, το GstarCAD Mechanical εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Mechanical Layer - Delete (Μηχανική στρώση - Διαγραφή) για να σας επιτρέψει να διαγράψετε τα αντικείμενα στη στρώση ή να τα μετακινήσετε σε άλλη στρώση.
- Εάν διαγράψετε μια μηχανική στρώση, η στρώση διαγράφεται, αλλά ο ορισμός παραμένει.

Για να διαγράψετε έναν ορισμό στρώματος

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Layers (Στρώματα) ► Mechanical Layer Manager (Διαχείριση μηχανικών στρωμάτων).
2. Κάντε κλικ στο  για να εμφανιστούν όλοι οι ορισμοί στρώσεων.
3. Επιλέξτε τους ορισμούς στρώματος που θέλετε να διαγράψετε.
4. Κάντε κλικ στο  .

Για να επαναφέρετε τα επίπεδα στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις

- Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε **GMLAYRESET**.

Για να αλλάξετε τις ιδιότητες ενός μηχανικού στρώματος

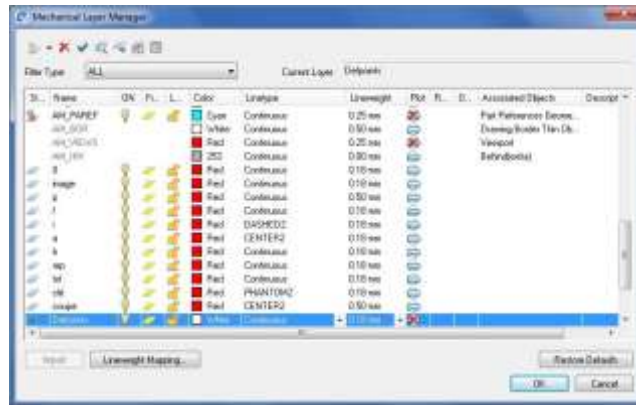
1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Layers (Στρώματα) ► Mechanical Layer Manager (Διαχείριση μηχανικών στρωμάτων).
2. Στη σειρά που περιέχει το στρώμα που θέλετε να τροποποιήσετε:
 - **Για να αλλάξετε το όνομα του στρώματος:** Κάντε κλικ στη στήλη όνομα, πληκτρολογήστε το νέο όνομα και, στη συνέχεια, πατήστε Enter.
 - **Για να αλλάξετε το χρώμα στρώματος:** Κάντε κλικ στο εικονίδιο χρώματος στρώματος, επιλέξτε ένα χρώμα από το παράθυρο διαλόγου που εμφανίζεται και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στο κουμπί OK.
 - **Για να αλλάξετε το Linetype στρώματος:** Κάντε κλικ στο Linetype και επιλέξτε ένα linetype από την αναπτυσσόμενη λίστα.
 - **Για να αλλάξετε το βάρος γραμμής του στρώματος:** Κάντε κλικ στην επιλογή Γραμμικό βάρος και επιλέξτε ένα γραμμικό βάρος από την αναπτυσσόμενη λίστα.
 - **Για να ενεργοποιήσετε τη δυνατότητα σχεδίασης του επιπέδου:** Κάντε κλικ στη στήλη Plot (Σχεδίαση) για να αλλάξετε μεταξύ των εικονιδίων Plot (Σχεδίαση) και Do not plot (Μη σχεδίαση).
 - **Για να επιτρέψετε ή να απαγορεύσετε την αντιγραφή σε ομάδες επιπέδων:** Κάντε κλικ στη στήλη Αντιγραφή σε ομάδα στρώσεων. Ένα τικ στη στήλη υποδεικνύει ότι η λειτουργία επιτρέπεται.
 - **Για να επιτρέψετε ή να μην επιτρέψετε στο χρώμα της ομάδας στρώσεων να υπερισχύσει του χρώματος της στρώσης:** Κάντε κλικ στη στήλη Υπερισχύει το χρώμα από την ομάδα στρώσεων. Ένα τικ στη στήλη υποδεικνύει ότι η λειτουργία επιτρέπεται.
 - **Για να αλλάξετε την περιγραφή:** Κάντε κλικ στη στήλη Περιγραφή, πληκτρολογήστε την περιγραφή και, στη συνέχεια, πατήστε Enter.
3. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να κλειδώσετε και να ξεκλειδώσετε τα επίπεδα

1. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Πίνακας Layers (Στρώματα) ► Mechanical Layer Manager (Διαχείριση μηχανικών στρωμάτων).
2. Στη Διαχείριση μηχανικών στρώσεων, επιλέξτε τη στρώση που θέλετε να κλειδώσετε ή να ξεκλειδώσετε.
3. Στη σειρά που αντιστοιχεί στη στρώση που θέλετε να κλειδώσετε/ξεκλειδώσετε, στη στήλη Κλειδωμά, κάντε κλικ στο εικονίδιο κλειδώματος.
4. Κάντε κλικ στο OK.

Πλαίσιο διαλόγου Mechanical Layer Manager

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να δημιουργήσετε, να διαγράψετε και να μετονομάσετε στρώματα και ορισμούς στρώματος, να αλλάξετε τις ιδιότητές τους ή να προσθέσετε περιγραφές στρώματος.



Σημείωση: Εάν χρησιμοποιείτε ομάδες στρώσεων για την κατηγοριοποίηση/οργάνωση της γεωμετρίας, λάβετε υπόψη ό τ :

- Η διαχείριση ομάδων επιπέδων δεν είναι πλέον δυνατή με την εντολή GMLAYER. Η λειτουργία αυτή αντιμετωπίζεται πλέον από την εντολή GMLAYERGROUP.
- Η εντολή GMLAYER, όπως και όλες οι άλλες εντολές GstarCAD Mechanical, ενεργεί στην ομάδα που έχει οριστεί ως τρέχουσα ομάδα στρώσεων με την εντολή GMLAYERGROUP. Εάν δεν έχετε επιλέξει ρητά μια ομάδα στρώσεων ως τρέχουσα ομάδα στρώσεων, το GstarCAD Mechanical θεωρεί ότι η ομάδα στρώσεων βάσης είναι η τρέχουσα ομάδα στρώσεων.

Κουμπιά γραμμής εργαλείων



Δημιουργεί ένα επίπεδο. Το αναπτυσσόμενο μενού δίπλα στο κουμπί παρέχει τις ακόλουθες επιλογές:

- Νέα στρώση - Δημιουργεί μια στρώση και έναν ορισμό στρώσης.
- Νέος ορισμός στρώματος - Δημιουργεί μόνο έναν ορισμό στρώματος.



Διαγράφει την τρέχουσα επιλογή στη λίστα των επιπέδων. Εάν η τρέχουσα επιλογή είναι στρώση του GstarCAD, η στρώση διαγράφεται. Εάν η τρέχουσα επιλογή είναι ένα μηχανικό στρώμα, το στρώμα διαγράφεται, αλλά ο ορισμός του στρώματος συνεχίζει να παραμένει. Εάν η τρέχουσα επιλογή είναι ορισμός στρώματος, ο ορισμός στρώματος διαγράφεται.

Σημείωση: Τα ακόλουθα επίπεδα δεν μπορούν να διαγραφούν:

- Επίπεδα που περιέχουν αντικείμενα
- Ορισμοί επιπέδων που έχουν εκχωρηθεί σε αντικείμενα
- Ορισμοί στρώσεων που παραδίδονται με το GstarCAD Mechanical (Οι προεπιλεγμένοι ορισμοί στρώσεων που αρχίζουν με AM)
- Το τρέχον στρώμα
- Το ειδικό στρώμα AM_0
- Το ειδικό επίπεδο DEFPOINTS, το οποίο περιέχει τα σημεία ορισμού των μη συσχετιζόμενων διαστάσεων.
- Στρώματα που εξαρτώνται από το Xref.



Ορίζει το επιλεγμένο επίπεδο ως το τρέχον επίπεδο.

Οι εντολές του GstarCAD σχεδιάζουν πάντα αντικείμενα στο τρέχον επίπεδο. Ορίστε κατάλληλα την τρέχουσα στρώση πριν χρησιμοποιήσετε τις εντολές του GstarCAD. Από την άλλη πλευρά, όταν η Αυτόματη διαχείριση ιδιοτήτων είναι ενεργοποιημένη, οι εντολές GstarCAD Mechanical σχεδιάζουν αντικείμενα στην κατάλληλη στρώση, ανεξάρτητα από το ποια στρώση έχει οριστεί ως τρέχουσα στρώση.



Σας δίνει τη δυνατότητα να επιλέγετε αντικείμενα και να καθορίζετε σε ποια στρώματα σχεδιάζονται.

Αυτό το κουμπί κλείνει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου για να μπορέσετε να επιλέξετε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης. Μόλις επιλεγούν όλα τα αντικείμενα που θέλετε να ελέγξετε, πατάτε Enter για να επιστρέψετε στο παράθυρο διαλόγου. Όταν εμφανίζεται ξανά το παράθυρο διαλόγου, οι στρώσεις στις οποίες βρίσκονται τα επιλεγμένα αντικείμενα επισημαίνονται.



Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου για να μπορέσετε να επιλέξετε αντικείμενα και να τα μετακινήσετε στη στρώση που είναι επιλεγμένη στη λίστα στρώσεων.



Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου και επισημαίνει τα αντικείμενα στη στρώση που είναι επιλεγμένη στη λίστα στρώσεων.



Αποκρύπτει τους ορισμούς στρώματος τους ορισμούς στρώματος στη λίστα των στρώσεων.

Στοιχεία μενού δεξιού κλικ που δεν είναι διαθέσιμα ως κουμπιά γραμμής εργαλείων

Χρήση ως σει επιλογής: Επιλέγει όλα τα αντικείμενα στη στρώση ως μέρος ενός συνόλου επιλογής. Σε επόμενες εντολές, όταν σας ζητείται να επιλέξετε αντικείμενα, μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτό το σύνολο επιλογής πληκτρολογώντας τη λέξη κλειδί Previous (Προηγούμενο) στη γραμμή εντολών.

Αντιστροφή επιλογής: Επιλέγει όλα τα στοιχεία της λίστας, εκτός από τα στοιχεία που είναι επιλεγμένα αυτή τη στιγμή.

Απλή άποψη: Αποκρύπτει τις στήλες που δείχνουν τις ιδιότητες των επιπέδων και τα ονόματα των αντικειμένων που χρησιμοποιούν τα επίπεδα.

Πλήρης προβολή: Εμφανίζει τις στήλες που δείχνουν τις ιδιότητες των επιπέδων και τα ονόματα των αντικειμένων που χρησιμοποιούν τα επίπεδα.

Τύπος φίλτρου

Σας επιτρέπει να φιλτράρετε τη λίστα των επιπέδων με βάση τους τύπους αντικειμένων που χρησιμοποιούν τα επίπεδα.

Τρέχον στρώμα

Εμφανίζει το όνομα του τρέχοντος επιπέδου.

Οι εντολές του GstarCAD σχεδιάζουν πάντα αντικείμενα στο τρέχον επίπεδο. Από την άλλη πλευρά, όταν η Αυτόματη διαχείριση ιδιοτήτων είναι ενεργοποιημένη, οι εντολές GstarCAD Mechanical σχεδιάζουν αντικείμενα στο κατάλληλο επίπεδο, ανεξάρτητα από το ποιο επίπεδο έχει οριστεί ως τρέχον επίπεδο.

Στήλες στη λίστα στρωμάτων

Κατάσταση



- Δείχνει ότι η στρώση είναι μηχανική στρώση (στρώσεις που δημιουργούνται με τις εντολές GstarCAD Mechanical).



- Δείχνει ότι το στρώμα είναι ένα μηχανικό στρώμα που δεν αναπαράγεται με ομάδες στρώματος. Οι ομάδες στρώσεων δημιουργούνται με την εντολή GMLAYERGROUP.



- Δείχνει ότι η στρώση δημιουργήθηκε με την εντολή LAYER του GstarCAD.

Το εικονίδιο No Icon υποδεικνύει ότι πρόκειται για ορισμό στρώματος.

Όνομα: Εμφανίζει το όνομα του στρώματος ή του ορισμού στρώματος. Κάντε κλικ για να ενεργοποιήσετε τη δυνατότητα μετονομασίας του στρώματος ή του ορισμού στρώματος.

On: Δείχνει αν το επίπεδο είναι ενεργοποιημένο ή απενεργοποιημένο. Όταν μια στρώση είναι ενεργοποιημένη, είναι ορατή και διαθέσιμη για σχεδίαση. Όταν μια στρώση είναι απενεργοποιημένη, είναι αόρατη και δεν σχεδιάζεται, ακόμη και αν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή Σχεδίαση. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση ενεργοποίησης/απενεργοποίησης της συγκεκριμένης στρώσης.

Πάγωμα: Δείχνει αν το στρώμα είναι παγωμένο ή όχι. Όταν ένα επίπεδο είναι παγωμένο, τα αντικείμενα σε αυτό δεν εμφανίζονται, δεν σχεδιάζονται, δεν αποκρύπτονται, δεν αναπαράγονται και δεν αναγεννώνται. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση παγώματος/απόψυξης αυτού του επιπέδου.

Σημείωση: Παγώστε μόνο τα επίπεδα που θέλετε να κάνετε αόρατα για μεγάλα χρονικά διαστήματα. Αν σκοπεύετε να αλλάξετε συχνά τις ρυθμίσεις ορατότητας, χρησιμοποιήστε τη ρύθμιση On/Off για να αποφύγετε την αναγέννηση του σχεδίου.

Κλειδώμα: Δείχνει αν το επίπεδο είναι κλειδωμένο ή ξεκλειδωμένο. Όταν ένα επίπεδο είναι κλειδωμένο, τα αντικείμενα σε αυτό δεν μπορούν να τροποποιηθούν. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση κλειδώματος/ξεκλειδώματος της συγκεκριμένης στρώσης.

Χρώμα: Δείχνει το χρώμα που σχετίζεται με το επίπεδο. Κάντε κλικ στο χρώμα για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος), το οποίο σας επιτρέπει να επιλέξετε ένα διαφορετικό χρώμα.

Τύπος γραμμής: Δείχνει το είδος γραμμής που σχετίζεται με το στρώμα. Κάντε κλικ για να εμφανιστεί μια λίστα με τους τύπους γραμμών που μπορείτε να επιλέξετε για το συγκεκριμένο επίπεδο.

Βάρος γραμμής: Δείχνει το βάρος γραμμής που σχετίζεται με το στρώμα. Κάντε κλικ για να εμφανιστεί μια λίστα με τα βάρη γραμμών που μπορείτε να επιλέξετε για το συγκεκριμένο επίπεδο.

Σχεδίαση: Δείχνει αν το επίπεδο σχεδιάζεται ή όχι. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση σχεδίασης του συγκεκριμένου στρώματος.

Αντικείμενα σε στρώσεις που έχουν απενεργοποιηθεί τη σχεδίαση συνεχίζουν να είναι ορατά στην περιοχή σχεδίασης. Οι στρώσεις που είναι απενεργοποιημένες ή παγωμένες δεν σχεδιάζονται ανεξάρτητα από τη ρύθμιση σχεδίασης.

Αντιγραφή σε Layergroup: Δείχνει αν το στρώμα αναπαράγεται όταν δημιουργείται μια νέα ομάδα στρώματος με την εντολή GMLAYERGROUP. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση αντιγραφής του συγκεκριμένου στρώματος.

Σημείωση: Το GstarCAD Mechanical δεν διαγράφει τυχόν υπάρχουσες στρώσεις εάν απενεργοποιήσετε αυτή τη ρύθμιση μετά τη δημιουργία ομάδων στρώσεων.

Παράκαμψη χρώματος από Layergroup: Δείχνει αν το χρώμα που σχετίζεται με τη στρώση παρακάμπτεται από το χρώμα της ομάδας στρώσεων, όταν η στρώση είναι μέρος μιας ομάδας στρώσεων. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση παράκαμψης του συγκεκριμένου στρώματος.

Συνδεδεμένα αντικείμενα: Περιέχει τα ονόματα των αντικειμένων που χρησιμοποιούν το επίπεδο. Αυτή η επιλογή ισχύει μόνο για μηχανικά στρώματα.

Περιγραφή: Περιέχει μια προαιρετική περιγραφή του στρώματος ή του ορισμού στρώματος. Κάντε κλικ για να ενεργοποιήσετε τη δυνατότητα αλλαγής της περιγραφής για το συγκεκριμένο στρώμα.

Χαρτογράφηση γραμμικού βάρους: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Χαρτογράφηση γραμμικού βάρους, το οποίο σας επιτρέπει να αντιστοιχίσετε ένα γραμμικό βάρος σε ένα χρώμα και να αλλάξετε έτσι το γραμμικό βάρος όλων των επιπέδων αυτού του χρώματος.

Επαναφορά προεπιλογών: Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τιμές για το ενεργό πρότυπο σύνταξης.

Διαχειριστής ομάδων επιπέδων

Εντολή πληκτρολογίου: GMLAYERGROUP

Το GstarCAD Mechanical παρέχει τη δυνατότητα δημιουργίας πολλαπλών συνόλων μηχανικών επιπέδων. Κάθε σύνολο αναφέρεται ως ομάδα στρώσεων. Μόλις δημιουργήσετε μια ομάδα στρώσεων και την ορίσετε σε "τρέχουσα", οι εντολές του GstarCAD Mechanical σχεδιάζουν αντικείμενα στις μηχανικές στρώσεις εντός αυτής της ομάδας στρώσεων.



Οι στρώσεις εργασίας (AM_0 έως AM_12) και οι στρώσεις τυποποιημένων τεμαχίων (AM_0N έως AM_12N) αναπαράγονται σε κάθε ομάδα στρώσεων. Οι ειδικές στρώσεις AM_BOR (που χρησιμοποιούνται για όρια σχεδίασης), AM_PAREF (που χρησιμοποιούνται για αναφορές εξαρτημάτων), AM_CL (που χρησιμοποιούνται για γραμμές κατασκευής), AM_VIEW (που χρησιμοποιούνται για παράθυρα προβολής) και AM_INV (που χρησιμοποιούνται για αόρατες γραμμές) δεν αναπαράγονται. Η παραπάνω εικόνα δείχνει δύο ομάδες στρώσεων LG1 και LG2, οι οποίες περιέχουν δύο ξεχωριστά σύνολα μηχανικών στρώσεων. Δεδομένου ότι το GstarCAD δεν επιτρέπει διπλά ονόματα στρώσεων, εάν επιθεωρήσετε μια μηχανική στρώση χρησιμοποιώντας την εντολή LAYER του GstarCAD, θα δείτε ότι το όνομα της στρώσης έχει ως πρόθεμα το όνομα της ομάδας στρώσεων. Για παράδειγμα, η στρώση AM_0, που ανήκει στην ομάδα στρώσεων LG1, εμφανίζεται ως LG1-AM_0. Όταν δεν έχετε δημιουργήσει ρητά καμία ομάδα στρώσεων, θεωρείται ότι εργάζεστε σε μια υποθετική ομάδα στρώσεων που αναφέρεται ως Ομάδα στρώσεων βάση.

Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε ομάδες στρώσεων για να συσχετίσετε ή να συσχετίσετε στοιχεία μέσα σε ένα σχέδιο. Για παράδειγμα, σε ένα σχέδιο που περιέχει το σχέδιο ενός κινητήρα, μπορείτε να τοποθετήσετε όλες τις προβολές του άξονα στην ομάδα στρώσεων "Άξονας" και όλες τις προβολές του περιβλήματος του κιβωτίου ταχυτήτων στην ομάδα στρώσεων "Περιβλήμα κιβωτίου ταχυτήτων". Μπορείτε να εφαρμόσετε βελτιώσεις ορατότητας σε μεμονωμένες ομάδες στρώσεων εντός του σχεδίου, τονίζοντας, για παράδειγμα, τον άξονα εντός του συγκροτήματος του κιβωτίου ταχυτήτων.


Με τις ομάδες μηχανικών στρώσεων, μπορείτε να:

- Μετακίνηση ή αντιγραφή αντικειμένων από μια ομάδα στρώσεων σε μια άλλη.
- Εργαστείτε σφαιρικά με μεμονωμένες στρώσεις που αποτελούν μέρος μιας ομάδας στρώσεων. Για παράδειγμα, μπορείτε να απενεργοποιήσετε τη διαγράμμιση ανεξάρτητα από την ομάδα στρώσεων στην οποία τη δημιουργήσατε.


- Ορίστε ένα χρώμα για την ομάδα στρώσεων και, στη συνέχεια, αντικαταστήστε το χρώμα των μεμονωμένων στρώσεων με το χρώμα της ομάδας στρώσεων.
- Κλειδωμα και πάγωμα ομάδων στρώσεων για απλοποίηση της εργασίας σχεδιασμού.
- Εύκολη συναρμολόγηση ή στοίβαξη μεμονωμένων ομάδων στρώσεων.

Κοινά βήματα

Για να δημιουργήσετε μια ομάδα στρώσεων

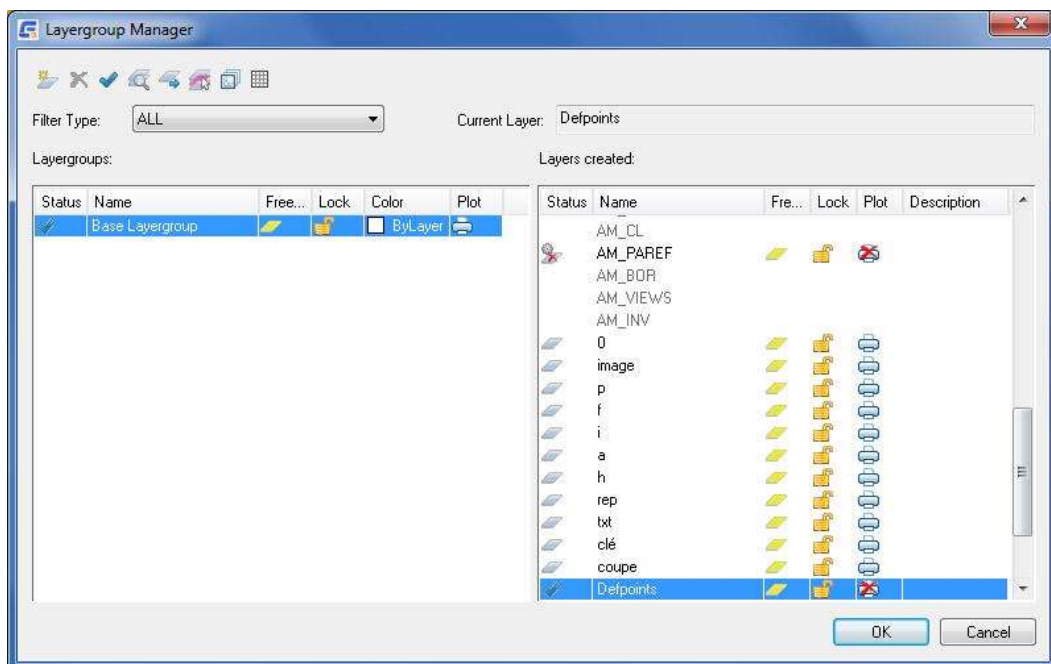
1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε **GMLAYERGROUP**.
2. Στη Διαχείριση ομάδων στρώσεων, κάντε κλικ στη λίστα Ομάδες στρώσεων.
3. Κάντε κλικ στο  .
4. Στη στήλη Όνομα, καθορίστε ένα όνομα για τη νέα ομάδα στρώσεων.
5. Κάντε κλικ στο OK

Για να διαγράψετε μια ομάδα στρώσεων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMLAYERGROUP.
2. Στη Διαχείριση ομάδων στρώσεων, επιλέξτε την ομάδα στρώσεων που θέλετε να διαγράψετε.
3. Κάντε κλικ στο  .

Παράθυρο διαλόγου Διαχειριστής ομάδων στρώσεων

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να δημιουργήσετε, να διαγράψετε και να μετονομάσετε ομάδες στρώσεων, να αλλάξετε τις ιδιότητές τους ή να μετακινήσετε αντικείμενα από μια ομάδα στρώσεων σε μια άλλη.



Κουμπιά γραμμής εργαλείων



Δημιουργεί μια ομάδα στρώσεων. Μπορείτε να μετονομάσετε την ομάδα στρώσεων αμέσως μετά τη δημιουργία της:



Διαγράφει την τρέχουσα επιλογή στη λίστα. Εάν η τρέχουσα επιλογή είναι μια ομάδα στρώσεων στη λίστα Layergroups, η ομάδα στρώσεων διαγράφεται. Εάν η τρέχουσα επιλογή είναι ένα στρώμα στη λίστα Layers, το στρώμα διαγράφεται, αλλά ο ορισμός του στρώματος συνεχίζει να παραμένει.

Σημείωση: Τα ακόλουθα δεν μπορούν να διαγραφούν:

- Η ομάδα του βασικού στρώματος
- Ομάδες επιπέδων και επίπεδα που περιέχουν αντικείμενα
- Ορισμοί επιπέδων που έχουν εκχωρηθεί σε αντικείμενα
- Ορισμοί στρώσεων που παραδίδονται με το GstarCAD Mechanical (Οι προεπιλεγμένοι ορισμοί στρώσεων που αρχίζουν με AM)
- Το τρέχον στρώμα
- Το ειδικό στρώμα AM_0
- Το ειδικό επίπεδο DEFPOINTS, το οποίο περιέχει τα σημεία ορισμού των μη συσχετιζόμενων διαστάσεων.
- στρώματα που εξαρτώνται από το xref.



Ορίζει την επιλεγμένη ομάδα στρώσεων ως την τρέχουσα ομάδα στρώσεων.

Οι εντολές GstarCAD Mechanical σχεδιάζουν πάντα αντικείμενα στην τρέχουσα στρώση. Εάν χρησιμοποιείτε ομάδες στρώσεων για την οργάνωση της γεωμετρίας, ορίστε κατάλληλα την τρέχουσα ομάδα στρώσεων πριν χρησιμοποιήσετε τις εντολές.

Σημείωση: Η τρέχουσα επιλογή στρώματος στη λίστα στρώματα αγνοείται από τις εντολές GstarCAD Mechanical, επειδή σχεδιάζουν πάντα αντικείμενα στο προκαθορισμένο στρώμα.



Σας επιτρέπει να επιλέγετε αντικείμενα και να καθορίζετε σε ποια επίπεδα/ομάδες επιπέδων σχεδιάζονται.

Αυτό το κουμπί κλείνει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου για να μπορέσετε να επιλέξετε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης. Μόλις επιλεγούν όλα τα αντικείμενα που θέλετε να ελέγξετε, πατάτε Enter για να επιστρέψετε στο παράθυρο διαλόγου. Όταν εμφανίζεται ξανά το παράθυρο διαλόγου, επισημαίνονται οι στρώσεις/ομάδες στρώσεων στις οποίες βρίσκονται τα επιλεγμένα αντικείμενα.

Σημείωση: Η στρώση στην οποία βρίσκεται το αντικείμενο δεν εμφανίζεται, εκτός εάν είναι επιλεγμένη μια στρώση τη στιγμή που κάνετε κλικ στο κουμπί.



Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου για να μπορέσετε να επιλέξετε αντικείμενα και να τα μετακινήσετε στην επιλεγμένη στρώση ή ομάδα στρώσεων. Εάν επιλέξετε μόνο μια ομάδα στρώσεων και δεν επιλέξετε μια στρώση, το αντικείμενο μετακινείται στη στρώση που αντιστοιχεί στην τρέχουσα στρώση του στη νέα ομάδα στρώσεων.



Κρύβει προσωρινά το παράθυρο διαλόγου και επισημαίνει τα αντικείμενα της τρέχουσας επιλογής. Εάν η τρέχουσα

επιλογή είναι μια ομάδα στρώσεων, όλα τα αντικείμενα σε αυτή την ομάδα στρώσεων επισημαίνονται. Εάν η τρέχουσα επιλογή είναι ένα στρώμα, επισημαίνονται μόνο τα αντικείμενα σε αυτό το στρώμα.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Βελτιώσεις ορατότητας, όπου μπορείτε να ορίσετε ένα ειδικό χρώμα σε όλες τις μη τρέχουσες ή/και κλειδωμένες ομάδες στρώσεων. Αυτή η ρύθμιση ισχύει μόνο για την τρέχουσα συνεδρία σχεδίασης.



Αποκρύπτει όλους τους ορισμούς στρώσεων στη λίστα στρώσεων.

Στοιχεία μενού δεξιού κλικ που δεν είναι διαθέσιμα ως κουμπιά γραμμής εργαλείων

Χρήση ως σει επιλογής: Επιλέγει όλα τα αντικείμενα στην επιλεγμένη στρώση ή ομάδα στρώσεων ως μέρος ενός συνόλου επιλογής. Σε επόμενες εντολές, όταν σας ζητείται να επιλέξετε αντικείμενα, μπορείτε να αποκτήσετε πρόσβαση σε αυτό το σύνολο επιλογής πληκτρολογώντας τη λέξη κλειδί Previous (Προηγούμενο) στη γραμμή εντολών.

Αντιστροφή επιλογής: Επιλέγει όλα τα στοιχεία της λίστας, εκτός από τα στοιχεία που είναι επιλεγμένα αυτή τη στιγμή.

Τύπος φίλτρου: Σας επιτρέπει να φιλτράρετε τη λίστα των στρωμάτων με βάση τους τύπους αντικειμένων που χρησιμοποιούν τα στρώματα.

Τρέχον στρώμα: Εμφανίζει το όνομα του τρέχοντος στρώματος.

Οι εντολές του GstarCAD σχεδιάζουν πάντα αντικείμενα στο τρέχον επίπεδο. Από την άλλη πλευρά, όταν η Αυτόματη διαχείριση ιδιοτήτων είναι ενεργοποιημένη, οι εντολές GstarCAD Mechanical σχεδιάζουν αντικείμενα στο κατάλληλο επίπεδο, ανεξάρτητα από το ποιο επίπεδο έχει οριστεί ως τρέχον επίπεδο.

Στήλες στη λίστα Layergroups

Κατάσταση



- Δείχνει ότι η ομάδα στρώσεων είναι η τρέχουσα ομάδα στρώσεων.

Όνομα: Εμφανίζει το όνομα της ομάδας επιπέδων. Κάντε κλικ για να ενεργοποιήσετε τη δυνατότητα μετονομασίας της ομάδας στρώσεων.

Πάγωμα: Δείχνει αν η ομάδα στρώσεων είναι παγωμένη ή όχι. Όταν μια ομάδα στρώσεων είναι παγωμένη, τα αντικείμενα που σχεδιάζονται στις στρώσεις που ανήκουν σε αυτή την ομάδα στρώσεων δεν εμφανίζονται, δεν σχεδιάζονται, δεν αποκρύπτονται, δεν αποδίδονται και δεν αναγεννώνται. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση πάγωμα/απόψυξη.

Κλειδωμα: Δείχνει αν η ομάδα επιπέδων είναι κλειδωμένη ή ξεκλειδωμένη. Όταν μια ομάδα επιπέδων είναι κλειδωμένη, τα αντικείμενα σε αυτήν δεν μπορούν να τροποποιηθούν. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση κλειδωμένης/ξεκλειδωμένης αυτής της ομάδας επιπέδων.

Χρώμα: Δείχνει το χρώμα που σχετίζεται με την ομάδα επιπέδων. Κάντε κλικ για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος), το οποίο σας επιτρέπει να επιλέξετε ένα διαφορετικό χρώμα.

Αυτή η στήλη είναι διαθέσιμη μόνο όταν είναι ενεργοποιημένη η επιλογή μενού δεξιού κλικ στη στήλη χρώματος. Χρήση χρωμάτων ομάδας στρώσεων.

Σχεδίαση: Δείχνει αν η ομάδα στρώσεων σχεδιάζεται ή όχι. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση σχεδίασης του συγκεκριμένου στρώματος.

Τα αντικείμενα σε ομάδες στρώσεων που έχουν απενεργοποιηθεί τη σχεδίαση συνεχίζουν να είναι ορατά στην περιοχή σχεδίασης. Οι ομάδες στρώσεων που είναι παγωμένες δεν σχεδιάζονται ανεξάρτητα από τη ρύθμιση σχεδίασης.

Στήλες στη λίστα Layers που δημιουργήθηκε

Δείχνει ότι το επίπεδο είναι το τρέχον επίπεδο.

Κατάσταση



- Δείχνει ότι η σειρά αντιστοιχεί σε μηχανικό στρώμα.



- Δείχνει ότι η γραμμή αντιστοιχεί σε ένα μηχανικό στρώμα που δεν αναπαράγεται όταν δημιουργείται ένα Layergroup με την εντολή GMLAYERGROUP.



- Δείχνει ότι η γραμμή αντιστοιχεί σε στρώμα του GstarCAD.

Όνομα: Εμφανίζει το όνομα του στρώματος ή του ορισμού στρώματος.

Πάγωμα: Δείχνει αν το στρώμα είναι παγωμένο ή όχι. Όταν ένα επίπεδο είναι παγωμένο, τα αντικείμενα σε αυτό δεν εμφανίζονται, δεν σχεδιάζονται, δεν αποκρύπτονται, δεν αναπαράγονται και δεν αναγεννώνται. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση παγώματος/απόψυξης αυτού του επιπέδου.

Κλειδωμα: Δείχνει αν το επίπεδο είναι κλειδωμένο ή ξεκλειδωμένο. Όταν ένα επίπεδο είναι κλειδωμένο, τα αντικείμενα σε αυτό δεν μπορούν να τροποποιηθούν. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση κλειδώματος/ξεκλειδώματος της συγκεκριμένης στρώσης.

Σχεδίαση: Δείχνει αν το επίπεδο σχεδιάζεται ή όχι. Κάντε κλικ για να αλλάξετε την κατάσταση σχεδίασης του συγκεκριμένου στρώματος.

Αντικείμενα σε στρώσεις που έχουν απενεργοποιήσει τη σχεδίαση συνεχίζουν να είναι ορατά στην περιοχή σχεδίασης. Οι στρώσεις που είναι απενεργοποιημένες ή παγωμένες δεν σχεδιάζονται ανεξάρτητα από τη ρύθμιση σχεδίασης.

Περιγραφή: Περιέχει μια προαιρετική περιγραφή του στρώματος ή του ορισμού στρώματος. Κάντε κλικ για να ενεργοποιήσετε τη δυνατότητα αλλαγής της περιγραφής για το συγκεκριμένο στρώμα.

Εντολή -GMLAYER

Εκτελεί τις επιλογές εντολής GMLAYER από τη γραμμή εντολών.

Κατάλογος προτροπών

Εμφανίζονται οι ακόλουθες προτροπές.

Στρώμα

Παρέχει επιλογές για τη δημιουργία, διαγραφή και μετονομασία στρωμάτων και ορισμών στρωμάτων, την αλλαγή των ιδιοτήτων τους ή την προσθήκη περιγραφών στρωμάτων.

?

Εμφανίζει μια λίστα με στρώματα και ορισμούς στρώματος, όπου εμφανίζονται τα ονόματα, οι καταστάσεις, οι αριθμοί χρωμάτων, οι τύποι γραμμών, τα βάρη γραμμών και αν πρόκειται για εξωτερικά εξαρτώμενα στρώματα.

- Ονόματα επιπέδων - Πραγματοποιεί αναζήτηση με μπαλαντέρ σε ονόματα και παραθέτει τα αντίστοιχα επίπεδα

και ορισμούς επιπέδων. Για παράδειγμα, αν θέλετε να εμφανίσετε μόνο τα στρώματα που αρχίζουν με τα γράμματα GEAR, πληκτρολογήστε GEAR*.

Κάντε

Δημιουργεί μια στρώση από έναν ορισμό στρώσης και την καθιστά τρέχουσα.

- Όνομα στρώματος - Καθορίζει το στρώμα που θα δημιουργηθεί. Εάν καθορίσετε το όνομα ενός υπάρχοντος ορισμού στρώματος, δημιουργείται ένα στρώμα με αυτό το όνομα, χρησιμοποιώντας τις ιδιότητες που ορίζονται στον ορισμό στρώματος. Μπορείτε να προτάξετε το όνομα του ορισμού στρώματος με το όνομα μιας ομάδας στρώματος ("Group1-AM_5", για παράδειγμα), ώστε να δημιουργηθεί μια περίπτωση του στρώματος σε αυτή την ομάδα στρώματος. Εάν εισαγάγετε το όνομα μιας υπάρχουσας στρώσης, η στρώση αυτή γίνεται η τρέχουσα στρώση.

Ορίστε

Καθορίζει μια νέα τρέχουσα στρώση, αλλά δεν δημιουργεί τη στρώση αν δεν υπάρχει. Εάν η στρώση υπάρχει αλλά είναι απενεργοποιημένη, ενεργοποιείται και γίνεται τρέχουσα. Μια παγωμένη στρώση δεν μπορεί να γίνει τρέχουσα.

Νέο

Δημιουργεί ένα στρώμα από έναν ορισμό στρώματος.

- Όνομα στρώματος - Καθορίζει το στρώμα που θα δημιουργηθεί. Μπορείτε να καθορίσετε πολλαπλά ονόματα ορισμού στρώματος, διαχωρίζοντας κάθε όνομα με κόμμα. Μπορείτε να προτάξετε το όνομα του ορισμού στρώματος με το όνομα μιας ομάδας στρώματος ("Group1-AM_5", για παράδειγμα), ώστε να δημιουργηθεί μια περίπτωση του στρώματος σε αυτή την ομάδα στρώματος.

Πάγωμα

Παγώνει τις μηχανικές στρώσεις, καθιστώντας τα αντικείμενα σε αυτές αόρατα και αποκλείοντάς τες από την αναγέννηση και τη σχεδίαση.

Απόψυξη

Ξεπαγώνει τα παγωμένα μηχανικά στρώματα, καθιστώντας τα αντικείμενα σε αυτά ορατά και διαθέσιμα για αναγέννηση και σχεδίαση.

Κλειδώμα

Κλειδώνει τα μηχανικά επίπεδα, εμποδίζοντας την επεξεργασία των αντικειμένων σε αυτά.

Ξεκλειδώστε το

Ξεκλειδώνει τα μηχανικά επίπεδα, επιτρέποντας την επεξεργασία των αντικειμένων σε αυτά.

Σύνολο επιλογής

Επιλέγει τα αντικείμενα στα μηχανικά επίπεδα, επιτρέποντας στις επόμενες εντολές να τα χρησιμοποιήσουν ως σύνολο επιλογής μέσω της λέξης κλειδί Previous.

Επισημάνετε το

Επισημαίνει όλα τα αντικείμενα στις στρώσεις που έχετε επιλέξει.

Κλειδί αντικειμένου

Αναζητά το επίπεδο που έχει εκχωρηθεί σε ένα αντικείμενο και το ορίζει ως τρέχον.

?

Λίστες τύπων αντικειμένων και κλειδιών αντικειμένων.

Εντολές για εργασία με μηχανικά επίπεδα

Όνομα	Εντολή	Περιγραφή
Αντιγραφή ομάδας επιπέδων	GMCOPYLG	Επιλέγετε μια ομάδα στρώσεων καθορίζοντας το όνομα της ομάδας στρώσεων ή επιλέγοντας ένα αντικείμενο που ανήκει στην εν λόγω ομάδα στρώσεων.
Αόρατες γραμμές On/Off	GMLAYINVO	Αλλάζει την ορατότητα του επιπέδου που έχει ανατεθεί σε αόρατες γραμμές (AM_INV).
Μετακίνηση σε άλλο επίπεδο	GMLAYMOVE	Μετακινεί αντικείμενα από ένα επίπεδο σε ένα άλλο.
Μετακίνηση σε άλλη ομάδα στρώσεων	GMLGMOVE	Μετακινεί τα επιλεγμένα αντικείμενα σε μια καθορισμένη ομάδα επιπέδων.
Μετακίνηση στο στρώμα εξαρτημάτων	GMLAYMOVEPL	Μετακινήστε αντικείμενα που βρίσκονται σε στρώματα εργασίας (στρώματα AM_0 έως AM_12, από προεπιλογή) στα αντίστοιχα στρώματα τυποποιημένων τεμαχίων (στρώματα AM_ON έως AM_12N, από προεπιλογή).
Μετακίνηση στο στρώμα εργασίας	GMLAYMOVEWL	Μετακινήστε αντικείμενα που βρίσκονται σε τυπικές στρώσεις εξαρτημάτων (στρώσεις AM_ON έως AM_12N, από προεπιλογή) στις αντίστοιχες στρώσεις εργασίας (στρώσεις AM_0 έως AM_12, από προεπιλογή).
Τυποποιημένα μέρη On/Off	GMLAYPARTO	Αλλάζει την ορατότητα των τυπικών στρωμάτων του τεμαχίου (AM_ON έως AM_12N, από προεπιλογή).
Στρώμα αναφοράς μέρους On/Off	GMLAYPARTREFO	Ενεργοποιεί την ορατότητα του στρώματος που αντιστοιχίζεται στις αναφορές εξαρτημάτων (AM_PAREF, από προεπιλογή).
Επίπεδο μπλοκ τίτλου On/Off	GMLAYTIBLO	Αλλάζει την ορατότητα της στρώσης που αντιστοιχίζεται στα τετράγωνα τίτλων και στα όρια σχεδίασης (AM_BOR, από προεπιλογή)).
Στρώμα προβολής Ενεργό/Απενεργό	GMLAYVPO	Αλλάζει την ορατότητα του επιπέδου που έχει εκχωρηθεί στα όρια του παραθύρου προβολής (AM_VIEWS, από προεπιλογή).
Γραμμές κατασκευής On/Off	GMCLINEO	Παγώνει ή ξεπαγώνει τα στρώματα της γραμμής κατασκευής.
Γραμμές κατασκευής Κλειδωμά/Ξεκλειδωμά	GMCLINEL	Κλειδώνει ή ξεκλειδώνει το επίπεδο γραμμής κατασκευής.
Ενίσχυση της ορατότητας	GMLAYVISENH	Η ενίσχυση της ορατότητας ελέγχεται από το παράθυρο διαλόγου Ενίσχυση ορατότητας. Μπορείτε να κλειδώσετε όλες τις μη τρέχουσες ομάδες στρώσεων και να τους εκχωρήσετε ένα ειδικό χρώμα.
Επαναφορά όλων των επιπέδων	GMLAYRESET	Επαναφέρει τις ιδιότητες όλων των μηχανικών στρωμάτων ώστε να ταιριάζουν με τους ορισμούς των στρωμάτων τους.

Κεφάλαιο 10 Διαμόρφωση

Περίληψη

Το GstarCAD Mechanical παρέχει άνετα και ακριβή πρότυπα σχεδίασης σύμφωνα με τα πρότυπα σε διάφορες χώρες. Υποστήριξη προτύπων όπως ANSI/BSI/CSN/DIN/GB/GOST/ISO/JIS. Βοηθήστε τους μηχανικούς να επικοινωνήσουν την πρόθεση σχεδιασμού τους και να βελτιώσουν την παραγωγή και την επεξεργασία με βάση περιβάλλοντα σχεδίασης που βασίζονται σε πρότυπα.

Επιλέξτε ένα πρότυπο σύνταξης

Περίληψη

Το GstarCAD Mechanical ομαδοποιεί όλες τις ρυθμίσεις που διέπονται από πρότυπα σχεδίασης και τις αποθηκεύει σε ένα προφίλ που αναφέρεται ως πρότυπο. Το GstarCAD Mechanical περιλαμβάνει οκτώ τέτοια προφίλ (ANSI, BSI, CSN, DIN, GB, ISO JIS και GOST), καθένα από τα οποία έχει διαμορφωθεί ώστε να αντιστοιχεί σε ένα πρότυπο σύνταξης. Αυτές οι ρυθμίσεις διέπουν τον τρόπο με τον οποίο τα ενσωματωμένα εργαλεία του GstarCAD Mechanical δημιουργούν γεωμετρία.

Προεπιλεγμένο πρότυπο σύνταξης

Επειδή το GstarCAD Mechanical βασίζεται σε πρότυπα, η ανάθεση ενός προτύπου σχεδίασης σε ένα σχέδιο είναι ζωτικής σημασίας. Όταν δημιουργείτε ένα σχέδιο, το GstarCAD Mechanical εκχωρεί αυτόματα ένα πρότυπο σχεδίασης στο σχέδιο.

Εάν ανοίξετε ένα σχέδιο GstarCAD ή δημιουργήσετε ένα σχέδιο χρησιμοποιώντας ένα πρότυπο GstarCAD (.dwt), το GstarCAD Mechanical εκχωρεί το καταλληλότερο πρότυπο για το σχέδιο (βλέπε επίσης την ακόλουθη συζήτηση "διάθεση των παρακάμψεων προτύπων και των προσαρμοσμένων προτύπων για άλλα σχέδια"). Μπορείτε να αλλάξετε το πρότυπο σχεδίασης εύκολα.

Ρυθμίσεις που ελέγχονται από το πρότυπο σύνταξης

Το πρότυπο σύνταξης ελέγχει τα ακόλουθα στοιχεία του προτύπου:

- Συμπεριφορά μηχανικού αντικειμένου.
- Οι ιδιότητες αυτών των στρωμάτων.
- Ύψη και χρώματα κειμένου.
- Στυλ διαστάσεων.
- Ρυθμίσεις και μορφές διαγράμματος τρύπας.
- Μορφή κεντρικής γραμμής.
- Μορφή γραμμής τμήματος.
- Σημειώστε μορφές κειμένου και αρχηγού.
- Μορφές συμβολολογίας.

- Μορφές Bill of Materials (BOM), καταλόγου εξαρτημάτων και μπαλονιών.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε τα στοιχεία του προτύπου σύνταξης

1. Το παράθυρο διαλόγου "GM:Επισκόπηση προτύπων" περιέχει έναν κατάλογο των χαρακτηριστικών που ελέγχονται από το πρότυπο σύνταξης, τα οποία αναφέρονται ως στοιχεία του προτύπου. Παραδείγματα τέτοιων στοιχείων είναι οι μορφές φύλλων σχεδίασης, τα στυλ διαστάσεων, οι μορφές συμβόλων και ούτω καθεξής. Μπορείτε να παρακάμψετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις ενός στοιχείου ως εξής:
2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
3. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην καταχώρηση που θέλετε να αλλάξετε. Εμφανίζεται το αντίστοιχο παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων.
4. Πραγματοποιήστε τις απαραίτητες παρακάμψεις και κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Σημείωση: Οι παρακάμψεις εφαρμόζονται μόνο στα αντικείμενα που έχουν δημιουργηθεί βάσει του τρέχοντος προτύπου σύνταξης. Για παράδειγμα, εάν δημιουργήσατε μια σημείωση ενώ το πρότυπο ήταν ρυθμισμένο σε ISO και στη συνέχεια αλλάξατε το πρότυπο σε DIN και στη συνέχεια παρακάμψετε τις ρυθμίσεις χρώματος κειμένου για τις σημειώσεις, επηρεάζονται μόνο οι σημειώσεις που δημιουργήθηκαν μετά την αλλαγή σε DIN. Η σημείωση που δημιουργήσατε υπό το πρότυπο ISO δεν αλλάζει χρώμα.

Για να αλλάξετε το τρέχον πρότυπο σύνταξης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", από τη λίστα Standards, επιλέξτε ένα νέο πρότυπο.
3. Στη συνέχεια επιλέξτε OK.

Σημείωση: Δεν επηρεάζεται κανένα από τα αντικείμενα σχεδίασης που υπάρχουν τη στιγμή της αλλαγής του προτύπου. Μόνο τα νέα αντικείμενα που σχεδιάζετε ακολουθούν το πρότυπο στο οποίο αλλάξατε.

Για να διαμορφώσετε τις κύριες ρυθμίσεις για το ύψος κειμένου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στον κόμβο ρίζας (το όνομα του προτύπου). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπων).
3. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα κειμένου, στο πλαίσιο Βασικό ύψος, επιλέξτε ένα ύψος κειμένου.

Για να διαμορφώσετε τις κύριες ρυθμίσεις για το χρώμα κειμένου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στον κόμβο ρίζας (το όνομα του προτύπου). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπων).
3. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα κειμένου, στο πλαίσιο Βασικό χρώμα, επιλέξτε ένα χρώμα κειμένου.

Για να δημιουργήσετε ένα προσαρμοσμένο στυλ κειμένου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε STYLE.
2. Κάντε κλικ στο Νέο. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Νέο στυλ κειμένου.
3. Στο πλαίσιο Όνομα στυλ, πληκτρολογήστε το όνομα του στυλ που θέλετε να δημιουργήσετε και κάντε κλικ στο OK. Επιστρέψτε στο πλαίσιο διαλόγου Στυλ κειμένου.
4. Στο πλαίσιο Όνομα γραμματοσειράς, επιλέξτε τη γραμματοσειρά που θέλετε να χρησιμοποιήσετε.
5. Στο πλαίσιο Ύψος, πληκτρολογήστε 0 (μηδέν).
Σημείωση: Το GstarCAD Mechanical επεξεργάζεται αυτόματα τα ύψη του κειμένου. Για να διατηρήσετε αυτή τη συμπεριφορά, ορίστε τα ύψη κειμένου των προσαρμοσμένων στυλ κειμένου σε 0.
6. Κάντε κλικ στο κουμπί Εφαρμογή.
7. Κάντε κλικ στο κουμπί Κλείσιμο.

Για να συνδέσετε κύριες ρυθμίσεις κειμένου και Leader με στυλ διαστάσεων

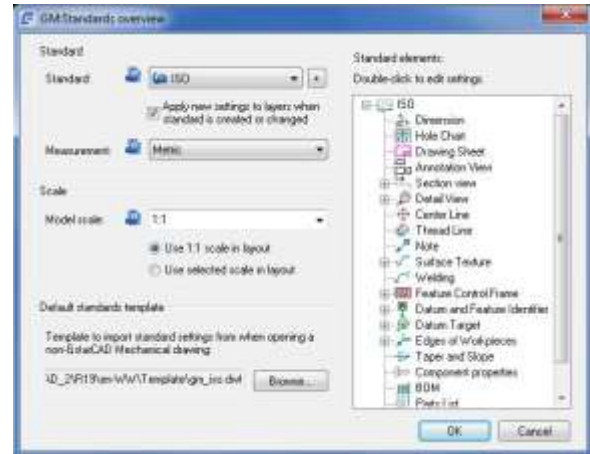
1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στον κόμβο ρίζας (το όνομα του προτύπου). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Standard Settings (Ρυθμίσεις προτύπων).
3. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Link to dimension style.
4. Για να συνδεθείτε μόνο με το υποστυλ Leader, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Link to leader dimension style only.
5. Σημείωση: Εάν καταργήσετε την επιλογή του πλαισίου ελέγχου Σύνδεση μόνο με το στυλ διάστασης αρχηγού, οι ρυθμίσεις αρχηγού και κειμένου συνδέονται με το βασικό στυλ διάστασης. Εάν τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις κειμένου ή αρχηγού, όλα τα υποστυλ διαστάσεων ενημερώνονται, εκτός εάν το υποστυλ παρακάμπτει τη ρύθμιση.
6. Στη λίστα Στυλ, επιλέξτε το στυλ διάστασης με το οποίο θέλετε να συνδεθείτε.
7. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Παράθυρο διαλόγου GM:Σύνοψη προτύπων

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να ορίσετε προτιμήσεις που συνήθως διέπονται από ένα πρότυπο σύνταξης.

Πρότυπο

Πρότυπο: Καθορίζει το πρότυπο σύνταξης που θα χρησιμοποιηθεί στο σχέδιο. Εάν αλλάξετε το πρότυπο, οι ρυθμίσεις για όλα τα στοιχεία του προτύπου αλλάζουν ανάλογα. Ωστόσο, κανένα από τα υπάρχοντα αντικείμενα σχεδίασης δεν επηρεάζεται. Μόνο τα νέα αντικείμενα που σχεδιάζετε ακολουθούν το νέο πρότυπο. Για να δημιουργήσετε ένα προσαρμοσμένο πρότυπο (πρότυπο που καθορίζεται από το χρήστη), πληκτρολογήστε ένα όνομα για το πρότυπο σε αυτό το πλαίσιο και πατήστε Enter.



Μέτρηση: Ορίζει τις μονάδες μέτρησης που θα χρησιμοποιηθούν στο τρέχον σχέδιο.

Μοντέλο κλίμακας

Ορίζει την κλίμακα που θα χρησιμοποιείται για το κείμενο και τα σύμβολα του σχεδίου στο χώρο μοντέλου.

Χρήση κλίμακας 1:1 στη διάταξη

Καθορίζει ότι στη διάταξη χρησιμοποιείται κλίμακα 1:1, ανεξάρτητα από την κλίμακα που έχει επιλεγεί για το χώρο του μοντέλου.

Χρήση επιλεγμένης κλίμακας στη διάταξη

Καθορίζει ότι η κλίμακα χώρου του μοντέλου χρησιμοποιείται και στη διάταξη.

Προεπιλεγμένο πρότυπο προτύπων

Καθορίζει το πρότυπο από το οποίο το σύστημα επιλέγει τις τυπικές ρυθμίσεις, σε περίπτωση που ανοίξετε ένα σχέδιο GstarCAD (σε αντίθεση με ένα σχέδιο GstarCAD Mechanical) ή αν επιλέξετε να δημιουργήσετε ένα σχέδιο χωρίς να χρησιμοποιήσετε πρότυπο.

Σημείωση: Από το προεπιλεγμένο πρότυπο προέρχονται μόνο οι τυπικές εξαρτημένες ρυθμίσεις.

Εάν υπάρχει αναντιστοιχία μονάδων μεταξύ του προεπιλεγμένου προτύπου και του σχεδίου GstarCAD που ανοίγετε, η ρύθμιση του προεπιλεγμένου προτύπου αγνοείται και το σύστημα συμπεριφέρεται σαν να μην έχει καθοριστεί προεπιλεγμένο πρότυπο.

Εάν δημιουργείτε ένα σχέδιο χωρίς πρότυπο και οι μονάδες που επιλέξατε δεν ταιριάζουν με τις μονάδες του προεπιλεγμένου προτύπου, η ρύθμιση του προεπιλεγμένου προτύπου αγνοείται και το σύστημα συμπεριφέρεται σαν να μην έχει καθοριστεί κανένα προεπιλεγμένο πρότυπο.

Εάν δεν έχει καθοριστεί προεπιλεγμένο πρότυπο, το σύστημα επιλέγει αυτόματα το καταλληλότερο πρότυπο με βάση τον τύπο των μονάδων στο σχέδιο που ανοίγεται.

Τυποποιημένα στοιχεία

Εμφανίζει μια λίστα με τα στοιχεία του προτύπου με τη μορφή δέντρου.

Η ρίζα του δέντρου δείχνει το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Κάντε διπλό κλικ στη ρίζα για να εμφανιστεί ένα παράθυρο διαλόγου που περιέχει τις κύριες ρυθμίσεις για το πρότυπο. Κάντε διπλό κλικ σε ένα στοιχείο για να εμφανιστεί το παράθυρο διαλόγου ιδιοτήτων του. Από αυτό το παράθυρο διαλόγου, μπορείτε να παρακάμψετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις καθώς και τις ρυθμίσεις που κληρονομούνται από τις κύριες ρυθμίσεις.

Οι παρακάμψεις εφαρμόζονται μόνο στα αντικείμενα που δημιουργήθηκαν βάσει του τρέχοντος προτύπου σύνταξης. Για παράδειγμα, εάν δημιουργήσατε μια σημείωση ενώ το πρότυπο ήταν ρυθμισμένο σε ISO και στη συνέχεια αλλάξατε το πρότυπο σε DIN και στη συνέχεια παρακάμψετε τις ρυθμίσεις χρώματος κειμένου για τις σημειώσεις, επηρεάζονται μόνο οι σημειώσεις που δημιουργήθηκαν μετά την αλλαγή σε DIN. Η σημείωση που δημιουργήσατε υπό το πρότυπο ISO δεν αλλάζει χρώμα.

Συμβουλή: Για να μάθετε βάσει ποιου προτύπου δημιουργήθηκε ένα αντικείμενο, εμφανίστε τις ιδιότητες του αντικειμένου.

Για ορισμένα στοιχεία, όπως τα πλαίσια ελέγχου χαρακτηριστικών, υπάρχουν περισσότερες από μία αναθεωρήσεις ενός προτύπου. Κάντε δεξί κλικ στην αναθεώρηση που θέλετε να ενεργοποιήσετε και επιλέξτε Set Current. Εάν το Set Current δεν είναι διαθέσιμο, επιλέξτε Insert Standard (Εισαγωγή προτύπου).

Στοιχεία μενού δεξιού κλικ

Αφαιρέστε: Κάνει το επιλεγμένο στοιχείο μη διαθέσιμο για εφαρμογή. Για παράδειγμα, αν αφαιρέσετε τις σημειώσεις και αργότερα αν επικαλεστείτε την εντολή GMNOTE, εμφανίζεται ένα μήνυμα που σας ενημερώνει ότι η λειτουργία δεν είναι διαθέσιμη για το επιλεγμένο πρότυπο.

Ρυθμίσεις: Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου που περιέχει τις ιδιότητες για το επιλεγμένο στοιχείο. Αυτό το παράθυρο διαλόγου χρησιμοποιείται για την παράκαμψη των προεπιλεγμένων ρυθμίσεων για αυτό το στοιχείο.

Επαναφορά προεπιλογών: Καταργεί όλες τις παρακάμψεις για το επιλεγμένο στοιχείο και επαναφέρει τις ιδιότητές του στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

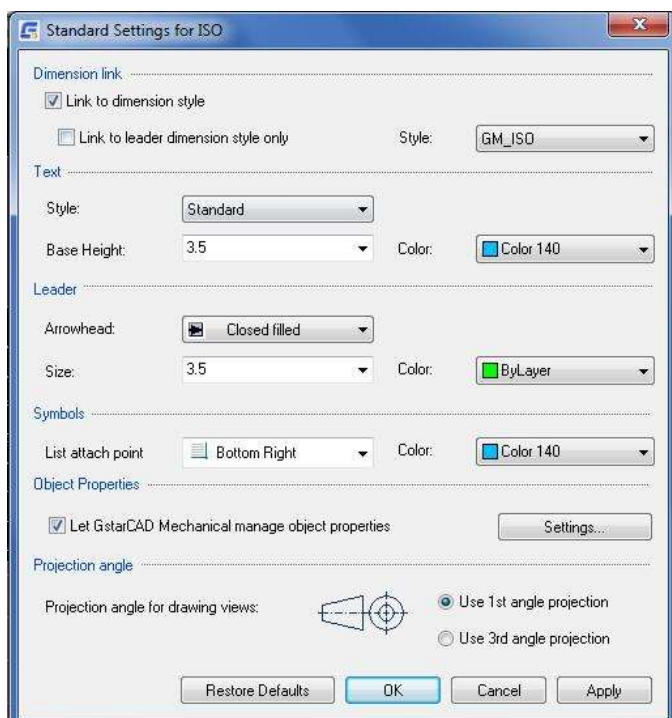
Πρότυπο ένθετο: Εισαγωγή ενός στοιχείου που είχε αφαιρεθεί προηγουμένως. Εάν το στοιχείο περιείχε παρακάμψεις πριν από την αφαίρεση, αυτές δεν είναι διαθέσιμες όταν επανατοποθετείτε το στοιχείο.

Πλαίσιο διαλόγου τυπικών ρυθμίσεων

Ρυθμίζει τις κύριες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Τα στοιχεία του προτύπου που έχουν τις ρυθμίσεις τους διαμορφωμένες ως ByNameOfCurrentDraftingStandard, αποκτούν αυτόματα τις ρυθμίσεις τους από αυτό το παράθυρο διαλόγου.

Σύνδεσμος διάστασης

Σύνδεση με το στυλ διάστασης: Συνδέει τις ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού με ένα στυλ διάστασης, έτσι ώστε τα στυλ διάστασης να ελέγχονται από το πρότυπο σχεδίασης. Οποιαδήποτε αλλαγή κάνετε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου εφαρμόζεται στο συνδεδεμένο στυλ διαστάσεων. Κάθε αλλαγή που κάνετε στο συνδεδεμένο στυλ διαστάσεων εφαρμόζεται ξανά στις ρυθμίσεις κειμένου και



οδηγού.

Όταν είναι επιλεγμένη αυτή η επιλογή, μπορείτε να καθορίσετε μη τυποποιημένα ύψη κειμένου.

Σύνδεση μόνο με το στυλ διάστασης ηγέτη: Περιορίζει τη σύνδεση των στυλ διαστάσεων με το υποστυλ διάστασης Leader. Ως εκ τούτου, οι αλλαγές στις ρυθμίσεις κειμένου και leader εφαρμόζονται μόνο στο υπο-στυλ Leader.

Εάν αυτή η επιλογή δεν είναι επιλεγμένη, συνδέεστε με το βασικό στυλ διάστασης. Οι αλλαγές στο βασικό στυλ διαστάσεων εφαρμόζονται αυτόματα σε όλα τα υποστυλ, εκτός εάν η ρύθμιση αυτή παρακάμπτεται στο υποστυλ. Αυτό σημαίνει ότι εάν τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού σε αυτό το παράθυρο διαλόγου, η αλλαγή εφαρμόζεται σε όλα τα υπο-στυλ, εκτός εάν οι ρυθμίσεις παρακάμπτονται ρητά στο υπο-στυλ.

Στυλ: Εμφανίζει το όνομα του στυλ διάστασης με το οποίο συνδέονται οι ρυθμίσεις αρχηγού και κειμένου.

Κείμενο

Στυλ: Ορίζει το στυλ κειμένου για χρήση με όλες τις σημειώσεις. Αυτή η ρύθμιση ελέγχεται από το πρότυπο σύνταξης. Ως εκ τούτου, αυτή η ρύθμιση μπορεί να αλλάξει μόνο εάν το τρέχον πρότυπο σχεδίασης είναι ένα προσαρμοσμένο πρότυπο σχεδίασης ή εάν οι ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού συνδέονται με ένα στυλ διάστασης.

Ύψος βάσης: Ορίζει το ύψος κειμένου που θα χρησιμοποιείται ως βασικό ύψος για το κείμενο σχολιασμού. Εάν είναι επιλεγμένο το πλαίσιο ελέγχου Link to dimension style ή εάν το τρέχον πρότυπο σχεδίασης είναι ένα προσαρμοσμένο πρότυπο σχεδίασης, μπορείτε να καθορίσετε μη τυποποιημένα ύψη κειμένου. Εάν όχι, μπορείτε να επιλέξετε μόνο τα τυποποιημένα ύψη κειμένου που είναι διαθέσιμα στη λίστα.

Από προεπιλογή, όλα τα σύμβολα χρησιμοποιούν το βασικό ύψος κειμένου για το κείμενο του συμβόλου. Οι επισημάνσεις, όπως οι ετικέτες προβολής σχολίων, οι ετικέτες γραμμών τομής, οι ετικέτες λεπτομερούς προβολής και τα μπαλόνια, χρησιμοποιούν ένα ύψος κειμένου που είναι ένα μέγεθος μεγαλύτερο από το βασικό ύψος.

Χρώμα: Ορίζει το χρώμα για την κατηγορία κειμένου που έχει επιλεγεί για το βασικό κείμενο. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Αρχηγός

Arrowhead: Ορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο βέλους για όλες τις σημειώσεις.

Μέγεθος βέλους: Ορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για όλες τις σημειώσεις.

Χρώμα: Εμφανίζει και ορίζει το χρώμα του αρχηγού για όλες τις σημειώσεις. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος. Εάν είναι επιλεγμένο το πλαίσιο ελέγχου Link to dimension style (Σύνδεση με το στυλ διάστασης), η ρύθμιση αυτή επηρεάζει τα χρώματα της γραμμής διάστασης και της γραμμής επέκτασης.

Σύμβολα

Κατάλογος σημείου προσάρτησης: Ορίζει το προεπιλεγμένο σημείο προσάρτησης για λίστες όπως λίστες εξαρτημάτων και διαγράμματα οπών, τα οποία ελέγχονται από το πρότυπο σχεδίασης.

Χρώμα: Ορίζει το χρώμα για όλη τη γεωμετρία του συμβόλου. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Επαναφορά προεπιλογών

Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το τρέχον πρότυπο.

Διαμόρφωση στυλ διάστασης

Όταν επιλέγετε ένα πρότυπο σχεδίασης για ένα σχέδιο, ένα σύνολο στυλ διαστάσεων που συμμορφώνονται με το πρότυπο προστίθεται αυτόματα στο σχέδιο.

Τα στυλ διαστάσεων που σχετίζονται με ένα πρότυπο σχεδίασης αποτελούνται από ένα βασικό στυλ διαστάσεων, το οποίο ορίζει τις βασικές ρυθμίσεις για τις διαστάσεις για το εν λόγω πρότυπο, και υποστυλ, τα οποία ορίζουν ρητά στυλ για τους διάφορους τύπους διαστάσεων. Στις περισσότερες περιπτώσεις, τα υποστυλ είναι πανομοιότυπα με το βασικό στυλ. Σε ορισμένες περιπτώσεις, όταν απαιτείται η επιβολή ενός μοναδικού χαρακτηριστικού σε έναν τύπο διάστασης, οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για αυτό το στυλ διάστασης έχουν τουλάχιστον μία ρύθμιση που διαφέρει από το βασικό στυλ διάστασης.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Distance Snap

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην καταχώρηση που θέλετε να αλλάξετε. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων διάστασης.
3. Για να ενεργοποιήσετε τις στιγμές απόστασης, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Χρήση στιγμής απόστασης για τοποθέτηση.
4. Στο πλαίσιο Snap value, πληκτρολογήστε την απόσταση.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ορίσετε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση για τις διαστάσεις ακτίνας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Dimension (Διάσταση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων διάστασης.
3. Κάντε κλικ στην επιλογή Ακτίνα. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Radius Representation.
4. Επιλέξτε τα πλαίσια ελέγχου που αντιστοιχούν στις συμπεριφορές που θέλετε να ενεργοποιήσετε. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ορίσετε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση για διαστάσεις διαμέτρου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.

2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Dimension (Διάσταση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων διάστασης.
3. Κάντε κλικ στη διάμετρο. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Αναπαράσταση διαμέτρου.
4. Επιλέξτε τα πλαίσια ελέγχου που αντιστοιχούν στις συμπεριφορές που θέλετε να ενεργοποιήσετε. Η προεπισκόπηση ενημερώνεται.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ορίσετε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση για τις διαστάσεις λοξότητας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Dimension (Διάσταση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων διάστασης.
3. Κάντε κλικ στο κουμπί λοξότμηση. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Αναπαράσταση λοξότητας.
4. Από την αναπτυσσόμενη λίστα, επιλέξτε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση για τις διαστάσεις λοξότητας.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να προσθέσετε ένα νέο πρότυπο κειμένου διάστασης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Dimension (Διάσταση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων διάστασης.
3. Κάντε κλικ στην επιλογή Προκαθορισμένο κείμενο. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Προκαθορισμένο κείμενο διαστάσεων.
4. Από τη λίστα Προκαθορισμένο κείμενο, επιλέξτε το πρότυπο κειμένου διάστασης που θέλετε να προσθέσετε.
5. Κάντε κλικ στο add.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαγράψετε ένα πρότυπο κειμένου διάστασης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Dimension (Διάσταση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων διάστασης.
3. Κάντε κλικ στην επιλογή Προκαθορισμένο κείμενο. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Προκαθορισμένο κείμενο διαστάσεων.
4. Από τη λίστα Προκαθορισμένο κείμενο, επιλέξτε το πρότυπο κειμένου διάστασης που θέλετε να διαγράψετε.
5. Κάντε κλικ στο κουμπί Κατάργηση.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις διαστάσεων

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να ορίσετε τις προτιμήσεις για τις εντολές Power Dimension για το τρέχον πρότυπο.

Στυλ διάστασης

Στυλ διάστασης βάσης: Ορίζει το στυλ διάστασης που θα χρησιμοποιηθεί ως βασικό στυλ διάστασης. Όλοι οι τύποι διαστάσεων βασίζονται στο στυλ διάστασης ή σε μια παραλλαγή του (ένα υποστυλ).

Επεξεργασία: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Στυλ διαστάσεων, το οποίο σας επιτρέπει να δημιουργείτε, να τροποποιείτε και να εκχωρείτε στυλ διαστάσεων.

Αναγκάζει τις διαστάσεις ισχύος να χρησιμοποιούν αυτό το στυλ διάστασης: Αποτρέπει την παράκαμψη του στυλ διάστασης με την εντολή DIMSTYLE.

Προεπιλεγμένες παραστάσεις

Ραβδώσεις: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Αναπαράσταση λοξοτομής, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση διάστασης λοξοτομής από μια προκαθορισμένη λίστα αναπαραστάσεων.

Ακτίνα: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Αναπαράσταση ακτίνας, που σας επιτρέπει να επιλέξετε τις προεπιλεγμένες θέσεις για τη γραμμή διάστασης, το κείμενο διάστασης και την κεφαλή βέλους για την ακτίνα.

Διάμετρος: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Αναπαράσταση διαμέτρου, επιτρέποντάς σας να επιλέξετε τις προεπιλεγμένες θέσεις για τη γραμμή διάστασης, το κείμενο διάστασης και την κεφαλή βέλους για τη διάμετρο.

Κείμενο διάστασης

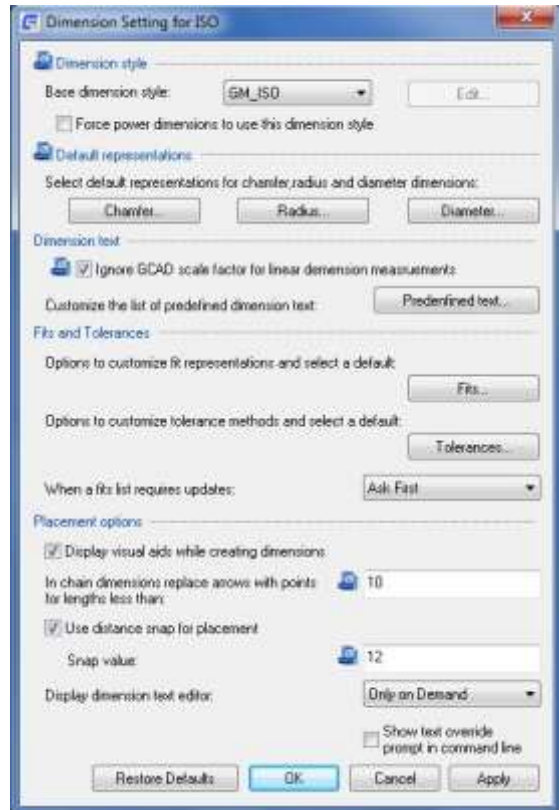
Αγνοήστε τον παράγοντα κλίμακας του GstarCAD για μετρήσεις γραμμικών διαστάσεων: Η Power Dimensioning αγνοεί τη μεταβλητή συστήματος DIMLFAC και άλλες ρυθμίσεις που ελέγχουν τη γραμμική κλίμακα.

Το GstarCAD Mechanical χρησιμοποιεί διάφορους μηχανισμούς κλιμάκωσης, όπως περιοχές κλίμακας, προβολές λεπτομερειών και προβολές σχολίων, οι οποίοι δεν είναι διαθέσιμοι στο GstarCAD. Η διαστασιολόγηση ισχύος αναγνωρίζει τις κλίμακες και τις αντισταθμίζει αυτόματα. Εάν επιλέξετε να τιμήσετε τους συντελεστές κλίμακας του GstarCAD και χρησιμοποιήσετε διαφορετικές κλίμακες σε διαφορετικά σημεία ενός σχεδίου, οι μηχανισμοί κλιμάκωσης του GstarCAD Mechanical ενδέχεται να μην αντικατοπτρίζουν τη σωστή τιμή διάστασης.

Προκαθορισμένο κείμενο: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Προκαθορισμένο κείμενο, το οποίο σας επιτρέπει να δημιουργήσετε προκαθορισμένα πρότυπα κειμένου διαστάσεων για τις εντολές Power Dimensioning κατά τη στιγμή της σχεδίασης.

Προσαρμογές και ανοχές

Ταιριάζει: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Fits Representation, το οποίο σας επιτρέπει να ορίσετε την



προεπιλεγμένη αναπαράσταση προσαρμογής.

Ανοχές: Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Απεικόνιση ανοχής, το οποίο σας επιτρέπει να ορίσετε την προεπιλεγμένη μέθοδο ανοχής.

Όταν μια λίστα προσαρμογών απαιτεί ενημερώσεις: Διαμορφώνει τον τρόπο αναδημιουργίας των λιστών fits. Μπορείτε να επιλέξετε να ενημερώνετε τις λίστες προσαρμογών σχηματικά, να σας ζητάει το σύστημα ή να ενημερώνετε τις λίστες προσαρμογών κατά απαίτηση επιλέγοντας την επιλογή manual.

Επιλογές **τοποθέτησης**

Εμφάνιση οπτικών βοηθημάτων κατά τη δημιουργία διαστάσεων: Εμφανίζει ένα εικονίδιο στο σταυρόνημα όταν δημιουργείται μια διάσταση, υποδεικνύοντας τον τύπο της διάστασης που δημιουργείται.

Στις διαστάσεις αλυσίδας, αντικαταστήστε τα βέλη με σημεία για μήκη μικρότερα από: Καθορίζει την απόσταση στην οποία οι κεφαλές των βελών αντικαθίστανται με σημεία σε διαστάσεις αλυσίδας.

Χρήση στιγμιότυπων απόστασης για την τοποθέτηση: Τα urns σε στιγμιότυπους απόστασης, οι οποίοι προκαλούν την τοποθέτηση των διαστάσεων στη θέση τους καθώς μετακινείτε τη γραμμή διάστασης στην περιοχή σχεδίασης.

Αξία Snaps: Καθορίζει την απόσταση από τη θέση του στιγμιότυπου μέχρι το αντικείμενο που διαστασιολογείται.

Εμφάνιση του επεξεργαστή κειμένου διαστάσεων: Ορίζει πόσο συχνά εμφανίζεται ο επεξεργαστής κειμένου διαστάσεων κατά τη διάρκεια μιας συνεδρίας εντολών.

Εμφάνιση προτροπής παράκαμψης κειμένου: Ενεργοποιεί την εμφάνιση της προτροπής παράκαμψης κειμένου που σας επιτρέπει να τροποποιήσετε το κείμενο της διάστασης στη γραμμή εντολών κατά τη διαδικασία διαστασιολόγησης. Από προεπιλογή, αυτό το πλαίσιο ελέγχου είναι απενεργοποιημένο.

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις εργοστασιακές ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο. Εάν το τρέχον πρότυπο είναι ένα προσαρμοσμένο πρότυπο, οι ρυθμίσεις επανέρχονται στις εργοστασιακές ρυθμίσεις του προτύπου από το οποίο προέρχεται.

Διαμόρφωση της διάταξης των διαγραμμάτων οπών

Το GstarCAD Mechanical σας επιτρέπει να προ-ρυθμίσετε τη μορφή των διαγραμμάτων οπών, αποθηκεύοντάς την με το πρότυπο σχεδίασης. Κατά τη στιγμή της σχεδίασης, τα διαγράμματα οπών που βασίζονται σε αυτό το πρότυπο προεπιλέγονται αυτόματα σε αυτή τη μορφή. Μπορείτε να:

- Ορίστε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για την επικεφαλίδα και τις γραμμές δεδομένων ξεχωριστά.
- Ορίστε το διάκενο μεταξύ της επικεφαλίδας και των γραμμών δεδομένων, καθώς και το διάκενο μεταξύ γειτονικών γραμμών δεδομένων.
- Καθορίστε τον τίτλο του διαγράμματος οπών.
- Επιλέξτε ποιες στήλες θα εμφανίζονται σε ένα διάγραμμα οπών.
- Προσθήκη προσαρμοσμένων στηλών σε ένα διάγραμμα οπών.

Σημείωση: Εάν αλλάξετε τις ρυθμίσεις στη μέση μιας συνεδρίας σχεδίασης, τα υπάρχοντα διαγράμματα οπών δεν θα αντικατοπτρίζουν την αλλαγή. Ωστόσο, κάθε νέο διάγραμμα οπών που θα δημιουργήσετε θα αντικατοπτρίζει τις αλλαγές στις ρυθμίσεις.

Στην περιοχή σχεδίασης, οι ετικέτες οπών επισημαίνουν και προσδιορίζουν τις οπές στο διάγραμμα οπών. Η ετικέτα οπών δημιουργείται δυναμικά με έναν τύπο. Ο προεπιλεγμένος τύπος για τις ετικέτες οπών διασφαλίζει ότι οι οπές επισημαίνονται εκ νέου κάθε φορά που προστίθενται, διαγράφονται ή μετακινούνται οπές. Σε ορισμένες περιπτώσεις, αυτή η συμπεριφορά δεν είναι επιθυμητή. Στα πρότυπα DIN, ISO, GB και CSN, μπορείτε να αποτρέψετε την επανασηματοδότηση των οπών ενεργοποιώντας την επιλογή User Item Order, μια επιλογή ταξινόμησης στην ενότητα Sorting Styles (Στυλ ταξινόμησης).

Εκτός από την προσαρμογή του τύπου για τις ετικέτες οπών, μπορείτε να:

- Ορισμός ύψους και χρώματος κειμένου.
- Προσθέστε έναν αρχηγό στην ετικέτα οπής
- Επιλέξτε τον τρόπο σήμανσης των οπών

Κοινά βήματα

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για διαγράμματα οπών


1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Hole Chart (Διάγραμμα οπών). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Hole Chart settings (Ρυθμίσεις διαγράμματος οπών).
3. Για να αλλάξετε το ύψος κειμένου των ετικετών των στηλών του διαγράμματος οπών, στην ενότητα Λίστα συντεταγμένων, στη λίστα Ύψος κειμένου επικεφαλίδας, επιλέξτε το ύψος κειμένου.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
4. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου των γραμμών δεδομένων του διαγράμματος οπών, στην ενότητα Λίστα συντεταγμένων, στη λίστα Ύψος κειμένου δεδομένων, επιλέξτε το ύψος κειμένου.
5. Για να αλλάξετε το ύψος κειμένου των ετικετών προέλευσης, στην ενότητα Καρτεσιανό σημείο και προέλευση, στη λίστα Ύψος κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου.
6. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου των ετικετών των στηλών του διαγράμματος οπών, στην ενότητα Λίστα συντεταγμένων, στη λίστα Χρώμα κειμένου επικεφαλίδας, επιλέξτε το χρώμα.
7. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου των γραμμών δεδομένων του διαγράμματος οπών, στην ενότητα Λίστα συντεταγμένων, στη λίστα Χρώμα κειμένου δεδομένων, επιλέξτε το χρώμα.
8. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου των ετικετών προέλευσης, στην ενότητα Καρτεσιανό σημείο και προέλευση, στη λίστα Χρώμα κειμένου, επιλέξτε το χρώμα.
9. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τα κενά μεταξύ των σειρών σε ένα διάγραμμα οπών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Hole Chart (Διάγραμμα οπών). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Hole Chart settings (Ρυθμίσεις διαγράμματος οπών).

3. Στην ενότητα Λίστα συντεταγμένων, στο πλαίσιο Διάκενο επικεφαλίδας, πληκτρολογήστε ή επιλέξτε το διάκενο μεταξύ της γραμμής επικεφαλίδας και των γραμμών δεδομένων.
4. Στο πλαίσιο Διάκενο γραμμής, πληκτρολογήστε ή επιλέξτε το διάκενο μεταξύ γειτονικών γραμμών δεδομένων.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ρυθμίσετε ποιες στήλες είναι ορατές σε ένα διάγραμμα οπών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Hole Chart (Διάγραμμα οπών). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Hole Chart settings (Ρυθμίσεις διαγράμματος οπών).
3. Κάντε κλικ στο . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Hole Chart Columns.
4. Για να καταστήσετε μια στήλη διαγράμματος οπών ορατή σε όλους τους τύπους διαγραμμάτων οπών, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου στη στήλη 1.
5. Για να καταστήσετε μια στήλη ορατή μόνο στα καρτεσιανά διαγράμματα οπών, στην ενότητα (1) Ορατή στα διαγράμματα οπών, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Cartesian. και καταργήστε την επιλογή του πλαισίου ελέγχου Polar.
6. Για να καταστήσετε μια στήλη ορατή μόνο σε πολικά διαγράμματα οπών, στην ενότητα (1) Ορατό σε διαγράμματα οπών, καταργήστε την επιλογή του πλαισίου ελέγχου Καρτεσιανά και επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Πολικά.
7. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου ρυθμίσεων διαγράμματος οπών

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να καθορίσετε τις ρυθμίσεις του διαγράμματος οπών για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης.

Γραμμή εργαλείων



Ορίζει τις προεπιλεγμένες συντεταγμένες στον καρτεσιανό τύπο. Μόλις οριστεί, όλα τα νέα διαγράμματα οπών που δημιουργείτε θα έχουν τύπο συντεταγμένων καρτεσιανών συντεταγμένων. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Ορίζει τις προεπιλεγμένες συντεταγμένες στον πολικό τύπο. Μόλις οριστεί, όλα τα νέα διαγράμματα



οπών που δημιουργείτε θα έχουν τον τύπο συντεταγμένων τους σε πολικές συντεταγμένες. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Ενεργοποιεί τη δημιουργία ενός πίνακα οπών από προεπιλογή. Κατά συνέπεια, κάθε φορά που τοποθετείτε ένα διάγραμμα οπών στην περιοχή σχεδίασης, η εντολή GMHOLECHART σας ζητά να τοποθετήσετε και έναν πίνακα οπών. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards. Συνήθως χρησιμοποιείτε αυτή την επιλογή με διαγράμματα οπών ANSI.

Εμφάνιση

Καθορίζει εάν αυτό το παράθυρο διαλόγου εμφανίζει λεπτομέρειες διαγράμματος οπών ή πίνακα οπών. Επιλέξτε "Λίστα συντεταγμένων" για λεπτομέρειες του διαγράμματος οπών και "Πίνακας οπών" για λεπτομέρειες του πίνακα οπών. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Hole Chart Columns (Στήλες διαγράμματος οπών). Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να ορίσετε τις προεπιλογές στηλών για τα διαγράμματα οπών. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Ταξινόμηση για να ορίσετε την προεπιλεγμένη σειρά ταξινόμησης. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Καθορίζει ότι τα διαγράμματα οπών πρέπει να εμφανίζουν εξ ορισμού επικεφαλίδες στηλών. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Καθορίζει ότι τα διαγράμματα οπών πρέπει να εμφανίζουν έναν τίτλο πίνακα από προεπιλογή. Μόλις οριστεί, όλα τα νέα διαγράμματα οπών που δημιουργείτε θα περιέχουν τίτλους. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας GM:Standards.



Καθορίζει ότι τα διαγράμματα οπών θα πρέπει να εμφανίζουν ένα πλαίσιο λαβής από προεπιλογή. Μόλις οριστεί, όλα τα νέα διαγράμματα οπών που δημιουργείτε θα περιέχουν πλαίσια λαβής. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν φτάσατε σε αυτό το παράθυρο διαλόγου μέσω της καρτέλας AM:Standards.

Κατάλογος συντεταγμένων/Πίνακας οπών

Σημείο πρόσδεσης: Ορίζει την τοποθέτηση της λαβής.

Σχέδιο τίτλου: Ορίζει τον τίτλο του πίνακα.

Στυλ κειμένου: Καθορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί με το κείμενο του διαγράμματος οπών.

Heading Gap: Ορίζει το κενό μεταξύ της επικεφαλίδας και της πρώτης γραμμής του πίνακα.

Διάκενο γραμμών: Ορίζει την απόσταση μεταξύ των γραμμών του πίνακα.

Απόσταση γραμμών: Ορίζει το ύψος των γραμμών.

Ύψος κειμένου κεφαλίδας: Καθορίζει το ύψος του κειμένου στη σειρά επικεφαλίδων.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη

ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η βασική ρύθμιση αλλάξει, το ύψος του κειμένου της επικεφαλίδας αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα κειμένου επικεφαλίδας: Καθορίζει το χρώμα κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για τη γραμμή επικεφαλίδας. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου. Τα χρώματα αντικειμένου κειμένου καθορίζονται από το παράθυρο διαλόγου **Ρυθμίσεις ιδιοτήτων** αντικειμένου.

Σημείωση Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του κειμένου της επικεφαλίδας συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος κειμένου για το κείμενο επικεφαλίδας αλλάζει ανάλογα.

Ύψος κειμένου δεδομένων: Ορίζει το ύψος του κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τις γραμμές δεδομένων.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, το ύψος κειμένου δεδομένων αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα κειμένου δεδομένων: Καθορίζει το χρώμα κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τις γραμμές δεδομένων. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου. Τα χρώματα αντικειμένου κειμένου καθορίζονται από το παράθυρο διαλόγου **Ρυθμίσεις ιδιοτήτων** αντικειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του κειμένου της γραμμής δεδομένων συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, το χρώμα κειμένου της γραμμής δεδομένων αλλάζει ανάλογα.

Σημεία και προέλευση Καρτεσιανή

Θέση ετικέτας: Καθορίζει τον τρόπο τοποθέτησης των ετικετών στο σχέδιο.

Αναγνωριστικό σημείου: Καθορίζει τη μορφή των σημείων στο σχέδιο.

Εξολοθρευτής προέλευσης: Καθορίζει τη μορφή του σημείου προέλευσης στο σχέδιο.

Ύψος κειμένου: Ορίζει το ύψος κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τις ετικέτες οπών και προέλευσης. Εάν αλλάξει το ύψος κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί στο συγκεκριμένο ύψος κειμένου. Τα χρώματα των αντικειμένων κειμένου καθορίζονται από το παράθυρο διαλόγου **Ρυθμίσεις ιδιοτήτων** αντικειμένου.

Σημείωση Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, τα ύψος κειμένου της ετικέτας αλλάζουν αναλόγως.

Χρώμα κειμένου: Καθορίζει το χρώμα κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τις ετικέτες οπών και την ετικέτα προέλευσης. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου. Τα χρώματα αντικειμένου κειμένου καθορίζονται από το παράθυρο διαλόγου **Ρυθμίσεις ιδιοτήτων** αντικειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του κειμένου της ετικέτας συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, το χρώμα του κειμένου της ετικέτας αλλάζει ανάλογα.

Σχεδιάστε τον οδηγό από το σημείο στην ετικέτα: Σχεδιάζει έναν οδηγό στο σημείο προέλευσης.

Εμφάνιση συστήματος συντεταγμένων: Εμφανίζει το σύστημα συντεταγμένων στο σχέδιο.

Εμφάνιση δείκτη προέλευσης 0: Εμφανίζει το 0 στο σημείο προέλευσης στο σχέδιο.

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις.

Διαμόρφωση φύλλων σχεδίασης

Όταν επιλέγετε ένα πρότυπο σχεδίασης για ένα σχέδιο, οι μορφές φύλλων σχεδίασης που αντιστοιχούν στο πρότυπο γίνονται διαθέσιμες για επιλογή στην εντολή GMTITLE. Οι μορφές φύλλων σχεδίασης αποτελούνται από δύο ξεχωριστά διαμορφώσιμες περιοχές: Το περίγραμμα σχεδίασης και Το τετράγωνο τίτλου. Κάθε ένα από αυτά τα στοιχεία υπάρχει ως ξεχωριστό αρχείο .dwg, το οποίο μπορείτε να προσαρμόσετε. Συνήθως, δεν τροποποιείτε τα αρχικά αρχεία που παρέχονται με το προϊόν, αλλά δημιουργείτε ένα αντίγραφο και το τροποποιείτε. Ρυθμίστε το σύστημά σας ώστε να χρησιμοποιεί τα τροποποιημένα αρχεία με την εντολή GMTITLE. Αφού προσθέσετε τα απαιτούμενα όρια σχεδίασης και τα τετράγωνα τίτλων, ίσως θελήσετε να αφαιρέσετε όλες τις άλλες επιλογές από την εντολή GMTITLE.

Σημείωση: Εάν αλλάξετε τις ρυθμίσεις στη μέση μιας συνεδρίας σχεδίασης, ενδέχεται να μην τεθούν σε ισχύ εάν έχετε ήδη ένα όριο σχεδίασης στην περιοχή σχεδίασης. Για να τεθούν σε ισχύ οι πιο πρόσφατες ρυθμίσεις, διαγράψτε τα υπάρχοντα όρια σχεδίασης και καθαρίστε όλα τα μπλοκ και, στη συνέχεια, καλέστε την εντολή GMTITLE.

Κοινά βήματα

Για να προσθέσετε ένα μπλοκ τίτλου στη λίστα των διαθέσιμων μπλοκ τίτλου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο Drawing Sheet (Φύλλο σχεδίασης). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες φύλλου σχεδίασης.
3. Στην ενότητα Default Title (Προεπιλεγμένος τίτλος), κάντε κλικ στο κουμπί Additional (Πρόσθετο). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select File (Επιλογή αρχείου).

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τα τεμάχια τίτλου στον υποφάκελο Title του φακέλου που περιέχει τα αρχεία πλαισίων τίτλων (βλ. σχετικούς συνδέσμους).

4. Επιλέξτε το αρχείο που περιέχει το επιθυμητό τετράγωνο τίτλου και κάντε κλικ στο κουμπί Άνοιγμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τις λεπτομέρειες του τετραγώνου τίτλου στο τρέχον πρότυπο σύνταξης. Όταν εκτελείτε την εντολή GMTITLE μετά την αλλαγή των λεπτομερειών του τεμαχίου τίτλου, το επιλεγμένο τεμάχιο τίτλου είναι διαθέσιμο για επιλογή.

Για να αφαιρέσετε ένα μπλοκ τίτλου από τη λίστα των διαθέσιμων μπλοκ τίτλου

1. Το πρότυπο σύνταξης παρακολουθεί τα ονόματα των αρχείων που έχουν επιλεγεί για χρήση ως τεμάχια τίτλου. Η μετονομασία ενός αρχείου αφαιρεί το τεμάχιο τίτλου από το σύνολο επιλογών και, συνεπώς, από την εντολή

GMTITLE. Για να αφαιρέσετε τις περιττές επιλογές από την εντολή GMTITLE:

2. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
3. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο Drawing Sheet (Φύλλο σχεδίασης). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες φύλλου σχεδίασης.
4. Στην ενότητα Default Title Block (Προεπιλεγμένο μπλοκ τίτλου), κάντε κλικ στο κουμπί Additional (Πρόσθετο). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select File (Επιλογή αρχείου).
5. Κάντε δεξί κλικ στο αρχείο που θέλετε να αφαιρέσετε από το σύνολο επιλογής και μετονομάστε το.
6. Κάντε κλικ στο κουμπί Άκυρο μέχρι να επιστρέψετε στην καρτέλα GM:Πρότυπα του πλαισίου διαλόγου Επιλογές.
7. Στη λίστα Standard Elements (Τυπικά στοιχεία), κάντε ξανά διπλό κλικ στο Drawing Sheet (Φύλλο σχεδίασης). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες φύλλου σχεδίασης.
8. Στην ενότητα Default Title (Προεπιλεγμένος τίτλος), κάντε κλικ στο κουμπί Additional (Πρόσθετο). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select File (Επιλογή αρχείου).
9. Κάντε δεξί κλικ στο αρχείο που μετονομάσατε και επαναφέρετε το αρχικό του όνομα.
10. Κάντε κλικ στο κουμπί Άκυρο μέχρι να επιστρέψετε στην καρτέλα GM:Πρότυπα του πλαισίου διαλόγου Επιλογές.
11. Κάντε κλικ στο OK.

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τις λεπτομέρειες του τετραγώνου τίτλου στο τρέχον πρότυπο σύνταξης. Όταν εκτελείτε την εντολή GMTITLE μετά την αλλαγή των λεπτομερειών του τεμαχίου τίτλου, το μετονομασμένο τεμάχιο τίτλου δεν είναι πλέον διαθέσιμο για επιλογή.

Για να προσθέσετε ένα πλαίσιο σχεδίασης στη λίστα Μορφές χαρτιού

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο Drawing Sheet (Φύλλο σχεδίασης). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες φύλλου σχεδίασης.
3. Στην ενότητα Default Paper Format (Προεπιλεγμένη μορφή χαρτιού), κάντε κλικ στο κουμπί Additional (Επιπλέον). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select File (Επιλογή αρχείου).

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τα όρια σχεδίασης στον υποφάκελο Μορφή του φακέλου που περιέχει τα αρχεία ορίων τίτλου (βλ. σχετικούς συνδέσμους).

4. Επιλέξτε το αρχείο που περιέχει το επιθυμητό περίγραμμα σχεδίασης και κάντε κλικ στο κουμπί Άνοιγμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τις λεπτομέρειες των ορίων του σχεδίου στο τρέχον πρότυπο σχεδίασης. Όταν εκτελείτε την εντολή GMTITLE μετά την αλλαγή των λεπτομερειών των ορίων σχεδίασης, το επιλεγμένο όριο σχεδίασης είναι διαθέσιμο για επιλογή.

Για να αφαιρέσετε ένα περίγραμμα σχεδίασης από τη λίστα μορφών χαρτιού

Το πρότυπο σύνταξης παρακολουθεί τα ονόματα των αρχείων που έχουν επιλεγεί για χρήση ως τεμάχια τίτλου. Η μετονομασία ενός αρχείου αφαιρεί το όριο σχεδίασης από τη λίστα μορφών χαρτιού και, συνεπώς, από το παράθυρο διαλόγου που ανοίγει με την εντολή GMTITLE. Για να αφαιρέσετε περιττές μορφές περιγράμματος σχεδίασης:

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο Drawing Sheet (Φύλλο σχεδίασης). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες φύλλου σχεδίασης.
3. Στην ενότητα Default Paper Format (Προεπιλεγμένη μορφή χαρτιού), κάντε κλικ στο κουμπί Additional (Επιπλέον). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select File (Επιλογή αρχείου).
4. Κάντε δεξί κλικ στο αρχείο που θέλετε να αφαιρέσετε από το σύνολο επιλογής και μετονομάστε το.
5. Κάντε κλικ στο κουμπί Άκυρο μέχρι να επιστρέψετε στην καρτέλα GM:Πρότυπα του πλαισίου διαλόγου Επιλογές.
6. Στη λίστα Standard Elements (Τυπικά στοιχεία), κάντε ξανά διπλό κλικ στο Drawing Sheet (Φύλλο σχεδίασης). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες φύλλου σχεδίασης.
7. Στην ενότητα Default Paper Format (Προεπιλεγμένη μορφή χαρτιού), κάντε κλικ στο κουμπί Additional (Επιπλέον). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select File (Επιλογή αρχείου).
8. Κάντε δεξί κλικ στο αρχείο που μετονομάσατε και επαναφέρετε το αρχικό του όνομα.
9. Κάντε κλικ στο κουμπί Άκυρο μέχρι να επιστρέψετε στην καρτέλα GM:Πρότυπα του πλαισίου διαλόγου Επιλογές.
10. Κάντε κλικ στο OK.

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τις λεπτομέρειες των ορίων του σχεδίου στο τρέχον πρότυπο σχεδίασης. Όταν εκτελείτε την εντολή GMTITLE μετά την αλλαγή των λεπτομερειών του ορίου σχεδίασης, το μετονομασμένο όριο σχεδίασης δεν είναι πλέον διαθέσιμο για επιλογή.

Πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις φύλλου σχεδίασης

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να καθορίσετε τις καταχωρήσεις για το τετράγωνο τίτλου, τη μορφή χαρτιού και τον συντελεστή κλίμακας των σχεδίων για το τρέχον πρότυπο.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει την πιο πρόσφατη αναθεώρηση του προτύπου με το οποίο συμμορφώνεται αυτό το σύμβολο.

Προεπιλεγμένη μορφή χαρτιού

Αναδιπλούμενη λίστα: Ορίζει το προεπιλεγμένο πλαίσιο σχεδίασης για



το τρέχον σχέδιο.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογή αρχείου, στο οποίο μπορείτε να προσθέσετε ένα αρχείο σχεδίασης (που περιέχει ένα περίγραμμα σχεδίασης) στην αναπτυσσόμενη λίστα και να το ορίσετε ως το προεπιλεγμένο περίγραμμα σχεδίασης.

Προεπιλεγμένο μπλοκ τίτλου

Αναδιπλούμενη λίστα: Ορίζει το προεπιλεγμένο μπλοκ τίτλου για το τρέχον σχέδιο.



Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογή αρχείου, στο οποίο μπορείτε να προσθέσετε ένα αρχείο σχεδίασης (που περιέχει ένα τετράγωνο τίτλου) στην αναπτυσσόμενη λίστα και να το ορίσετε ως προεπιλεγμένο όριο σχεδίασης.

Επέκταση μπλοκ τίτλου: Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου ώστε να μπορείτε να τοποθετήσετε τον αριθμό εξαρτήματος διαγώνια απέναντι από το μπλοκ τίτλου.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο εάν το τρέχον πρότυπο σύνταξης έχει οριστεί σε GB.

Προεπιλεγμένη λίστα αναθεώρησης

Σημείωση Οι κατάλογοι αναθεώρησης δεν είναι διαθέσιμοι στο πρότυπο GOST.

Πρώτη αναπτυσσόμενη λίστα: Επιλέγει ένα προεπιλεγμένο μπλοκ λίστας αναθεώρησης για το τρέχον σχέδιο.

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επιλογή αρχείου, στο οποίο μπορείτε να προσθέσετε ένα αρχείο σχεδίασης (που περιέχει ένα μπλοκ αναθεώρησης) στην αναπτυσσόμενη λίστα και να το ορίσετε ως προεπιλεγμένη λίστα αναθεώρησης.

Δεύτερη αναπτυσσόμενη λίστα: Ορίζει ένα σημείο βάσης για το μπλοκ αναθεώρησης.

Ρυθμίσεις αλλαγής κλίμακας

Αντικείμενα προς αναπροσαρμογή κλίμακας: Καθορίζει εάν τα αντικείμενα σχεδίασης θα επιλεγούν αυτόματα ή χειροκίνητα.

Επαναφορά προεπιλογών: Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες τιμές τους.

Διαμόρφωση προβολής τμήματος

Ορίζει ιδιότητες για τα στυλ προβολής τμημάτων. Η εικόνα δείγματος σε κάθε καρτέλα εμφανίζει τα αποτελέσματα κάθε επιλογής. Τα πλαίσια διαλόγου New και Modify Section View Style (Νέο και Τροποποίηση στυλ προβολής τομής) διαθέτουν 3 καρτέλες (καρτέλα Identifier and Arrows (Αναγνωριστικό και βέλη), καρτέλα Cutting Plane (Επίπεδο κοπής), καρτέλα View Label (Ετικέτα προβολής)).

Καρτέλα Αναγνωριστικό και Βέλη:

Ορίζει τις ιδιότητες για τα αναγνωριστικά και τα βέλη κατεύθυνσης που χρησιμοποιούνται από τις γραμμές τομής.

Αναγνωριστικό

Ελέγχει τη μορφή των αναγνωριστικών στις γραμμές των τμημάτων.

Στυλ κειμένου: Ορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τα αναγνωριστικά.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το στυλ κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", τα αναγνωριστικά συνδέονται με τη ρύθμιση του στυλ κειμένου των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης.

Χρώμα κειμένου: Ορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τα αναγνωριστικά.

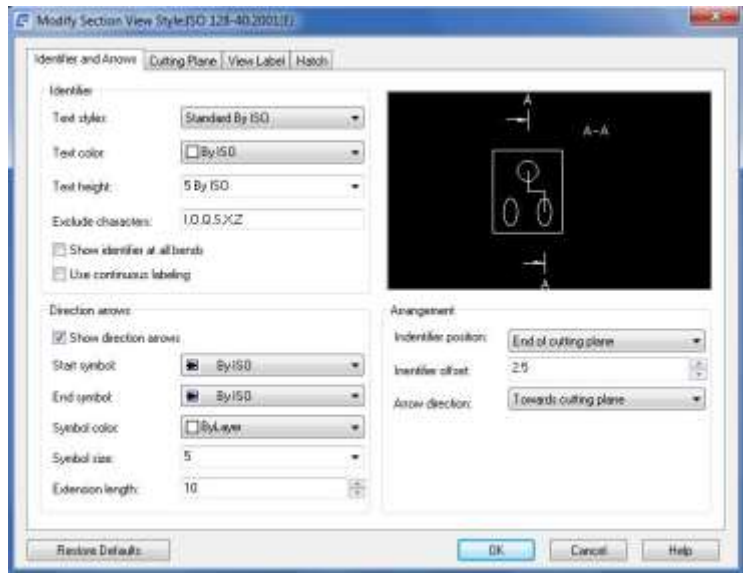
Ύψος κειμένου: Καθορίζει το ύψος των αναγνωριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το ύψος του αναγνωριστικού κειμένου βασίζεται στη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Όταν είναι επιλεγμένη αυτή η επιλογή, το ύψος του αναγνωριστικού είναι πάντα ένα μέγεθος μεγαλύτερο από τη ρύθμιση του βασικού ύψους.

Εξαίρεση χαρακτήρων: Ορίζει τους χαρακτήρες που δεν πρέπει να χρησιμοποιούνται ως αναγνωριστικά.

Δείξτε αναγνωριστικό σε όλες τις στροφές: Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζει τα αναγνωριστικά των γραμμών διατομής σε όλες τις στροφές.

Χρησιμοποιήστε συνεχή σήμανση: Όταν επιλεγεί, ονομάζει το τέλος και τις στροφές με διαδοχικά γράμματα του αλφαβήτου.



Βέλη κατεύθυνσης

Ελέγχει τη μορφή των βελών κατεύθυνσης στη γραμμή τομής.

Εμφάνιση βελών κατεύθυνσης: Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζει βέλη κατεύθυνσης στα τελικά σημεία των γραμμών τομής.

Σύμβολο έναρξης: Ορίζει τον τύπο βέλους που θα χρησιμοποιείται στην αρχή της γραμμής τομής.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης.

Σύμβολο τέλους: Ορίζει τον τύπο βέλους που θα χρησιμοποιείται στο τέλος της γραμμής της τομής.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο κεφαλής βέλους με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", ο τύπος κεφαλής βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση κεφαλής βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης.

Χρώμα συμβόλου: Ορίζει το χρώμα που θα χρησιμοποιείται για τα βέλη κατεύθυνσης. Και τα δύο βέλη

κατεύθυνσης χρησιμοποιούν το ίδιο χρώμα. Εάν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα χρώματος ή έναν αριθμό.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης.

Μέγεθος συμβόλου: Ορίζει το μέγεθος των κεφαλών των βελών. Μπορείτε να επιλέξετε ένα τυπικό μέγεθος από τη λίστα ή να εισαγάγετε οποιαδήποτε αριθμητική τιμή για το μέγεθος. Το πρόγραμμα επικυρώνει την τιμή που εισάγετε για να σας αποτρέψει από το να καθορίσετε μη έγκυρες τιμές.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το μέγεθος της κεφαλής βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης.

Μήκος επέκτασης: Καθορίζει το μήκος των γραμμών επέκτασης που χρησιμοποιούνται από τα βέλη κατεύθυνσης.

Διαρρύθμιση

Ελέγχει την τοποθέτηση των αναγνωριστικών της γραμμής τομής και των βελών κατεύθυνσης, σε σχέση με το σημείο έναρξης και λήξης της γραμμής τομής.

Σημείωση: Η διάταξη ελέγχεται επίσης από τη γωνία προβολής (πρώτη ή τρίτη).

Θέση αναγνώρισης: Ορίζει τη θέση και τη στοίχιση του αναγνωριστικού γραμμής τμήματος.

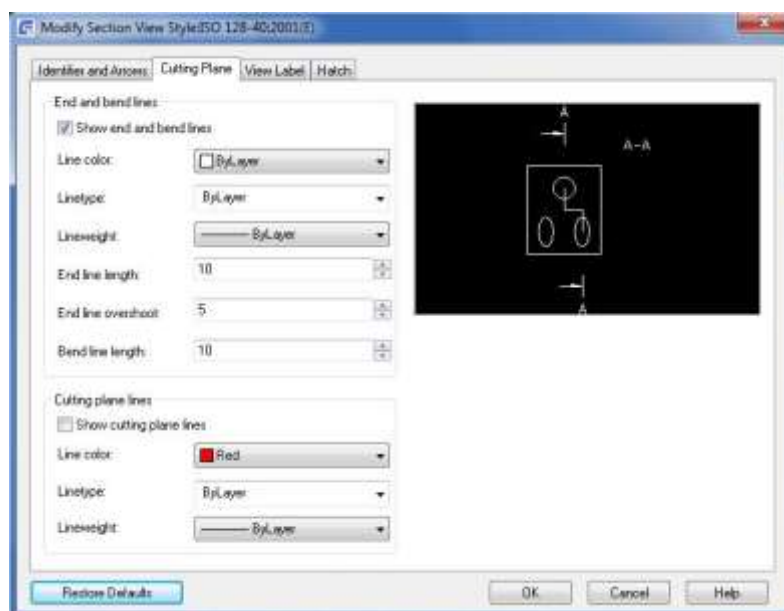
Μετατόπιση αναγνωριστικού: Καθορίζει την απόσταση μετατόπισης του αναγνωριστικού γραμμής τομής από τη θέση που καθορίζεται από τη ρύθμιση θέσης αναγνωριστικού.

Κατεύθυνση βέλους: Καθορίζει εάν τα βέλη κατεύθυνσης θα πρέπει να δείχνουν προς το επίπεδο κοπής ή μακριά από το επίπεδο κοπής.

Επαναφορά προεπιλογών

Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης και την αναθεώρηση στην οποία βασίζεται το στυλ.

Καρτέλα αεροπλάνο κοπής



Γραμμές τέλους και κάμψης

Ελέγχει τις ιδιότητες των τμημάτων των γραμμών τέλους και κάμψης των γραμμών διατομής.

Δείξτε τις γραμμές τέλους και κάμψης: Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζει τα τμήματα των γραμμών τέλους και κάμψης των γραμμών διατομής.

Χρώμα γραμμής: Ορίζει το χρώμα για τα τμήματα τέλους και κάμψης. Όλα τα τμήματα γραμμής τέλους και κάμψης χρησιμοποιούν το ίδιο χρώμα. Αν κάνετε κλικ στο Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Τύπος γραμμής: Ορίζει το είδος γραμμής για τα τμήματα τέλους και κάμψης. Όλα τα τμήματα γραμμής τέλους και κάμψης χρησιμοποιούν τον ίδιο τύπο γραμμής.

Βάρος γραμμής: Ορίζει το βάρος γραμμής των τμημάτων άκρου και κάμψης. Όλα τα τμήματα γραμμής τέλους και κάμψης χρησιμοποιούν το ίδιο βάρος γραμμής.

Μήκος τελικής γραμμής: Ορίζει το μήκος των τελικών τμημάτων.

Υπέρβαση της τελικής γραμμής: Καθορίζει το μήκος της επέκτασης πέρα από τα βέλη κατεύθυνσης.

Μήκος γραμμής κάμψης: Καθορίζει το μήκος του τμήματος της γραμμής κάμψης σε κάθε πλευρά των κορυφών κάμψης.

Γραμμές κοπής επιπέδου

Ελέγχει τις ιδιότητες για τα τμήματα επίπεδης γραμμής των γραμμών τομής.

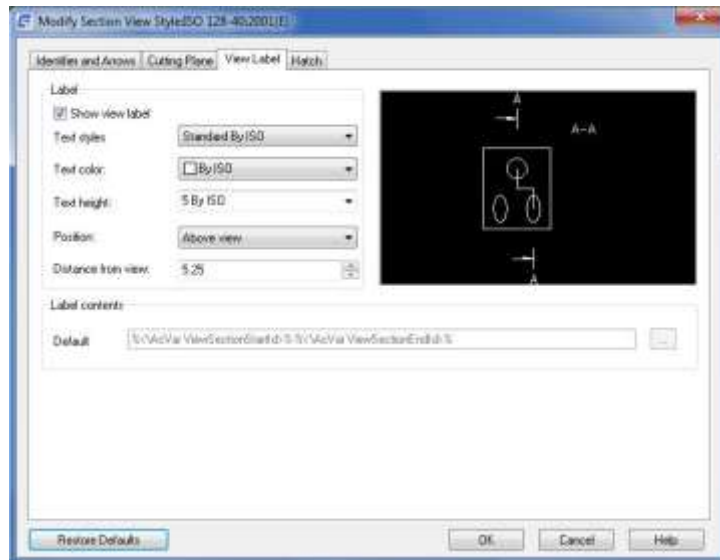
Δείξτε τις γραμμές του επιπέδου κοπής: Όταν είναι επιλεγμένο, εμφανίζει τμήματα γραμμών για να υποδείξει ολόκληρο το επίπεδο κοπής.

Χρώμα γραμμής: Ορίζει το χρώμα των τμημάτων γραμμής του επιπέδου κοπής. Όλα τα τμήματα γραμμής επιπέδου χρησιμοποιούν το ίδιο χρώμα. Εάν κάνετε κλικ στο Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Τύπος γραμμής: Καθορίζει το είδος γραμμής των τμημάτων γραμμής του επιπέδου κοπής. Όλα τα τμήματα επίπεδης γραμμής χρησιμοποιούν τον ίδιο τύπο γραμμής. Εάν κάνετε κλικ στο Other (Άλλο), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Linetype (Επιλογή τύπου γραμμής).

Βάρος γραμμής: Καθορίζει το βάρος γραμμής των γραμμών του επιπέδου κοπής. Όλα τα τμήματα γραμμής του επιπέδου κοπής χρησιμοποιούν το ίδιο βάρος γραμμής.

Καρτέλα Προβολή ετικέτας



Ετικέτα

Εμφάνιση ετικέτας προβολής: Όταν είναι επιλεγμένη, εμφανίζει ετικέτες προβολής στις προβολές τμημάτων.

Στυλ κειμένου: Ορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για την ετικέτα προβολής τμήματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το στυλ κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", οι ετικέτες προβολής τμημάτων συνδέονται με τη ρύθμιση του στυλ κειμένου των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης.

Χρώμα κειμένου: Ορίζει το χρώμα που θα χρησιμοποιηθεί για την ετικέτα της προβολής τμήματος. Εάν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα της ετικέτας προβολής τμήματος συνδέεται με το χρώμα που αντιστοιχεί στο ύψος κειμένου της ετικέτας προβολής τμήματος.

Ύψος κειμένου: Ορίζει το ύψος της ετικέτας της προβολής τμήματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το μέγεθος της ετικέτας προβολής τμήματος βασίζεται στη ρύθμιση του βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Όταν είναι επιλεγμένη αυτή η επιλογή, το ύψος της ετικέτας προβολής τομής είναι πάντα ένα μέγεθος μεγαλύτερο από τη ρύθμιση του βασικού ύψους.

Θέση ετικέτας: Καθορίζει την τοποθέτηση της ετικέτας της προβολής τμήματος, σε σχέση με την προβολή τμήματος.

Απόσταση από τη θέα: Ορίζει το διάκενο μεταξύ της άκρης της προβολής της τομής και της ετικέτας της προβολής της τομής.

Ρύθμιση λεπτομερούς προβολής

Το GstarCAD Mechanical παρέχει έξυπνα εργαλεία σχεδιασμού λεπτομερούς προβολής, το σχέδιο θα ενημερώνεται αυτόματα καθώς αλλάζει ο σχεδιασμός. Θα μπορούσε να μεγεθύνει τη μερική περιοχή με επιλογή κουτιού στο σχέδιο και να δημιουργήσει εύκολα συνδεδεμένες μερικές προβολές με διαφορετικές κλίμακες.

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για προβολές λεπτομερειών

Από προεπιλογή, οι ετικέτες προβολής λεπτομερειών είναι ένα μέγεθος μεγαλύτερες από το βασικό ύψος που καθορίζεται από τις κύριες ρυθμίσεις για το πρότυπο σχεδίασης. Μπορείτε να παρακάμψετε αυτές τις ρυθμίσεις, εάν απαιτείται.

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Στοιχεία προτύπων, αναπτύξτε τον κόμβο Λεπτομερής προβολή.
3. Κάντε διπλό κλικ στο τρέχον στυλ προβολής λεπτομερειών. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Τροποποίηση προβολής λεπτομερειών.
4. Για να αλλάξετε τα χαρακτηριστικά του κειμένου της ετικέτας λεπτομερούς προβολής: καθορίστε το χρώμα και το ύψος του κειμένου.

Σημείωση: Για να προκύψει το ύψος κειμένου από το βασικό ύψος κειμένου που καθορίζεται από τις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard".

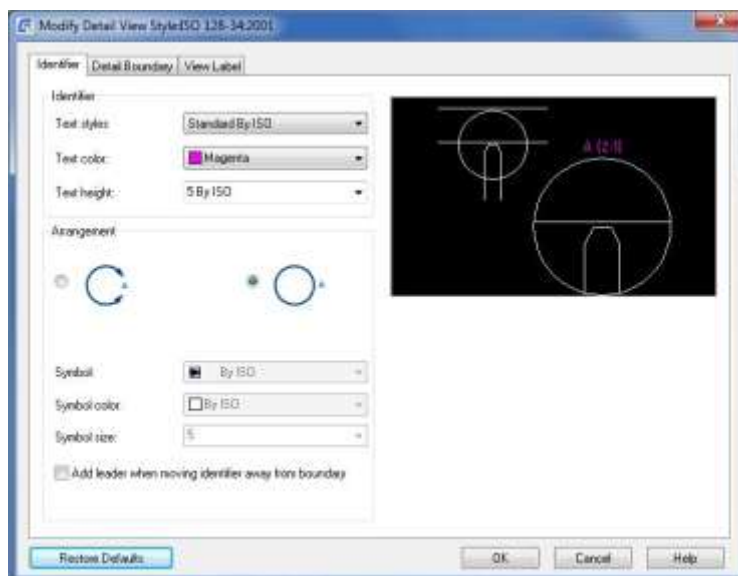
5. Για να αλλάξετε τα χαρακτηριστικά του αναγνωριστικού κειμένου της λεπτομερούς προβολής: καθορίστε το χρώμα και το ύψος του κειμένου.

Σημείωση: Για να προκύψει το ύψος κειμένου από το βασικό ύψος κειμένου που καθορίζεται από τις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard".

6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου

Καρτέλα Αναγνωριστικό

Ορίζει τις ιδιότητες για τα αναγνωριστικά που χρησιμοποιούνται από το όριο λεπτομέρειας.



Ετικέτα

Στυλ κειμένου: Καθορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για το αναγνωριστικό ορίου λεπτομέρειας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το στυλ κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το στυλ κειμένου

του αναγνωριστικού συνδέεται με τη ρύθμιση του στυλ κειμένου των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Χρώμα κειμένου: Καθορίζει το χρώμα που θα χρησιμοποιηθεί για το αναγνωριστικό της λεπτομερούς προβολής. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα του αναγνωριστικού συνδέεται με το χρώμα που αντιστοιχεί στην ιδιότητα ύψους κειμένου του (που καθορίζεται στο παράθυρο διαλόγου Object Property Settings). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Ύψος κειμένου: Καθορίζει το ύψος του αναγνωριστικού ορίου λεπτομέρειας.

Διαρρύθμιση



Τοποθετεί το αναγνωριστικό σε ένα κενό στο όριο της λεπτομερούς προβολής, όπως φαίνεται στο εικονίδιο.



Τοποθετεί το αναγνωριστικό εκτός των ορίων της λεπτομερούς προβολής, όπως φαίνεται στο εικονίδιο.

Σύμβολο: Καθορίζει την κεφαλή βέλους που θα χρησιμοποιηθεί εκατέρωθεν του κενού στο όριο της λεπτομερούς προβολής. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη εάν το αναγνωριστικό λεπτομερούς προβολής τοποθετηθεί εκτός του ορίου λεπτομερούς προβολής.

Χρώμα συμβόλου: Καθορίζει το χρώμα που θα χρησιμοποιηθεί για την κεφαλή του βέλους. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα χρώματος ή έναν αριθμό. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη εάν το αναγνωριστικό της λεπτομερούς προβολής τοποθετηθεί εκτός του ορίου της λεπτομερούς προβολής.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

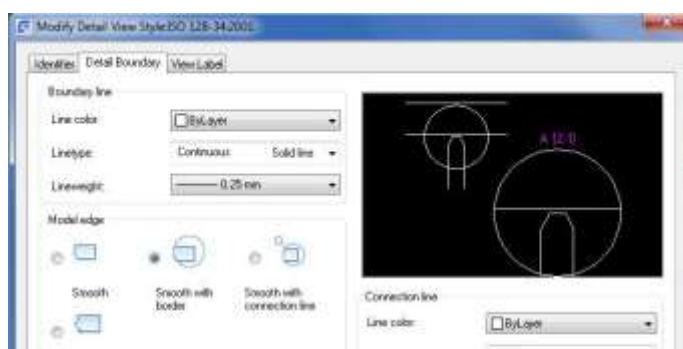
Μέγεθος συμβόλου: Καθορίζει το μέγεθος της κεφαλής του βέλους. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη εάν το αναγνωριστικό λεπτομερούς προβολής τοποθετηθεί εκτός του ορίου λεπτομερούς προβολής.

Add leader when moving identifier away from boundary: Όταν είναι επιλεγμένο, συνδέει το όριο λεπτομέρειας με το αναγνωριστικό με έναν αρχηγό, όταν το αναγνωριστικό απομακρύνεται από την προεπιλεγμένη τοποθέτησή του.

Σημείωση: Αυτή η ρύθμιση δεν έχει καμία επίδραση στις προβολές λεπτομερειών GMDETAIL που υπάρχουν ήδη σε ένα σχέδιο.

Καρτέλα Λεπτομέρεια ορίων

Ορίζει τις ιδιότητες για τη γραμμή ορίου λεπτομέρειας, την ακμή μοντέλου και τη γραμμή σύνδεσης, των λεπτομερών προβολών.



Οριακή γραμμή

Χρώμα γραμμής: Ορίζει το χρώμα για τη γραμμή ορίου λεπτομέρειας. Αν κάνετε κλικ στο Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα της γραμμής ορίου λεπτομέρειας λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Τύπος γραμμής: Ορίζει το είδος γραμμής για τη γραμμή ορίου λεπτομέρειας. Εάν κάνετε κλικ στο Other (Άλλο), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Linetype (Επιλογή τύπου γραμμής).

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το είδος γραμμής με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το είδος γραμμής λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Βάρος γραμμής: Ορίζει το βάρος γραμμής του ορίου λεπτομέρειας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το βάρος γραμμής με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το βάρος γραμμής των λεπτομερών ορίων λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings (Ρυθμίσεις ιδιοτήτων αντικειμένου). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Μοντέλο Edge

Ομαλά: Ρυθμίζει τις γραμμές κοπής των μοντέλων στις προβολές λεπτομερειών να είναι ομαλές.

Ομαλή με περίγραμμα: Εμφανίζει ένα περίγραμμα γύρω από τις προβολές λεπτομερειών και ρυθμίζει τις γραμμές κοπής στα μοντέλα που εμφανίζονται στις προβολές λεπτομερειών να είναι ομαλές.

Ομαλή με γραμμή σύνδεσης: Εμφανίζει μια γραμμή σύνδεσης μεταξύ του ορίου λεπτομέρειας και του ορίου της λεπτομερούς προβολής. Επιπλέον, εμφανίζει ένα περίγραμμα γύρω από τις προβολές λεπτομερειών και ρυθμίζει τις γραμμές κοπής στα μοντέλα που εμφανίζονται στις προβολές λεπτομερειών να είναι ομαλές.

Τσακισμένο: Ρυθμίζει τις γραμμές κοπής στα μοντέλα σε προβολές λεπτομερειών να είναι οδοντωτές.

Σημείωση: Οι προβολές λεπτομερειών GMDetail δεν υποστηρίζουν τις οδοντωτές γραμμές κοπής. Όταν είναι επιλεγμένη αυτή η επιλογή, οι προβολές σχεδίασης GMDetail συμπεριφέρονται σαν να είναι επιλεγμένη η επιλογή Ομαλή.

Χρώμα γραμμής: Ορίζει το χρώμα του περιγράμματος λεπτομέρειας. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα χρώματος ή έναν αριθμό.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα της γραμμής ορίου λεπτομέρειας λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings (Ρυθμίσεις ιδιοτήτων αντικειμένου). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Τύπος γραμμής: Καθορίζει το είδος γραμμής για το περίγραμμα λεπτομέρειας. Εάν κάνετε κλικ στο Other (Άλλο), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Linetype (Επιλογή τύπου γραμμής).

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το είδος γραμμής με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το είδος γραμμής των λεπτομερών ορίων λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings (Ρυθμίσεις ιδιοτήτων

αντικειμένου). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Βάρος γραμμής: Καθορίζει το βάρος γραμμής του πλαισίου της προβολής λεπτομερειών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο γραμμής με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard,", το βάρος γραμμής των λεπτομερών ορίων λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings (Ρυθμίσεις ιδιοτήτων αντικειμένου). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Γραμμή σύνδεσης

Χρώμα γραμμής: Ορίζει το χρώμα για τη γραμμή που συνδέει το όριο λεπτομέρειας με το όριο της προβολής λεπτομέρειας. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard,", το χρώμα της γραμμής σύνδεσης λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Τύπος γραμμής: Ορίζει το είδος γραμμής για τη γραμμή σύνδεσης. Εάν κάνετε κλικ στο Other (Άλλο), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Linetype (Επιλογή τύπου γραμμής).

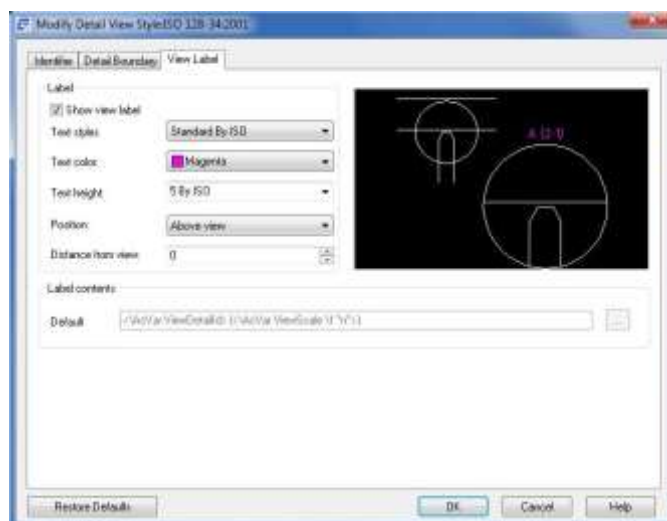
Σημείωση: Εάν επιλέξετε το είδος γραμμής με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard,", το είδος γραμμής σύνδεσης λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Βάρος γραμμής: Καθορίζει το βάρος γραμμής της γραμμής σύνδεσης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο γραμμής με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard,", το βάρος γραμμής σύνδεσης λαμβάνεται από το παράθυρο διαλόγου Object Property Settings. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Καρτέλα Προβολή ετικέτας

Ορίζει την ορατότητα της ετικέτας, τις ιδιότητες για το κείμενο της ετικέτας, τη θέση της ετικέτας και το περιεχόμενο των ετικετών λεπτομερούς προβολής.



Ετικέτα

Εμφάνιση ετικέτας προβολής: όταν είναι επιλεγμένη, εμφανίζει ετικέτες προβολής στις λεπτομερείς προβολές.

Στυλ κειμένου: Καθορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για την ετικέτα λεπτομερούς προβολής.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το στυλ κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", οι ετικέτες λεπτομερούς προβολής συνδέονται με τη ρύθμιση του στυλ κειμένου των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Χρώμα κειμένου: Καθορίζει το χρώμα που θα χρησιμοποιηθεί για την ετικέτα της λεπτομερούς προβολής. Αν κάνετε κλικ στο κουμπί Select Color (στο κάτω μέρος της λίστας Color), εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Select Color (Επιλογή χρώματος). Μπορείτε επίσης να εισαγάγετε ένα όνομα ή έναν αριθμό χρώματος.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το χρώμα της ετικέτας λεπτομερούς προβολής συνδέεται με το χρώμα που αντιστοιχεί στο ύψος κειμένου της ετικέτας λεπτομερούς προβολής (που καθορίζεται στο παράθυρο διαλόγου Object Property Settings). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Ύψος κειμένου: Καθορίζει το ύψος κειμένου της ετικέτας της λεπτομερούς προβολής.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard", το μέγεθος της ετικέτας προβολής λεπτομερειών βασίζεται στη ρύθμιση του βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σχεδίασης. Όταν είναι επιλεγμένη αυτή η επιλογή, το ύψος της ετικέτας προβολής λεπτομερειών είναι πάντα ένα μέγεθος μεγαλύτερο από τη ρύθμιση ύψους βάσης. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για τα στυλ προβολής λεπτομερειών του GstarCAD Mechanical.

Θέση ετικέτας: Καθορίζει την τοποθέτηση της ετικέτας της προβολής λεπτομερειών, σε σχέση με την προβολή λεπτομερειών.

Απόσταση από την προβολή: προσδιορίζει το κενό μεταξύ της άκρης της προβολής λεπτομερειών και της ετικέτας της προβολής λεπτομερειών.

Διαμόρφωση των σημειώσεων του Leader

Όταν επιλέξετε το πρότυπο σύνταξης (και την αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τις σημειώσεις αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σύνταξης. Μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σύνταξης. Επειδή το κείμενο και οι επικεφαλής γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις. Στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις σημειώσεων, οι ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού έχουν προεπιλεγμένη τιμή "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα σημειώσεων αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Εάν δεν θέλετε τα σύμβολα σημειώσεων να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Leader των σημειώσεων Leader

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Στοιχεία προτύπων, κάντε διπλό κλικ στη Σημείωση. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις σημειώσεων.
3. Κάντε κλικ στην καρτέλα Leader και κείμενο.
4. Για να αλλάξετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, στην ενότητα Leader, στη λίστα Arrowhead, επιλέξτε την κεφαλή βέλους.

5. Για να αλλάξετε το μέγεθος του βέλους, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Μέγεθος βέλους, επιλέξτε το μέγεθος.
6. Για να αλλάξετε το χρώμα του αρχηγού, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.

Σημείωση: Για να αποκτήσετε το σχήμα κεφαλής βέλους, το μέγεθος βέλους και το χρώμα αρχηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.

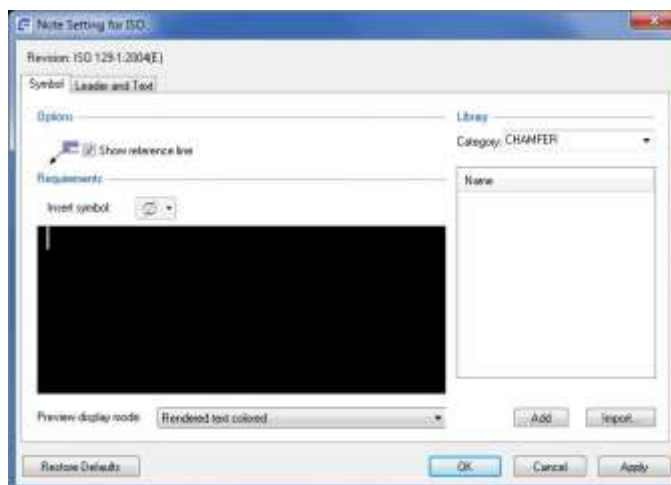
7. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για τις σημειώσεις Leader

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Στοιχεία προτύπων, κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Σημείωση. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις σημειώσεων.
3. Κάντε κλικ στην καρτέλα Leader και κείμενο.
4. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση του βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
5. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων σημειώσεων

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις σημειώσεων για να προσαρμόσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των σημειώσεων αρχηγού για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.



Καρτέλα **Σύμβολο**

Επιλογές

Εμφάνιση γραμμής αναφοράς: Προσθέτει μια γραμμή αναφοράς από τον αρχηγό στο κείμενο της σημείωσης. Το

εικονίδιο στα αριστερά του πλαισίου ελέγχου δείχνει το αποτέλεσμα.

Απαιτήσεις

Εισαγωγή συμβόλου: Εμφανίζει μια παλέτα που σας επιτρέπει να εισαγάγετε έναν ειδικό χαρακτήρα στην τρέχουσα θέση του δρομέα στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών. Στη λειτουργία απόδοσης κειμένου, ο επεξεργαστής εμφανίζει τον ειδικό χαρακτήρα, ενώ στη λειτουργία απλού κειμένου ο επεξεργαστής εμφανίζει την αντίστοιχη ακολουθία πλήκτρων ελέγχου.

Επιλογές μενού δεξιού κλικ: σας επιτρέπει να καθορίσετε τη μορφοποίηση για το τμήμα του κειμένου που έχει επιλεγεί στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών. Οι επιλογές μορφοποίησης είναι οι εξής:

Μορφή > Υπογράμμιση - Ενεργοποιεί την υπογράμμιση του επιλεγμένου κειμένου

Μορφή > Υπερτονισμός - Ενεργοποιεί τον υπερτονισμό για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Ευθυγράμμιση - Καθορίζει τον τρόπο ευθυγράμμισης του επιλεγμένου κειμένου με το στοιβαγμένο κείμενο στην ίδια γραμμή.

Μορφοποίηση > Στοιβάξη- Στοιβάζει δύο τμήματα κειμένου, που χωρίζονται από έναν χαρακτήρα "/".

Μορφή > Χρώμα κειμένου - Καθορίζει ένα χρώμα για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Ύψος κειμένου - Εφαρμόζει έναν συντελεστή κλίμακας για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Γραμματοσειρά κειμένου - Καθορίζει μια γραμματοσειρά για το επιλεγμένο κείμενο

Μορφή > Πλάτος κειμένου - Εφαρμόζει έναν συντελεστή κλίμακας για το πλάτος του επιλεγμένου κειμένου.

Μορφή > Συντελεστής παρακολούθησης - Καθορίζει την απόσταση μεταξύ των χαρακτήρων του επιλεγμένου κειμένου.

Dim Style >Apply Dim Style - Εφαρμόζει ένα στυλ διάστασης για μια αριθμητική έκφραση. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο όταν είναι επιλεγμένη μια αριθμητική έκφραση.

Σημείωση:Οι υπόλοιπες επιλογές στο μενού Στυλ διαστάσεων απαριθμούν τα διαθέσιμα στυλ διαστάσεων από τα οποία μπορείτε να επιλέξετε.

Ακρίβεια - Σας επιτρέπει να καθορίσετε μια ακρίβεια για μια αριθμητική έκφραση. Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο εάν έχει επιλεγεί μια αριθμητική έκφραση. Δεν είναι διαθέσιμη εάν έχετε εφαρμόσει ένα στυλ διάστασης στην επιλεγμένη αριθμητική έκφραση.

Αποκοπή - Μεταφέρει το επιλεγμένο κείμενο στο πρόχειρο των παραθύρων.

Αντιγραφή - Αντιγράφει το επιλεγμένο κείμενο στο πρόχειρο των παραθύρων.

Επικόλληση - Εισάγει τα περιεχόμενα του πρόχειρου των παραθύρων στο σημείο εισαγωγής.

Διαγραφή - Διαγράφει το επιλεγμένο κείμενο.

Επιλογή όλων - Επιλέγει ολόκληρο το περιεχόμενο του επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Λειτουργία προβολής προεπισκόπησης: Καθορίζει τον τρόπο εμφάνισης του κειμένου της σημείωσης στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Απλό κείμενο - Εμφανίζει τύπους και σύμβολα μορφοποίησης που καθορίζουν το κείμενο της σημείωσης.

Rendered Text Colored - Αποδίδει όλους τους τύπους και τα σημάδια μορφοποίησης για προεπισκόπηση της σημείωσης.

Rendered Text Mono - Εμφανίζει μονοχρωματικά το ίδιο κείμενο με τη λειτουργία Rendered Text Colored.

Βιβλιοθήκη

Κατηγορία: Εμφανίζει μια λίστα με τις κατηγορίες αντικειμένων για τις οποίες μπορείτε να δημιουργήσετε πρότυπα σημειώσεων.

Πρότυπα: Εμφανίζει τη λίστα των διαθέσιμων προτύπων για την επιλεγμένη κατηγορία.

Επιλογές **μενού**

Προσθήκη: Αποθηκεύει το κείμενο στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών ως νέο πρότυπο σημείωσης. Το νέο πρότυπο προστίθεται στη βιβλιοθήκη συμβόλων.

Διαγραφή: Διαγράφει το επιλεγμένο πρότυπο σημείωσης από τη βιβλιοθήκη συμβόλων.

Μετονομασία: Κάνει το όνομα του προτύπου επεξεργάσιμο. Το GstarCAD Mechanical επικυρώνει το όνομα που παρέχετε για να διασφαλίσει ότι τα ονόματα των προτύπων για μια δεδομένη κατηγορία είναι μοναδικά.

Ορισμός προεπιλογής: Κάνει το επιλεγμένο πρότυπο το προεπιλεγμένο πρότυπο για την επιλεγμένη κατηγορία. Ένα μπλε σημάδι εμφανίζεται δίπλα στο όνομα του προεπιλεγμένου προτύπου. Όταν επισυνάψετε μια σημείωση σε ένα αντικείμενο που περιγράφεται από την επιλεγμένη κατηγορία, το προεπιλεγμένο πρότυπο φορτώνεται αυτόματα.

Αφαιρέστε την προεπιλογή: Καταργεί την προεπιλεγμένη κατάσταση του επιλεγμένου προτύπου. Αυτή η επιλογή μενού είναι διαθέσιμη μόνο στο προεπιλεγμένο πρότυπο. Όταν δεν έχει επιλεγεί κανένα προεπιλεγμένο πρότυπο, δεν εμφανίζεται κείμενο σημείωσης στον επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών.

Προσθήκη: Αποθηκεύει το περιεχόμενο του επεξεργαστή κειμένου πολλαπλών γραμμών ως νέο πρότυπο. Σας ζητά να ονομάσετε το νέο στοιχείο.

Εισαγωγή: Εισάγει πρότυπα από τη βιβλιοθήκη συμβόλων ενός άλλου σχεδίου. Μπορείτε να εισαγάγετε μόνο σύμβολα του ίδιου προτύπου και της ίδιας αναθεώρησης με αυτό που επεξεργάζεστε.

Καρτέλα **Leader και κείμενο**

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους για τα σύμβολα νότας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση του τύπου βέλους για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος βέλους: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα νότας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα του αρχηγού για τα σύμβολα νότας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του οδηγού συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος οδηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο των συμβόλων σημειώσεων. Εάν το τρέχον πρότυπο είναι ένα "προσαρμοσμένο πρότυπο", μπορείτε να καθορίσετε ένα μη τυποποιημένο ύψος κειμένου. Εάν όχι, το GstarCAD Mechanical σας περιορίζει στην επιλογή μιας τιμής από τη λίστα.

Σημείωση:Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων σημειώσεων. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου. Τα χρώματα των αντικειμένων κειμένου καθορίζονται από το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις ιδιοτήτων αντικειμένου.

Σημείωση:Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση του χρώματος κειμένου για τα σύμβολα σημειώσεων αλλάζει ανάλογα.

Αιτιολόγηση του ηγέτη: Καθορίζει τη θέση του κειμένου της σημείωσης σε σχέση με το τελικό σημείο του αρχηγού.

Σημείωση:Οι επιλογές αυτές είναι απενεργοποιημένες για το πρότυπο GOST. Ωστόσο, είναι διαθέσιμη για προσαρμοσμένα πρότυπα που βασίζονται στο πρότυπο GOST.

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις αυτού του πλαισίου διαλόγου στις προκαθορισμένες προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Διαμόρφωση συμβόλων υφής επιφάνειας

Όταν επιλέξετε το πρότυπο σχεδίασης (και τη σωστή αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα υφής επιφάνειας αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με αυτό το πρότυπο σχεδίασης. Μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σχεδίασης. Επειδή το κείμενο και οι επικεφαλής γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις.

Στο παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας, οι ρυθμίσεις κειμένου και ηγέτη είναι προεπιλεγμένες σε "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα επιφανειακής υφής αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Εάν δεν θέλετε τα σύμβολα υφής επιφάνειας να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή.

Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τις επιλογές για τον τύπο του συμβόλου, την εμφάνιση της ουράς και την εμφάνιση του συνολικού σήματος. Όταν εισάγετε ένα σύμβολο επιφανειακής υφής σε ένα σχέδιο, αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι αρχικές ρυθμίσεις. Μπορείτε να τις αλλάξετε. Συνιστούμε να ορίζετε αυτές τις επιλογές ώστε να ταιριάζουν με τις πιο συχνά χρησιμοποιούμενες ρυθμίσεις για να ελαχιστοποιήσετε την ποσότητα προσαρμογής που απαιτείται κατά την εισαγωγή ενός συμβόλου.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε τον προεπιλεγμένο τύπο συμβόλου για τα σύμβολα υφής επιφάνειας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο Surface Texture (Υφή επιφάνειας). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Surface Texture Settings (Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας).
3. Στην ενότητα Τύπος συμβόλου, επιλέξτε τις επιλογές που θα οριστούν ως προεπιλεγμένες.
4. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Leader για τα σύμβολα υφής επιφάνειας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο Surface Texture (Υφή επιφάνειας). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Surface Texture Settings (Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας).
3. Για να αλλάξετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, στην ενότητα Leader, στη λίστα Arrowhead, επιλέξτε την κεφαλή βέλους.
4. Για να αλλάξετε το μέγεθος του βέλους, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Μέγεθος βέλους, επιλέξτε το μέγεθος.
5. Για να αλλάξετε το χρώμα του αρχηγού, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, το μέγεθος βέλους και το χρώμα αρχηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για τα σύμβολα κλίσης και κλίσης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο Surface Texture. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Surface Texture Settings (Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας).
3. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση του βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
4. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.
Σημείωση: Εάν το τρέχον πρότυπο σύνταξης είναι ένα προσαρμοσμένο πρότυπο, μπορείτε να κάνετε κλικ στο πλαίσιο Ύψος και να πληκτρολογήσετε οποιοδήποτε ύψος κειμένου.

Πλαίσιο διαλόγου ρυθμίσεων υφής επιφάνειας

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις υφής επιφάνειας για να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των συμβόλων υφής επιφάνειας, για το τρέχον πρότυπο σχεδίασης.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει την πιο πρόσφατη αναθεώρηση του προτύπου με το οποίο συμμορφώνεται αυτό το σύμβολο.

Τύπος συμβόλου

Make circle in the veer small (Κάνε τον κύκλο στο στρέμμα μικρό): Ορίζει το μέγεθος της ένδειξης Machining Prohibited (Απαγορευμένη κατεργασία). Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο σε προσαρμοσμένα πρότυπα.

Force Tail: Ελέγχει την προεπιλεγμένη κατάσταση του κουμπιού Force Tail στο πλαίσιο διαλόγου Surface Texture. Αυτό το κουμπί ελέγχει τη διαθεσιμότητα μιας ουράς για σύμβολα χωρίς κείμενο.

Επιτρέψτε όλα τα Γύρω-γύρω: Ελέγχει την ορατότητα του κουμπιού All Around στο πλαίσιο διαλόγου Surface Texture. Αυτή η επιλογή δεν είναι ορατή στο πρότυπο ANSI.

Προσθήκη πολλαπλών ουρών: Ρυθμίζει τα σύμβολα να έχουν μια πρόσθετη ουρά όταν υπάρχουν πολλές γραμμές κειμένου πάνω από την ουρά. Αυτή η επιλογή δεν είναι ορατή στο πρότυπο ANSI.

Σημείωση: Η επιλογή αυτή δεν είναι διαθέσιμη για το πρότυπο GOST.

Λίστες προεπιλογών

Περιέχει μια σειρά από κουμπιά που σας επιτρέπουν να προσαρμόσετε την αναπτυσσόμενη λίστα που εμφανίζεται στο πλαίσιο διαλόγου Surface Texture (Υφή επιφάνειας).

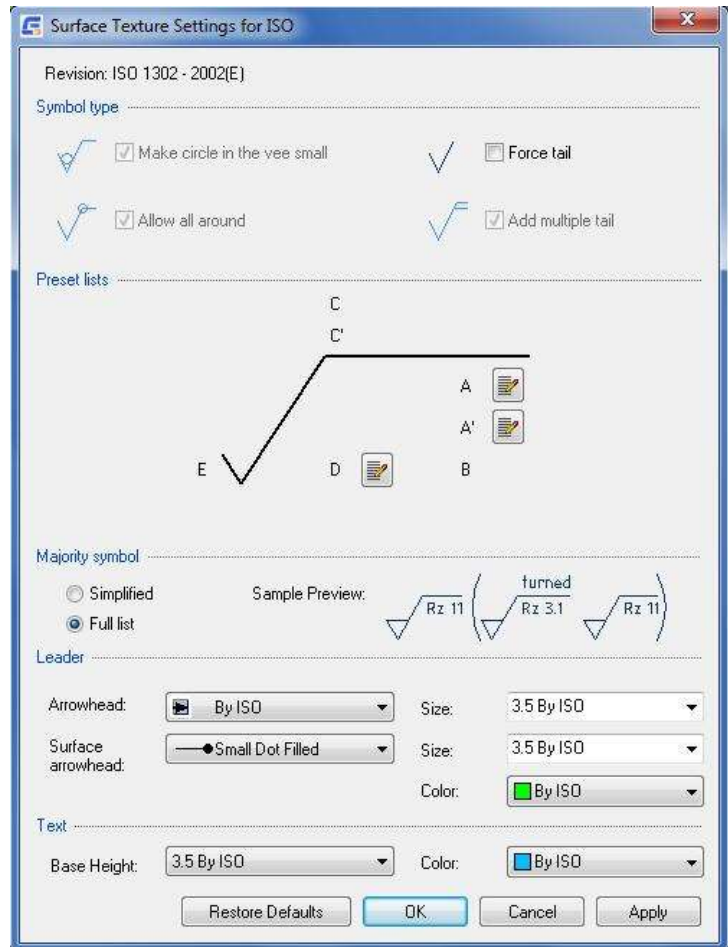
Επεξεργασία λίστας: Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου που σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τη λίστα στη θέση που αντιπροσωπεύεται από τη θέση του κουμπιού.

Σύμβολο πλειοψηφίας

Ορίζει επιλογές για το σύμβολο πλειοψηφίας, το οποίο υποδεικνύει την κατάσταση που είναι κοινή για όλες τις επιφάνειες, χρησιμοποιώντας ένα μόνο συλλογικό σύμβολο. Αυτή η επιλογή δεν είναι ορατή αν το πρότυπο σύνταξης είναι ANSI.

Απλοποιημένα: Ορίζει το σύμβολο της πλειοψηφίας στην απλοποιημένη αναπαράστασή του. Κατά συνέπεια, μόνο το βασικό σύμβολο εμφανίζεται σε παρένθεση στα δεξιά της συλλογικής ένδειξης.

Πλήρης λίστα: Ορίζει το σύμβολο της πλειοψηφίας στην πλήρη αναπαράστασή του. Αντίστοιχα, εάν σύμβολα



επιφανειακής υφής υπάρχουν και αλλού στο σχέδιο, η κατάστασή τους αναφέρεται πλήρως σε παρένθεση στα δεξιά της συλλογικής ένδειξης.

Σημείωση: Η επιλογή αυτή δεν είναι διαθέσιμη για το πρότυπο GOST.

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους ηγέτη για τα σύμβολα υφής επιφάνειας.

Σημείωση Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση του τύπου βέλους για τα σύμβολα επιφανειακής υφής αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα υφής επιφάνειας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα υφής επιφάνειας αλλάζει ανάλογα.

Επιφανειακό βέλος: Καθορίζει την κεφαλή βέλους που θα χρησιμοποιηθεί για τους ηγέτες ένδειξης επιφάνειας.

Σημείωση: Η επιλογή αυτή είναι ορατή μόνο για τα πρότυπα που επιτρέπουν τους ηγέτες επιφανειακής ένδειξης.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα αρχηγού για τα σύμβολα υφής επιφάνειας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του οδηγού συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος οδηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα επιφανειακής υφής αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων υφής επιφάνειας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα υφής επιφάνειας αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων υφής επιφάνειας.

Σημείωση Εάν επιλέξετε το χρώμα που επισημαίνεται με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση χρώματος κειμένου για τα σύμβολα επιφανειακής υφής αλλάζει ανάλογα.

Επαναφορά προεπιλογών

Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Διαμόρφωση συμβόλων συγκόλλησης

Όταν επιλέξετε το πρότυπο σχεδίασης (και την αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα συγκόλλησης αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σύνταξης.

Επειδή το κείμενο και οι αρχικές γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το

GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις. Στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις συγκόλλησης, οι ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού έχουν προεπιλεγμένη τιμή "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα συγκόλλησης αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Εάν δεν θέλετε τα σύμβολα συγκόλλησης να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή. Μπορείτε επίσης να καθορίσετε ποια συμπληρωματικά σύμβολα συγκόλλησης είναι διαθέσιμα για επιλογή όταν εισάγετε ένα σύμβολο συγκόλλησης σε ένα σχέδιο. Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε το διάκενο μεταξύ της γραμμής αναγνώρισης και της γραμμής αναφοράς.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Leader για τα σύμβολα συγκόλλησης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Welding (Συγκόλληση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Welding Settings (Ρυθμίσεις συγκόλλησης).
3. Για να αλλάξετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, στην ενότητα Leader, στη λίστα Arrowhead, επιλέξτε την κεφαλή βέλους.
4. Για να αλλάξετε το μέγεθος του βέλους, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Μέγεθος βέλους, επιλέξτε το μέγεθος.
5. Για να αλλάξετε το χρώμα του αρχηγού, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε το σχήμα κεφαλής βέλους, το μέγεθος βέλους και το χρώμα αρχηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για τα σύμβολα συγκόλλησης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Welding (Συγκόλληση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Welding Settings (Ρυθμίσεις συγκόλλησης).
3. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
4. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ρυθμίσετε ποια συμπληρωματικά σύμβολα συγκόλλησης είναι διαθέσιμα για εισαγωγή

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Welding (Συγκόλληση). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Welding Settings (Ρυθμίσεις συγκόλλησης).
3. Στη λίστα Εμφάνιση συμβόλων για, επιλέξτε μια κατηγορία.
4. Στη λίστα των συμπληρωματικών συμβόλων συγκόλλησης, επιλέξτε τα πλαίσια ελέγχου δίπλα στα σύμβολα που θέλετε να καταστήσετε διαθέσιμα και καταργήστε την επιλογή των υπόλοιπων.
5. Επαναλάβετε τα βήματα 4 και 5 για όλες τις απαιτούμενες κατηγορίες.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου ρυθμίσεων συγκόλλησης

Αναθεώρηση

Εμφανίζει την πιο πρόσφατη αναθεώρηση του προτύπου με το οποίο συμμορφώνεται αυτό το σύμβολο.

Γραμμή αναγνώρισης

Καθορίζει την εμφάνιση των γραμμών αναγνώρισης. Αυτή η ενότητα δεν είναι ορατή εάν το ενεργό πρότυπο σύνταξης είναι ANSI, GOST ή JIS.

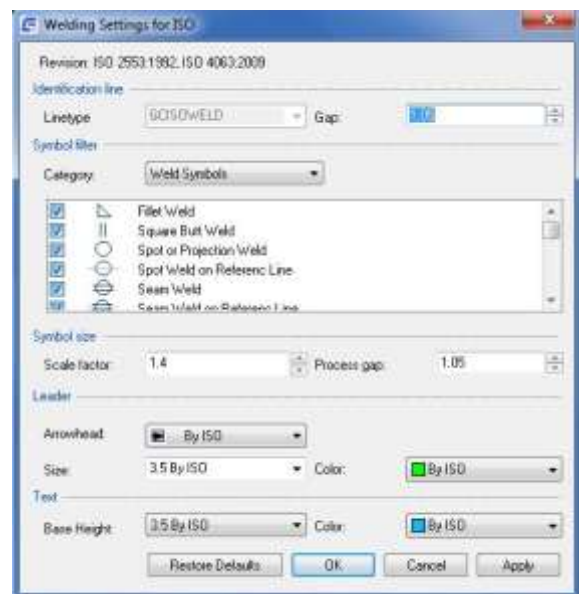
Τύπος γραμμής: Καθορίζει το προεπιλεγμένο είδος γραμμής που θα χρησιμοποιείται για τις γραμμές αναγνώρισης. Αυτή η επιλογή είναι διαθέσιμη μόνο για προσαρμοσμένα πρότυπα.

Διάκενο: Ορίζει την απόσταση μεταξύ της γραμμής αναγνώρισης (εάν προστεθεί) και της γραμμής αναφοράς.

Φίλτρο συμβόλων

Κατηγορία: Καθορίζει ποια κατηγορία συμβόλων θα εμφανίζεται στη λίστα Συμβόλων.

Κατάλογος συμβόλων: Εμφανίζει έναν κατάλογο των συμπληρωματικών συμβόλων συγκόλλησης που υποστηρίζονται από το τρέχον πρότυπο σύνταξης. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου μπροστά από ένα σύμβολο συγκόλλησης για να το καταστήσετε διαθέσιμο στο πλαίσιο διαλόγου Σύμβολο συγκόλλησης.



Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους για τα σύμβολα συγκόλλησης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση τύπου κεφαλής βέλους για τα σύμβολα συγκόλλησης αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος βέλους: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα συγκόλλησης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η τιμή του μεγέθους

βέλους για τα σύμβολα συγκόλλησης αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα αρχηγού για τα σύμβολα συγκόλλησης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα συγκόλλησης αλλάζει αναλόγως.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο των συμβόλων συγκόλλησης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα συγκόλλησης αλλάζει αναλόγως.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων συγκόλλησης. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος του κειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση του χρώματος κειμένου για τα σύμβολα συγκόλλησης αλλάζει ανάλογα.

Επαναφορά προεπιλογών: Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Διαμόρφωση πλαισίων ελέγχου χαρακτηριστικών

Όταν επιλέξετε το πρότυπο σχεδίασης (και την αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα πλαίσια ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σύνταξης.

Επειδή το κείμενο και οι αρχικές γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις. Στο πλαίσιο διαλόγου Feature Control Frame Settings (Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών), οι ρυθμίσεις κειμένου και leader έχουν προεπιλεγμένη τιμή "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Εάν δεν θέλετε τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή. Μπορείτε επίσης να καθορίσετε ποια σύμβολα γεωμετρικής διαστασιολόγησης και ανοχής (GD&T) είναι διαθέσιμα για επιλογή όταν εισάγετε ένα πλαίσιο ελέγχου χαρακτηριστικών σε ένα σχέδιο.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Feature

Control Frame. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Feature Control Frame Settings (Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών).

3. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.

Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση του βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.

4. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Leader για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Feature Control Frame. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Feature Control Frame Settings (Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών).
3. Για να αλλάξετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, στην ενότητα Leader, στη λίστα Arrowhead, επιλέξτε την κεφαλή βέλους.
4. Για να αλλάξετε το μέγεθος του βέλους, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Μέγεθος βέλους, επιλέξτε το μέγεθος.
5. Για να αλλάξετε το χρώμα του αρχηγού, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.

Σημείωση: Για να αποκτήσετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, το μέγεθος βέλους και το χρώμα αρχηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.

6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε ποια σύμβολα GD&T είναι διαθέσιμα για εισαγωγή

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Feature Control Frame. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Feature Control Frame Settings (Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών).
3. Στη λίστα τυποποιημένων στοιχείων, κάντε διπλό κλικ στο σύμβολο Feature Control Frame.
4. Στη λίστα Εμφάνιση συμβόλων για, επιλέξτε μια κατηγορία.
5. Στη λίστα των συμβόλων γεωμετρικής διαστασιολόγησης και ανοχής, επιλέξτε τα πλαίσια ελέγχου δίπλα στα σύμβολα που θέλετε να καταστήσετε διαθέσιμα και καταργήστε την επιλογή των άλλων.
6. Επαναλάβετε τα βήματα 4 και 5 για όλες τις απαιτούμενες κατηγορίες.
7. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου ρυθμίσεων πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών για να διαμορφώσετε τις

προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των πλαισίων ελέγχου χαρακτηριστικών για το τρέχον πρότυπο.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει την πιο πρόσφατη αναθεώρηση του προτύπου με το οποίο συμμορφώνεται αυτό το σύμβολο.

Συγχώνευση στυλ

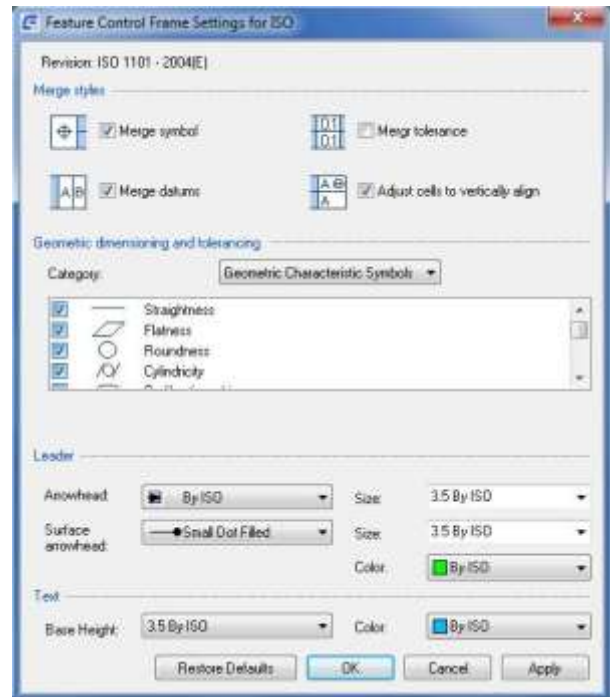
Παρέχει επιλογές για τη συγχώνευση κελιών με την αφαίρεση της επανάληψης των τύπων ανοχής, των ζωνών ανοχής και των αναφορών αναφοράς.

Σύμβολο συγχώνευσης: Συγχωνεύει κελιά συμβόλων, εάν τα κελιά περιέχουν το ίδιο σύμβολο.

Ανοχή συγχώνευσης: Συγχωνεύει κάθετα γειτονικά κελιά ανοχής, εάν οι τιμές ανοχής είναι ίδιες.

Συγχώνευση δεδομένων: Συγχωνεύει κάθετα γειτονικά κελιά αναφοράς, εάν οι ανοχές είναι ίδιες.

Προσαρμογή των κελιών για κάθετη ευθυγράμμιση: Γεμίζει τα περιεχόμενα των κελιών με κενά έτσι ώστε τα κελιά παρόμοιων ζωνών να έχουν το ίδιο πλάτος.



Φίλτρο συμβόλων

Παρέχει επιλογές για την επιλογή των συμβόλων γεωμετρικής διαστασιολόγησης και ανοχής που θα είναι διαθέσιμα για εισαγωγή σε πλαίσια ελέγχου χαρακτηριστικών.

Κατηγορία: Επιλέγει μια κατηγορία συμβόλων που θα εμφανίζεται στη λίστα συμβόλων.

Κατάλογος συμβόλων: Εμφανίζει μια λίστα συμβόλων για την επιλεγμένη κατηγορία. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου μπροστά από ένα σύμβολο για να το καταστήσετε διαθέσιμο για εισαγωγή μέσω της εντολής GMFCFRAME.

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους αρχηγού για τους πρωτεύοντες και δευτερεύοντες αρχηγούς των συμβόλων πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση τύπου βέλους για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Επιφανειακό βέλος: Καθορίζει την κεφαλή βέλους που θα χρησιμοποιηθεί για τους ηγέτες ένδειξης επιφάνειας.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για τα πρότυπα που επιτρέπουν τους ηγέτες επιφανειακής ένδειξης.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα αρχηγού για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος κειμένου για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Επαναφορά προεπιλογών

Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Ρύθμιση συμβόλων προσδιορισμού ημερομηνίας

Όταν επιλέγετε το πρότυπο σχεδίασης, οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα αναγνώρισης αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σχεδίασης. Δεν μπορείτε να αλλάξετε τις ρυθμίσεις των συμβόλων αναγνώρισης αναφοράς ανεξάρτητα από τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών. Και τα δύο σύμβολα αντλούν τις ρυθμίσεις τους από το ίδιο σύνολο παραμέτρων διαμόρφωσης. Οι μόνες διαμορφώσιμες επιλογές που είναι διαθέσιμες για αυτά τα σύμβολα είναι οι ρυθμίσεις κειμένου και ηγέτη.

Επειδή το κείμενο και οι αρχικές γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις. Στο πλαίσιο διαλόγου Datum and Feature Identifier Settings (Ρυθμίσεις αναφοράς και χαρακτηριστικών), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού είναι "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα datum και feature identifier αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Ωστόσο, εάν δεν θέλετε τα σύμβολα προσδιορισμού σημείων αναφοράς και χαρακτηριστικών να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή.

Κοινά βήματα

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για τα σύμβολα αναφοράς και αναγνώρισης

χαρακτηριστικών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Datum and Feature Identifier. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Ρυθμίσεις αναφοράς και αναγνωριστικού χαρακτηριστικού".
3. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
4. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Leader για τα σύμβολα Datum και Feature Identifier

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Datum and Feature Identifier. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου "Ρυθμίσεις αναφοράς και αναγνωριστικού χαρακτηριστικού". Για να αλλάξετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, στην ενότητα Leader, στη λίστα Arrowhead (Κεφαλή βέλους), επιλέξτε την κεφαλή βέλους.
3. Για να αλλάξετε το μέγεθος του βέλους, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Μέγεθος βέλους, επιλέξτε το μέγεθος.
4. Για να αλλάξετε το χρώμα του αρχηγού, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, το μέγεθος βέλους και το χρώμα αρχηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις αναφοράς και αναγνωριστικού χαρακτηριστικού

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των συμβόλων αναφοράς και των συμβόλων αναγνώρισης χαρακτηριστικών, για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

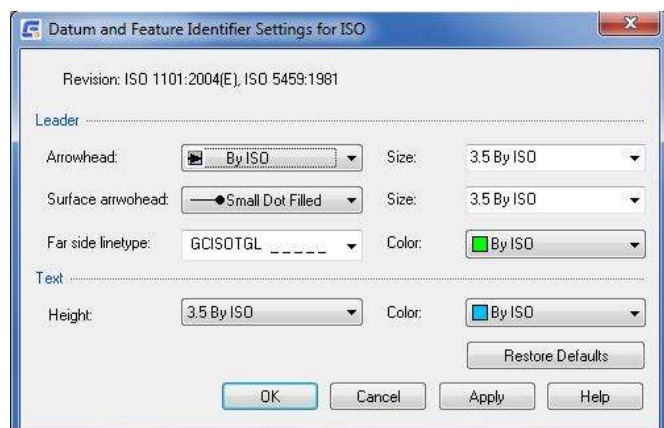
Αναθεώρηση

Εμφανίζει την πιο πρόσφατη αναθεώρηση του προτύπου με το οποίο συμμορφώνεται αυτό το σύμβολο.

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η



κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση του τύπου βέλους για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Επιφανειακό βέλος: Καθορίζει την κεφαλή βέλους που θα χρησιμοποιηθεί για τους ηγέτες ένδειξης επιφάνειας.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για τα πρότυπα που επιτρέπουν τους ηγέτες επιφανειακής ένδειξης.

Μέγεθος: Καθορίζει το μέγεθος της κεφαλής του βέλους του ηγέτη της ένδειξης επιφάνειας.

Σημείωση: Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για τα πρότυπα που επιτρέπουν τους ηγέτες επιφανειακής ένδειξης.

Τύπος γραμμής στην άλλη πλευρά: Καθορίζει το είδος γραμμής που θα χρησιμοποιείται για τις γραμμές ένδειξης επιφάνειας που δείχνουν σε κρυφές επιφάνειες.

Σημείωση Αυτή η επιλογή είναι ορατή μόνο για τα πρότυπα που επιτρέπουν τους ηγέτες επιφανειακής ένδειξης.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα αρχηγού για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο του συμβόλου των συμβόλων αναφοράς και των συμβόλων αναγνώρισης χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών αλλάζει αναλόγως.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο του συμβόλου των συμβόλων αναφοράς και των συμβόλων αναγνώρισης χαρακτηριστικών. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος του κειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση του χρώματος κειμένου για τα σύμβολα αναφοράς και τα σύμβολα αναγνώρισης χαρακτηριστικών αλλάζει αναλόγως.

Επαναφορά προεπιλογών: Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Ρύθμιση συμβόλων στόχου Datum

Όταν επιλέγετε το πρότυπο σχεδίασης (και τη σωστή αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα-στόχους αναφοράς αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με αυτό το πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις απαιτήσεις της σύνταξής σας. Επειδή το κείμενο και οι επικεφαλής γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις. Στο πλαίσιο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς), οι ρυθμίσεις κειμένου και οδηγού έχουν προεπιλεγμένη τιμή "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα στόχων αναφοράς αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Εάν δεν θέλετε τα σύμβολα στόχων αναφοράς να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή. Για τα σύμβολα στόχων αναφοράς με κυκλικές και ορθογώνιες απολήξεις, μπορείτε να καθορίσετε τη γωνία διαγράμμισης, την απόσταση διαγράμμισης και τον τύπο γραμμής ορίου. Για σύμβολα στόχων αναφοράς με σημειακές απολήξεις, μπορείτε να καθορίσετε το μέγεθος του σημείου απολήξεων και να καθορίσετε εάν το σύμβολο περιλαμβάνει ή όχι κεφαλή βέλους.

Κοινά βήματα

Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για τα σύμβολα Datum Target

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Datum Target. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς).
3. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
4. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις Leader για τα σύμβολα Datum Target

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Datum Target. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς).
3. Για να αλλάξετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, στην ενότητα Leader, στη λίστα Arrowhead, επιλέξτε την κεφαλή βέλους.
4. Για να αλλάξετε το μέγεθος του βέλους, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Μέγεθος βέλους, επιλέξτε το μέγεθος.
5. Για να αλλάξετε το χρώμα του αρχηγού, στην ενότητα Αρχηγός, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
Σημείωση: Για να αποκτήσετε το σχήμα της κεφαλής βέλους, το μέγεθος βέλους και το χρώμα αρχηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο της λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard" στις αντίστοιχες λίστες.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε κυκλικές και ορθογώνιες απολήξεις

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Datum Target. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς).
3. Στο παράθυρο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς), στο πλαίσιο Area hatch distance (Απόσταση διαγράμμισης περιοχής), επιλέξτε την απόσταση διαγράμμισης για τον τερματισμό.
4. Στο πλαίσιο Γωνία καταπακτής, καθορίστε τη γωνία καταπακτής.
5. Στη λίστα Boundary linetype (Τύπος γραμμής ορίου), επιλέξτε τον τύπο γραμμής ορίου για τον τερματισμό.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τερματισμούς σημείων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Datum Target (Στόχος αναφοράς). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Datum Target Settings (Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς).
3. Για να σχεδιάσετε μια αιχμή βέλους στο σημείο έναρξης του ηγέτη, Στο πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Draw arrowhead for point termination (Σχεδίαση αιχμής βέλους για τερματισμό σημείου).
4. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις στόχου αναφοράς για να διαμορφώσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των συμβόλων στόχου αναφοράς για το τρέχον πρότυπο.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει την πιο πρόσφατη αναθεώρηση του προτύπου με το οποίο συμμορφώνεται αυτό το σύμβολο.

Στυλ

Μέγεθος σημείου στόχου: Ορίζει το μέγεθος του σημείου στόχου για στόχους αναφοράς με σημειακές απολήξεις. Η τιμή που ορίζετε αναφέρεται στο μισό πλάτος του "X" του σημείου στόχου.

Απόσταση καταπακτής περιοχής: Καθορίζει την απόσταση μεταξύ των γραμμών διαγράμμισης για στόχους αναφοράς με ορθογώνιες και κυκλικές απολήξεις.

Γωνία καταπακτής: Καθορίζει τη γωνία οριζοντιογραφίας για στόχους αναφοράς με ορθογώνιες και κυκλικές απολήξεις.



Τύπος γραμμής ορίου: Καθορίζει τον τύπο γραμμής που θα χρησιμοποιηθεί για το όριο του στόχου αναφοράς για στόχους αναφοράς με ορθογώνιες και κυκλικές απολήξεις.

Αρχηγός

Κρυφό είδος γραμμής: Καθορίζει τον τύπο γραμμής που θα χρησιμοποιείται για τον αρχηγό των συμβόλων στόχων αναφοράς που υποδεικνύουν ότι ο στόχος αναφοράς βρίσκεται στην άλλη πλευρά.

Σχεδιάστε την κεφαλή βέλους για τον τερματισμό του σημείου: Καθορίζει εάν σχεδιάζονται κεφαλές βελών για στόχους αναφοράς με τερματισμούς σημείου. Αυτή η ρύθμιση δεν έχει καμία επίδραση σε σύμβολα στόχων αναφοράς που υπάρχουν ήδη σε ένα σχέδιο. Επηρεάζει μόνο τα νέα σύμβολα που δημιουργείτε.

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους ηγέτη για τα σύμβολα στόχου αναφοράς.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση τύπου βέλους για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος βέλους: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα-στόχους αναφοράς αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα αρχηγού για τα σύμβολα στόχων αναφοράς.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα-στόχους αναφοράς αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο του συμβόλου των συμβόλων-στόχων αναφοράς.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα-στόχους αναφοράς αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων στόχου αναφοράς. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση του χρώματος κειμένου για τα σύμβολα-στόχους αναφοράς αλλάζει αναλόγως.

Επαναφορά προεπιλογών

Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Διαμόρφωση συμβόλων άκρων

Όταν επιλέξετε το πρότυπο σχεδίασης (και την αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα ακμών

αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σχεδίασης.

Επειδή το κείμενο και οι αρχικές γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις. Στο πλαίσιο διαλόγου Edge Settings (Ρυθμίσεις άκρων), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις κειμένου και leader έχουν την τιμή "By NameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα σύμβολα ακμών αποκτούν αυτόματα τις νέες ρυθμίσεις. Ωστόσο, αν δεν θέλετε τα σύμβολα συγκόλλησης να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε το ύψος κειμένου και να επιλέξετε μια συγκεκριμένη τιμή.

Κοινά βήματα

Για να διαμορφώσετε την αναπαράσταση συμβόλων ακμής με σύμβολο πλειοψηφίας

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM: Επισκόπηση προτύπων", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Edges of Work pieces (Ακμές κομματιών εργασίας).
3. Στην ενότητα Σύμβολο πλειοψηφίας, επιλέξτε την προεπιλεγμένη αναπαράσταση.
4. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου ρυθμίσεων άκρων

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις ακμών για να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των συμβόλων ακμών, για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Αναθεώρηση

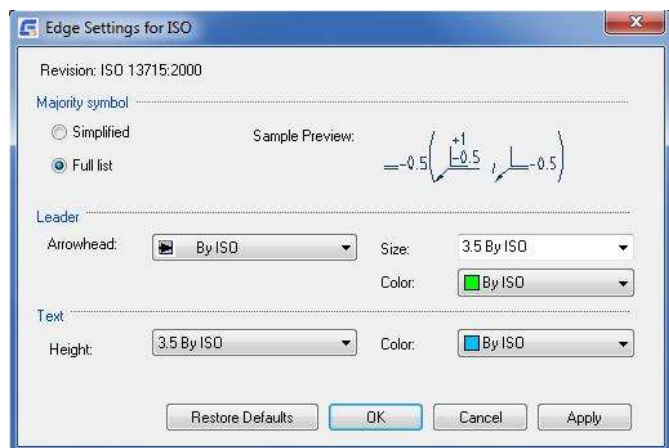
Εμφανίζει το τρέχον πρότυπο.

Σύμβολο πλειοψηφίας

Ορίζει επιλογές για το σύμβολο πλειοψηφίας, το οποίο υποδεικνύει την κατάσταση που είναι κοινή για όλες τις ακμές, χρησιμοποιώντας ένα μόνο συλλογικό σύμβολο.

Απλοποιημένα: Ορίζει το σύμβολο της πλειοψηφίας στην απλοποιημένη αναπαράστασή του. Κατά συνέπεια, μόνο το βασικό σύμβολο εμφανίζεται σε παρένθεση, στα δεξιά της συλλογικής ένδειξης.

Πλήρης λίστα: Ορίζει το σύμβολο της πλειοψηφίας στην πλήρη αναπαράστασή του. Αντίστοιχα, εάν τα σύμβολα άκρων υπάρχουν αλλού στο σχέδιο, η κατάσταση τους υποδεικνύεται πλήρως σε παρένθεση στα δεξιά της συλλογικής ένδειξης.



Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους ηγέτη για σύμβολα ακμών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση τύπου βέλους για τα σύμβολα πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος βέλους: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα ακμών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα ακμής αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα αρχηγού για τα σύμβολα ακμών.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σχεδίασης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα ακμής αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων άκρων.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα σύμβολα άκρων αλλάζει αναλόγως.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο συμβόλου των συμβόλων ακμής. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος κειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση του χρώματος κειμένου για τα σύμβολα άκρων αλλάζει αναλόγως.

Επαναφορά προεπιλογών

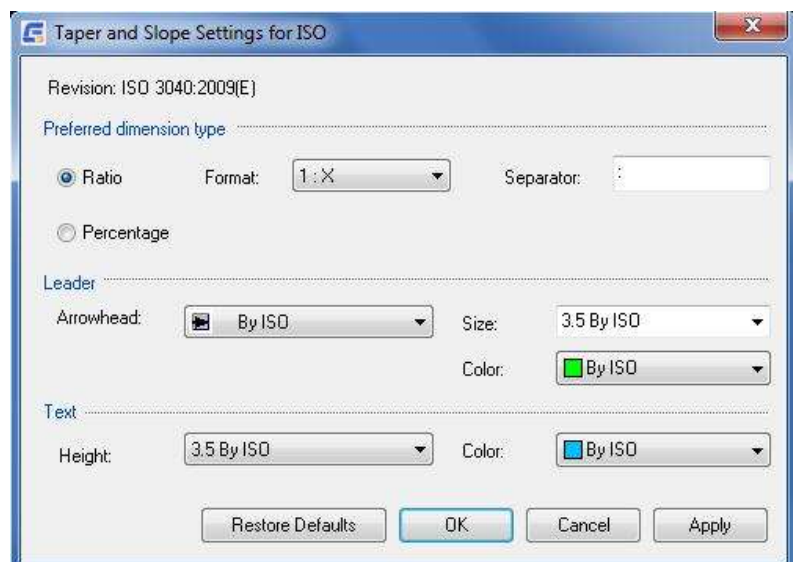
Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Ρύθμιση των συμβόλων κλίσης και κλίσης

Όταν επιλέξετε το πρότυπο σχεδίασης (και τη σωστή αναθεώρηση), οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα σύμβολα κλίσης και κλίσης αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σχεδίασης.

Πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις κλίσης και κλίσης

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις κωνικότητας και κλίσης για να διαμορφώσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των συμβόλων κωνικότητας και κλίσης για το ενεργό πρότυπο.



Αναθεώρηση

Εμφανίζει το όνομα και την αναθεώρηση του προτύπου σύνταξης στο οποίο βασίζεται το σύμβολο.

Προτιμώμενος τύπος διάστασης

Καθορίζει εάν τα υπολογιζόμενα ποσοστά κλίσης/κλίσης εκφράζονται ως ποσοστό ή ως αναλογία, από προεπιλογή.

Μορφή: Καθορίζει τη μορφή με την οποία εκφράζονται οι αναλογίες.

Διαχωριστής: Ορίζει το διαχωριστικό αναλογίας που θα χρησιμοποιηθεί στη μορφή αναλογίας. Μπορείτε να χρησιμοποιήσετε αλφαριθμητικούς χαρακτήρες, συμπεριλαμβανομένων των διαστημάτων. Εάν δεν καθορίσετε διαχωριστικό, η εντολή GMTAPERSYM χρησιμοποιεί τον χαρακτήρα άνω και κάτω τελεία (:) ως διαχωριστικό.

Αρχηγός

Arrowhead: Καθορίζει τον προεπιλεγμένο τύπο κεφαλής βέλους ηγέτη για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε τον τύπο βέλους με την ένδειξη "By NameOfStandard", ο τύπος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους αρχηγού των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση του τύπου κεφαλής βέλους για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης αλλάζει ανάλογα.

Μέγεθος βέλους: Καθορίζει το προεπιλεγμένο μέγεθος της κεφαλής βέλους για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το μέγεθος με την ένδειξη "By NameOfStandard", το μέγεθος βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση βέλους των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η τιμή του μεγέθους βέλους για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα του οδηγού για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα της κεφαλής του βέλους συνδέεται με τη ρύθμιση του χρώματος leader των κύριων ρυθμίσεων του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης αλλάζει ανάλογα.

Κείμενο

Ύψος: Καθορίζει το ύψος του κειμένου για το κείμενο του συμβόλου. Όταν το ύψος έχει οριστεί σε ByNameOfCurrentDraftingStandard, αποκτά το ύψος κειμένου από τις κύριες ρυθμίσεις του τρέχοντος προτύπου σύνταξης. Εάν αλλάξει η κύρια ρύθμιση, το ύψος κειμένου όλων των συμβόλων κωνικότητας/κλίσης με βάση το τρέχον πρότυπο σύνταξης αλλάζει αυτόματα.

Χρώμα: Καθορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο του συμβόλου των συμβόλων κωνικότητας και κλίσης. Εάν αλλάξει το ύψος του κειμένου, το χρώμα αλλάζει αυτόματα στο προεπιλεγμένο χρώμα που αντιστοιχεί σε αυτό το ύψος του κειμένου.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν η κύρια ρύθμιση αλλάξει, η ρύθμιση χρώματος κειμένου για τα σύμβολα κωνικότητας και κλίσης αλλάζει ανάλογα.

Επαναφορά προεπιλογών: Επιστρέφει όλες τις τιμές στις προεπιλεγμένες τιμές για το πρότυπο σύνταξης.

Προσαρμοσμένες ιδιότητες BOM

Το σημείο εισόδου για όλες τις λειτουργίες διαμόρφωσης για τα BOM, τα μπαλόνια και τις λίστες εξαρτημάτων είναι το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις BOM. Αυτό το παράθυρο διαλόγου περιέχει έναν κατάλογο των διαθέσιμων ιδιοτήτων των

εξαρτημάτων. Μπορείτε να σύρετε και να αποθέσετε ιδιότητες για να τις καταστήσετε ορατές μέσα σε λίστες εξαρτημάτων, μπαλόνια και στις ενότητες Ιδιότητες εξαρτήματος των παραθύρων διαλόγου Αναφορά εξαρτημάτων (για εξαρτήματα/συναρμολογήματα μη μηχανικής δομής). Αυτές οι ιδιότητες εμφανίζονται αυτόματα στο BOM. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσθέσετε ιδιότητες απευθείας στον BOM. Μπορείτε να δημιουργήσετε ιδιότητες εξαρτημάτων που ορίζονται από τον χρήστη. Σας συνιστούμε να χρησιμοποιείτε τις προκαθορισμένες ιδιότητες εξαρτημάτων USER1 έως USER8 και να τις προσαρμόζετε αντί αυτών. Για τα αριθμητικά δεδομένα, μπορείτε να ορίσετε την ακρίβεια και να καθορίσετε αν η ιδιότητα αθροίζεται σε BOM και λίστες εξαρτημάτων. Μπορείτε να προσαρμόσετε τη λεζάντα μιας ιδιότητας, η οποία εμφανίζεται ως επικεφαλίδα στήλης σε BOMs και λίστες εξαρτημάτων. Μπορείτε επίσης να προσαρμόσετε τις ιδιότητες των στοιχείων ώστε:

- Περιέχουν τύπους ώστε οι ιδιότητες να συμπληρώνονται με πληροφορίες ευαίσθητες στο πλαίσιο αυτόματα καθώς προσθέτετε αντικείμενα σε ένα σχέδιο. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να κλειδώσετε την ιδιότητα, διασφαλίζοντας ότι ο τύπος δεν θα παρακαμφθεί.
- Συμπληρώστε από μια προσαρμόσιμη αναπτυσσόμενη λίστα.

Συνιστούμε να διαμορφώσετε τις ιδιότητες των στοιχείων πριν ξεκινήσετε τη σχεδίαση. Εάν προσθέσετε ιδιότητες εξαρτημάτων μετά τη δημιουργία ενός BOM, το BOM ενδέχεται να περιέχει ασυνεπή δεδομένα.

Κοινά βήματα

Για να ρυθμίσετε ποιες ιδιότητες του στοιχείου είναι ορατές

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Επιλέξτε την καρτέλα που αντιστοιχεί στην οντότητα στην οποία θέλετε να κάνετε την ιδιότητα ορατή:

Για να καταστήσετε την ιδιότητα ορατή στις λίστες εξαρτημάτων, κάντε κλικ στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων.

Για να καταστήσετε την ιδιότητα ορατή στις Αναφορές εξαρτημάτων ή στο παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες εξαρτήματος, κάντε κλικ στην καρτέλα Ιδιότητες εξαρτήματος/Αναφορά εξαρτήματος.

Για να καταστήσετε την ιδιότητα ορατή μόνο στο BOM, κάντε κλικ στην καρτέλα BOM.

Σημείωση:Όταν προσθέτετε μια ιδιότητα εξαρτήματος στη λίστα εξαρτημάτων ή στην καρτέλα Ιδιότητες εξαρτήματος/Αναφορά εξαρτήματος, το πρόγραμμα την προσθέτει αυτόματα και στην καρτέλα BOM.
4. Στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες στοιχείου, κάντε κλικ στην επικεφαλίδα γραμμής της ιδιότητας στοιχείου για να την κάνετε ορατή και, στη συνέχεια, κάντε κλικ στην επιλογή Προσθήκη σε. Το πρόγραμμα προσθέτει την ιδιότητα του συστατικού στο κάτω μέρος της λίστας στην καρτέλα.

Σημείωση:Το κουμπί Προσθήκη σε δεν είναι διαθέσιμο εάν η επιλεγμένη ιδιότητα του συστατικού εμφανίζεται ήδη στη λίστα.
5. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω ή Μετακίνηση προς τα κάτω για να τοποθετήσετε την ιδιότητα.
6. Κάντε κλικ στο OK.

Για να δημιουργήσετε μια ιδιότητα συστατικού που ορίζεται από το χρήστη

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Κάντε κλικ στο Νέο. Το πρόγραμμα τοποθετεί το σημείο εισαγωγής στην πρώτη στήλη της τελευταίας γραμμής της λίστας Διαθέσιμες ιδιότητες στοιχείων.
4. Προσθέστε δεδομένα στη νέα γραμμή, στήλη προς στήλη. Το πρόγραμμα προσθέτει τη νέα ιδιότητα στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες εξαρτημάτων καθώς και στην καρτέλα BOM.
5. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω ή Μετακίνηση προς τα κάτω για να τοποθετήσετε την ιδιότητα.
6. Κάντε κλικ στο OK.

Για να ορίσετε τον τύπο και τη μορφή δεδομένων μιας ιδιότητας στοιχείου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες στοιχείου, στη γραμμή που αντιστοιχεί στην ιδιότητα στοιχείου που θέλετε να αλλάξετε, επιλέξτε τον τύπο δεδομένων από την αναπτυσσόμενη λίστα στη στήλη Τύπος δεδομένων.
4. Στη στήλη Ακρίβεια, κάντε κλικ και επιλέξτε την ακρίβεια από την αναπτυσσόμενη λίστα.
5. Στη στήλη Επικεφαλής μηδενικά, κάντε κλικ και επιλέξτε τον αριθμό των επικεφαλής μηδενικών από την αναπτυσσόμενη λίστα.

Σημείωση: Τα βήματα 5 και 6 ισχύουν μόνο για αριθμητικά δεδομένα.

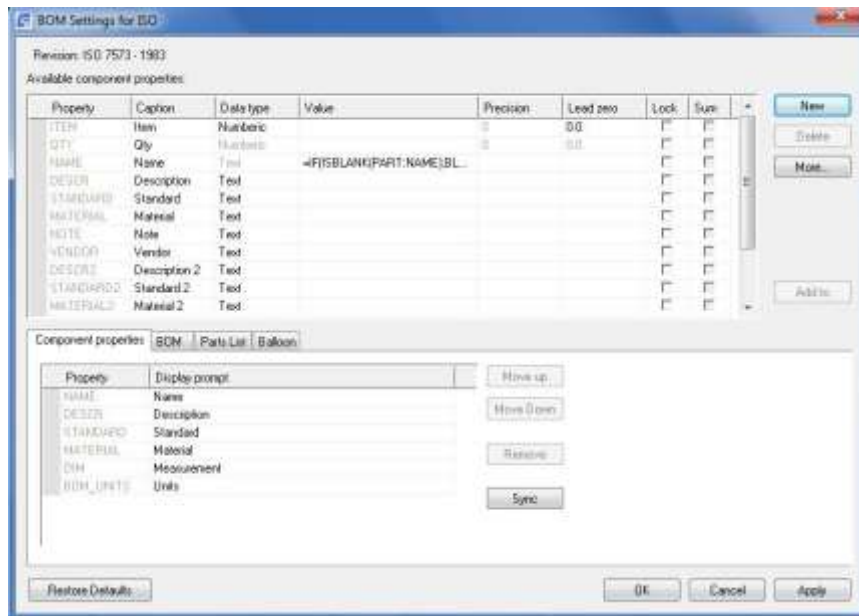
6. Κάντε κλικ στο OK.

Για να ορίσετε μια ιδιότητα στοιχείου να αθροίζεται αυτόματα

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στη λίστα Available component properties (Διαθέσιμες ιδιότητες συστατικού), στη γραμμή που αντιστοιχεί στην ιδιότητα του συστατικού που πρέπει να αθροιστεί, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου στη στήλη Sum (Άθροισμα).
4. Κάντε κλικ στο OK.

Παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων BOM

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να ρυθμίσετε τις ιδιότητες των εξαρτημάτων και να ορίσετε τις προεπιλογές για τις λίστες εξαρτημάτων, τα μπαλόνια και τη σύλληψη δεδομένων για το BOM.



Αναθεώρηση

Εμφανίζει το όνομα και την αναθεώρηση του προτύπου που ελέγχει τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των καταλόγων εξαρτημάτων.

Διαθέσιμες ιδιότητες συστατικών

Περιέχει έναν κατάλογο ιδιοτήτων εξαρτημάτων που μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως στήλες για τις λίστες BOM και τις λίστες εξαρτημάτων. Για να καταστήσετε μια ιδιότητα ορατή στο BOM, στη λίστα εξαρτημάτων ή στην ενότητα Ιδιότητα εξαρτήματος του πλαισίου διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος και του πλαισίου διαλόγου Ιδιότητες, σύρετε την ιδιότητα από αυτή τη λίστα στη λίστα ιδιοτήτων της αντίστοιχης καρτέλας.

Ακίνητα: Καθορίζει το όνομα της ιδιότητας του συστατικού. Αυτό το όνομα προσδιορίζει μοναδικά μια συστατική ιδιότητα. Αυτό είναι το όνομα με το οποίο αναφέρεται μια στήλη BOM στους τύπους.

Λεζάντα: Καθορίζει την επικεφαλίδα της στήλης που θα εμφανίζεται για αυτή την ιδιότητα, όταν χρησιμοποιείται ως στήλη σε πίνακα BOM ή σε λίστα εξαρτημάτων.

Τύπος δεδομένων: Καθορίζει τον τύπο δεδομένων για την ιδιότητα.

Ο τύπος δεδομένων κειμένου επιτρέπει όλους τους αλφαριθμητικούς χαρακτήρες, ενώ ο αριθμητικός τύπος δεδομένων επιτρέπει μόνο τους αριθμητικούς χαρακτήρες 0 -9. Εάν πρέπει να αποθηκεύσετε μια τιμή όπως 4 1/2", πρέπει να ορίσετε τον τύπο δεδομένων σε κείμενο.

Αξία: Καθορίζει την προεπιλεγμένη τιμή για την ιδιότητα.

Ακρίβεια: Καθορίζει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων που θα χρησιμοποιηθούν για τη στρογγυλοποίηση των αριθμητικών δεδομένων για τη συγκεκριμένη ιδιότητα. Η ακρίβεια ορίζεται με τη μορφή 0,000, όπου ο αριθμός των μηδενικών (0) μετά το δεκαδικό σημείο υποδεικνύει τον αριθμό των δεκαδικών ψηφίων που πρέπει να χρησιμοποιηθούν.

Μολύβι μηδέν: Καθορίζει τον αριθμό των αρχικών μηδενικών (0) που θα χρησιμοποιούνται κατά την εμφάνιση αριθμητικών δεδομένων για την εν λόγω ιδιότητα. Τα πρώτα μηδενικά ορίζονται με τη μορφή 00.0, όπου ο αριθμός των μηδενικών (0) πριν από το δεκαδικό σημείο υποδεικνύει τον ελάχιστο αριθμό ψηφίων που πρέπει να υπάρχουν πριν από το δεκαδικό σημείο.

Κλείδωμα: Αποτρέπει την επεξεργασία των δεδομένων ιδιοτήτων του εξαρτήματος στα πλαίσια διαλόγου BOM,

Parts List, Part Reference και Properties.

Άθροισμα: Ελέγχει αν η ιδιότητα του εξαρτήματος θα πρέπει να αθροιστεί και να εμφανιστεί στη γραμμή αποτελεσμάτων των πλαισίων διαλόγου BOM και Parts List.

Νέο: Εμφανίζει την τελευταία γραμμή της λίστας Διαθέσιμες ιδιότητες συστατικών, για να μπορέσετε να προσθέσετε μια νέα γραμμή και να δημιουργήσετε έτσι μια ιδιότητα συστατικού που καθορίζεται από το χρήστη.

Τίτρετ είναι προτιμότερο να χρησιμοποιείτε τις προκαθορισμένες ιδιότητες συστατικών User1 έως User8 (διαθέσιμες μέσω του κουμπιού More), καθώς αυτές υποστηρίζονται καλύτερα από το σύστημα. Για παράδειγμα, όταν δημιουργείτε προσαρμοσμένες λίστες εξαρτημάτων, για να μπορέσετε να τοποθετήσετε σωστά το κείμενο στις στήλες, πρέπει να χρησιμοποιήσετε τα ids των ιδιοτήτων. Τα αναγνωριστικά ιδιοτήτων για τις στήλες που ορίζονται από τον χρήστη δεν είναι γνωστά εκ των προτέρων και ως εκ τούτου δεν μπορούν να υποστηριχθούν. Ωστόσο, τα αναγνωριστικά ιδιοτήτων για τις προκαθορισμένες στήλες είναι γνωστά.

Διαγραφή: Διαγράφει τη γραμμή που έχει επιλεγεί στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες συστατικού. Εάν η ιδιότητα είναι ιδιότητα που έχει οριστεί από το χρήστη, η ιδιότητα διαγράφεται. Εάν όχι, η ιδιότητα προστίθεται στη λίστα με τις πρόσθετες προκαθορισμένες ιδιότητες συστατικού. Οι πρόσθετες ιδιότητες συστατικού εμφανίζονται στο παράθυρο διαλόγου Περισσότερες ιδιότητες συστατικού, το οποίο εμφανίζεται όταν κάνετε κλικ στο κουμπί More (Περισσότερα). Αυτό το κουμπί Delete (Διαγραφή) είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχει επιλεγεί ολόκληρη η γραμμή.

Περισσότερα: Ανοίγει μια λίστα με πρόσθετες προκαθορισμένες ιδιότητες εξαρτημάτων που μπορείτε να προσθέσετε στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες εξαρτημάτων.

Προσθήκη στο: Προσθέτει τη γραμμή που έχει επιλεγεί στη λίστα διαθέσιμων ιδιοτήτων συστατικού, στη λίστα ιδιοτήτων της τρέχουσας επιλεγμένης καρτέλας κάτω από τη λίστα διαθέσιμων ιδιοτήτων συστατικού. Αυτό το κουμπί δεν είναι διαθέσιμο εάν δεν είναι επιλεγμένη ολόκληρη η γραμμή ή εάν η τρέχουσα καρτέλα είναι η καρτέλα Balloon.

Καρτέλα **ιδιοτήτων συστατικού**

Λίστα ιδιοτήτων συστατικού: Εμφανίζει τις ιδιότητες του εξαρτήματος που είναι ορατές στο παράθυρο διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος και στο παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες.

Ακίνητα: Εμφανίζει το όνομα της ιδιότητας του συστατικού.

Προτροπή οθόνης: Καθορίζει την προτροπή που θα εμφανίζεται για τη συγκεκριμένη ιδιότητα στο πλαίσιο διαλόγου Αναφορές εξαρτήματος και στο πλαίσιο διαλόγου Ιδιότητες. Για παράδειγμα, μπορείτε να ορίσετε τη λεζάντα για την ιδιότητα Name (Όνομα) στην επιλογή Enter the name of the component (Εισάγετε το όνομα του εξαρτήματος).

Μετακίνηση προς τα πάνω: Μετακινεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών στη λίστα ιδιοτήτων στοιχείου κατά μία θέση προς τα πάνω. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Μετακίνηση προς τα κάτω: Μετακινεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών στη λίστα ιδιοτήτων στοιχείου κατά μία θέση προς τα κάτω. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Αφαιρέστε: Αφαιρεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών από τη λίστα ιδιοτήτων του στοιχείου. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Συγχρονισμός: Συγχρονίζει τη λίστα ιδιοτήτων εξαρτημάτων με τη λίστα ιδιοτήτων εξαρτημάτων στην καρτέλα BOM. Κατά συνέπεια, όλες οι ιδιότητες του εξαρτήματος που είναι ορατές στο BOM θα γίνουν ορατές στο παράθυρο

διαλόγου Αναφορά εξαρτήματος και στο παράθυρο διαλόγου Ιδιότητες.

Σημείωση: Ο συγχρονισμός δεν προσθέτει QTY και ITEM.

Καρτέλα **BOM**

Λίστα ιδιοτήτων συστατικού: Εμφανίζει τις ιδιότητες του εξαρτήματος που είναι ορατές στο παράθυρο διαλόγου BOM.

Ακίνητα: Εμφανίζει το όνομα της ιδιότητας του συστατικού.

Ευθυγράμμιση λεζάντας: Καθορίζει τον τρόπο ευθυγράμμισης των επικεφαλίδων των στηλών στο πλαίσιο διαλόγου BOM.

Ευθυγράμμιση αξιών: Καθορίζει τον τρόπο ευθυγράμμισης των γραμμών δεδομένων στο πλαίσιο διαλόγου BOM.

Μετακίνηση προς τα πάνω: Μετακινεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών στη λίστα ιδιοτήτων στοιχείου κατά μία θέση προς τα πάνω. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Μετακίνηση προς τα κάτω: Μετακινεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών στη λίστα ιδιοτήτων στοιχείου κατά μία θέση προς τα κάτω. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Αφαιρέστε: Αφαιρεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών από τη λίστα ιδιοτήτων του στοιχείου. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Καρτέλα λίστας εξαρτημάτων

Σημείωση: Η καρτέλα Κατάλογος εξαρτημάτων δεν είναι ορατή εάν εργάζεστε στο πρότυπο GOST.

Λίστα ιδιοτήτων συστατικού: Εμφανίζει τις ιδιότητες των εξαρτημάτων που είναι ορατές στις λίστες εξαρτημάτων, από προεπιλογή.

Ακίνητα: Εμφανίζει το όνομα της ιδιότητας του συστατικού.

Ευθυγράμμιση λεζάντας: Καθορίζει τον τρόπο ευθυγράμμισης των επικεφαλίδων των στηλών στις λίστες εξαρτημάτων

Ευθυγράμμιση αξιών: Καθορίζει τον τρόπο ευθυγράμμισης των γραμμών δεδομένων στις λίστες εξαρτημάτων.

Πλάτος: Καθορίζει το πλάτος της στήλης για την ιδιότητα στη λίστα εξαρτημάτων.

Μετακίνηση προς τα πάνω: Μετακινεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών στη λίστα ιδιοτήτων στοιχείου κατά μία θέση προς τα πάνω. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο αν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Μετακίνηση προς τα κάτω: Μετακινεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών στη λίστα ιδιοτήτων στοιχείου κατά μία θέση προς τα κάτω. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Αφαιρέστε: Αφαιρεί την επιλεγμένη γραμμή ή το επιλεγμένο εύρος γραμμών από τη λίστα ιδιοτήτων του στοιχείου. Αυτό το κουμπί είναι διαθέσιμο μόνο εάν έχουν επιλεγεί ολόκληρες γραμμές.

Συγχρονισμός

Συγχρονίζει τη λίστα ιδιοτήτων εξαρτημάτων με τη λίστα ιδιοτήτων εξαρτημάτων στην καρτέλα BOM. Κατά συνέπεια,

όλες οι ιδιότητες εξαρτημάτων που είναι ορατές στο BOM θα γίνουν ορατές στις λίστες εξαρτημάτων.

Προεπιλεγμένο στυλ

Πρότυπο: Αλλάζει το στυλ του καταλόγου εξαρτημάτων σε έναν τυποποιημένο κατάλογο εξαρτημάτων.



Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου, το οποίο σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις που ισχύουν για τους τυποποιημένους καταλόγους εξαρτημάτων.

Προσαρμοσμένο



Αλλάζει το στυλ της λίστας ανταλλακτικών σε μια προσαρμοσμένη λίστα ανταλλακτικών. Η λίστα εμφανίζει όλα τα μπλοκ που μπορούν να χρησιμοποιηθούν ως προσαρμοσμένες λίστες εξαρτημάτων. Εάν τα μπλοκ που θέλετε να χρησιμοποιήσετε βρίσκονται σε ένα εξωτερικό σχέδιο, επιλέξτε Αναζήτηση (τελευταία καταχώρηση στη λίστα).

Καρτέλα Balloon

Κατηγορία: Εμφανίζει διάφορες κατηγορίες αναφορών ή συναρτήσεων που μπορείτε να χρησιμοποιήσετε στην έκφραση για το κείμενο μπαλόني. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη για προσαρμοσμένα μπαλόνια (επειδή η έκφραση που θα χρησιμοποιηθεί για το κείμενο του μπαλονιού ορίζεται μέσα στο μπλοκ που χρησιμοποιείται για το προσαρμοσμένο μπαλόني).

Επιλέξτε: Εμφανίζει μια λίστα αναφορών που ανήκουν στην επιλεγμένη κατηγορία ή μια λίστα λειτουργιών, ανάλογα με την περίπτωση. **Προσθήκη:** Εισάγει την αναφορά που έχει επιλεγεί στη λίστα Select στο πλαίσιο Expression. Η αναφορά εισάγεται στο σημείο εισαγωγής εντός του πλαισίου Expression. Εάν δεν υπάρχει ρητό σημείο εισαγωγής, η αναφορά προστίθεται στο τέλος οποιασδήποτε υπάρχουσας έκφρασης.

Έκφραση: Ορίζει τον τύπο που θα χρησιμοποιηθεί για το κείμενο του μπαλονιού.

Προεπιλεγμένο στυλ

Πρότυπο: Αλλάζει την εμφάνιση του μπαλονιού σε αυτή που ορίζεται από το πρότυπο σύνταξης.

Εμφανίζει ένα παράθυρο διαλόγου, το οποίο σας επιτρέπει να προσαρμόσετε τις ρυθμίσεις που ισχύουν για το τυπικό μπαλόني.

Προσαρμοσμένο: Αλλάζει την εμφάνιση του μπαλονιού σε ένα προσαρμοσμένο στυλ που ορίζεται μέσω ενός μπλοκ. Εάν το μπλοκ που θέλετε να χρησιμοποιήσετε βρίσκεται σε ένα εξωτερικό σχέδιο, επιλέξτε Αναζήτηση (τελευταία καταχώρηση στη λίστα).

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Διαμόρφωση του BOM

Η διαμόρφωση του BOM αποτελεί τη βάση για τη διαμόρφωση της λίστας εξαρτημάτων και των μπαλονιών. Διαμορφώστε τις ακόλουθες επιλογές για το BOM:

- Ρυθμίστε ποιες ιδιότητες των εξαρτημάτων είναι ορατές στο BOM.

Όταν προσθέσετε μια ιδιότητα εξαρτήματος σε μια λίστα εξαρτημάτων ή σε μια αναφορά εξαρτήματος, η ιδιότητα προστίθεται αυτόματα στο BOM. Μπορείτε να προσθέσετε ιδιότητες εξαρτημάτων που οι λίστες εξαρτημάτων δεν χρησιμοποιούν συνήθως, απευθείας στον κατάλογο BOM. Για παράδειγμα, μπορείτε να προσθέσετε ιδιότητες εξαρτημάτων για μεταγενέστερη κατανάλωση από εργαλεία διαχείρισης του κύκλου ζωής του προϊόντος.

Όταν αφαιρείτε μια ιδιότητα εξαρτήματος από το BOM, η ιδιότητα εξαφανίζεται και από τους καταλόγους εξαρτημάτων ή τις αναφορές εξαρτημάτων.

- Αλλαγή της σειράς με την οποία εμφανίζονται οι ιδιότητες των εξαρτημάτων στο BOM.

Η σειρά με την οποία εμφανίζονται οι ιδιότητες των στοιχείων στο παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις BOM είναι η σειρά με την οποία εμφανίζονται (ως στήλες BOM) στο BOM. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω και Μετακίνηση προς τα κάτω στην καρτέλα BOM του πλαισίου διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM) για να αλλάξετε τη σειρά.

Κοινά βήματα

Για να προσθέσετε μια ιδιότητα εξαρτήματος στο BOM

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες εξαρτημάτων, κάντε κλικ στην επικεφαλίδα γραμμής της ιδιότητας του εξαρτήματος που θέλετε να προσθέσετε στο BOM. Το πρόγραμμα επιλέγει ολόκληρη τη γραμμή.
4. Κάντε κλικ στην επιλογή Προσθήκη σε. Το πρόγραμμα προσθέτει την ιδιότητα του εξαρτήματος στο κάτω μέρος της λίστας στην καρτέλα BOM.

Σημείωση: Το κουμπί Προσθήκη σε δεν είναι διαθέσιμο εάν η επιλεγμένη ιδιότητα του συστατικού εμφανίζεται ήδη στη λίστα.

5. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω ή Μετακίνηση προς τα κάτω για να τοποθετήσετε την ιδιότητα.
6. Κάντε κλικ στο OK.

Για να αφαιρέσετε μια ιδιότητα εξαρτήματος από το BOM

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα BOM, κάντε κλικ στην επικεφαλίδα γραμμής της ιδιότητας του εξαρτήματος που θέλετε να διαγράψετε. Το πρόγραμμα επιλέγει ολόκληρη τη γραμμή.
4. Κάντε κλικ στο κουμπί Κατάργηση.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Για να αλλάξετε τη σειρά εμφάνισης των ιδιοτήτων του στοιχείου στο BOM

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στο BOM. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα BOM, μετακινήστε τις σειρές για να αποκτήσετε την επιθυμητή σειρά.
4. Για να μετακινήσετε μια σειρά:
 - Κάντε κλικ στην επικεφαλίδα γραμμής της γραμμής που θέλετε να μετακινήσετε. Το πρόγραμμα επιλέγει ολόκληρη τη γραμμή.
 - Κάντε κλικ στην επιλογή Μετακίνηση προς τα πάνω ή Μετακίνηση προς τα κάτω, ανάλογα με την περίπτωση.
5. Κάντε κλικ στο OK.

Ρύθμιση καταλόγων ανταλλακτικών βάσει προτύπων

Όταν επιλέγετε το πρότυπο σχεδίασης, οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τους καταλόγους εξαρτημάτων αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το εν λόγω πρότυπο σχεδίασης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σύνταξης. Η διαμόρφωση μιας λίστας εξαρτημάτων περιλαμβάνει:

Καθορισμός των στηλών που εμφανίζονται στις λίστες εξαρτημάτων.

- Στις λίστες εξαρτημάτων, κάθε στήλη αντιστοιχεί σε μια ιδιότητα εξαρτήματος, οπότε κάθε στήλη συμπεριφέρεται σύμφωνα με τις ρυθμίσεις της ιδιότητας του εξαρτήματος. Για παράδειγμα, η λεζάντα, ο τύπος δεδομένων και η ακρίβεια που έχουν οριστεί στις ιδιότητες συστατικού είναι ίδιες για την αντίστοιχη στήλη της λίστας εξαρτημάτων.
- Σημείωση: Όταν προσθέτετε μια ιδιότητα εξαρτήματος σε μια λίστα εξαρτημάτων, εμφανίζεται αυτόματα στο BOM.

Μορφοποίηση στηλών λίστας εξαρτημάτων.

- Αφού προσθέσετε στήλες σε μια λίστα εξαρτημάτων, μπορείτε να ορίσετε το πλάτος κάθε στήλης. Μπορείτε επίσης να καθορίσετε τη στοίχιση της κεφαλίδας της στήλης και των γραμμών δεδομένων.
- Η σειρά με την οποία εμφανίζονται οι ιδιότητες των εξαρτημάτων στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων του πλαισίου διαλόγου Ρυθμίσεις BOM είναι η σειρά με την οποία εμφανίζονται οι στήλες στις λίστες εξαρτημάτων. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω και Μετακίνηση προς τα κάτω για να αλλάξετε τη σειρά με την οποία εμφανίζονται οι στήλες.

Ρύθμιση της διάταξης των καταλόγων εξαρτημάτων.

- Μπορείτε να ορίσετε την ορατότητα του τίτλου και της επικεφαλίδας της στήλης της λίστας εξαρτημάτων. Μπορείτε να καθορίσετε αν θα εμφανίζονται στην κορυφή ή στο κάτω μέρος της λίστας εξαρτημάτων. Μπορείτε να ρυθμίσετε τα περιθώρια γραμμής και στήλης για τη γραμμή επικεφαλίδας και τις γραμμές δεδομένων ξεχωριστά. Μπορείτε να επιλέξετε αν θα εμφανίζεται ένα πλαίσιο λαβής, επιτρέποντας την επεξεργασία λαβής στην περιοχή σχεδίασης.

Διαμόρφωση επιλογών κειμένου λίστας εξαρτημάτων.

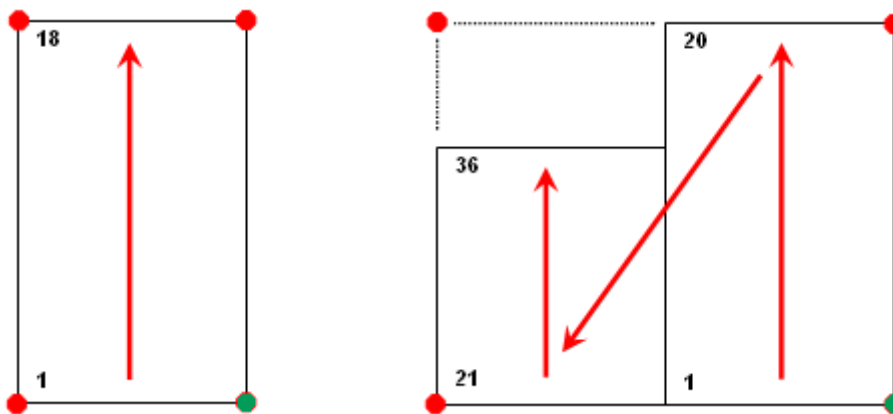
- Επειδή το κείμενο και οι αρχικές γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις.
- Όταν το μέγεθος κειμένου για τον κατάλογο εξαρτημάτων είναι "Με το όνομα του τρέχοντος προτύπου σχεδίασης", αποκτά αυτόματα την κύρια ρύθμιση ύψους βάσης. Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, το μέγεθος κειμένου για τις λίστες εξαρτημάτων ενημερώνεται αυτόματα. Εάν δεν θέλετε το μέγεθος κειμένου για τις λίστες εξαρτημάτων να ακολουθεί τις κύριες ρυθμίσεις, μπορείτε να παρακάμψετε τη ρύθμιση σε μια συγκεκριμένη τιμή.
- Μπορείτε επίσης να ρυθμίσετε τον τρόπο εμφάνισης του κειμένου σε μια στήλη της λίστας εξαρτημάτων. Μπορείτε να χωρέσετε το κείμενο μέσα στη στήλη, να το μεταφέρετε στην επόμενη γραμμή ή να το αφήσετε να περάσει στην επόμενη στήλη.

Καθορισμός της θέσης της γραμμής επικεφαλίδας.

- Το σύστημα σας επιτρέπει να ρυθμίσετε το σημείο που εμφανίζεται το σημείο εισαγωγής για τους καταλόγους εξαρτημάτων. Εάν το σημείο εισαγωγής βρίσκεται επάνω αριστερά ή επάνω δεξιά, η γραμμή επικεφαλίδας βρίσκεται στην κορυφή της λίστας εξαρτημάτων. Εάν το σημείο εισαγωγής βρίσκεται κάτω αριστερά ή κάτω δεξιά, η γραμμή επικεφαλίδας βρίσκεται στο κάτω μέρος.

Ενεργοποίηση διαχωρισμού στηλών.

- Η διάσπαση στηλών είναι η ικανότητα των στηλών της λίστας με τα μέρη να τυλίγονται όταν ο αριθμός των γραμμών δεδομένων υπερβαίνει μια διαμορφώσιμη τιμή κατωφλίου. Η ακόλουθη εικόνα δείχνει μια λίστα εξαρτημάτων με 18 γραμμές δεδομένων και μια άλλη με 36. Η διάσπαση στήλης εμφανίζεται όταν ο αριθμός των γραμμών υπερβαίνει την τιμή κατωφλίου 20. Το σημείο εισαγωγής εμφανίζεται ως πράσινη κουκκίδα.



- Αντί να καθορίσετε την τιμή κατωφλίου, μπορείτε να ορίσετε τον αριθμό των τμημάτων στα οποία πρέπει να χωρίζονται οι στήλες. Σε αυτή την περίπτωση οι γραμμές δεδομένων χωρίζονται ομοιόμορφα στον αριθμό των τμημάτων που ορίζετε.
- Συνιστούμε να διαμορφώσετε τους καταλόγους εξαρτημάτων πριν αρχίσετε να σχεδιάζετε. Ο κατάλογος εξαρτημάτων ακολουθεί τις επιλογές που έχετε ορίσει. Εάν αλλάξετε τις ρυθμίσεις διαμόρφωσης της λίστας εξαρτημάτων αφού δημιουργήσετε λίστες εξαρτημάτων, ισχύουν για αυτές μόνο οι ρυθμίσεις ύψους κειμένου. Καμία από τις υπόλοιπες ρυθμίσεις δεν ισχύει για τις υπάρχουσες λίστες εξαρτημάτων.

Κοινά βήματα

Για να καθορίσετε ποιες στήλες θα εμφανίζονται στις λίστες εξαρτημάτων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Για να προσθέσετε μια στήλη σε λίστες εξαρτημάτων:
 Στη λίστα Διαθέσιμες ιδιότητες συστατικού, κάντε κλικ στην επικεφαλίδα γραμμής της ιδιότητας του συστατικού που θέλετε να προσθέσετε ως στήλη Λίστας εξαρτημάτων. Το πρόγραμμα επιλέγει ολόκληρη τη γραμμή.
 Κάντε κλικ στην επιλογή Προσθήκη σε. Το πρόγραμμα προσθέτει την ιδιότητα του εξαρτήματος στο κάτω μέρος της λίστας στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων.
 Σημείωση: Το κουμπί Προσθήκη σε δεν είναι διαθέσιμο εάν η επιλεγμένη ιδιότητα του συστατικού εμφανίζεται ήδη στη λίστα.
4. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω ή Μετακίνηση προς τα κάτω για να τοποθετήσετε την ιδιότητα.
5. Για να αφαιρέσετε μια στήλη της λίστας εξαρτημάτων:
 Στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, κάντε κλικ στην επικεφαλίδα γραμμής της ιδιότητας του εξαρτήματος που θέλετε να καταργήσετε.
 Κάντε κλικ στο κουμπί Κατάργηση.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να αλλάξετε τη σειρά των στηλών στις λίστες εξαρτημάτων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά Μετακίνηση προς τα πάνω ή Μετακίνηση προς τα κάτω για να τοποθετήσετε την ιδιότητα.
4. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.


Για να μορφοποιήσετε τις στήλες της λίστας ανταλλακτικών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Για να ορίσετε το πλάτος της στήλης, εισαγάγετε το πλάτος στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, στη στήλη

Πλάτος.

4. Για να ορίσετε τη στοίχιση της λεζάντας της γραμμής επικεφαλίδας, κάντε κλικ στη στήλη Στοίχιση λεζάντας και επιλέξτε τη στοίχιση από την αναπτυσσόμενη λίστα.
5. Για να ορίσετε τη στοίχιση της γραμμής δεδομένων, κάντε κλικ στη στήλη Στοίχιση τιμών και επιλέξτε τη στοίχιση από την αναπτυσσόμενη λίστα.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ρυθμίσετε τη διάταξη πίνακα για έναν κατάλογο ανταλλακτικών


1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα Κατάλογος εξαρτημάτων, κάντε κλικ στο  .
4. Για να εισαγάγετε τις επικεφαλίδες των στηλών και τον τίτλο στο επάνω μέρος του πίνακα, στη λίστα Σημείο προσάρτησης, επιλέξτε Επάνω αριστερά ή Επάνω δεξιά. Για να εισαγάγετε την επικεφαλίδα και τον τίτλο στο κάτω μέρος του πίνακα, επιλέξτε Κάτω δεξιά ή Κάτω αριστερά.
5. Για να εισαγάγετε επικεφαλίδες για κάθε στήλη της λίστας εξαρτημάτων, στην ενότητα Διάταξη, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Εισαγωγή επικεφαλίδας. Μπορείτε να παρακάμψετε αυτή τη ρύθμιση κατά την εισαγωγή μιας λίστας εξαρτημάτων.
6. Για να εισαγάγετε μια γραμμή τίτλου για τη λίστα εξαρτημάτων, στην ενότητα Διάταξη, επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Εισαγωγή τίτλου. Μπορείτε να παρακάμψετε αυτή τη ρύθμιση κατά την εισαγωγή μιας λίστας εξαρτημάτων.
7. Για να συμπεριλάβετε ένα πλαίσιο λαβής για να εμφανίσετε τα όρια της λίστας εξαρτημάτων, στην ενότητα Διάταξη επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Εμφάνιση πλαισίου λαβής.
8. Για να ορίσετε την απόσταση μεταξύ της σειράς επικεφαλίδων και των σειρών σώματος, στην ενότητα Εσωτερικά περιθώρια, ορίστε το Πάνω περιθώριο επικεφαλίδων ή το Κάτω περιθώριο.
9. Για να ορίσετε την απόσταση μεταξύ των σειρών του σώματος, στην ενότητα Εσωτερικά περιθώρια, ορίστε το Πάνω περιθώριο δεδομένων ή/και το Κάτω περιθώριο, όπως απαιτείται.
10. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.
11. Σημείωση:Οι αλλαγές στη διάταξη του πίνακα καταλόγων εξαρτημάτων δεν έχουν καμία επίδραση στους καταλόγους εξαρτημάτων που υπάρχουν σε ένα σχέδιο.

Για να διαμορφώσετε τις ρυθμίσεις κειμένου για τις λίστες εξαρτημάτων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).

3. Στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, κάντε κλικ στο .
4. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου των τίτλων των στηλών της λίστας μερών, στην ενότητα Κείμενο, κάτω από τη γραμμή Επικεφαλίδα, από τη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση:Για να αποκτήσετε τη ρύθμιση του βασικού ύψους από τις κύριες ρυθμίσεις κειμένου, επιλέξτε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard".
5. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου των γραμμών δεδομένων, στην ενότητα Κείμενο, κάτω από τη γραμμή Δεδομένα, από τη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
6. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου των τίτλων των στηλών της λίστας μερών, στην ενότητα Κείμενο, κάτω από τη γραμμή Επικεφαλίδα, επιλέξτε το χρώμα από τη λίστα Χρώμα.
7. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου των γραμμών δεδομένων, στην ενότητα Κείμενο, κάτω από τη γραμμή Δεδομένα, από τη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
8. Για να καθορίσετε τον τρόπο λειτουργίας του κειμένου με τις στήλες:
9. Για να αλλάξετε το μέγεθος του κειμένου ώστε να προσαρμόζεται στο πλάτος της στήλης, στην ενότητα Κείμενο, στην κατάλληλη λίστα Ελέγχου, επιλέξτε Προσαρμογή.
10. Για να τυλίξετε το κείμενο σε πολλαπλές γραμμές, στην ενότητα Κείμενο, στην κατάλληλη λίστα Ελέγχου, επιλέξτε Τυλίξτε.
11. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.


Για να καθορίσετε τη θέση της γραμμής επικεφαλίδων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, κάντε κλικ στο  .
4. Για να εισαγάγετε τις επικεφαλίδες των στηλών και τον τίτλο στο επάνω μέρος του πίνακα, στη λίστα Σημείο προσάρτησης, επιλέξτε Επάνω αριστερά ή Επάνω δεξιά.
5. Για να εισαγάγετε την επικεφαλίδα και τον τίτλο στο κάτω μέρος του πίνακα, επιλέξτε Κάτω δεξιά ή Κάτω αριστερά.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.
7. Σημείωση:Οι αλλαγές στη θέση της γραμμής επικεφαλίδας δεν έχουν καμία επίπτωση στους καταλόγους εξαρτημάτων που υπάρχουν σε ένα σχέδιο.

Για να ενεργοποιήσετε τη διάσπαση στηλών σε λίστες εξαρτημάτων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM

Settings (Ρυθμίσεις BOM).

3. Στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, κάντε κλικ στο  .
4. Επιλέξτε το πλαίσιο ελέγχου Ενεργοποίηση διαχωρισμού στηλών.
5. Για να χωρίσετε τη στήλη με βάση τον αριθμό των γραμμών δεδομένων, επιλέξτε την επιλογή Αριθμός γραμμών και πληκτρολογήστε τον αριθμό της γραμμής που θέλετε να χωρίσετε.
6. Για να χωρίσετε τη στήλη κατανέμοντας τις γραμμές δεδομένων ομοιόμορφα σε πολλά τμήματα, επιλέξτε την επιλογή Αριθμός τμημάτων και πληκτρολογήστε τον αριθμό των τμημάτων στα οποία θα γίνει ο διαχωρισμός.
7. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.
8. Σημείωση: Οι αλλαγές στη θέση της γραμμής επικεφαλίδας δεν έχουν καμία επίπτωση στους καταλόγους εξαρτημάτων που υπάρχουν σε ένα σχέδιο.

Για να ορίσετε μια προσαρμοσμένη λίστα εξαρτημάτων ως προεπιλεγμένο στυλ λίστας εξαρτημάτων

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements (Στοιχεία προτύπων), κάντε διπλό κλικ στην επιλογή Parts List (Κατάλογος εξαρτημάτων). Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα Λίστα εξαρτημάτων, στην ενότητα Προεπιλεγμένο στυλ, επιλέξτε Προσαρμοσμένο. Η αναπτυσσόμενη λίστα δίπλα στην επιλογή Προσαρμοσμένο γίνεται διαθέσιμη.
4. Στην αναπτυσσόμενη λίστα, επιλέξτε το όνομα του σχεδίου προσαρμοσμένης λίστας εξαρτημάτων. Για να χρησιμοποιήσετε ένα σχήμα προσαρμοσμένης λίστας εξαρτημάτων από ένα εξωτερικό αρχείο, επιλέξτε Αναζήτηση και ανοίξτε το εξωτερικό αρχείο.
5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Πλαίσιο διαλόγου Ρυθμίσεις καταλόγου εξαρτημάτων

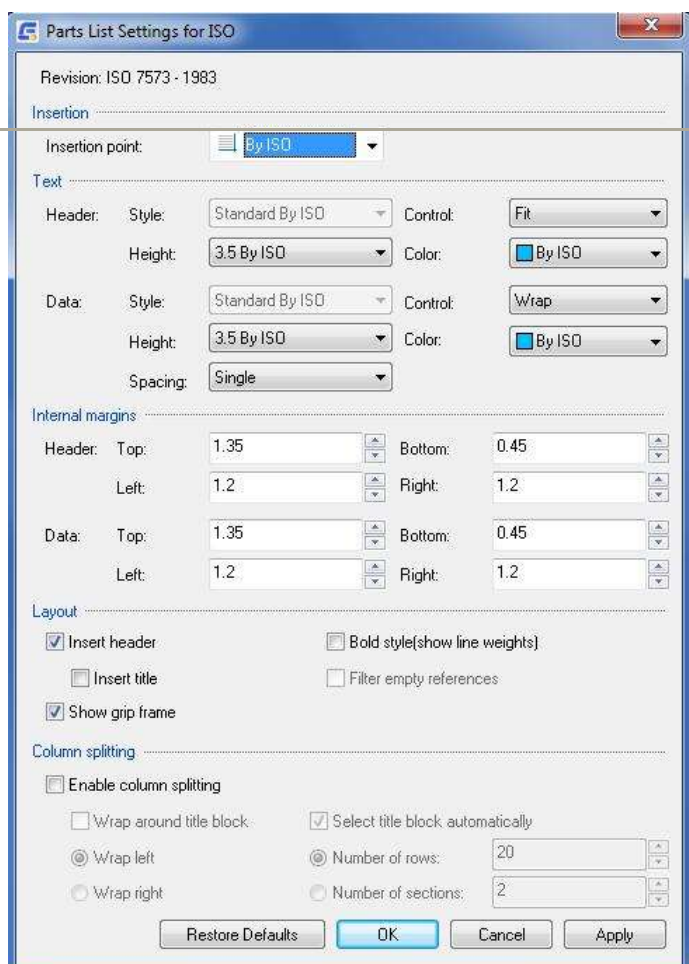
Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να προσαρμόσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τις λίστες εξαρτημάτων.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει το όνομα και την αναθεώρηση του προτύπου που ελέγχει τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των καταλόγων εξαρτημάτων.

Εισαγωγή

Σημείο εισαγωγής: Καθορίζει τη θέση του σημείου βάσης για τις λίστες εξαρτημάτων. Αυτό ελέγχει επίσης πού εμφανίζεται ο τίτλος



της λίστας ανταλλακτικών. Εάν το σημείο εισαγωγής βρίσκεται στο κάτω μέρος, οι επικεφαλίδες και ο τίτλος εμφανίζονται στο κάτω μέρος της λίστας εξαρτημάτων και τα εξαρτήματα απαριθμούνται από κάτω προς τα πάνω. Αντίστοιχα, αν το σημείο εισαγωγής βρίσκεται στην κορυφή, οι επικεφαλίδες και ο τίτλος εμφανίζονται στην κορυφή της λίστας εξαρτημάτων και τα εξαρτήματα απαριθμούνται από πάνω προς τα κάτω.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε την επιλογή με την ένδειξη "By NameOfStandard", το σημείο εισαγωγής συνδέεται με τη ρύθμιση List Attach Point των κύριων ρυθμίσεων του τρέχοντος προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, το σημείο εισαγωγής ακολουθεί αυτόματα την αλλαγή.

Κείμενο

Ελέγχει τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις κειμένου για τις γραμμές επικεφαλίδας και σώματος της λίστας με τα μέρη.

Επικεφαλίδα

Στυλ: Καθορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για τη γραμμή επικεφαλίδων.

Έλεγχος: Καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο το κείμενο χωράει μέσα σε μια στήλη, εάν το μήκος του κειμένου υπερβαίνει το πλάτος της στήλης. Η επιλογή fit συμπιέζει το κείμενο ώστε να χωράει σε μία γραμμή. Η επιλογή wrap τυλίγει το κείμενο στην επόμενη γραμμή. Η επιλογή None αφήνει το κείμενο να ρέει στην επόμενη στήλη.

Ύψος: Καθορίζει το ύψος του κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για τη σειρά επικεφαλίδων.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση του βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, το μέγεθος του κειμένου κεφαλίδας αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το χρώμα κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για τη γραμμή επικεφαλίδας.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, το χρώμα κειμένου της γραμμής κεφαλίδας αλλάζει ανάλογα.

Δεδομένα

Στυλ: Καθορίζει το στυλ κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για τις γραμμές δεδομένων.

Έλεγχος: Καθορίζει τον τρόπο με τον οποίο το κείμενο χωράει μέσα σε μια στήλη, εάν το μήκος του κειμένου υπερβαίνει το πλάτος της στήλης. Η επιλογή fit συμπιέζει το κείμενο ώστε να χωράει σε μία γραμμή. Η επιλογή wrap τυλίγει το κείμενο στην επόμενη γραμμή. Η επιλογή None αφήνει το κείμενο να ρέει στην επόμενη στήλη.

Ύψος: Καθορίζει το ύψος του κειμένου που θα χρησιμοποιείται για τις γραμμές δεδομένων.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος κειμένου συνδέεται με τη ρύθμιση του βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, το μέγεθος κειμένου της γραμμής δεδομένων αλλάζει ανάλογα.

Χρώμα: Καθορίζει το χρώμα κειμένου που θα χρησιμοποιηθεί για τις γραμμές δεδομένων.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ετικέτα "By NameOfStandard", το χρώμα κειμένου συνδέεται με τη βασική ρύθμιση χρώματος κειμένου στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, το χρώμα κειμένου της γραμμής δεδομένων αλλάζει ανάλογα.

Απόσταση: Καθορίζει το κενό μεταξύ δύο γραμμών δεδομένων.

Εσωτερικά περιθώρια

Κεφαλίδα

Καθορίζει την ποσότητα του λευκού χώρου για τη σειρά επικεφαλίδων.

Top: την απόσταση από την κορυφή της γραμμής μέχρι την κορυφή του κειμένου

Κάτω: Ορίζει την απόσταση από το κάτω μέρος της γραμμής μέχρι το κάτω μέρος του κειμένου.

Αριστερά: την απόσταση από το αριστερό άκρο μιας στήλης έως το αριστερό άκρο του αριστερά ευθυγραμμισμένου κειμένου

Σωστά: Ορίζει την απόσταση από το δεξιό άκρο μιας στήλης μέχρι το δεξιό άκρο του δεξιόστροφου κειμένου.

Δεδομένα

Ορίζει την ποσότητα του λευκού χώρου για τις γραμμές δεδομένων.

Top: την απόσταση από την κορυφή της γραμμής μέχρι την κορυφή του κειμένου

Κάτω: Ορίζει την απόσταση από το κάτω μέρος της γραμμής μέχρι το κάτω μέρος του κειμένου.

Αριστερά: την απόσταση από το αριστερό άκρο μιας στήλης μέχρι το αριστερό άκρο του αριστερά ευθυγραμμισμένου κειμένου

Σωστά: Ορίζει την απόσταση από το δεξιό άκρο μιας στήλης μέχρι το δεξιό άκρο του δεξιόστροφου κειμένου.

Διάταξη

Εισαγωγή κεφαλίδας: Ελέγχει αν εμφανίζεται μια γραμμή κεφαλίδας στις λίστες εξαρτημάτων. Η γραμμή κεφαλίδας εμφανίζει τις επικεφαλίδες των στηλών των καταλόγων εξαρτημάτων.

Εισάγετε τον τίτλο: Ελέγχει αν οι λίστες εξαρτημάτων έχουν γραμμή τίτλου. Η γραμμή τίτλου εμφανίζει το όνομα της λίστας εξαρτημάτων.

Εμφάνιση πλαισίου λαβής: Ελέγχει αν εμφανίζεται το πλαίσιο λαβής της λίστας εξαρτημάτων. Το πλαίσιο συγκράτησης είναι ένα πλαίσιο που δείχνει την πραγματική έκταση της λίστας εξαρτημάτων, η οποία, υπό ορισμένες συνθήκες, μπορεί να είναι μεγαλύτερη από την ορατή έκταση της λίστας εξαρτημάτων.

Τολμηρό στυλ: Ρυθμίζει το στυλ γραμμής στις γραμμές τίτλου, επικεφαλίδας και σύνοψης σε έντονη γραφή.

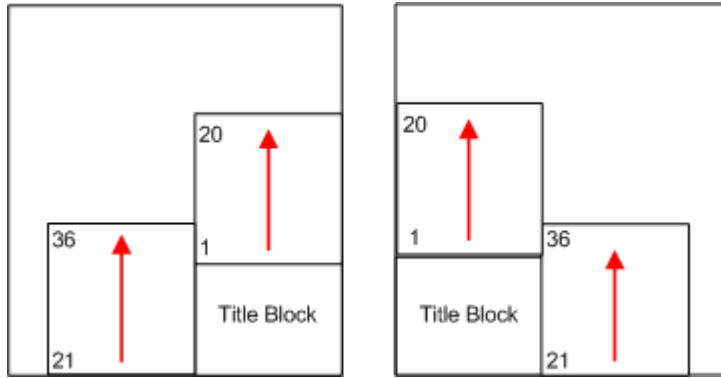
Φιλτράρετε τις κενές αναφορές: Ελέγχει εάν τα μπλοκ σώματος (μιας προσαρμοσμένης λίστας εξαρτημάτων) θα πρέπει να αποκρύπτονται, εάν δεν περιέχουν δεδομένα.

Διαχωρισμός στηλών

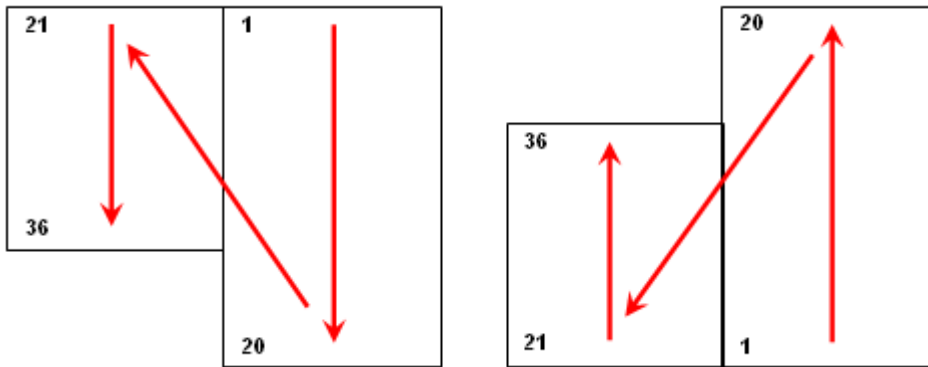
Περιέχει επιλογές για να ρυθμίσετε αν θα γίνει διαχωρισμός στηλών και αν ναι, με ποιον τρόπο. Η διάσπαση στηλών αναφέρεται στη δυνατότητα αναδίπλωσης ολόκληρης της λίστας εξαρτημάτων καθώς αυξάνεται ο αριθμός των γραμμών δεδομένων.

Ενεργοποίηση διαχωρισμού στηλών: Ενεργοποιεί τη διάσπαση στηλών.

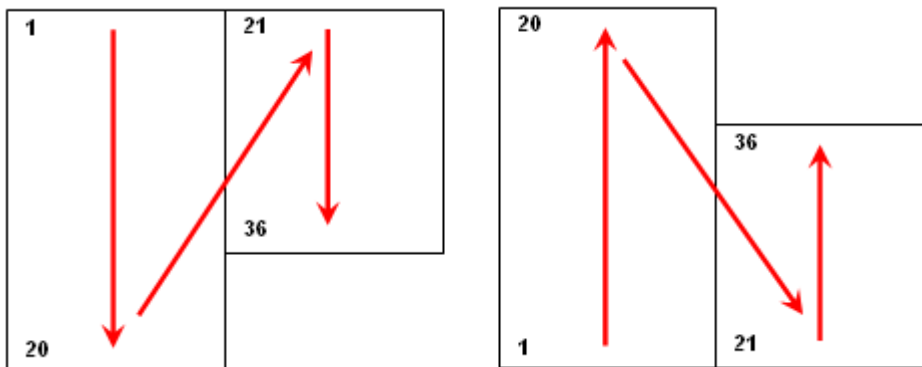
Περιτύλιγμα γύρω από το μπλοκ τίτλου: Τυλίγει τη λίστα εξαρτημάτων γύρω από το μπλοκ τίτλου, όπως στην ακόλουθη εικόνα. Πρέπει να καθορίσετε το μπλοκ τίτλου πριν από την εισαγωγή της λίστας εξαρτημάτων.



Τυλίξτε αριστερά: Τυλίγει τη λίστα εξαρτημάτων προς τα αριστερά, όπως φαίνεται παρακάτω.



Τυλίξτε δεξιά: Τυλίγει τη λίστα εξαρτημάτων προς τα δεξιά, όπως φαίνεται παρακάτω.



Αριθμός γραμμών: Πραγματοποιεί διαχωρισμό αφού ο αριθμός των γραμμών υπερβεί τον αριθμό που καθορίζετε στο διπλανό πλαίσιο.

Αριθμός τμημάτων: Χωρίζει τη λίστα εξαρτημάτων στον καθορισμένο αριθμό τμημάτων και κατανέμει τις καταχωρήσεις ομοιόμορφα.

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Ρύθμιση μπαρόνι με βάση το πρότυπο

Όταν επιλέγετε το πρότυπο σύνταξης, οι προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα μπαρόνια αλλάζουν ώστε να ταιριάζουν με το

εν λόγω πρότυπο σύνταξης. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσαρμόσετε αυτές τις ρυθμίσεις ώστε να ανταποκρίνονται στις δικές σας απαιτήσεις σύνταξης. Είναι διαθέσιμες οι ακόλουθες λειτουργίες διαμόρφωσης:

- Επιλέξτε τον προεπιλεγμένο τύπο μπαλονιού.

Για κάθε επιλεγμένο πρότυπο σύνταξης, το σύστημα υποστηρίζει διάφορους τύπους μπαλονιών που συμμορφώνονται με αυτό. Επιλέγει αυτόματα έναν από αυτούς ως προεπιλεγμένο τύπο μπαλονιού. Μπορείτε να αλλάξετε τον προεπιλεγμένο τύπο μπαλονιού.

- Ρυθμίστε το μέγεθος του μπαλονιού.

Το GstarCAD Mechanical σας επιτρέπει να επιλέξετε έναν παράγοντα μεγέθους για τα μπαλόνια. Υπολογίζει το μέγεθος του μπαλονιού πολλαπλασιάζοντας το ύψος του κειμένου του μπαλονιού με τον παράγοντα μεγέθους.

- Διαμορφώστε το κείμενο και τους ηγέτες των μπαλονιών.

Επειδή το κείμενο και οι αρχικές γραμμές είναι τα πιο συνηθισμένα αντικείμενα που χρησιμοποιούνται για σημειώσεις, το GstarCAD Mechanical παρέχει ένα μόνο σημείο διαμόρφωσης (το παράθυρο διαλόγου Standard Settings) που σας επιτρέπει να καθορίσετε τις προεπιλεγμένες ιδιότητές τους. Αυτές οι ρυθμίσεις είναι οι κύριες ρυθμίσεις.

Στο παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις μπαλονιού, οι ρυθμίσεις κειμένου και αρχηγού είναι προεπιλεγμένες σε "ByNameOfCurrentDraftingStandard". Εάν τροποποιήσετε τις κύριες ρυθμίσεις, τα μπαλόνια ενημερώνονται αυτόματα. Αν δεν θέλετε τα μπαλόνια να ακολουθούν τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε μια συγκεκριμένη ρύθμιση.

- Ρυθμίστε τι θα εμφανίζεται στα μπαλόνια.

Αν και συνηθίζεται να εμφανίζεται ο αριθμός του στοιχείου στα μπαλόνια, μπορείτε να εμφανίσετε την τιμή οποιασδήποτε ιδιότητας του στοιχείου σε ένα μπαλόνι.


- Ρυθμίστε τον τρόπο με τον οποίο το πρόγραμμα χωρίζει τα μπαλόνια.

Επιλέξτε την κατακόρυφη και οριζόντια απόσταση μεταξύ των μπαλονιών. Το σύστημα χρησιμοποιεί αυτή τη ρύθμιση όταν ευθυγραμμίζει τα μπαλόνια.

Κατά τη διάρκεια μιας συνεδρίας σχεδίασης, μπορείτε να παρακάμψετε τις περισσότερες ρυθμίσεις που έγιναν κατά τη διαμόρφωση. Εάν αλλάξετε μια ρύθμιση μπαλονιού κατά τη διάρκεια μιας συνεδρίας σχεδίασης, οι αλλαγές ισχύουν για όλα τα μπαλόνια εκτός από εκείνα για τα οποία παρακάμψετε τη ρύθμιση (το πρόγραμμα διατηρεί τις παρακάμψεις).

Κοινά βήματα


Για να επιλέξετε τον προεπιλεγμένο τύπο μπαλονιού

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Balloon. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), κάντε κλικ στο  . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon Settings (Ρυθμίσεις μπαλονιού).
4. Στη λίστα Balloon, επιλέξτε τον τύπο μπαλονιού.

Σημείωση: Εάν ο κατάλληλος τύπος μπαλονιού δεν είναι ορατός, χρησιμοποιήστε τη γραμμή κύλισης για να τον εμφανίσετε.

5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.


Για να ρυθμίσετε το μέγεθος του μπαλονιού

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Balloon. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), κάντε κλικ στο  . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon Settings (Ρυθμίσεις μπαλονιού).
4. Στο πλαίσιο Παράγοντας μεγέθους μπαλονιού, καθορίστε πόσο μεγαλύτερο από το κείμενο του μπαλονιού πρέπει να είναι το μπαλόνι.


Σημείωση:Το μέγεθος του μπαλονιού καθορίζεται πολλαπλασιάζοντας το ύψος του κειμένου του μπαλονιού με τον συντελεστή μεγέθους.

5. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τους ηγέτες για μπαλόνια

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Balloon. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), κάντε κλικ στο  . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon Settings (Ρυθμίσεις μπαλονιού).
4. Στη λίστα Arrowhead, επιλέξτε την κεφαλή βέλους.
5. Στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
Σημείωση:Για να αποκτήσετε το σχήμα της κεφαλής βέλους και το χρώμα του οδηγού από τις κύριες ρυθμίσεις, επιλέξτε το στοιχείο λίστας με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard".
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.


Για να ρυθμίσετε το ύψος και το χρώμα του κειμένου για μπαλόνια

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Balloon. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), κάντε κλικ στο  . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon Settings (Ρυθμίσεις μπαλονιού).
4. Για να αλλάξετε το ύψος του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Ύψος, επιλέξτε το ύψος του κειμένου.
Σημείωση:Για να προκύψει αυτόματα το ύψος κειμένου από τις ρυθμίσεις κύριου κειμένου, επιλέξτε το ύψος


κειμένου με την ένδειξη "By NameOfCurrentDraftingStandard".

5. Για να αλλάξετε το χρώμα του κειμένου, στην ενότητα Κείμενο, στη λίστα Χρώμα, επιλέξτε το χρώμα.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να διαμορφώσετε τον τρόπο διανομής των μπαλονιών

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Balloon. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), κάντε κλικ στο  . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon Settings (Ρυθμίσεις μπαλονιού).
4. Στο πλαίσιο Οριζόντια απόσταση, καθορίστε την οριζόντια απόσταση που θα διατηρείται όταν τα μπαλόνια ευθυγραμμίζονται αυτόματα.
5. Στο πλαίσιο Κατακόρυφη απόσταση, καθορίστε την κατακόρυφη απόσταση που θα διατηρείται όταν τα μπαλόνια ευθυγραμμίζονται αυτόματα.
6. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Για να ορίσετε ένα προσαρμοσμένο μπαλόνι ως προεπιλεγμένο στυλ μπαλονιού

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε GMOPTIONS.
2. Στο παράθυρο διαλόγου "GM:Standards overview", στη λίστα Standard Elements, κάντε διπλό κλικ στο Balloon. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM).
3. Στην καρτέλα Balloon, στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), επιλέξτε Custom (Προσαρμοσμένο). Η αναπτυσσόμενη λίστα δίπλα στην επιλογή Προσαρμοσμένο γίνεται διαθέσιμη.
4. Εάν το μπλοκ που θέλετε να χρησιμοποιήσετε ως προσαρμοσμένο μπαλόνι υπάρχει στο τρέχον σχέδιο, επιλέξτε το όνομα του μπλοκ στην αναπτυσσόμενη λίστα.
5. Εάν το μπλοκ βρίσκεται σε άλλο αρχείο:
6. Στην αναπτυσσόμενη λίστα, επιλέξτε Αναζήτηση.
7. Ανοίξτε το αρχείο που περιέχει τα μπλοκ. Τα ονόματα των μπλοκ εμφανίζονται στην αναπτυσσόμενη λίστα.
8. Στην αναπτυσσόμενη λίστα, επιλέξτε το όνομα του μπλοκ.
9. Στην ενότητα Default style (Προεπιλεγμένο στυλ), κάντε κλικ στο  . Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Balloon Settings (Ρυθμίσεις μπαλονιού).
10. Στην ενότητα Σύνδεση αρχηγού, επιλέξτε τη θέση της σύνδεσης αρχηγού.
11. Κάντε κλικ στο OK μέχρι να κλείσουν όλα τα παράθυρα διαλόγου.

Παράθυρο διαλόγου ρυθμίσεων μπαλονιού

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να διαμορφώσετε τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για τα μπαλόνια.

Αναθεώρηση

Εμφανίζει το όνομα και την αναθεώρηση του προτύπου που ελέγχει τις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις των μπαλονιών.

Μπαλόνι

Παρέχει επιλογές για τον καθορισμό της εμφάνισης για τα τυπικά μπαλόνια.

Τύπος μπαλονιού: Εμφανίζει μια παλέτα προκαθορισμένων μπαλονιών με βάση τα πρότυπα. Η τρέχουσα επιλογή είναι πλαισιωμένη. Κάντε κλικ σε ένα μπαλόνι για να το ορίσετε ως προεπιλεγμένο.

Παράγοντας μεγέθους μπαλονιού: Καθορίζει πόσες φορές μεγαλύτερο από το κείμενο του μπαλονιού είναι ένα μπαλόνι.

Οριζόντια απόσταση: Ορίζει την οριζόντια απόσταση (μεταξύ των κέντρων δύο γειτονικών μπαλονιών) που πρέπει να διατηρείται όταν τα μπαλόνια ευθυγραμμίζονται αυτόματα.

Κατακόρυφη απόσταση: Ορίζει την κατακόρυφη απόσταση (μεταξύ των κέντρων δύο γειτονικών μπαλονιών) που πρέπει να διατηρείται όταν τα μπαλόνια ευθυγραμμίζονται αυτόματα.

Arrowhead: Ορίζει την κεφαλή βέλους που θα χρησιμοποιηθεί για τον τερματισμό του αρχηγού. Εμφανίζεται μια παλέτα που περιέχει τυποποιημένα συμβατά βέλη για να σας βοηθήσει να επιλέξετε την επιθυμητή κεφαλή βέλους.

Ενσωματωμένη κεφαλή βέλους: Ορίζει την κεφαλή βέλους που θα χρησιμοποιείται για τους ηγέτες που δεν καταλήγουν σε γραμμές αντικειμένων ή στο εικονίδιο αναφοράς του εξαρτήματος (☒). Εμφανίζεται μια παλέτα που περιέχει τυποποιημένα συμβατά βέλη για να σας βοηθήσει να επιλέξετε την επιθυμητή κεφαλή βέλους.

Καθορίστε τη θέση του μπαλονιού: Κλειδώνει τα μπαλόνια στη θέση που τα τοποθετείτε, έτσι ώστε να μην μετακινούνται όταν μετακινούνται τα αντικείμενα στα οποία είναι συνδεδεμένα.

Κείμενο

Παρέχει επιλογές για τον καθορισμό του ύψους και του χρώματος του κειμένου για τα τυπικά μπαλόνια.

Ύψος: Ορίζει το προεπιλεγμένο ύψος κειμένου για το κείμενο του μπαλονιού.

Σημείωση: Εάν επιλέξετε το ύψος κειμένου με την ένδειξη "By NameOfStandard", το ύψος του κειμένου του μπαλονιού βασίζεται στη ρύθμιση του βασικού ύψους στις κύριες ρυθμίσεις του προτύπου σύνταξης. Όταν είναι επιλεγμένη αυτή η επιλογή, το ύψος του κειμένου μπαλονιού είναι πάντα ένα μέγεθος μεγαλύτερο από τη ρύθμιση του βασικού ύψους. Εάν οι κύριες ρυθμίσεις αλλάξουν, η ρύθμιση ύψους κειμένου για τα μπαλόνια αλλάζει ανάλογα



Χρώμα: Ορίζει το προεπιλεγμένο χρώμα για το κείμενο του μπαλονιού.

Σημείωση Εάν επιλέξετε το χρώμα με την ένδειξη "By NameOfStandard", το χρώμα του κειμένου του μπαλονιού συνδέεται με το χρώμα που αντιστοιχεί στο ύψος του κειμένου "By NameOfStandard".

Σύνδεση Leader

Καθορίζει το σημείο σε ένα προσαρμοσμένο μπαλόνι στο οποίο συνδέεται ο αρχηγός. Αυτή η επιλογή δεν είναι διαθέσιμη εάν το τρέχον στυλ μπαλονιού είναι ένα τυπικό μπαλόνι.

Επαναφορά προεπιλογών

Επαναφέρει όλες τις ρυθμίσεις στις προεπιλεγμένες ρυθμίσεις για το τρέχον πρότυπο σύνταξης.

Δημιουργήστε ένα προσαρμοσμένο πλαίσιο σχεδίασης

Το GstarCAD Mechanical περιέχει ένα σύνολο προκαθορισμένων πινάκων σύμφωνα με τα πρότυπα των διαφόρων χωρών. Θα μπορούσε να δημιουργήσει γρήγορα ένα σχέδιο με τυποποιημένο πίνακα. Με διπλό κλικ στον πίνακα θα μπορούσε να τροποποιηθεί το μέγεθός του. Οι χρήστες θα μπορούσαν να προσαρμόσουν τον πίνακα σύμφωνα με το δικό τους εταιρικό πρότυπο.

Για να δημιουργήσετε ένα προσαρμοσμένο πλαίσιο σχεδίασης

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε OPEN.
2. Επιλέξτε το αρχείο που περιέχει το περίγραμμα σχεδίασης που βρίσκεται πιο κοντά σε αυτό που χρειάζεστε.
Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τα όρια σχεδίασης στον υποφάκελο Μορφή του φακέλου που περιέχει τα αρχεία ορίων τίτλου.
3. Αποθηκεύστε το αρχείο με άλλο όνομα.
4. Αλλαγή των συνόρων (αλλαγή χρώματος, προσθήκη αντικειμένων κ.ο.κ.).
Σημείωση: Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να προσθέσετε χαρακτηριστικά. Όταν εισάγετε το πλαίσιο (μέσω της εντολής GMTITLE), το πρόγραμμα σας ζητά να καθορίσετε τα χαρακτηριστικά.
5. Αποθηκεύστε και κλείστε το αρχείο DWG.
6. Στο αρχείο για την προσθήκη του νέου περιγράμματος, προσθέστε αυτό το αρχείο στη λίστα των διαθέσιμων περιγραμμάτων σχεδίασης.



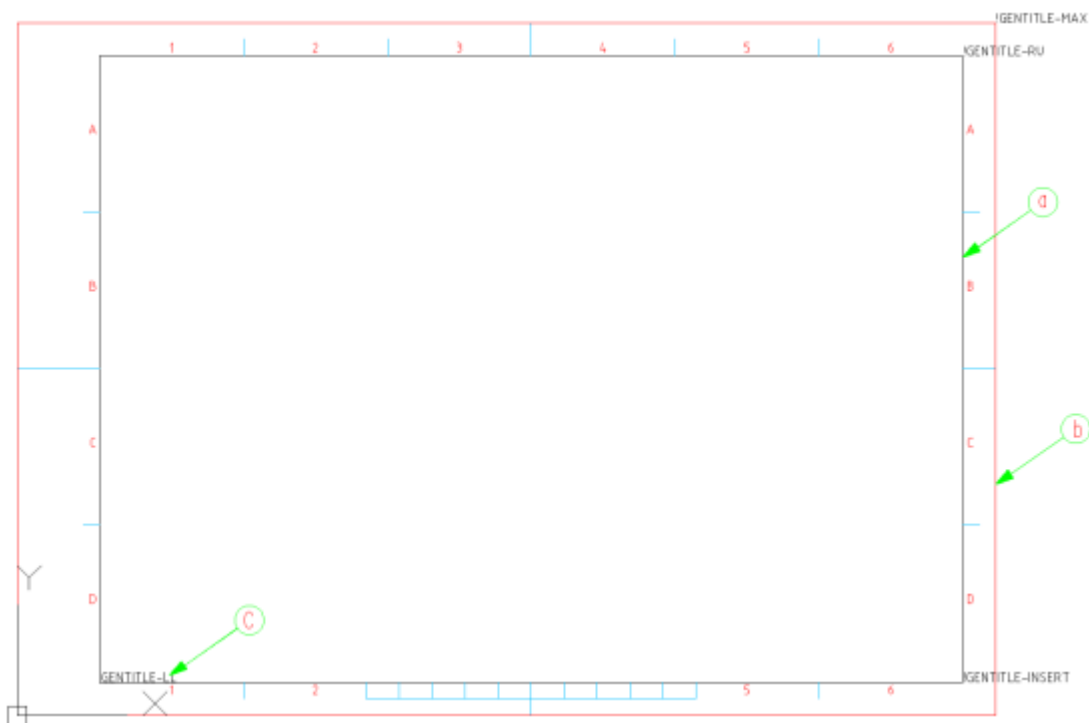
Σημείωση: Το GMTITLE χρησιμοποιεί λέξεις-κλειδιά για να καθορίσει το σημείο εισαγωγής για το τετράγωνο τίτλου και για τη διαθέσιμη κενή επιφάνεια σχεδίασης. Για τον υπολογισμό αυτών των σημείων, το GMTITLE αναζητά το κείμενο στο μπλοκ ορίων που έχει εισαχθεί! GENTITLE-INSERT ή το χαρακτηριστικό INSERT που

ορίζει το σημείο εισαγωγής του μπλοκ τίτλου. Επομένως, όταν δημιουργείτε ένα πλαίσιο σχεδίασης, είναι απαραίτητο να εισάγετε! GENTITLE-INSERT στο πλαίσιο με την εντολή MTEXT.

Αναφορά χαρακτηριστικού "Σύνορα σχεδίασης

Τα όρια σχεδίασης αποστέλλονται ως αρχεία *.dwg που περιέχουν συγκεκριμένα αντικείμενα μορφοποίησης, τα οποία απαιτούνται από την εντολή GMTITLE.

Το GstarCAD Mechanical συνοδεύεται από διάφορα αρχεία dwg για κάθε υποστηριζόμενο πρότυπο σύνταξης και μέγεθος χαρτιού. Για παράδειγμα, το πλαίσιο σχεδίασης για A4, οριζόντιο για το πρότυπο JIS είναι το jis_a4l.dwg. Μπορείτε να αντιγράψετε αυτά τα αρχεία, να τα προσαρμόσετε και να ρυθμίσετε το σύστημά σας ώστε να χρησιμοποιεί τα προσαρμοσμένα όρια σχεδίασης.



Στοιχείο	Περιγραφή
a	Εσωτερικό πλαίσιο, συνήθως σχεδιασμένο στο επίπεδο 0
b	Εξωτερικό πλαίσιο, συνήθως σχεδιασμένο στο στρώμα GM_BOR
c	Αντικείμενο TEXT που περιέχει μια λέξη-κλειδί, η οποία προσδιορίζει μια θέση κλειδιού.

Το σημείο εισαγωγής των αντικειμένων κειμένου προσδιορίζει τις θέσεις κλειδιών. Η εντολή GMTITLE χρησιμοποιεί αυτά τα σημεία για την υλοποίηση διαφόρων επιλογών. Για παράδειγμα, χρησιμοποιεί το σημείο εισαγωγής του κειμένου !GENTITLE_INSERT ως σημείο εισαγωγής του τετραγώνου τίτλου. Οι λέξεις-κλειδιά και οι διαθέσιμες επιλογές διαφέρουν από πρότυπο σύνταξης σε πρότυπο σύνταξης.

Λέξη-κλειδί	Πρόθεση
!GENTITLE_INSERT	Προσδιορίζει το σημείο εισαγωγής για τα τεμάχια τίτλου
!GENTITLE_INSERT_EXT1	Προσδιορίζει το σημείο εισαγωγής για το πρώτο μπλοκ τίτλου επέκτασης
!GENTITLE_INSERT_EXT2	Προσδιορίζει το σημείο εισαγωγής για το δεύτερο μπλοκ τίτλου επέκτασης

!GENTITLE_LL	Προσδιορίζει την κάτω αριστερή γωνία της πραγματικής περιοχής σχεδίασης. Συνήθως πρόκειται για την κάτω αριστερή γωνία του εσωτερικού πλαισίου. Ωστόσο, στην παραπάνω εικόνα, το !GENTITLE_LL τοποθετείται πάνω από την κάτω αριστερή γωνία. Αυτό συμβαίνει επειδή το πλαίσιο σχεδίασης είναι για το μέγεθος χαρτιού A4. Σε αυτό το μέγεθος χαρτιού, μόλις εισαγάγετε ένα πλαίσιο τίτλου, καταλαμβάνει το μεγαλύτερο μέρος του χώρου στο κάτω μέρος, καθιστώντας το μη διαθέσιμο για χρήση ως περιοχή σχεδίασης.
!GENTITLE_LU	Προσδιορίζει την επάνω αριστερή γωνία της πραγματικής περιοχής σχεδίασης. (Το πρότυπο GB χρησιμοποιεί αυτό το σημείο για την εισαγωγή ανεστραμμένων αριθμών εξαρτημάτων)
!GENTITLE_RU	Προσδιορίζει την επάνω δεξιά γωνία της πραγματικής περιοχής σχεδίασης
!GENTITLE_MAX	Προσδιορίζει την επάνω δεξιά γωνία του εξωτερικού πλαισίου
!GENTITLE-BLLOC	Σημείο εισαγωγής των ορίων σχεδίασης

Προσαρμογή μπλοκ τίτλου

Το GstarCAD Mechanical περιέχει ένα σύνολο προκαθορισμένων τίτλων σύμφωνα με τα πρότυπα των διαφόρων χωρών. Θα μπορούσε να δημιουργήσει γρήγορα ένα σχέδιο με τυποποιημένο μπλοκ τίτλων. Κάνοντας διπλό κλικ στον πίνακα θα μπορούσε να αλλάξει το στυλ του μπλοκ τίτλου. Οι χρήστες θα μπορούσαν να προσαρμόσουν το πλακίδιο σύμφωνα με το δικό τους εταιρικό πρότυπο.

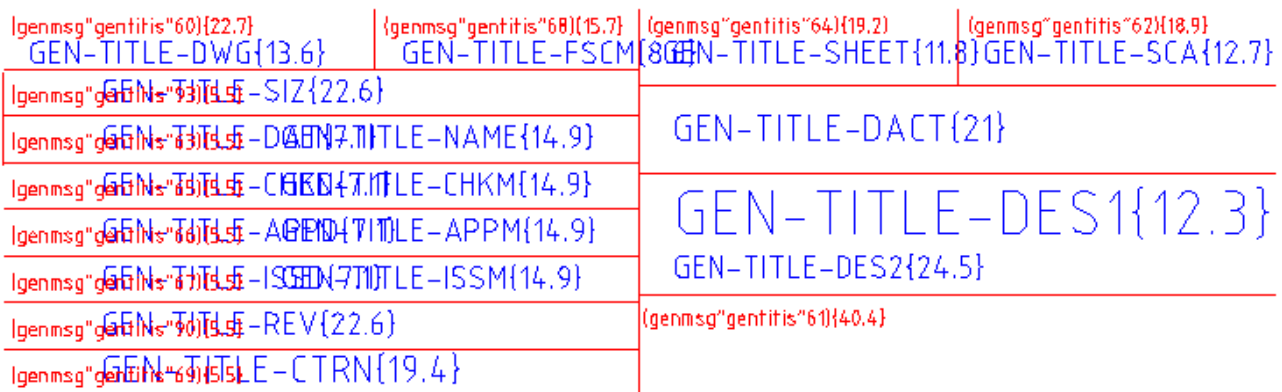
Για να προσαρμόσετε το μπλοκ τίτλου

1. Στη γραμμή εντολών, πληκτρολογήστε OPEN.
2. Επιλέξτε το αρχείο που περιέχει το μπλοκ τίτλου που βρίσκεται πιο κοντά σε αυτό που χρειάζεστε.

Σημείωση: Το πρόγραμμα αποθηκεύει τα τεμάχια τίτλου στον υποφάκελο Title του φακέλου που περιέχει τα αρχεία ορίων τίτλου (D:\Gstarsoft\Mechanical 2023\Dwg\Title).

3. Αποθηκεύστε το αρχείο με άλλο όνομα στον ίδιο φάκελο.
4. Από το μενού Προβολή, επιλέξτε Ζουμ> Ζουμ όλα. Εμφανίζεται το πλαίσιο τίτλου. Το στατικό κείμενο (λεζάντες του μπλοκ τίτλου, όπως το κείμενο "Όνομα αρχείου και το μεταβλητό κείμενο (καταχωρήσεις του μπλοκ τίτλου, όπως το όνομα του αρχείου) εμφανίζονται ως ετικέτες.

Απεικόνιση ενός τετραγώνου τίτλου ISO



5. Για να επεξεργαστείτε ένα στατικό κείμενο, κάντε διπλό κλικ στο στατικό κείμενο και πληκτρολογήστε τη νέα

λεζάντα.

Σημείωση: Παρόλο που οι προεπιλεγμένες λεζάντες του τετραγώνου τίτλου υλοποιούνται ως ετικέτες (για παράδειγμα, Igenmsg "gentitis60{22.7}), όταν εισάγετε τις δικές σας λεζάντες, δεν χρειάζεται να εισαχθούν ως ετικέτες. Πληκτρολογήστε το κείμενο που θα εμφανιστεί.

Απεικόνιση ενός προσαρμοσμένου μπλοκ τίτλου

FILE NAME	GEN-TITLE-DWG{13.6}	SHEET	GEN-TITLE-SHEET{11.8}	SCALE	GEN-TITLE-SCA{12.7}
SIZE	GEN-TITLE-SIZ{22.6}	GEN-TITLE-DACT{21}			
DRAWN	GEN-TITLE-NAME{14.9}				
	GEN-TITLE-DAT{7.1}	GEN-TITLE-DES1{12.3}			
CHECK	GEN-TITLE-CHKM{14.9}				
	GEN-TITLE-CHKD{7.1}	GEN-TITLE-DES2{24.5}			
ISSUED	GEN-TITLE-ISSM{14.9}				
	GEN-TITLE-ISSD{7.1}	DWG NO	GEN-TITLE-NR{12.3}		

6. Για να επεξεργαστείτε ένα κείμενο μεταβλητής:

- 1) Κάντε διπλό κλικ στο κείμενο της μεταβλητής. Εμφανίζεται το παράθυρο διαλόγου Edit attributes (Επεξεργασία χαρακτηριστικών).
- 2) Στο πλαίσιο Tag (Ετικέτα), πληκτρολογήστε το όνομα του χαρακτηριστικού του μπλοκ τίτλου, κλείνοντάς το με ένα ζευγάρι αγκύλες.
- 3) Μεταξύ των αγκύλων, πληκτρολογήστε την αναλογία πλάτους προς ύψος του μεταβλητού κειμένου. Για παράδειγμα, αν το ύψος του κειμένου είναι 5 μονάδες και το διαθέσιμο πλάτος είναι 100 μονάδες, πληκτρολογήστε 20 μεταξύ των αγκύλων.
- 4) Στο πλαίσιο προτροπής, πληκτρολογήστε τη λεζάντα για το κείμενο αυτής της μεταβλητής.

Σημείωση: Παρόλο που οι προεπιλεγμένες λεζάντες του μπλοκ τίτλου υλοποιούνται ως ετικέτες (για παράδειγμα, Igenmsg "gentitis60{22.7}), οι προσαρμοσμένες λεζάντες δεν χρειάζεται να εισάγονται ως ετικέτες. Πληκτρολογήστε το κείμενο που θα εμφανιστεί.

- 5) Στο πλαίσιο προεπιλογή, πληκτρολογήστε την προεπιλεγμένη τιμή για το κείμενο της μεταβλητής.
- 6) Κάντε κλικ στο OK
7. Χρησιμοποιήστε τις εντολές MOVE και ERASE για να αναδιοργανώσετε τις καταχωρήσεις όπως απαιτείται.
8. Αποθηκεύστε και κλείστε το αρχείο.
9. Στο αρχείο στο οποίο θέλετε να προσθέσετε το πλαίσιο τίτλου, προσθέστε αυτό το αρχείο στη λίστα των διαθέσιμων πλαισίων τίτλου.

Δεδομένα μπλοκ τίτλου

Οι καταχωρίσεις του μπλοκ τίτλων υλοποιούνται ως χαρακτηριστικά. Είναι συνήθως της μορφής GEN-TITLE-SOMENAME {12.3}, όπου

- GEN-TITLE-SOMENAME είναι το όνομα του χαρακτηριστικού.
- {12.3} είναι ο λόγος του καθορισμένου πλάτους του κειμένου προς το ύψος του κειμένου. Για παράδειγμα, εάν το ύψος του κειμένου είναι 5 μονάδες και το πλάτος του διαθέσιμου χώρου είναι 100 μονάδες, η τιμή μεταξύ των αγκύλων είναι 20.

Τα χαρακτηριστικά του μπλοκ τίτλου είναι:

Χαρακτηριστικό	Ορισμός
GEN-TITLE-APPM	Εγκρίθηκε από
GEN-TITLE-CHECKD	Ημερομηνία ελέγχου
GEN-TITLE-CHKM	Ελέγχεται από
GEN-TITLE-CTRN	Αριθμός σύμβασης
GEN-TITLE-DACT	Δραστηριότητα σχεδιασμού
GEN-TITLE-DAT	Ημερομηνία σύνταξης
GEN-TITLE-DES1	Τίτλος σχεδίου
GEN-TITLE-DES2	Υπότιτλος σχεδίασης
GEN-TITLE-DWG	Όνομα αρχείου
GEN-TITLE-FSCM	Αριθμός FSCM
GEN-TITLE-ISSD	Ημερομηνία έκδοσης
GEN-TITLE-ISSM	Εκδόθηκε από
GEN-TITLE-MAT1	Γραμμή υλικού 2
GEN-TITLE-MAT2	Γραμμή υλικού 1
GEN-TITLE-NAME	Σχεδιασμένο από
GEN-TITLE-NORM1	Γραμμή πρώτων υλών 2
GEN-TITLE-NORM2	Γραμμή πρώτων υλών 1
GEN-TITLE-NR	Αριθμός σχεδίου
GEN-TITLE-PLOT	Ημερομηνία οικόπεδο
GEN-TITLE-POSI	Αριθμός αντικειμένου
GEN-TITLE-QTY	Ποσότητα
GEN-TITLE-REV	Αναθεώρηση
GEN-TITLE-SCA	Συντελεστής κλίμακας
GEN-TITLE-SHEET	Αριθμός φύλλου
GEN-TITLE-SIZ	Μέγεθος
GEN-TITLE-WT	Βάρος

Πρόσθετες πληροφορίες για το μεταφράσιμο κείμενο

Το μεταφράσιμο κείμενο έχει τη μορφή genmsg "gentitis" 68{22.7}, όπου

- Το lgenMsg είναι μια κλήση προς τον μετατροπέα γλώσσας, που του δίνει εντολή να ανακτήσει κείμενο από ένα αρχείο πολυγλωσσικού λεξικού (.mld).
- gentitis είναι το όνομα του αρχείου πολυγλωσσικού λεξικού (τα αρχεία πολυγλωσσικών λεξικών βρίσκονται στο φάκελο acadm/translator).
- 68 είναι ο αναγνωριστικός αριθμός του κειμένου που θέλετε να ανακτήσετε.
- {22.7} είναι ο λόγος του καθορισμένου πλάτους του κειμένου προς το ύψος του κειμένου. Για παράδειγμα, εάν το ύψος του κειμένου είναι 5 μονάδες και το πλάτος του διαθέσιμου χώρου είναι 100 μονάδες, η τιμή μεταξύ

των αγκύλων είναι 20.

Ρύθμιση προσαρμοσμένων καταλόγων εξαρτημάτων

Προσαρμόστε το σχήμα των καταλόγων εξαρτημάτων δημιουργώντας έναν προσαρμοσμένο κατάλογο εξαρτημάτων χρησιμοποιώντας μπλοκ.

Οι προσαρμοσμένες λίστες εξαρτημάτων απαιτούν τουλάχιστον δύο μπλοκ: ένα μπλοκ για τη γραμμή επικεφαλίδας της λίστας εξαρτημάτων και ένα άλλο για τη γραμμή σώματος. Εάν είναι απαραίτητο, μπορείτε να έχετε πολλά μπλοκ για τη γραμμή σώματος. Το μπλοκ επικεφαλίδας και τα μπλοκ σώματος πρέπει να έχουν το ίδιο όνομα, με ένα ψηφίο στο τέλος για τη διαφοροποίησή τους.

Το μπλοκ επικεφαλίδας περιέχει συνήθως ένα πλαίσιο με κείμενο ή χαρακτηριστικό επικεφαλίδας στο εσωτερικό του. Το όνομα του μπλοκ επικεφαλίδας τελειώνει με το ψηφίο 0. Για παράδειγμα, το MYPLIST0 είναι ένα έγκυρο όνομα για το μπλοκ επικεφαλίδας.

Τα μπλοκ σώματος γίνονται πρότυπο για μια σειρά λίστας εξαρτημάτων. Το όνομα του πρώτου μπλοκ σώματος πρέπει να τελειώνει με το ψηφίο 1, το δεύτερο μπλοκ σώματος πρέπει να τελειώνει με το ψηφίο 2 κ.ο.κ. Για παράδειγμα, τα MYPLIST1 και MYPLIST2 είναι έγκυρα ονόματα μπλοκ σώματος για το μπλοκ επικεφαλίδας MYPLIST0.

Τα μπλοκ σώματος περιέχουν συνήθως το πλαίσιο για μια γραμμή και χαρακτηριστικά που υποδεικνύουν ποια ιδιότητα του στοιχείου παρουσιάζουν. Ορίστε το όνομα της ετικέτας του χαρακτηριστικού στο όνομα της ιδιότητας που θέλετε να εμφανίσετε. Για παράδειγμα, εάν το μπλοκ Body εμφανίζει την ιδιότητα του συστατικού Material, ονομάστε την ετικέτα του χαρακτηριστικού MATERIAL.

Ένας περιορισμός της χρήσης του ονόματος της ιδιότητας του στοιχείου ως ετικέτα χαρακτηριστικών είναι ότι δεν υπάρχει μηχανισμός για την τοποθέτηση κειμένου στον χώρο που προορίζεται για αυτό. Για παράδειγμα, εάν χρησιμοποιήσετε την ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ ως όνομα ετικέτας και κρατήσετε για αυτήν ένα πλάτος στήλης 35, εάν η περιγραφή ενός στοιχείου στις λίστες εξαρτημάτων υπερβαίνει το 35, θα υπερχειλίσει στην επόμενη στήλη. Για να παρακάμψετε αυτό το πρόβλημα, χρησιμοποιήστε την εσωτερική αναπαράσταση.

Η εσωτερική αναπαράσταση έχει τη μορφή #GENST{#}, όπου #GENST είναι το αναγνωριστικό της ιδιότητας του στοιχείου και {#} είναι ένας αριθμός που υποδηλώνει την προσαρμογή του κειμένου. Για παράδειγμα, το Component Property ID για το DESCRIPTION είναι 5GENST (Δείτε το θέμα Component Property Id Reference για πλήρη κατάλογο). Εάν ο διαθέσιμος χώρος για την περιγραφή είναι 35 και το ύψος του κειμένου είναι 3,5, διαιρέστε τον διαθέσιμο χώρο (35) με το ύψος του κειμένου (3,5), εισαγάγετε την τιμή που προκύπτει (10) μέσα σε αγκύλες και προσθέστε την στο Component Property ID (5GENST{10}, σε αυτή την περίπτωση). Εάν η περιγραφή ενός στοιχείου υπερβαίνει το 35 σε πλάτος, το κείμενο συμπιέζεται για να χωρέσει στον διαθέσιμο χώρο.

Μπορείτε να δημιουργήσετε το μπλοκ επικεφαλίδας και τα μπλοκ σώματος στο τρέχον σχέδιο ή σε ένα εξωτερικό σχέδιο. Εάν χρησιμοποιείτε ένα εξωτερικό σχέδιο, το σχέδιο πρέπει να έχει το ίδιο όνομα με τα μπλοκ. Για παράδειγμα, το αρχείο που περιέχει τα μπλοκ της λίστας εξαρτημάτων MYPLIST0, MYPLIST1 και MYPLIST2 πρέπει να αποθηκευτεί ως myplist.dwg.

Αφού δημιουργήσετε τα μπλοκ για την προσαρμοσμένη λίστα εξαρτημάτων, μπορείτε να ρυθμίσετε το σύστημα ώστε να χρησιμοποιεί την προσαρμοσμένη λίστα εξαρτημάτων ως προεπιλεγμένο στυλ λίστας εξαρτημάτων. Μπορείτε επίσης να

ρυθμίσετε αν η γραμμή επικεφαλίδας εμφανίζεται στην κορυφή ή στο κάτω μέρος της λίστας ανταλλακτικών και να ρυθμίσετε τη διαίρεση στηλών.

Επιπλέον, το σύστημα σας επιτρέπει να διατηρείτε καταλόγους εξαρτημάτων τυπικού τύπου καθώς και καταλόγους εξαρτημάτων προσαρμοσμένου τύπου στο ίδιο σχέδιο. Μπορείτε να επιλέξετε το στυλ της λίστας εξαρτημάτων κατά τη δημιουργία της λίστας εξαρτημάτων.

Για να δημιουργήσετε ένα σχήμα μπλοκ για προσαρμοσμένες λίστες εξαρτημάτων

1. Δημιουργήστε ένα μπλοκ για τη γραμμή επικεφαλίδας. Για να δημιουργήσετε το μπλοκ:

Στην περιοχή σχεδίασης, δημιουργήστε το πλαίσιο και το κείμενο επικεφαλίδας για τη γραμμή επικεφαλίδας.

Χρησιμοποιήστε την εντολή BLOCK για να μετατρέψετε τη γεωμετρία και το κείμενο σε μπλοκ.

Σημείωση: Το όνομα του μπλοκ πρέπει να τελειώνει με το ψηφίο 0.

2. Δημιουργήστε μπλοκ για τις σειρές δεδομένων του καταλόγου ανταλλακτικών. Για να δημιουργήσετε τα μπλοκ:

- 1) Στην περιοχή σχεδίασης, δημιουργήστε τη γεωμετρία για το μοτίβο σειράς του καταλόγου εξαρτημάτων.
- 2) Χρησιμοποιήστε την εντολή ATTDEF για να προσθέσετε χαρακτηριστικά για την εμφάνιση δεδομένων γραμμής.

Σημείωση:

δαντέψτε τα χαρακτηριστικά στη θέση που σκοπεύετε να εμφανίσετε το στοιχείο.

Οι ετικέτες των χαρακτηριστικών πρέπει να είναι το όνομα της ιδιότητας του συστατικού ή το αναγνωριστικό της ιδιότητας του συστατικού (Ανατρέξτε στο θέμα Component Property Id Reference για έναν πλήρη κατάλογο των συστατικών).

3. Χρησιμοποιήστε την εντολή BLOCK για να μετατρέψετε τη γεωμετρία και τα χαρακτηριστικά σε μπλοκ.

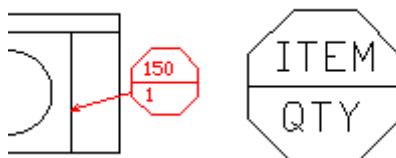
Σημείωση:

- Τα μπλοκ σώματος πρέπει να έχουν το ίδιο όνομα με το μπλοκ επικεφαλίδας, αλλά πρέπει να τελειώνουν με ένα ψηφίο διαφορετικό από το 0.
- Το όνομα του πρώτου μπλοκ σώματος πρέπει να τελειώνει με το ψηφίο 1, το δεύτερο με το ψηφίο 2 κ.ο.κ.

4. Στην περιοχή σχεδίασης, μετακινήστε τα μπλοκ για να αποκτήσετε την επιθυμητή εμφάνιση μιας γραμμής δεδομένων.

Ρύθμιση προσαρμοσμένων μπαλονιών

Το GstarCAD Mechanical σας δίνει τη δυνατότητα να δημιουργείτε μπαλόνια προσαρμοσμένου σχήματος χρησιμοποιώντας μπλοκ και χαρακτηριστικά.



Για να δημιουργήσετε ένα μπαλόνι με προσαρμοσμένο σχήμα, πρέπει να δημιουργήσετε το προσαρμοσμένο σχήμα και, στη συνέχεια, στη θέση όπου θέλετε να εμφανίζεται το κείμενο του μπαλονιού, πρέπει να εισαγάγετε ένα χαρακτηριστικό.

Για να δημιουργήσετε ένα μπαλόνι με προσαρμοσμένο σχήμα, δημιουργείτε πρώτα τη γεωμετρία του μπαλονιού (το προσαρμοσμένο σχήμα) και στη συνέχεια, στη θέση που θέλετε να εμφανίζεται το κείμενο του μπαλονιού, πρέπει να τοποθετήσετε ένα χαρακτηριστικό. Το όνομα της ετικέτας του χαρακτηριστικού πρέπει να είναι το ίδιο με το όνομα της ιδιότητας του στοιχείου που θέλετε να εμφανίζεται στο μπαλόνι. Μπορείτε να τοποθετήσετε περισσότερα από 1 χαρακτηριστικά, εάν απαιτείται. Τέλος, πρέπει να δημιουργήσετε ένα μπλοκ και να προσθέσετε τη γεωμετρία του μπαλονιού προσαρμοσμένου σχήματος και τα χαρακτηριστικά σε αυτό.

Μπορείτε να δημιουργήσετε μπλοκ για προσαρμοσμένα μπαλόνια στο τρέχον σχέδιο ή σε ένα εξωτερικό σχέδιο. Μπορείτε να ορίσετε το προσαρμοσμένο μπαλόνι ως το προεπιλεγμένο στυλ μπαλονιού.

Στο ίδιο σχέδιο μπορείτε να έχετε μπαλόνια με βάση τα πρότυπα και προσαρμοσμένα μπαλόνια. Στο πλαίσιο διαλόγου BOM Settings (Ρυθμίσεις BOM), ορίστε το προεπιλεγμένο στυλ μπαλονιών στο στυλ που σκοπεύετε να χρησιμοποιήσετε για την πλειονότητα των μπαλονιών. Αφού δημιουργήσετε μπαλόνια, μπορείτε να τα επεξεργαστείτε και να αλλάξετε το στυλ μπαλονιού σε μπαλόνι με βάση το πρότυπο ή σε προσαρμοσμένο μπαλόνι.

Για να δημιουργήσετε μπλοκ για προσαρμοσμένα μπαλόνια

1. Δημιουργήστε μια γεωμετρία για το προσαρμοσμένο μπαλόνι.
2. Κάντε κλικ στην καρτέλα Home (Αρχική σελίδα) ► Αναδιπλούμενο παράθυρο του πίνακα Block (Μπλοκ) ► Define Attributes (Καθορισμός χαρακτηριστικών).
3. Τοποθετήστε τα χαρακτηριστικά στη θέση που θέλετε να εμφανίζεται το κείμενο του μπαλονιού. Οι ετικέτες των χαρακτηριστικών πρέπει να είναι ίδιες με την ιδιότητα του στοιχείου που θέλετε να εμφανίζει το μπαλόνι.
4. Χρησιμοποιήστε την εντολή BLOCK για να μετατρέψετε τη γεωμετρία και τα χαρακτηριστικά σε μπλοκ.

Ρυθμίσεις Power Snap

Κορδέλα: ► ► Ρυθμίσεις Power Snap

Εντολή πληκτρολογίου: GMPOWERSNAP

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Power Snap Settings, για να μπορείτε να ρυθμίσετε τις λειτουργίες ενεργοποίησης αντικειμένων που εκτελούνται.

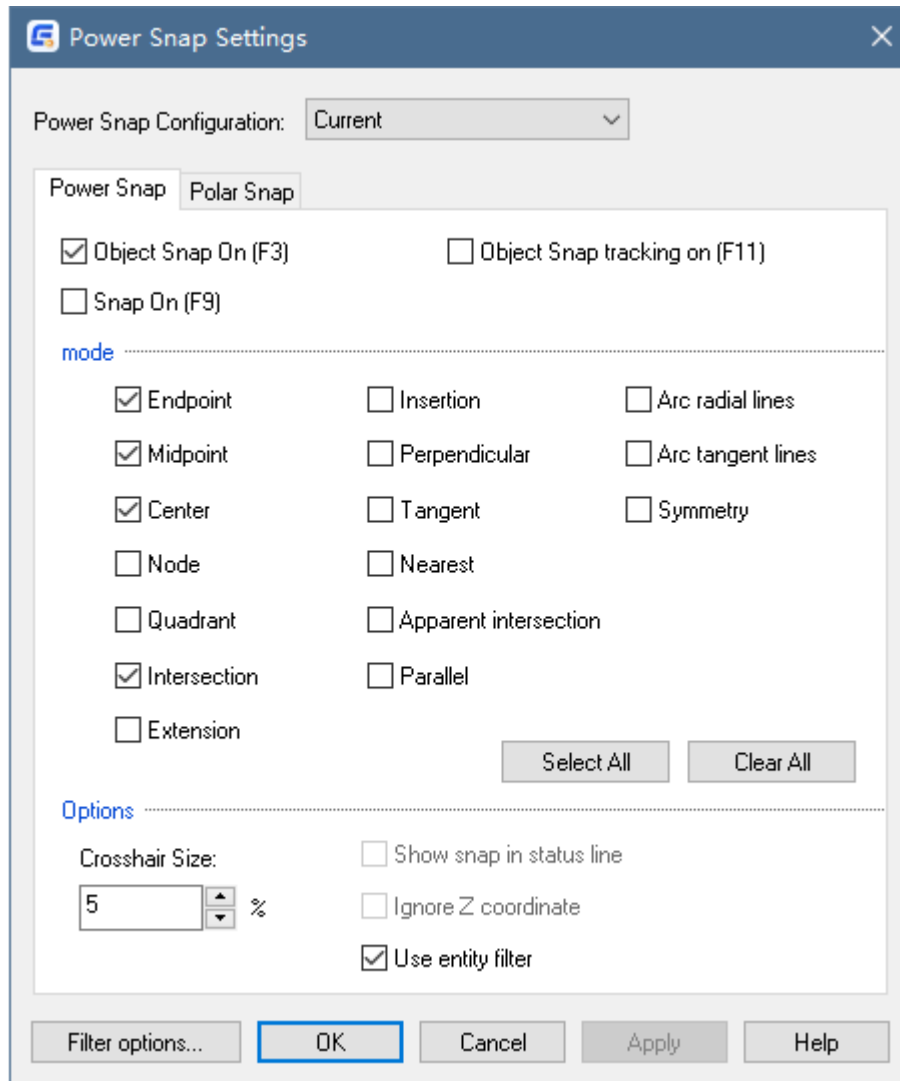
Πλαίσιο διαλόγου ρυθμίσεων Power Snap

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Ρυθμίσεις συμπληρωματικών στοιχείων για να δημιουργήσετε τέσσερις καθολικές ρυθμίσεις ή τέσσερις καθολικές ρυθμίσεις και μία τρέχουσα ρύθμιση για τα συμπληρωματικά στοιχεία αντικειμένων.

Διαμόρφωση Power Snap

Εμφανίζει μια αναπτυσσόμενη λίστα μιας τρέχουσας ρύθμισης και τεσσάρων γενικών ρυθμίσεων.

Καρτέλα Power Snap



Αντικείμενο Snap On

Ενεργοποιεί και απενεργοποιεί το snap αντικειμένων. Κάθε φορά που το GstarCAD Mechanical σας ζητάει να επιλέξετε ένα σημείο και το object snap είναι ενεργοποιημένο, καθώς μετακινείτε τα σταυρόνημα κοντά σε ένα σημείο που έχει επιλεγεί στην ενότητα Modes παρακάτω, το σταυρόνημα ασφαλίζει σε αυτό. Επιπλέον, το GstarCAD Mechanical εμφανίζει έναν δείκτη και μια συμβουλή εργαλείων στη θέση της παγίδευσης. Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε το Object Snap (Σύγκλιση αντικειμένου) πατώντας το πλήκτρο F3.

Παρακολούθηση αντικειμένου σε λειτουργία

Ενεργοποιεί και απενεργοποιεί την παρακολούθηση αντικειμένων. Με την παρακολούθηση στιγμιαίας παρακολούθησης αντικειμένου, ο δρομέας μπορεί να παρακολουθείται κατά μήκος των διαδρομών ευθυγράμμισης με βάση άλλα σημεία στιγμιαίας παρακολούθησης αντικειμένου κατά τον προσδιορισμό σημείων σε μια εντολή. Για να χρησιμοποιήσετε την ανίχνευση στιγμιότυπων αντικειμένου, ενεργοποιήστε ένα ή περισσότερα στιγμιότυπα αντικειμένου. Η μεταβλητή συστήματος AUTOSNAP ελέγχει αυτή τη ρύθμιση.

Snap On

Ενεργοποιεί και απενεργοποιεί τη λειτουργία Snap. Όταν ενεργοποιείτε τη λειτουργία Snap, ο δρομέας "κουμπώνει" σε ένα πλέγμα που χωρίζει την περιοχή σχεδίασης σε μικρά ορθογώνια. Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε τη λειτουργία Snap κάνοντας κλικ στο Snap στη γραμμή κατάστασης, πατώντας F9 ή χρησιμοποιώντας τη μεταβλητή συστήματος SNAPMODE.

Τρόποι λειτουργίας

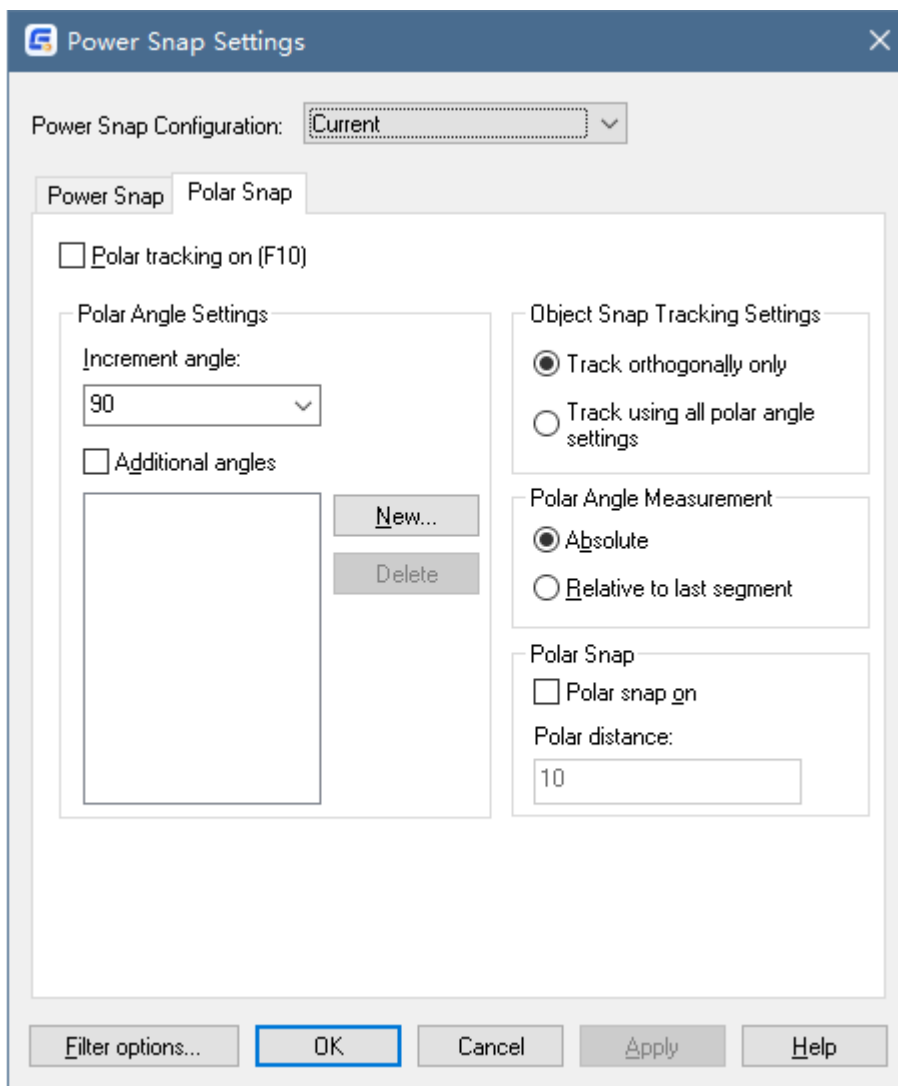
- Τελικό σημείο
Συνδέεται με το πλησιέστερο τελικό σημείο ενός αντικειμένου. (END)
- Midpoint
Συνδέεται με το μέσο ενός αντικειμένου. (MID)
- Κέντρο
Συνδέεται με το κέντρο ενός τόξου, κύκλου, έλλειψης ή ελλειπτικού τόξου. (CEN)
- Κόμβος
Συνδέεται με ένα σημειακό αντικείμενο. (NOD)
- Τεταρτημόριο
Συνδέεται με ένα τεταρτημόριο ενός τόξου ή ενός κύκλου. (QUA)
- Διασταύρωση
Συνδέεται με την τομή μιας γραμμής, ενός τόξου ή ενός κύκλου. (INT)
- Επέκταση
Συνδέεται με τη φανταστική προέκταση ενός τόξου ή μιας γραμμής. (EXT)
- Εισαγωγή
Συνδέεται με το σημείο εισαγωγής κειμένου, ενός μπλοκ, ενός σχήματος ή ενός χαρακτηριστικού. (INS) ή στο σημείο βάσης μιας προβολής ή ενός φακέλου συστατικών (μηχανική δομή). (INSS)
- Κάθετη
Συνδέεται με ένα σημείο κάθετο σε ένα τόξο, μια γραμμή ή έναν κύκλο. (PER)
- Tangent
Συνδέεται με την εφαπτομένη ενός τόξου ή ενός κύκλου. (TAN)
- Πλησιέστερο
Συνδέεται με το πλησιέστερο σημείο ενός τόξου, ενός κύκλου, μιας γραμμής ή ενός σημείου. (NEA)
- Προφανής διασταύρωση
Αγκιστρώνεται στη φαινομενική τομή δύο αντικειμένων. (APPINT)
- Παράλληλη
Κλείνει παράλληλα με μια καθορισμένη γραμμή. (PAR)
- Επιλέξτε όλα
Επιλέγει όλες τις λειτουργίες σύσφιξης αντικειμένων στην αντίστοιχη καρτέλα Ρύθμιση.

- Εκκαθάριση όλων
Καθαρίζει όλες τις επιλεγμένες λειτουργίες σύσφιξης αντικειμένων στην αντίστοιχη καρτέλα Ρύθμιση.

Επιλογές

- Μέγεθος σταυρονήματος
Καθορίζει το μέγεθος του στόχου.
- Χρήση φίλτρου οντοτήτων
Ενεργοποιεί τις τρέχουσες ρυθμίσεις στο παράθυρο διαλόγου Φίλτρο οντοτήτων.

Καρτέλα Polar Snap



Polar Tracking On

Ενεργοποιεί και απενεργοποιεί την πολική παρακολούθηση. Μπορείτε επίσης να ενεργοποιήσετε ή να

απενεργοποιήσετε την πολική παρακολούθηση πατώντας F10 ή χρησιμοποιώντας τη μεταβλητή συστήματος GstarCAD AUTOSNAP.

Ρυθμίσεις πολικής γωνίας

Ορίζει τις γωνίες ευθυγράμμισης για πολική παρακολούθηση. Η μεταβλητή του συστήματος POLARANG ελέγχει γωνίες ευθυγράμμισης.

- Γωνία αύξησης
Ορίζει τη γωνία πολικής προσαύξησης που χρησιμοποιείται για το άνοιγμα των διαδρομών ευθυγράμμισης πολικής παρακολούθησης. Εισάγετε οποιαδήποτε γωνία ή επιλέξτε μια κοινή γωνία 90, 60, 45, 30, 22,5, 18, 15, 10 και 5 μοιρών από τη λίστα. Η μεταβλητή συστήματος POLARANG ελέγχει αυτή τη ρύθμιση.
- Πρόσθετες γωνίες
Καθιστά κάθε πρόσθετη αύξηση στη λίστα διαθέσιμη για πολική παρακολούθηση. Η μεταβλητή συστήματος POLARMODE ελέγχει τη ρύθμιση. Εάν επιλεγεί, το πλαίσιο κάτω από αυτόν τον τίτλο απαριθμεί τις πρόσθετες γωνίες που είναι διαθέσιμες.
- Νέο
Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Additional Angle (Πρόσθετη γωνία) που σας επιτρέπει να εισάγετε νέες γωνίες.
- Διαγραφή
Διαγράφει επιλεγμένες πρόσθετες γωνίες.

Ρυθμίσεις παρακολούθησης αντικειμένου Snap Tracking

Ορίζει επιλογές για την παρακολούθηση αντικειμένων με συμπληρωματικό έλεγχο.

- Παρακολουθήστε μόνο ορθογώνια
Εμφανίζει μόνο τις ορθογώνιες (οριζόντιες/κάθετες) διαδρομές εντοπισμού αντικειμένου για τα αποκτημένα σημεία εντοπισμού αντικειμένου, όταν είναι ενεργοποιημένη η παρακολούθηση αντικειμένου. Η μεταβλητή συστήματος POLARMODE ελέγχει αυτή τη ρύθμιση.
- Παρακολούθηση με χρήση όλων των ρυθμίσεων πολικής γωνίας
Ενεργοποιεί τον κέρσορα να παρακολουθεί κατά μήκος οποιασδήποτε διαδρομής παρακολούθησης πολικής γωνίας για τα αποκτημένα σημεία Osnap όταν η παρακολούθηση αντικειμένου είναι ενεργοποιημένη κατά τον προσδιορισμό των σημείων. Η μεταβλητή συστήματος POLARMODE ελέγχει αυτή τη ρύθμιση.

Μέτρηση πολικής γωνίας

Ορίζει τη βάση με την οποία το πρόγραμμα μετρά τις γωνίες ευθυγράμμισης πολικής παρακολούθησης.

- Απόλυτη
Βασίζει τις πολικές γωνίες παρακολούθησης στο τρέχον σύστημα συντεταγμένων χρήστη (UCS).
- Σε σχέση με το τελευταίο τμήμα
Βασίζει τις πολικές γωνίες παρακολούθησης στο τελευταίο αντικείμενο που δημιουργήσατε.

Polar Snap

- Polar Snap On

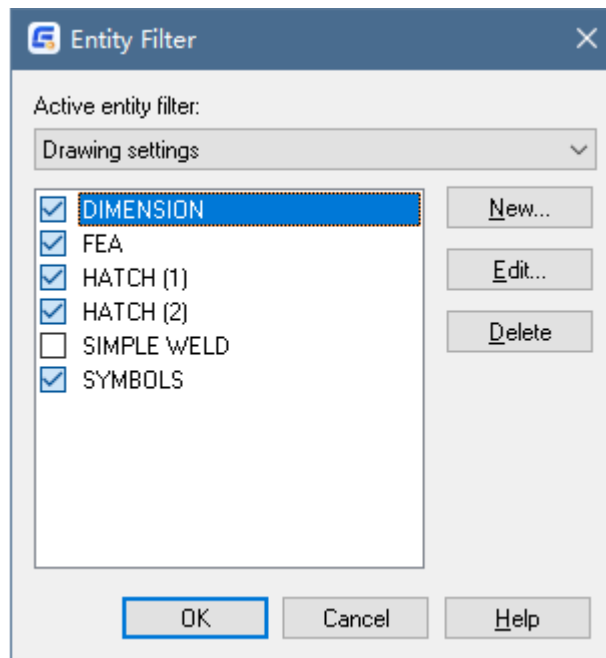
Ορίζει τον τύπο συμπληρωματικής εκτύπωσης σε Polar Snap. Όταν ορίζετε τον τύπο συμπληρωματικής λειτουργίας σε Πολική συμπληρωματική λειτουργία και η λειτουργία συμπληρωματικής λειτουργίας είναι ενεργοποιημένη, ο δρομέας πραγματοποιεί συμπληρωματική λειτουργία κατά μήκος των γωνιών πολικής ευθυγράμμισης που έχουν οριστεί στην καρτέλα Πολική παρακολούθηση σε σχέση με το αρχικό σημείο πολικής παρακολούθησης. Η μεταβλητή συστήματος SNAPTYPE ελέγχει τον τύπο συμπληρωματικής κίνησης.

- Πολική απόσταση

Καθορίζει την απόσταση προσαύξησης της σύλληψης όταν ορίζετε τον Τύπο σύλληψης σε Πολική σύλληψη. Εάν αυτή η τιμή είναι 0, η απόσταση Polar Snap αναλαμβάνει την τιμή για το Snap X Spacing. Η μεταβλητή συστήματος POLARDIST ελέγχει αυτή την τιμή.

Παράθυρο διαλόγου φίλτρου οντοτήτων

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Φίλτρο οντοτήτων για να ορίσετε νέα φίλτρα σε στιγμιότυπα αντικειμένων και να διαγράψετε ή να επεξεργαστείτε υπάρχοντα φίλτρα.



Φίλτρο ενεργών οντοτήτων

Καθορίζει εάν οι ρυθμίσεις του φίλτρου οντοτήτων προέρχονται από το σχέδιο ή από το μητρώο του παραθύρου.

Όταν το ενεργό φίλτρο οντοτήτων έχει οριστεί σε "Ρυθμίσεις μητρώου", οι ρυθμίσεις του φίλτρου οντοτήτων είναι μόνιμες σε όλα τα σχέδια.

Όταν το ενεργό φίλτρο οντοτήτων έχει οριστεί σε "Ρυθμίσεις σχεδίασης", κάθε σχεδίαση μπορεί να έχει το δικό της σύνολο φίλτρων οντοτήτων. Αυτό καθιστά δυνατή την αντιμετώπιση των ειδικών αναγκών κάθε αρχείου σχεδίασης.

χωρίς να επηρεάζονται τα υπόλοιπα.

Κατάλογος φίλτρων οντοτήτων

Εμφανίζει μια λίστα με τα διαθέσιμα φίλτρα οντοτήτων και σας επιτρέπει να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε ένα φίλτρο.

Νέο

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Νέο φίλτρο οντοτήτων, το οποίο σας επιτρέπει να ορίσετε ένα νέο φίλτρο οντοτήτων.

Επεξεργασία

Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Επεξεργασία φίλτρου οντοτήτων για το φίλτρο που έχει επιλεγεί στη λίστα φίλτρων οντοτήτων.

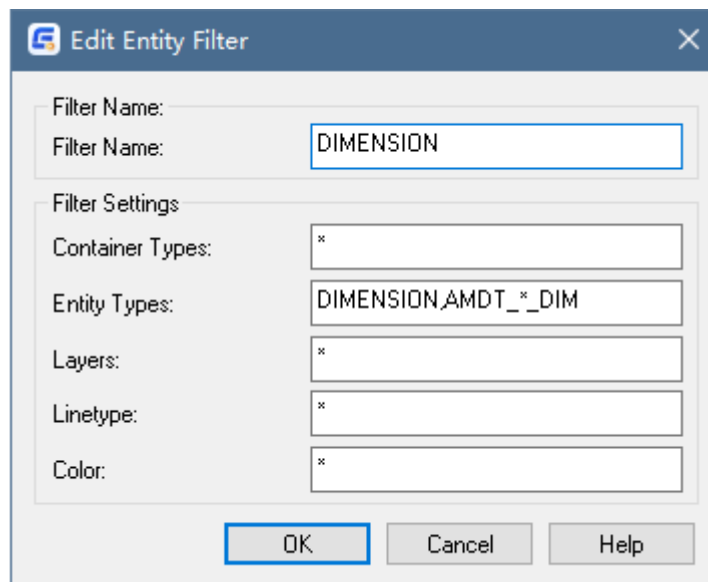
Διαγραφή

Διαγράφει το επιλεγμένο φίλτρο.

Παράθυρο διαλόγου "Νέο φίλτρο οντότητας" & Παράθυρο διαλόγου "Επεξεργασία φίλτρου οντότητας"

Χρησιμοποιήστε το παράθυρο διαλόγου Νέο φίλτρο οντότητας για να προσθέσετε νέα φίλτρα.

Χρησιμοποιήστε αυτό το παράθυρο διαλόγου για να τροποποιήσετε τις ρυθμίσεις ενός υπάρχοντος φίλτρου οντοτήτων.



Όνομα φίλτρου

Καθορίζει ένα όνομα για το φίλτρο.

Ρυθμίσεις φίλτρου

- Τύποι εμπορευματοκιβωτίων

Καθορίζει τον τύπο(-ους) δοχείου(-ων) που θα χρησιμοποιηθεί(-ουν) ως φίλτρο(-α). Το δοχείο καθορίζει τα ονόματα DXF των οντοτήτων του δοχείου, όπως διαστάσεις, προσαρμοσμένες τυπικές οντότητες εξαρτημάτων και στερεά. Εισάγετε έναν ή περισσότερους τύπους δοχείου χωρισμένους με κόμμα.

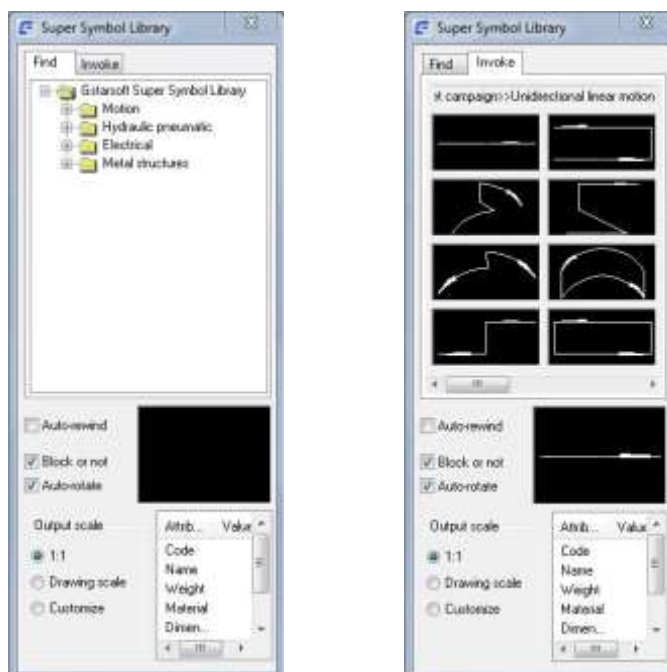
- **Τύποι οντοτήτων**
Καθορίζει τον τύπο(-ους) οντότητας που θα χρησιμοποιηθεί(-ουν) ως φίλτρο(-α). Εισάγετε έναν ή περισσότερους τύπους οντοτήτων χωρισμένους με κόμμα.
- **Στρώματα**
Καθορίζει το όνομα του στρώματος ή των στρωμάτων που θα χρησιμοποιηθούν ως φίλτρα. Εισάγετε ένα ή περισσότερα στρώματα χωρισμένα με κόμματα. Για να καθορίσετε όλα τα στρώματα, πληκτρολογήστε *.
- **Τύποι γραμμών**
Καθορίζει τον τύπο(-ους) γραμμής(-ών) που θα χρησιμοποιηθεί(-ονται) ως φίλτρο(-α). Εισάγετε έναν ή περισσότερους τύπους γραμμών χωρισμένους με κόμματα. Για να καθορίσετε όλους τους τύπους γραμμών, πληκτρολογήστε *.
- **Χρώματα**
Καθορίζει το όνομα των χρωμάτων γραμμής που θα χρησιμοποιηθούν ως φίλτρο(α). Εισάγετε έναν ή περισσότερους τύπους χρωμάτων χωρισμένους με κόμματα. Για να καθορίσετε όλα τα χρώματα, πληκτρολογήστε *.

Σύστημα σούπερ συμβόλων

Εντολή: GMSYMOUT

Κατά τη διαδικασία σχεδίασης, πρέπει να καλέσουμε διάφορα σύμβολα στη βιβλιοθήκη συμβόλων. Ο συμβολικός πλούτος της βιβλιοθήκης συμβόλων επηρεάζει επίσης σε κάποιο βαθμό την αποδοτικότητα της σχεδίασης.

Στο GstarCAD Mechanical 2024, η διεπαφή της βιβλιοθήκης συμβόλων Super είναι πολύ απλή. Οι λειτουργίες της περιλαμβάνουν δύο μέρη: **Εύρεση** και **επίκληση**. Για να κάνουμε τη σελίδα πιο διαισθητική, χρησιμοποιούμε δύο ξεχωριστές διαχειρίσεις.



Εύρεση: Χρησιμοποιείται για την αναζήτηση των συμβολικών αρχείων γραφικών στη βιβλιοθήκη και την περιήγηση στη δομή ταξινόμησης της βιβλιοθήκης συμβόλων.

Ανακαλέστε: Χρησιμοποιείται για να επιτύχετε την εμφάνιση των γραφικών του συμβόλου και να σύρετε την εισαγωγή.

Σχεδιασμός άξονα

Εντολή: GMSHAFT

Αυτή η εντολή χρησιμοποιείται για την εκκίνηση του βοηθητικού προγράμματος Shaft Generator.

Για τους σχεδιαστές που ασχολούνται με τις εργασίες μηχανολογικού σχεδιασμού, είναι απαραίτητο να δημιουργηθεί ο άξονας της μηχανής. Η ορθολογική χρήση της λειτουργίας σχεδίασης άξονα του GstarCAD Mechanical μπορεί να σχεδιάσει γρήγορα το κατά προσέγγιση περίγραμμα του άξονα και να απλοποιήσει τις εργασίες σχεδίασης. Το GstarCAD Mechanical 2024 περιέχει μια πληθώρα έξυπνων λειτουργιών σχεδιασμού άξονα.

Επιλέξτε την ποσότητα των τμημάτων: Σε αυτή την επιλογή μπορούμε να επιλέξουμε τον αριθμό των τμημάτων που χρειαζόμαστε.

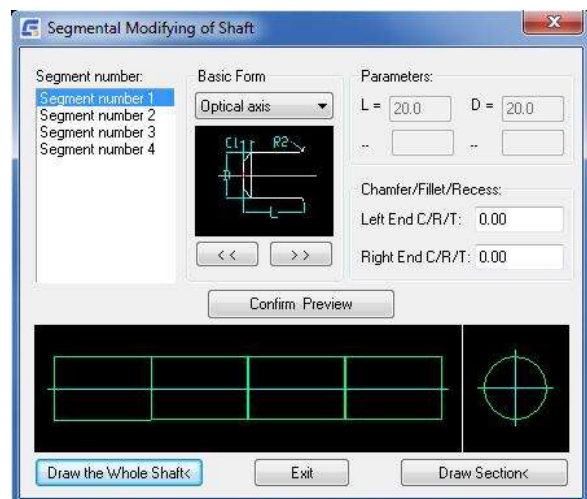
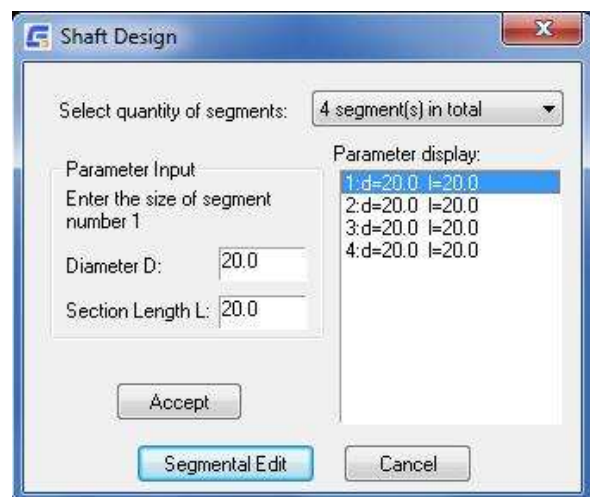
Εισαγωγή παραμέτρων: Εισάγετε τη διάμετρο και το μήκος του κάθε τμήματος.

Τμηματική επεξεργασία: Κάντε κλικ σε αυτό το κουμπί για να επεξεργαστείτε το τμήμα ξεχωριστά.

Βασική μορφή: Υπάρχουν πέντε μορφές άξονα για να επιλέξετε: Οπτικός άξονας, Άξονας, Άξονας με σπείρωμα, Άξονας με τρύπα και Τραπεζοειδής άξονας.

Παράμετροι: Οι παράμετροι κάθε τμήματος.

Ραβδώσεις/Fillet/Recess: Καθορίστε τις εξατομικευμένες παραμέτρους κάθε segment.



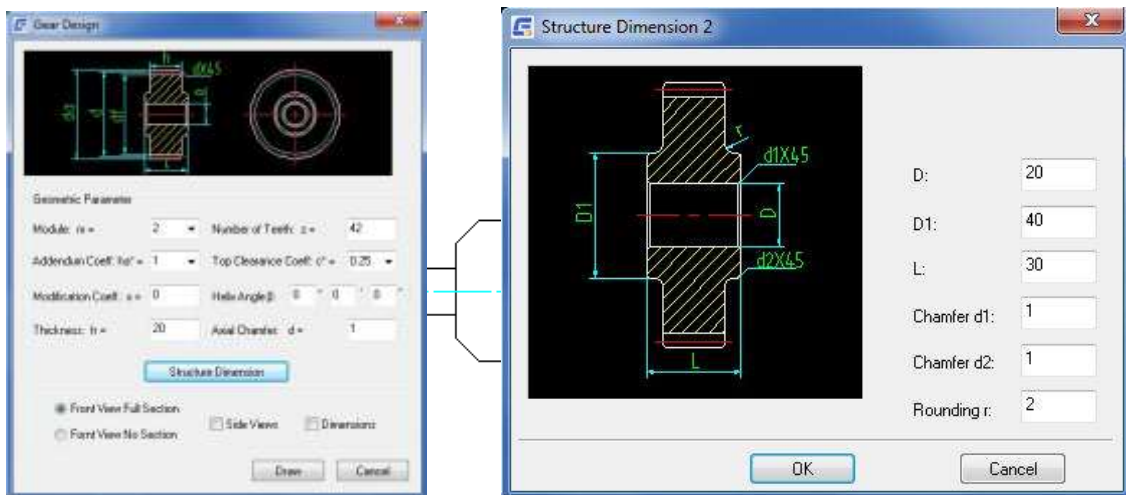
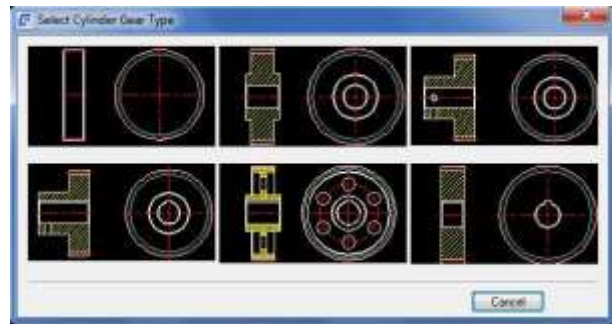
Αφού καθορίσετε τις παραμέτρους κάθε τμήματος, κάντε κλικ στο κουμπί Draw the Whole Shaft (Σχεδίαση ολόκληρου άξονα) και τοποθετήστε τον άξονα. Το Draw Section του άξονα. Μέχρι τώρα, ο άξονας είναι έτοιμος.

Σχεδιασμός εργαλείων

Εντολή: GMGEARDESIGN

Το GstarCAD Mechanical 2024 παρέχει έναν γρήγορο τρόπο για τη δημιουργία ενός γραναζιού.

Κάντε κλικ στο κουμπί σχεδιασμού εργαλείων ή εισαγάγετε GMGEARENSIGN, μπορείτε να επιλέξετε τον τύπο του κυλινδρικού εργαλείου|

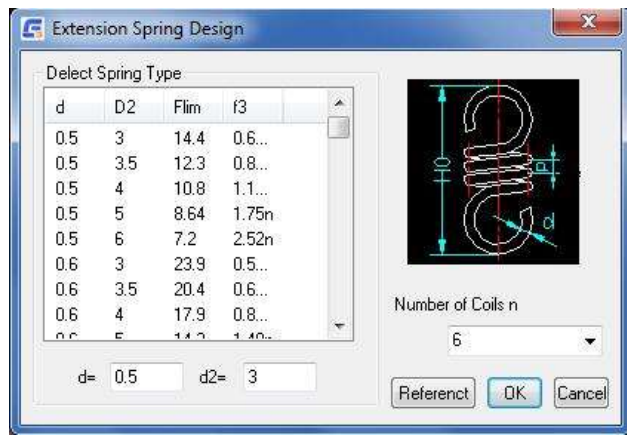
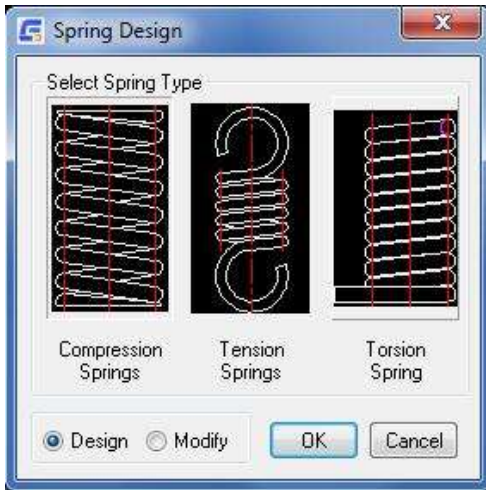


Στη συνέχεια, σύμφωνα με τις πληροφορίες εργαλείων, εισάγετε τις αντίστοιχες τιμές μεγέθους, μπορείτε να σχεδιάσετε γρήγορα ένα τυπικό εργαλείο χωρίς εργαλεία σχεδίασης. Πρόκειται για μια πολύ απλή λειτουργία. Μπορείτε επίσης να επιλέξετε να δημιουργήσετε τη διάσταση μαζί και να επιλέξετε διαφορετικές προβολές σύμφωνα με τις δικές σας ανάγκες,

Ανοιξιάτικος σχεδιασμός

Εντολή: GMSPRING

Το ελατήριο είναι ένα κοινό αντικείμενο στο μηχανολογικό σχεδιασμό CAD και περιέχει πολλούς τύπους. Προκειμένου να βοηθήσει τους χρήστες να σχεδιάσουν το ελατήριο, το GstarCAD Mechanical 2024 προεπιλέγει τη λειτουργία σχεδιασμού ελατηρίου, η οποία μπορεί να βοηθήσει τους χρήστες να ολοκληρώσουν το σχεδιασμό, τον στατικό έλεγχο και την εργασία σχεδίασης του ελατηρίου συμπίεσης, του ελατηρίου τάσης και του ελατηρίου στρέψης γρήγορα.



Κεφάλαιο 11 Εργαλείο συνεργασίας GstarCAD

Περίληψη

Το εργαλείο συνεργασίας GstarCAD είναι ένα ενσωματωμένο πρόσθετο που διατίθεται για την πλατφόρμα GstarCAD με στόχο να βοηθήσει τους σχεδιαστές CAD να συνεργάζονται ταυτόχρονα μεταξύ ενός ενιαίου αρχείου σχεδίασης, να ελέγχουν τις αναθεωρήσεις σχεδίων και να διαχειρίζονται μεσαία, μεγάλα ή πολύπλοκα έργα με ευκολία και αξιοπιστία, μειώνοντας τα εμπόδια επικοινωνίας σε διαφορετικές βιομηχανίες.

Ποια είναι τα γενικά οφέλη από την εφαρμογή του εργαλείου συνεργασίας GstarCAD;

Επιταχύνει την παράδοση του χρονοδιαγράμματος των σχεδίων του έργου σύμφωνα με τις ανάγκες του πελάτη ή του συνεργάτη.

Η λήψη αποφάσεων, η συνεργασία και η επανεξέταση βελτιώνονται, συντομεύοντας τον κύκλο σχεδιασμού.

Προστασία και προστασία του απορρήτου των δεδομένων σχεδίασης μέσω της αξιοπιστίας του διακομιστή δικτύου της εταιρείας του χρήστη.

Βελτίωση του κύκλου ζωής της διαχείρισης έργων διατηρώντας υψηλό επίπεδο οργάνωσης και πόρους δεδομένων.

Διατηρήστε την ασφάλεια μιας δομής έργου περιορίζοντας την πρόσβαση, τα δικαιώματα και αναθέτοντας κανόνες σχεδίασης για την ομάδα εργασίας.

Αποτελεσματικότητα κατά την παρακολούθηση αλλαγών, τροποποιήσεων ή αναθεωρήσεων της τελευταίας έκδοσης του αρχείου σχεδίασης που υποβλήθηκε.

Καλύτερος έλεγχος και οπτικοποίηση των τροποποιήσεων και αλλαγών των σχετικών δεδομένων σχεδίασης ανά πάσα στιγμή.

Χειριστείτε έγκαιρα τις συγκρούσεις και τις συγκρούσεις του έργου για να μειώσετε τα σφάλματα σχεδιασμού μεταξύ των ομάδων εργασίας.

Ευελιξία του συστήματος να λειτουργεί εκτός σύνδεσης και σε απευθείας σύνδεση.

Παράρτημα: GstarCAD Mechanical 2024 Πίνακας εντολών

Όχι.	Όνομα	Εντολή	Περιγραφή
1	Συνδετήρες (ISO)	(εντολή "GM_SPART_OUTN" "ISO Fasteners.ini")	Εισάγει συνδετήρες από τη βιβλιοθήκη σειριακών εξαρτημάτων, όπως βίδα, μπουλόνι.
2	Γραμμές κατασκευής On/Off	(εντολή "-LAYER" "OFF" "AM_CL" "")(princ)	Παγώνει ή ξεπαγώνει τα στρώματα της γραμμής κατασκευής.
3	Γραμμές κατασκευής On/Off	(εντολή "-LAYER" "ON" "AM_CL" "")(princ)	Παγώνει ή ξεπαγώνει τα στρώματα της γραμμής κατασκευής.
4	Σειριακό μέρος	GM_SPART_OUT	Εισάγει εξαρτήματα από τη βιβλιοθήκη σειριακών εξαρτημάτων.
5	Απόκρυψη αόρατων άκρων	GM2DHIDE	Σχεδιάζει κρυφές γραμμές για να αναπαραστήσει κρυφές ακμές, όταν καθορίζετε ποια αντικείμενα βρίσκονται μπροστά και ποια πίσω.
6	Επεξεργασία κρυφών άκρων	GM2DHIDEDIT	Επεξεργάζεται ή ενημερώνει καταστάσεις απόκρυψης που έχουν δημιουργηθεί με την εντολή GM2DHIDE.
7	Σχετικά με το GstarCAD Mechanical	GMABOUT	Εμφάνιση πληροφοριών σχετικά με το προϊόν.
8	Γραμμή γωνίας	GMANGLELINE	Σχεδιάζει μια γωνιακή γραμμή στην περιοχή σχεδίασης.
9	Υπολογίστε την περιοχή	GMAREA	Υπολογίστε το κλειστό εμβαδόν στο σχέδιο.
10	Αυτόματες γραμμές κατασκευής	GMAUTOCLINES	Δημιουργεί κατακόρυφες και οριζόντιες γραμμές κατασκευής σε όλα τα ακραία σημεία των επιλεγμένων αντικειμένων.
11	Πολλαπλή διαστασιολόγηση	GMAUTODIM	Δημιουργεί πολλαπλές διαστάσεις από ένα επιλεγμένο σημείο σε όλες τις κορυφές του περιγράμματος των επιλεγμένων αντικειμένων.
12	Μπαλόνια	GMBALLOON	Δημιουργεί και τοποθετεί μπαλόνια στην περιοχή σχεδίασης.
13	Συλλέξτε μπαλόνια	GMBALLOON C	Δημιουργεί μια συλλογή μπαλονιών σε έναν μόνο αρχηγό.
14	Αναριθμήστε μπαλόνια	GMBALLOON R	Αριθμηση των μπαλονιών που υπάρχουν ήδη στην περιοχή σχεδίασης.
15	Γραμμή διχοτόμου γωνίας	GMBISECTOR	Σχεδιάζει μια γραμμή που διχοτομεί μια γωνία
16	Βάση δεδομένων BOM	GMBOM	Δημιουργεί, επεξεργάζεται ή διαγράφει τιμολόγια υλικών (BOM).
17	Διάλειμμα	GMBREAKATPT	Σπάει το επιλεγμένο αντικείμενο σε ένα σημείο.

18	Σύμβολο διακοπής	GMBREAKSYMBOL	Δημιουργήστε ένα σύμβολο διακοπής με γραμμή στο σχέδιο.
19	Σημάδι κέντρου	GMCEN	Δημιουργεί το κεντρικό σήμα ή τις κεντρικές γραμμές κύκλων και τόξων.
20	Σταυρός κεντρικής γραμμής με γωνίες	GMCENCRANGLE	Δημιουργεί ομόκεντρους κύκλους βήματος και τοποθετεί σε αυτούς οπές σε καθορισμένες γωνίες.
21	Κεντρική γραμμή Σταυρός στη γωνία	GMCENRCORNER	Τοποθετεί μια οπή σε καθορισμένη απόσταση από 2 γραμμές περιγράμματος.
22	Σταυρός κεντρικής γραμμής σε πλήρη κύκλο	GMCENCRFULLCIRCLE	Δημιουργεί ομόκεντρους κύκλους βήματος και τοποθετεί σε αυτούς έναν καθορισμένο αριθμό οπών, ομοιόμορφα κατανομημένων.
23	Κεντρική γραμμή Σταυρός με οπή	GMCENCRHOLE	Τοποθετεί μια οπή σε ένα καθορισμένο σημείο.
24	Κεντρική γραμμή Σταυρός σε οπές	GMCENCRINHOLE	Τοποθετεί έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε έναν κύκλο.
25	Κεντρική γραμμή Σταυρός	GMCENCROSS	Τοποθετεί έναν σταυρό κεντρικής γραμμής σε ένα καθορισμένο σημείο.
26	Σταυρός κεντρικής γραμμής στην πλάκα	GMCENCRPLATE	Τοποθετεί οπές στις γωνίες ενός κλειστού περιγράμματος που αναπαριστά μια πλάκα.
27	Κεντρική γραμμή Ενδιάμεσα	GMCENINBET	Σχεδιάζει μια κεντρική γραμμή μεταξύ δύο γραμμών για να τις χαρακτηρίσει ως συμμετρικές.
28	Κεντρική γραμμή	GMCENTLINE	Σχεδιάζει μια κεντρική γραμμή σε ένα καθορισμένο σημείο στην περιοχή σχεδίασης.
29	Ραβδώσεις	GMCHAM2D	Συνδέει δύο μη παράλληλα αντικείμενα επεκτείνοντας ή περικρίπτοντάς τα ώστε να τέμνονται ή να ενώνονται με μια λοξή γραμμή.
30	Ραβδώσεις	GMCHAM2D_DIM	Δημιουργεί διαστάσεις για λοξότμηση.
31	Έλεγχος διάστασης	GMCHECKDIM	Επισημαίνει ή επεξεργάζεται διαστάσεις με παράκαμψη κειμένου διαστάσεων.
32	Σημάδι κέντρου	GMCIRCLEMARK	Δημιουργεί το κεντρικό σήμα ή τις κεντρικές γραμμές κύκλων και τόξων.
33	Στρώματα, γραμμές κατασκευής Κλειδωμα/ξεκλειδωμα	GMCLINEL	Κλειδώνει ή ξεκλειδώνει το επίπεδο γραμμής κατασκευής.
34	Κοινή εφαπτομένη γραμμή	GMMONMONTANGENT	Σχεδιάζει 2 γραμμές που εφαπτόνται σε 2 κύκλους, τόξα, ελλείψεις
35	Κύκλος	GMCONST_CIRCLE	Σχεδιάζει έναν κύκλο γραμμής κατασκευής.
36	Κύκλος εφαπτόμενος στη γραμμή	GMCONSTC2	Σχεδιάζει έναν κύκλο κατασκευαστικής γραμμής που χρησιμοποιεί μια καθορισμένη γραμμή ως εφαπτομένη.
37	Ομόκεντρος κύκλος	GMCONSTCC	Σχεδιάζει έναν κύκλο γραμμής κατασκευής που είναι ομόκεντρος σε έναν καθορισμένο κύκλο.

38	Δημιουργήστε κύκλο στο τέλος του άξονα	GMCONSTCCREA	Σχεδιάζει έναν κύκλο κατασκευαστικής γραμμής για να αναπαραστήσει την άνω όψη ενός φρεατίου ή μιας οπής.
39	Ορθογώνιο σε κύκλο	GMCONSTCIRCLI	Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο γραμμής κατασκευής γύρω από έναν κύκλο.
40	Σταυρός	GMCONSTCRS	Σχεδιάζει έναν σταυρό γραμμής κατασκευής.
41	2 πόντοι ή γωνία	GMCONSTHB	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής όταν καθορίζετε δύο σημεία ή ένα σημείο και μια γωνία.
42	Bi-sect	GMCONSTHM	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που διχοτομεί μια γωνία.
43	Οριζόντια	GMCONSTHOR	Σχεδιάζει μια οριζόντια γραμμή κατασκευής.
44	Σχετική γωνία από τη γραμμή	GMCONSTHW	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός σημείου, καθορίζοντας μια γωνία σε σχέση με μια προφανή γραμμή που διέρχεται από το σημείο αυτό.
45	Κύκλος εφαπτόμενος σε 2-γραμμές	GMCONSTKR	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που εφάπτεται σε δύο καθορισμένους κύκλους.
46	Σχεδιάστε γραμμές κατασκευής	GMCONSTLINES	Σχεδιάζει γραμμές κατασκευής.
47	Κάθετη στη γραμμή	GMCONSTLOT	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής που είναι κάθετη σε μια καθορισμένη γραμμή.
48	Κάθετα στα 2 σημεία	GMCONSTLOT2	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός καθορισμένου σημείου που είναι κάθετη στην κατεύθυνση που καθορίζεται από ένα άλλο σημείο ή γωνία.
49	Παράλληλη με πλήρη απόσταση	GMCONSTPAR	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής παράλληλα με μια υπάρχουσα γραμμή σε καθορισμένη απόσταση.
50	Παράλληλη με τη μισή απόσταση	GMCONSTPAR2	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής παράλληλα με μια υπάρχουσα γραμμή και διχοτομεί την απόσταση μεταξύ της επιλεγμένης γραμμής και ενός καθορισμένου σημείου ή μιας καθορισμένης απόστασης.
51	Εναλλαγή ακτίνας / Xline	GMCONSTSWI	Εναλλαγή μεταξύ γραμμών κατασκευής που εκτείνονται στο άπειρο και προς τις δύο κατευθύνσεις ή γραμμών που εκτείνονται μόνο προς μία κατεύθυνση
52	Tangent	GMCONSTTAN	Περιορίζει δύο καμπύλες ώστε να διατηρούν ένα σημείο εφαπτομένης μεταξύ τους ή στις προεκτάσεις τους
53	2-κύκλος εφαπτομένη	GMCONSTTC	Σχεδιάζει 2 γραμμές κατασκευής που εφάπτονται σε 2 καθορισμένους κύκλους.
54	Κατακόρυφο	GMCONSTVER	Σχεδιάζει μια κατακόρυφη γραμμή κατασκευής.

55	Γραμμές στο σημείο	GMCONSTXLINE	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή μέσω ενός σημείου, η οποία εκτείνεται στο άπειρο και προς τις δύο κατευθύνσεις.
56	Ακτίνες στο σημείο	GMCONSTXRAY	Σχεδιάζει μια κατασκευαστική γραμμή που ξεκινά από ένα σημείο και εκτείνεται στο άπειρο προς μια κατεύθυνση.
57	Κατεύθυνση Z	GMCONSTZ	Σχεδιάζει μια γραμμή κατασκευής κατά μήκος του άξονα z.
58	Εσωτερικό περίγραμμα	GMCONTIN	Δημιουργεί μια κλειστή πολυγραμμή που διαγράφει το εσωτερικό περίγραμμα μιας κλειστής περιοχής.
59	Συνεχές αντίγραφο	GMCONTINUOUSCOPY	Είναι ισχυρότερο από το αντίγραφο CAD και μπορεί να θυμάται την απόσταση και την κατεύθυνση.
60	Περίγραμμα Εξωτερικά	GMCOUTOUT	Δημιουργεί μια κλειστή πολυγραμμή που διαγράφει το εξωτερικό περίγραμμα μιας κλειστής περιοχής.
61	Ανίχνευση περιγράμματος	GMCONTRACE	Δημιουργεί ένα κλειστό περίγραμμα που διαγράφει το περίγραμμα μιας περιοχής, επιτρέποντάς σας να καθορίσετε τα όρια ανά τμήμα.
62	Αντιγραφή ομάδας επιπέδων	GMCOPYLG	Αντιγράφει αντικείμενα σε μία ή περισσότερες ομάδες στρώσεων σε μια νέα ομάδα στρώσεων.
63	Στατιστικό μπλοκ	GMCOUNTBLOCK	Η συνάρτηση μπορεί να στατιστικοποιήσει το μπλοκ που θα χρησιμοποιηθεί και το αποτέλεσμα εκτυπώνεται στη γραμμή εντολών.
64	Σούπερ κάρτα	GMCREATECARD	Δημιουργήστε μια κάρτα.
65	Αναγνωριστικό ημερομηνίας	GMDATUMID	Δημιουργεί ένα σύμβολο αναγνώρισης αναφοράς και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.
66	Ημερομηνία Στόχος	GMDATUMTGT	Δημιουργεί ένα σύμβολο στόχου αναφοράς και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.
67	Λεπτομέρεια	GMDDETAIL	Δημιουργήστε μια κλιμακωτή κυκλική, ορθογώνια ή ελεύθερα καθορισμένη λεπτομερή προβολή της επιλεγμένης γεωμετρίας.
68	Ευθυγράμμιση διαστάσεων	GMDIMALIGN	Ευθυγραμμίζει γραμμικές, κανονικές ή γωνιακές διαστάσεις, με μια διάσταση που επιλέγετε ως γραμμική βάση.
69	Τακτοποιήστε τη διάσταση	GMDIMARRANGE	Αναδιατάσσει τις γραμμικές και διατακτικές διαστάσεις, τοποθετώντας τις σε κατάλληλη απόσταση από το εξωτερικό περίγραμμα ενός αντικειμένου που επιλέγετε.
70	Διάσταση σπασίματος	GMDIMBREAK	Δημιουργεί διακοπές στις διαστάσεις σε συγκεκριμένα σημεία ή σε σημεία όπου οι διαστάσεις διασταυρώνονται με άλλα αντικείμενα.
71	Διάσταση ένθετου	GMDIMINSERT	Χωρίζει μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση σε δύο επιμέρους διαστάσεις.

72	Συμμετοχή στις διαστάσεις	GMDIMJOIN	Συνδυάζει δύο μεμονωμένες διαστάσεις (του ίδιου τύπου) σε μία ενιαία διάσταση.
73	Πολλαπλή επεξεργασία	GMDIMMEDIT	Επεξεργάζεται πολλές διαστάσεις ταυτόχρονα.
74	Γραμμικό/συμμετρικό τέντωμα	GMDIMSTRETCH	Αλλάζει το μέγεθος των αντικειμένων τεντώνοντας ή συρρικνώνοντας μια γραμμική ή συμμετρική διάσταση.
75	Δυναμικές επεκτάσεις	GMDYNGMICEXTEND	Επεκτείνει ένα αντικείμενο για να συναντήσει ένα άλλο αντικείμενο.
76	Ακρη	GMEDGESYM	Δημιουργεί ένα σύμβολο ακμής και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.
77	Διαγράψτε όλες τις γραμμές κατασκευής	GMERASEALLCL	Διαγράφει όλες τις γραμμές κατασκευής.
78	Διαγραφή γραμμών κατασκευής	GMERASECL	Διαγράφει επιλεγμένες γραμμές κατασκευής.
79	Συγχώνευση Επικαλυπτόμενα	GMERASEREPETITION	Καθαρίζει την επικαλυπτόμενη γεωμετρία αφαιρώντας τα διπλά ή/και μη απαραίτητα αντικείμενα.
80	Χαρακτηριστικό πλαίσιο ελέγχου	GMFCFRAME	Δημιουργεί ένα σύμβολο πλαισίου ελέγχου χαρακτηριστικών και το συνδέει με ένα αντικείμενο στο σχέδιο.
81	Αναγνωριστικό χαρακτηριστικού	GMFEATID	Δημιουργεί ένα σύμβολο αναγνώρισης χαρακτηριστικών και το προσαρτά σε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.
82	Φιλέτο	GMFILLET2D	Στρογγυλεύει και σμιλεύει τις ακμές των αντικειμένων με τόξο καθορισμένης ακτίνας.
83	Κατάλογος εξαρτημάτων	GMFITSLIST	Δημιουργεί μια λίστα προσαρμογών από τις διαστάσεις στην περιοχή σχεδίασης και την τοποθετεί σε μια θέση της επιλογής σας.
84	Προσθέστε Rect Around	GMFRAMETEXT	Προσθέστε ορθογώνιο γύρω από
85	Καταπακτή 135 μοίρες 11 mm/0,4 ίντσες	GMHATCH_135_11	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με καταπακτή 135 μοιρών, 11 mm/0,4".
86	Καταπακτή 135 μοίρες 2,7 mm/0,12 ίντσες	GMHATCH_135_2	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με καταπακτή 135 μοιρών, 2,7 mm/0,12".
87	Καταπακτή 135 μοίρες 4,7 mm/0,19 ίντσες	GMHATCH_135_4	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με καταπακτή 135 μοιρών, 4,7 mm/0,19".
88	Καταπακτή 45 μοίρες 13 mm/0,5 ίντσες	GMHATCH_45_13	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια καταπακτή 45 μοιρών, 13 mm/0,5".
89	Καταπακτή 45 μοίρες 2,5 mm/0,1 ίντσα	GMHATCH_45_2	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια καταπακτή 45 μοιρών, 2,5 mm/0,1".
90	Καταπακτή 45 μοίρες 5 mm/0,22 ίντσες	GMHATCH_45_5	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με μια καταπακτή 45 μοιρών, 5 mm/0,22".
91	Διπλή καταπακτή 45/135 μοίρες 2,3 mm / 0,09 ίντσες	GMHATCH_DBL	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με εγκάρσια χάραξη 45 και 135 μοιρών, 2,3 mm/0,09.

92	Διάγραμμα οπών	GMHOLECHART	Δημιουργεί διαστάσεις συντεταγμένων για οπές σε ένα τεμάχιο εργασίας, διαστασιολογεί το μέγεθος αυτών των οπών και δημιουργεί ένα διάγραμμα οπών για το συγκεκριμένο τεμάχιο εργασίας.
93	Έξυπνη γραμμή	GMINTELLIGENTLINE	Δημιουργεί ευθύγραμμα τμήματα με τον έξυπνο τρόπο
94	Διασταύρωση	GMINTERSECT	Κόβει τη γραμμή ή το τόξο που τέμνονται και διαγράφει τα περιττά τμήματα.
95	Συμμετοχή Οντοτήτων	GMJOIN	Συνδέει παράλληλες γραμμές, πολυγραμμές, τόξα και κύκλους.
96	Διαχειριστής μηχανικού στρώματος	GMLAYER	Εμφανίζει τη Διαχείριση μηχανικών στρώσεων, η οποία σας επιτρέπει να διαχειρίζεστε στρώσεις και ορισμούς μηχανικών στρώσεων.
97	Περίγραμμα 1	-gmlayer;_o;CON1	Ορίζει το πρώτο στρώμα περιγράμματος (AM_0, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
98	Περίγραμμα 2	-gmlayer;_o;CON2	Ορίζει το δεύτερο στρώμα περιγράμματος (AM_1, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
99	Περίγραμμα 3	-gmlayer;_o;CON3	Ορίζει το τρίτο στρώμα περιγράμματος (AM_2, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
100	Κρυφό ευρύ	-gmlayer;_o;HIDW	Ορίζει το επίπεδο που έχει οριστεί για τις κρυφές γραμμές (AM_3, από προεπιλογή) ως το τρέχον επίπεδο.
101	Κρυφό στενό	-gmlayer;_o;HIDN	Ορίζει ως τρέχουσα στρώση τη στρώση που αντιστοιχίζεται στις κρυφές γραμμές για στενά αντικείμενα (AM_3, από προεπιλογή).
102	Βοηθητική γραμμή	-gmlayer;_o;HLIN	Ορίζει το στρώμα που έχει εκχωρηθεί στις βοηθητικές γραμμές (AM_4, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
103	Διάσταση/Σήμανση	-gmlayer;_o;DILL	Ορίζει το στρώμα που έχει εκχωρηθεί στις σημειώσεις (AM_5, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
104	Κείμενο	-gmlayer;_o;TXT3	Ορίζει τη στρώση που έχει οριστεί για το κείμενο (AM_6, από προεπιλογή) ως τρέχουσα στρώση.
105	Ευρεία κεντρική γραμμή	-gmlayer;_o;CENW	Ορίζει το στρώμα που αντιστοιχίζεται στα αντικείμενα κεντρικής γραμμής (AM_7, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
106	Κεντρική γραμμή στενή	-gmlayer;_o;CENN	Ορίζει το στρώμα που αντιστοιχίζεται σε αντικείμενα στενής κεντρικής γραμμής (AM_7, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.
107	Καταπακτή	-gmlayer;_o;HATC	Ορίζει τη στρώση που έχει εκχωρηθεί στα αντικείμενα κατακόρυφης όψης (AM_8, από προεπιλογή) ως τρέχουσα στρώση.
108	Γραμμή τμήματος	-gmlayer;_o;VPLI	Ορίζει το στρώμα που αντιστοιχίζεται στις γραμμές τομής (AM_10, από προεπιλογή) ως το τρέχον στρώμα.

109	Φάντασμα	-gmlayer;_o;PHAN	Ορίζει το επίπεδο που έχει εκχωρηθεί στις γραμμές Phantom (AM_11, από προεπιλογή) ως το τρέχον επίπεδο.
110	Διαχειριστής ομάδων επιπέδων	GMLAYERGROUP	Εμφανίζει τη Διαχείριση ομάδων στρώσεων, η οποία σας επιτρέπει να διαχειρίζεστε ομάδες στρώσεων, στρώσεις και τις ιδιότητές τους.
111	Αόρατες γραμμές On/Off	GMLAYINVO	Αλλάζει την ορατότητα του επιπέδου που έχει ανατεθεί σε αόρατες γραμμές (AM_INV).
112	Μετακίνηση σε άλλο επίπεδο	GMLAYMOVE	Μετακινεί αντικείμενα από ένα επίπεδο σε ένα άλλο.
113	Μετακίνηση στο στρώμα εξαρτημάτων	GMLAYMOVEPL	Μετακινήστε αντικείμενα που βρίσκονται σε τυπικές στρώσεις εξαρτημάτων (στρώσεις AM_0N έως AM_12N, από προεπιλογή) στις αντίστοιχες στρώσεις εργασίας (στρώσεις AM_0 έως AM_12, από προεπιλογή).
114	Μετακίνηση στο στρώμα εργασίας	GMLAYMOVEWL	Μετακινήστε τα αντικείμενα που βρίσκονται σε στρώματα εργασίας (στρώματα AM_0 έως AM_12, από προεπιλογή) στα αντίστοιχα στρώματα τυποποιημένων τεμαχίων (στρώματα AM_0N έως AM_12N, από προεπιλογή).
115	Τυποποιημένα μέρη On/Off	GMLAYPARTO	Αλλάζει την ορατότητα των τυπικών στρωμάτων του τεμαχίου (AM_0N έως AM_12N, από προεπιλογή).
116	Στρώμα αναφοράς μέρους On/Off	GMLAYPARTREFO	Αλλάζει την ορατότητα των τυπικών στρωμάτων του τεμαχίου (AM_0N έως AM_12N, από προεπιλογή).
117	Επαναφορά όλων των επιπέδων	GMLAYRESET	Επαναφέρει τις ιδιότητες όλων των μηχανικών στρώσεων ώστε να είναι ίδιες με τον αντίστοιχο ορισμό στρώσης.
118	Επίπεδο μπλοκ τίτλου On/Off	GMLAYTIBLO	Αλλάζει την ορατότητα της στρώσης που αντιστοιχίζεται στα τετράγωνα τίτλων και στα όρια σχεδίασης (AM_BOR, είναι προεπιλεγμένη)).
119	Ενίσχυση της ορατότητας	GMLAYVISENH	Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Βελτιώσεις ορατότητας, το οποίο σας επιτρέπει να διακρίνετε οπτικά την ενεργή ομάδα στρώσεων από τις ανενεργές.
120	Στρώμα προβολής Ενεργό/Απενεργό	GMLAYVPO	Αλλάζει την ορατότητα του επιπέδου που έχει εκχωρηθεί στα όρια του παραθύρου προβολής (AM_VIEWS, από προεπιλογή).
121	Μετακίνηση σε άλλη ομάδα στρώσεων	GMLGMOVE	Μετακινεί τα επιλεγμένα αντικείμενα σε μια καθορισμένη ομάδα επιπέδων.
122	Βιβλιοθήκη	GMLIBRARY	Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Βιβλιοθήκη, το οποίο σας επιτρέπει να οργανώνετε τα αρχεία σχεδίων για να τα ανακτάτε και να τα επαναχρησιμοποιείτε πιο αποτελεσματικά.

123	Κάρτα ορισμού	GMMAKECARDMODEL	Ορίζει κάρτες
124	Καθρέφτης ενός τετάρτου	GMMIRROR4	Δημιουργεί τρία αντίγραφα των αντικειμένων με καθρέφτη.
125	Σημείωμα αρχηγού	GMNOTE	Δημιουργεί μια σημείωση αρχηγού και την προσαρτά σε ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.
126	Διαμόρφωση προτύπων	GMOPTIONS	Θέτει ένα πρότυπο σύνταξης
127	Παράλληλη/Καθέτη	GMPARALLELLINE	Σχεδιάζει μια γραμμή παράλληλη με την υπάρχουσα γραμμή σε καθορισμένη απόσταση
128	Partlist	GMPARTLIST	Δημιουργεί έναν κατάλογο εξαρτημάτων και σας δίνει τη δυνατότητα να τον τοποθετήσετε στην περιοχή σχεδίασης.
129	Αναφορά μέρους	GMPARTREF	Δημιουργεί μια αναφορά εξαρτήματος και την τοποθετεί στην περιοχή σχεδίασης.
130	Αναφορά μέρους Επεξεργασία	GMPARTREFEDIT	Επεξεργάζεται μια αναφορά εξαρτήματος.
131	Γραμμή διχοτόμου Perp	GMPERPBISECTOR	Σχεδιάζει μια γραμμή Κάθετη και διαχωρισμένη στην υπάρχουσα γραμμή
132	Γραμμή σωλήνων	GMPIPELINE	Σχεδιάζει μια γραμμή σωλήνα στην περιοχή σχεδίασης
133	Διαστασιολόγηση ισχύος	GMPOWERDIM	Δημιουργεί πολλαπλούς τύπους διαστάσεων μέσα σε μία μόνο συνεδρία εντολών και παρέχει τη δυνατότητα καθορισμού ανοχών ή προσαρμογών ανάλογα με την περίπτωση.
134	Ευθυγραμμισμένο	GMPOWERDIM_ALI	Δημιουργεί ευθυγραμμισμένες γραμμικές διαστάσεις.
135	Γωνιακή	GMPOWERDIM_ANG	Δημιουργεί γωνιακές διαστάσεις.
136	Μήκος τόξου	GMPOWERDIM_ARC	Δημιουργεί διαστάσεις ακτίνας για τόξα και κύκλους.
137	Βασική γραμμή	GMPOWERDIM_BAS	Δημιουργεί μια γραμμική ή γωνιακή διάσταση από την πρώτη γραμμή επέκτασης μιας επιλεγμένης διάστασης.
138	Αλυσίδα	GMPOWERDIM_CHAIN	Δημιουργεί μια διάσταση γραμμικού, γωνιακού ή τόξου μήκους από τη δεύτερη γραμμή επέκτασης μιας επιλεγμένης διάστασης.
139	Διάμετρος	GMPOWERDIM_DIA	Δημιουργεί διαστάσεις διαμέτρου για τόξα και κύκλους.
140	Οριζόντια	GMPOWERDIM_HOR	Δημιουργεί οριζόντιες γραμμικές διαστάσεις.
141	Jogged	GMPOWERDIM_JOG	Δημιουργήστε μια διάσταση ακτίνας με την αρχή της διάστασης σε οποιαδήποτε θέση επιθυμείτε και ένα τζόγο σε μια βολική θέση κατά μήκος της γραμμής διάστασης.

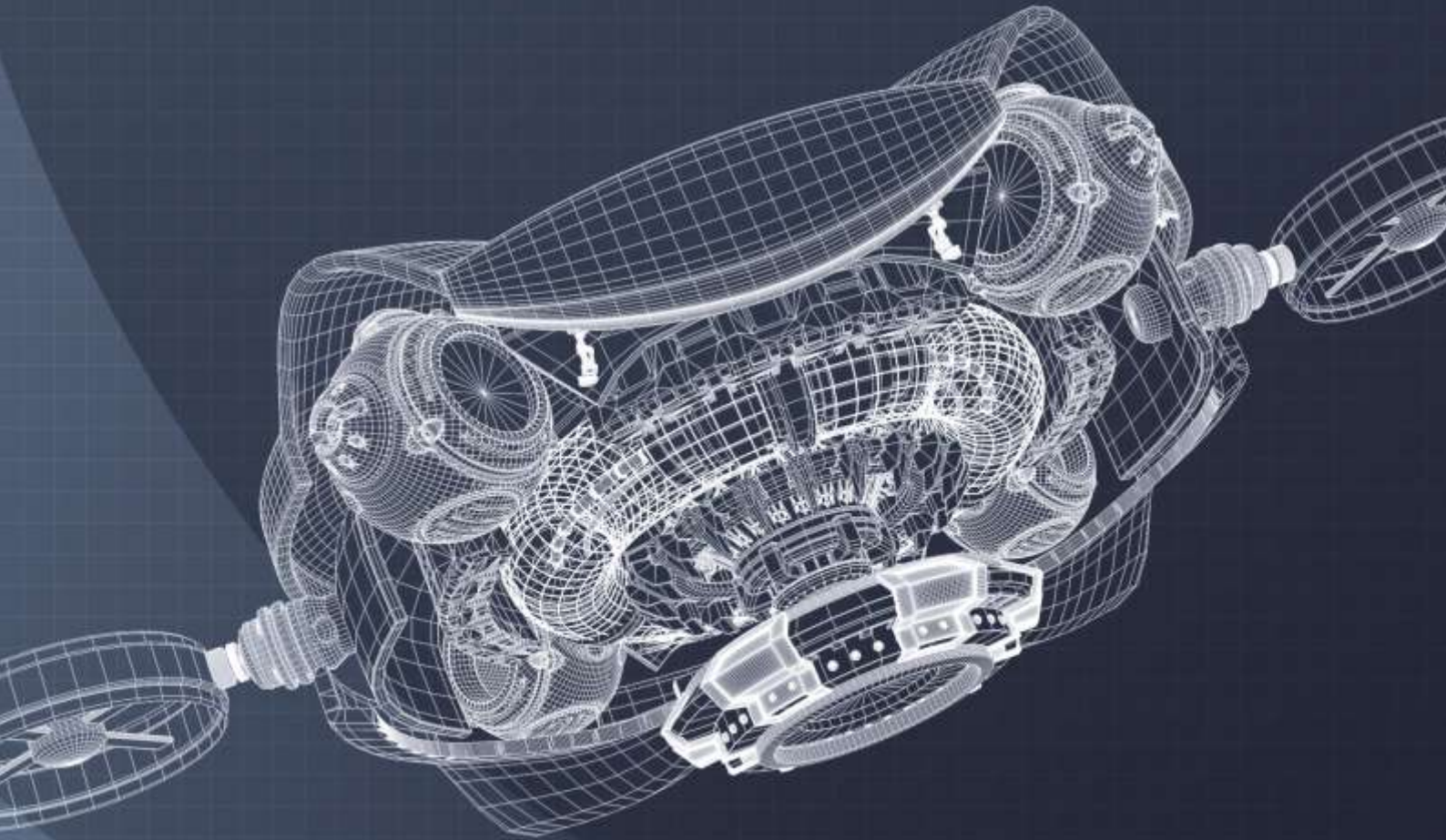
142	Ακτίνα	GMPOWERDIM_RAD	Δημιουργεί μια διάσταση ακτίνας για έναν κύκλο ή ένα τόξο.
143	Περιστρεφόμενο	GMPOWERDIM_ROT	Δημιουργεί περιστρεφόμενες γραμμικές διαστάσεις.
144	Κατακόρυφο	GMPOWERDIM_VER	Δημιουργεί κατακόρυφες γραμμικές διαστάσεις.
145	Super Edit	GMPOWEREDIT	Επεξεργάζεται τον σχολιασμό, τον σειριακό αριθμό και άλλες οντότητες.
146	Ανάκληση ισχύος	GMPOWERRECALL	Αναγνωρίζει το αντικείμενο που επιλέγετε και καλεί την εντολή με την οποία δημιουργήθηκε.
147	Ρυθμίσεις Power Snap	GMPOWERSNAP	Εμφανίζει το παράθυρο διαλόγου Power Snap Settings, για να μπορείτε να ρυθμίσετε τις λειτουργίες ενεργοποίησης αντικειμένων που εκτελούνται.
148	Προβολή OFF/ON	GMPROJO	Δημιουργεί γραμμές προβολής για να σας βοηθήσει να δημιουργήσετε ορθογραφικές προβολές.
149	Διαμόρφωση Power Snap 1	GMPSNAP1	Ρυθμίζει τις τρέχουσες λειτουργίες συμπληρωματικής λειτουργίας αντικειμένου στις ρυθμίσεις που έχουν αποθηκευτεί ως Power Snap Configuration Setting 1.
150	Διαμόρφωση Power Snap 2	GMPSNAP2	Ρυθμίζει τις τρέχουσες λειτουργίες συμπληρωματικής λειτουργίας αντικειμένου στις ρυθμίσεις που έχουν αποθηκευτεί ως Power Snap Configuration Setting 2.
151	Διαμόρφωση Power Snap 3	GMPSNAP3	Ρυθμίζει τις τρέχουσες λειτουργίες συμπληρωματικής λειτουργίας αντικειμένου στις ρυθμίσεις που έχουν αποθηκευτεί ως Power Snap Configuration Setting 3.
152	Διαμόρφωση Power Snap 4	GMPSNAP4	Ρυθμίζει τις τρέχουσες λειτουργίες συμπληρωματικής λειτουργίας αντικειμένου στις ρυθμίσεις που έχουν αποθηκευτεί ως Power Snap Configuration Setting 4.
153	Ακτινοβολία	GMRADIATION	Σχεδιάζει μια γραμμή ακτινοβολίας στην περιοχή σχεδίασης
154	Ορθογώνιο	GMRECTANG	Σχεδιάζει ένα ορθογώνιο χρησιμοποιώντας μια κλειστή πολυγραμμή.
155	Αποθήκευση επεξεργασιών αναφοράς	GMREFCLOSE	Αποθηκεύει τις αλλαγές στο σύνολο εργασίας REFEDIT
156	Μετονομασία μπλοκ	GMRENAMEBLOCK	Μετονομάζει το μπλοκ.
157	Επανακλιμάκωση	GMRESCALE	Μεγεθύνει ή συρρικνώνει τις σημειώσεις, χωρίς να επηρεάζει τη γεωμετρία του σχεδίου.
158	Αναθεώρηση On/Off	GMREV	Ενεργοποιεί ή απενεργοποιεί τις αναθεωρήσεις.
159	Προσθέστε μία γραμμή αναθεώρησης	GMREVLIN	Προσθέτει μια γραμμή αναθεώρησης σε μια λίστα αναθεωρήσεων.
160	Γραμμή αναθεώρησης ενημέρωσης	GMREVUPDATE	Ενημερώνει το μπλοκ αναθεώρησης.
161	Κλίμακα ΧΥ	GMSCALEXY	Καθορίζει την κλίμακα των αξόνων Χ και Υ ανεξάρτητα ο ένας από τον άλλο.

162	Κλίμακα Περιοχή	GMSCAREA	Δημιουργεί μια περιοχή κλίμακας στο χώρο του μοντέλου.
163	Παρακολούθηση κλίμακας	GMSCMONITOR	Εμφανίζει την κλίμακα μιας περιοχής κλίμακας ή ενός παραθύρου προβολής.
164	Γραμμή τμήματος	GMSECTIONLINE	Σχεδιάζει μια γραμμή τομής και εισάγει την αντίστοιχη ετικέτα προβολής τομής στην περιοχή σχεδίασης.
165	Γραμμή αποκοπής	GMSECTIONSYMBOL	Δημιουργεί γραμμή αποκοπής.
166	Δημιουργήστε κατάσταση απόκρυψης	GMSHIDE	Σχεδιάζει κρυφές γραμμές για να αναπαραστήσει κρυφές ακμές, όταν καθορίζετε ποια αντικείμενα.
167	Επεξεργασία Απόκρυψη κατάσταση	GMSHIDEEDIT	Επεξεργάζεται μια κατάσταση απόκρυψης που δημιουργήθηκε με την εντολή GMSHIDE.
168	Εκπροσώπηση συγκόλλησης	GMSIMPLEWELD	Σχεδιάζει συγκολλήσεις ραφής και πλήρωσης σε ελλείψεις, κύκλους, τόξα, γραμμές και πολυγραμμές.
169	Επεξεργαστής καρτών	GMSUPERCARDEDIT	Επεξεργάζεται την κάρτα.
170	Υφή επιφάνειας	GMSURFSYM	Δημιουργεί ένα σύμβολο υφής επιφάνειας και το συνδέει με ένα αντικείμενο στην περιοχή σχεδίασης.
171	Προσθήκη αρχηγού	GMSYMLEADER ADD	Προσθέστε μια γραμμή αρχηγού σε ένα υπάρχον αντικείμενο πολλαπλών αρχηγών.
172	Προσάρτηση αντικειμένου	GMSYMLEADER ATTACH	Συνδέει το σύμβολο σε ένα αντικείμενο στο σχέδιο.
173	Αποσύνδεση αντικειμένου	GMSYMLEADER DETACH	Αποσυνδέει το σύμβολο.
174	Απομάκρυνση του αρχηγού	GMSYMLEADER REMOVE	Αφαιρεί μια γραμμή αρχηγού από ένα υπάρχον αντικείμενο πολλαπλών αρχηγών.
175	Συμμετρική γραμμή	GMSYMLINE	Σχεδιάζει συμμετρικές πολυγραμμές.
176	Γραμμή εφαπτομένης	GMTANGENTLINE	Αγκιστρώνεται σε ένα σημείο της φανταστικής γραμμής που διέρχεται εφαπτομενικά από ένα τελικό σημείο τόξου.
177	Κωνικότητα και κλίση	GMTAPERSYM	Δημιουργεί ένα σύμβολο κωνικότητας ή κλίσης.
178	Τεχνικές απαιτήσεις	GMTECHREQUEST	Δημιουργεί μια τεχνική απαίτηση.
179	Σχολιασμός κειμένου	GMTEXT	Δημιουργεί σχολιασμούς κειμένου
180	Τίτλος σχεδίου/Περιοχές	GMTITLE	Εισάγει ένα περίγραμμα σχεδίασης με ένα τετράγωνο τίτλου.
181	Ανίχνευση περιγράμματος	GMTRCONT	Εντοπίζει τα περιγράμματα σε γραμμές κατασκευής ή κύκλους γραμμών κατασκευής.
182	Υπογράμμιση κειμένου	GMUNDERLINETEXT	Προσθέτει μια γραμμή κάτω από το κείμενο.
183	Οι λέξεις ακυρώνουν το χώρο του πλαισίου της θεωρίας	GMUNFRAMETEXT	Οι λέξεις ακυρώνουν το χώρο του πλαισίου της θεωρίας

184	Καθορισμένη από τον χρήστη καταπακτή	GMUSERHATCH	Γεμίζει μια κλειστή περιοχή με ένα μοτίβο διαγράμμισης που έχει ορίσει ο χρήστης.
185	Προβολή	GMVPORT	Δημιουργεί ένα παράθυρο προβολής σε λειτουργία διάταξης ή επεξεργάζεται ένα υπάρχον παράθυρο προβολής.
186	Waveline	GMWAVILNESSLINE	Σχεδιάζει μια γραμμή κύματος στην περιοχή σχεδίασης.
187	Συγκόλληση	GMWELDSYM	Δημιουργεί ένα σύμβολο συγκόλλησης και το αποδίδει στο σημείο συγκόλλησης.
188	Ζιγκ-ζαγκ γραμμή	GMZIGZAGLINE	Σχεδιάζει μια τεθλασμένη γραμμή.
189	Διαχείριση αδειών	μητρώο	Διαχείριση αδειών
190	HCsPartBuilder	(εντολή "GM_SPART_OUTN" "HCsPartBuilder.ini")	Εισάγει όλα τα εξαρτήματα από τη βιβλιοθήκη σειριακών εξαρτημάτων, όπως βίδα, μπουλόνι.
191	Σύστημα σουίπερ συμβόλων	GMSYMOUT	Εισάγετε τα κοινά χρησιμοποιούμενα σύμβολα όπως Chain
192	Βιβλιοθήκη συμβόλων κίνησης μηχανισμού	GMMECHANISMSYM	Εισάγετε τα σύμβολα κίνησης του μηχανισμού
193	Βιβλιοθήκη συμβόλων υδραυλικών και πνευματικών συστημάτων	GMHYDRAULICSYM	Τοποθετήστε τα υδραυλικά πνευματικά σύμβολα
194	Βιβλιοθήκη ηλεκτρικών συμβόλων	GMELECTRICSYM	Εισάγετε τα ηλεκτρικά σύμβολα (GB472)
195	Βιβλιοθήκη συμβόλων μεταλλικής δομής	GMMETALSTRUCTURE	Τοποθετήστε τα σύμβολα της μεταλλικής δομής
196	Σχεδιασμός άξονα	GMSHAFT	Εκκινήστε το βοηθητικό πρόγραμμα Γεννήτρια άξονα
197	Σχεδιασμός εργαλείων	GMGEARDESIGN	Δημιουργήστε γρήγορα ένα κυλινδρικό γρανάζι
198	Ανοιξιάτικος σχεδιασμός	GMSPRING	Σχεδιάστε και τροποποιήστε ελατήρια γρήγορα



GstarCAD
Mechanical 2024



■ <https://www.gstarcad.net/mechanical/>

Gstarsoft